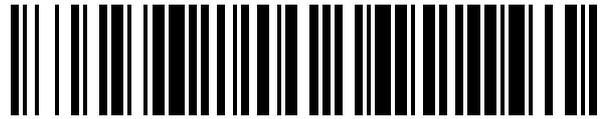


19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 246 310**

21 Número de solicitud: 202030384

51 Int. Cl.:

**A63H 1/00** (2009.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

**04.03.2020**

43 Fecha de publicación de la solicitud:

**18.05.2020**

71 Solicitantes:

**JANUARY 6 TOY WORLD, S.L. (100.0%)  
C/ Bembibre, 3  
28947 Fuenlabrada (Madrid) ES**

72 Inventor/es:

**JIN, Jie**

74 Agente/Representante:

**SAEZ MENCHON, Onofre Indalecio**

54 Título: **Juguete infantil**

**ES 1 246 310 U**

## DESCRIPCIÓN

Juguete infantil.

### 5 SECTOR DE LA TÉCNICA

La presente invención se refiere a un juguete, del tipo de los que ruedan sobre un eje a modo de peonza, y que disponen medios para su lanzamiento y aceleración angular.

10 El objeto de la invención es proporcionar un juguete con una estructura a base de varias piezas encajables entre sí, con el que poder competir contra otros juguetes del mismo tipo, de manera que en el choque entre juguetes éstos sean susceptibles de desmontarse por los impactos entre ellos, de modo que el juguete que quede montado se considere el juguete vencedor.

15

El igualmente objeto de la invención que el juguete presente un carácter personalizable, en virtud de la capacidad de intercambio de piezas con otros juguetes del mismo tipo.

### 20 ANTECEDENTES DE LA INVENCION

En el ámbito de aplicación práctica de la invención, se conocen numerosos tipos de juguetes rodantes tipo “peonza”, que incluso incluyen medios para facilitar su lanzamiento, a través de una correa dentada que acciona una transmisión a través de la que se imprime  
25 una velocidad angular y lineal que hacen rodar y desplazarse al juguete, pudiendo incluir luces internas y todo tipo de decoraciones.

Ahora bien, este tipo de juguetes aunque estén obtenidos a partir de múltiples piezas, una vez ensambladas, presentan un carácter “monopieza”, de manera que el juego se limita a  
30 intentar sacar de la zona de juego mediante golpeo al resto de juguetes.

De igual manera, este tipo de juguetes por la propia estructura “monopieza” de los mismos, no permiten su personalización o intercambio de piezas entre otros juguetes del mismo tipo.

## **EXPLICACIÓN DE LA INVENCION**

El juguete que se preconiza resuelve de forma plenamente satisfactoria la problemática anteriormente expuesta, en base a una solución sencilla pero eficaz.

5

Para ello, y de forma más concreta, el juguete de la invención se constituye a partir de un cuerpo cónico rematado inferiormente en una punta redondeada como elemento de giro del juguete, mientras que superiormente incluye un orificio roscado en el que está destinado a vincularse un tornillo como elemento que hace de nexo de unión entre las distintas piezas que participan en el juguete, todas ellas independizables y con carácter intercambiable.

10

Dichas citadas piezas se materializan en elementos discoidales y anulares, todas ellas con un orificio central común, a través del que es pasante el comentado tornillo, piezas que se apilan entre sí, incluyendo relieves complementarios que permitan un ajuste estable en el apilamiento entre piezas.

15

De forma más concreta, las piezas discoidales estarán obtenidas en plástico o material ligero, pudiendo incluir relieves de acuerdo con diferentes líneas de diseño, mientras que las piezas anulares, de mayor diámetro, constituyen elementos sobresalientes que determinarán los medios de golpeo contra otros juguetes de este tipo, por lo que las mismas estarán obtenidas en materiales metálicos para dar mayor robustez e inercia al juguete.

20

El dispositivo se suministrará con el clásico lanzador, habitual en este tipo de juguetes y que no es objeto de la presente solicitud, así como con una llave de accionamiento de la cabeza del tornillo que permita apretar el mismo para que la estructura del juguete quede lo mas firmemente unida posible, si bien durante el juego está previsto que al chocar unos juguetes con otros esto provoque el deslizamiento angular entre sus piezas, lo que puede provocar el aflojamiento del tornillo y consecuentemente el desmontaje del juguete, objetivo principal del juego, consiguiéndose así un juguete sumamente llamativo y divertido para los niños

30

## **BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS**

Para complementar la descripción que seguidamente se va a realizar y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características del invento, de acuerdo con un ejemplo

preferente de realización práctica del mismo, se acompaña como parte integrante de dicha descripción, un juego de planos en donde con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

- 5 La figura 1.- Muestra una vista en perspectiva y en explosión de un juguete infantil realizado de acuerdo con el objeto de la presente invención.

La figura 2.- Muestra una vista en perspectiva del juguete debidamente montado, junto al que aparece la llave de armado prevista para el mismo.

10

### **REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION**

- 15 A la vista de las figuras reseñadas, puede observarse como el juguete de la invención está constituido a partir de una pieza cónica (1), rematada en una punta redondeada (2) como elemento de giro del conjunto, pieza cónica (1) que se remata superiormente en un cuello (3) con un roscado interior complementario de un tornillo (4).

- 20 Tal y como se ha comentado anteriormente, el tornillo (4) actúa como nexo de unión de las diferentes piezas que participan en el juguete, y que se distribuyen en dos grupos, piezas de plástico discoidales (5-6-7-8-9) con distintas ornamentaciones, formas y colores, todas ellas con un orificio central (10) para paso del comentado tornillo (4), y unas piezas anulares (11-12) de mayor diámetro que el resto de piezas, obtenidas en metal, con una serie de dientes perimetrales (13) determinantes de elementos de golpeo contra otros juguetes del mismo tipo en el giro del juguete sobre su punta redondeada (2).

- 25 Las piezas anulares presentan un orificio interno de radio sensiblemente mayor que el del tornillo (4), por lo que incluyen relieves (14) que encajan en relieves complementarios de las piezas discoidales (5-6-7-8-9) de manera que en el apilamiento entre piezas el conjunto  
30 quede perfectamente estabilizado previamente a la inserción axial del tornillo (4), el cual se rematará superiormente en un embellecedor (15), que en el acoplamiento a la cabeza (16) del tornillo (4) define una ranura en la que se establecen unos cajeados (17) en los que son acoplables tetones (18) de una llave de apriete (19) que se suministrará conjuntamente con el juguete, la mostrada en la figura 2.

De esta manera se consigue obtener un dispositivo con un alto grado de personalización, tanto para sus piezas discoidales como anulares, en el que el gran número de piezas que participan en el mismo permite conseguir un alto grado de personalización cuando se dispone de múltiples juguetes de este tipo.

## REIVINDICACIONES

1<sup>a</sup>.- Juguete infantil, que siendo del tipo de los que constituyen un cuerpo susceptible de hacerse girar sobre un eje, a modo de peonza, por medio de un dispositivo lanzador, se  
5 caracteriza porque está constituido a partir de una pieza cónica (1), rematada inferiormente en una punta redondeada (2) y superiormente en un cuello (3) con un roscado interior complementario de un tornillo (4) como elemento de unión de una serie de piezas  
10 discoidales (5-6-7-8-9) de plástico, dotadas de un orificio central (10) por el que es pasante axialmente el tornillo (4), y entre las que se intercalan dos piezas anulares (11-12) de mayor diámetro que las piezas discoidales, obtenidas en metal, con una serie de dientes  
perimetrales (13) determinantes de elementos de golpeo contra otros juguetes del mismo tipo en el giro del juguete sobre su punta redondeada (2).

2<sup>a</sup>.- Juguete infantil, según reivindicación 1<sup>a</sup>, caracterizado porque las piezas anulares  
15 presentan un orificio interno de radio sensiblemente mayor que el del tornillo (4), habiéndose previsto que incluyan relieves (14) que encajan en relieves complementarios de las piezas discoidales (5-6-7-8-9) como medios de estabilización entre las mismas.

3<sup>a</sup>.- Juguete infantil, según reivindicación 1<sup>a</sup>, caracterizado porque el tornillo (4), se remata  
20 superiormente en un embellecedor (15), que en el acoplamiento a la cabeza (16) del tornillo (4) define una ranura en la que se establecen unos cajeados (17) en los que son acoplables tetones (18) de una llave de apriete (19) accesoria al juguete.

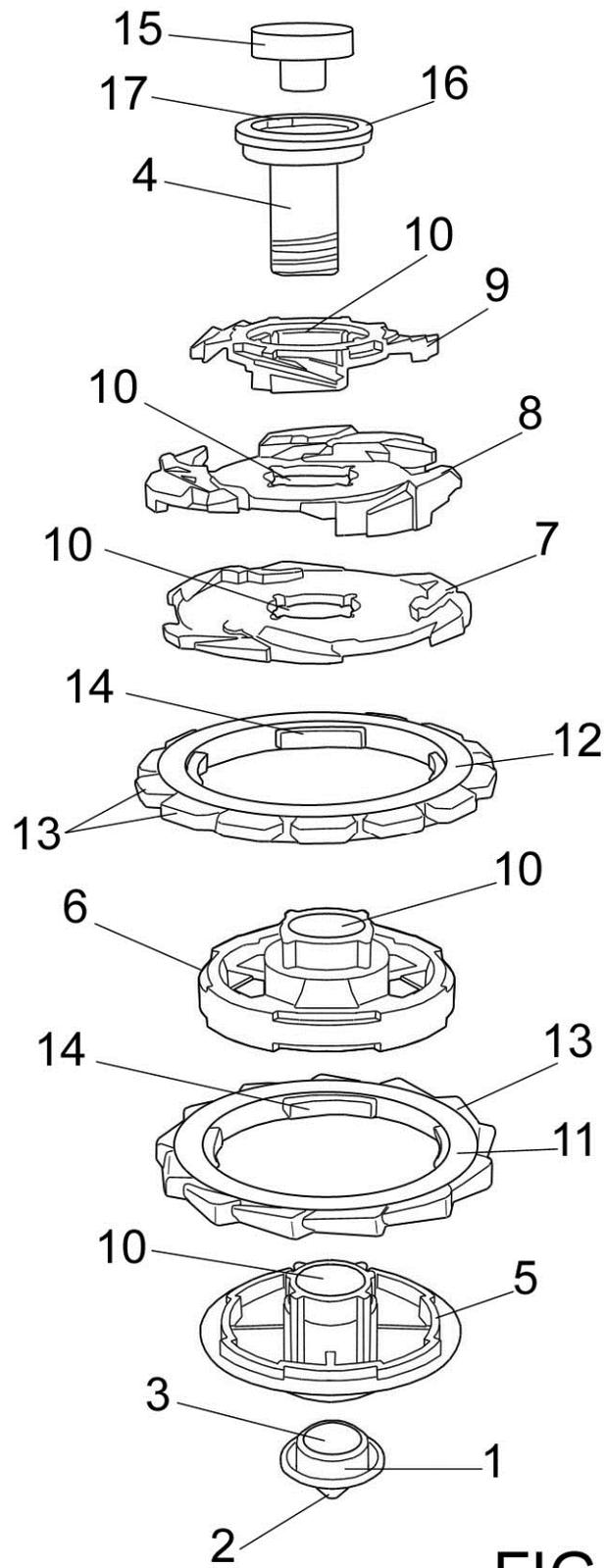


FIG. 1

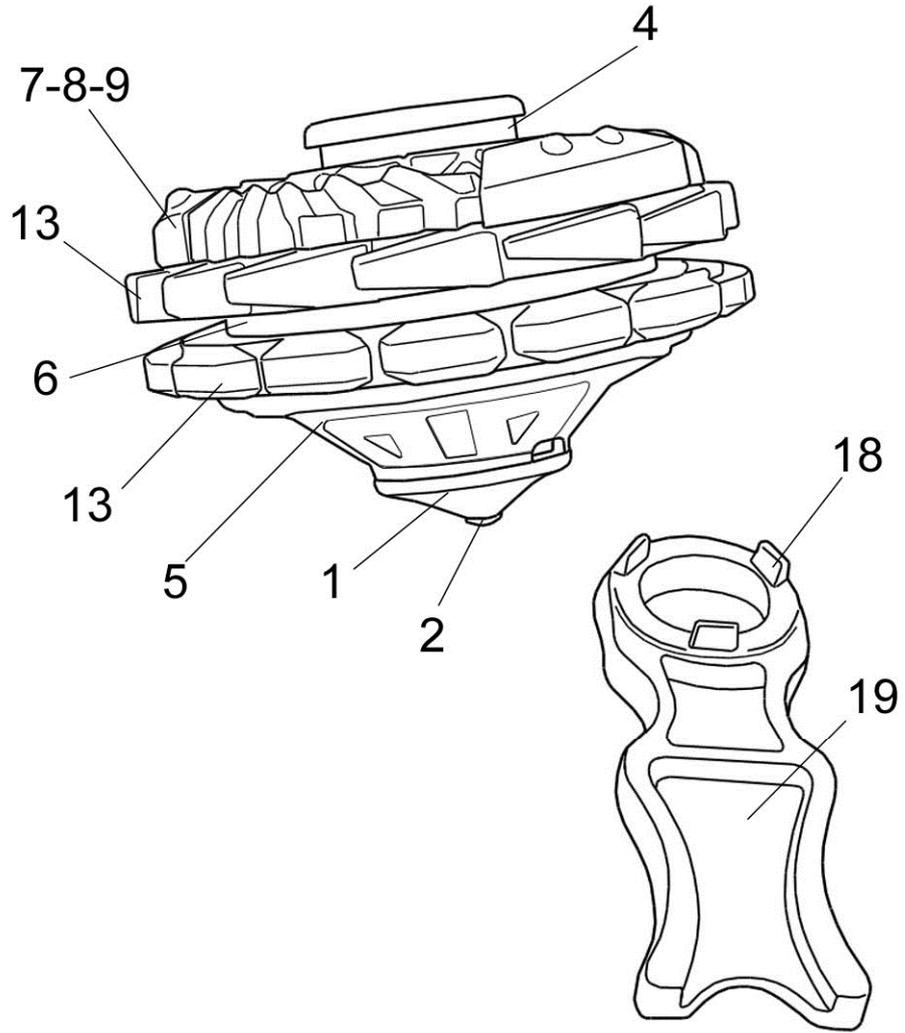


FIG. 2