

ESPAÑA

7 JUL. 1978

Concedido el registro de acuerdo
con los datos que constan en el
presente documento y en el
tenido de la memoria adjunta.

10 ES 11
21
22

NUMERO	463.385
FECHA DE PRESENTACION	20 octubre 1977

10 AI

PATENTE DE INVENCION

30 PRIORIDADES:		
31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL A63F	52 PATENTE DE LA QUE ES DIVISIONARIA
54 TITULO DE LA INVENCION "INSTALACION PARA JUEGOS DE BINGO".		
71 SOLICITANTE (S) INSTALANTEÑA RODÓN, S. A.		
DOMICILIO DEL SOLICITANTE Barcelona, Calle Escorial, 139-143		
72 INVENTOR (ES) Don Luis RODÓN ROCHE		
73 TITULAR (ES)		
74 REPRESENTANTE Don Ignacio PONTI GRAU		

La presente invención se refiere a una instalación para juegos de bingo, mediante la cual se cumplen de manera estricta y con absoluta garantía, las normas oficiales dictadas al respecto.

5 Como es sabido el juego de bingo, según la reglamentación oficial, comprende un aparato de extracción de bolas, manual o neumático, un circuito cerrado de televisión para lectura de los números extraídos, una pantalla o panel en el que van apareciendo los números cantados, una instalación de megafonía para que el jefe de sala pueda hacerse oír
10 por todos los jugadores, medios para que quede constancia del orden de salida de las bolas, dispositivo de extracción una a una y una garantía absoluta de no manipulación de las bolas durante el juego.

15 A todo ello responde la instalación objeto de la patente, que soluciona todos los problemas presentados de manera racional y sencilla.

 La instalación es del tipo que comprende una cámara impulsora de las bolas mediante un ventilador que crea
20 una corriente de aire enfrentada a un tubo que recoge las bolas, y se caracteriza esencialmente por el hecho de que en la entrada del tubo enfrentado al ventilador se halla dispuesto un obturador accionable eléctricamente por medio de un detector situado a poca distancia del punto en que la
25 bola es leída por la cámara de televisión, cuyo detector es accionado cuando permanece estable sobre el mismo una bola, de forma que el obturador cierra el paso del tubo e impide

la subida de nuevas bolas.

Las bolas lanzadas por la corriente de aire son recogidas por un tubo visible en su primer tramo vertical, si bien queda oculto en un segundo tramo horizontal, situado debajo del tablero de una mesa de mandos, en cuyo interior, también oculta, está dispuesta una cámara de televisión para la lectura de las bolas detenidas una a una.

El tubo situado debajo del tablero de la mesa conduce a las bolas, una vez leídas, a un almacén formado por una pluralidad de rampas sucesivas que se comunican entre sí, en zig-zag, en donde permanecen las bolas cantadas en el mismo orden, cuyo almacén es visible a través de una ventana prevista en la mesa.

En el final de la última rampa del almacén de las bolas cantadas, está montado un obturador, que permanece cerrado, el cual obstruye el paso del almacén a la cámara impulsora, siendo accionable a voluntad dicho obturador mediante un mando dispuesto en el tablero de la mesa, con el fin de devolver las bolas situadas en el almacén a la cámara distribuidora, una vez finalizado el juego.

Los números cantados aparecen en un panel luminoso, dotado de casillas independientes con lámparas conectadas a pulsadores o teclas de mando dispuestos sobre la mesa, con la particularidad de que el número correspondiente al pulsador accionado permanece iluminado en forma intermitente, hasta que es pulsado un nuevo número, en cuyo momento cesa la intermitencia y la iluminación permanece estable, hasta el borrado final de todo el tablero.

Se ha previsto un dispositivo de rectificación de errores que anula la última o cualquiera de las pulsaciones realizadas, debiendo para ello pulsar simultáneamente la tecla correspondiente al número erróneo y otra tecla especial prevista al efecto en el tablero de mandos, en cuyo momento se apaga la lámpara iluminada erróneamente.

Sobre la zona de lectura de la bola suministrada, el tablero dispone de una ventana, preferiblemente provista de una lente de aumento, para la lectura directa de la bola estacionada.

En esta zona, el tablero posee una ranura para la introducción de la tarjeta ganadora que queda dispuesta frente a la cámara de televisión.

Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompañan unos dibujos en los que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.

En dichos dibujos, la figura 1 es una vista en alzado frontal de la instalación, habiendo separado la pared anterior de la mesa; la figura 2 es una vista en planta superior, una vez separado el tablero de mandos; la figura 3 es una vista en alzado posterior; la figura 4 es una vista en alzado lateral, habiendo separado la pared correspondiente de la mesa; la figura 5 es una vista en planta del tablero de mandos; la figura 6 es un detalle en alzado frontal del tablero luminoso; la figura 7 es un detalle en sección longitudinal de una de las casillas; y la figura 8 es una vista en sección por un plano normal al de la figura ante-

rior.

La instalación descrita consta en los dibujos de una mesa de referencia general -1-, en cuyo pie se halla instalada un ventilador -2- impulsor de aire por un tubo flexible -3-, cuya abertura de salida -4- se halla situada en el fondo -5- de una cámara impulsora -6- de paredes transparentes.

El extremo -4- del tubo se halla situado frente al extremo de un tubo rígido y transparente -7-, cuya boca inferior -8- está dotada de un obturador -9-, accionado por medio de un relé -10-, mandado por un microrruptor -11-, situado en un tubo horizontal -12-, que comunica con el -7-, a poca distancia de un dispositivo retenedor de unas bolas numeradas -13-, formado por dos varillas -14- y -15-, distanciadas entre sí el equivalente al tamaño de una bola, y accionadas por medio de electroimanes -16-, mandados por mediación de un pulsador -17- situado en un panel -18- a modo de pupitre.

El tubo -12- queda oculto debajo del tablero o panel -18-, en el cual está prevista una ventana dotada de una lente de aumento -19-, frente a los obturadores -14-, -15-, para observar directamente la bola retenida en ellos.

En el interior de la mesa, está situada una cámara de televisión -20- que enfoca la zona de paro de las bolas, cuya zona está iluminada por lámparas -21-.

En el propio panel -18- se ha previsto una ranura -22- para la introducción de las tarjetas ganadoras, que serán leídas por la cámara -20-.

La cámara citada manda la imagen a una serie de pantallas adecuadamente distribuidas, y a un monitor -23- situado sobre el panel.

5 El tubo -12- desemboca en el extremo superior de una pluralidad de rampas -24-, que comunican entre sí en zig-zag, que constituyen un almacén de bolas que conservan el orden de caída, las cuales quedan detenidas por un obturador -25- accionado por un relé -26- mandado a través de un pulsador -27- dispuesto en el panel -18-. El extremo inferior de las rampas -24- comunican con la cámara distribuidora -6-. Por otra parte, las rampas -24- son visibles desde el exterior.

15 La instalación comprende un panel luminoso -25-, formado por tantos casilleros -26- como bolas -13- entran en el juego. Cada uno de estos casilleros está numerado, y en su interior está instalada una lamparita -27-, capaz de ser encendida por un pulsador -28-, dispuesto ordenadamente en forma de teclas luminosas sobre el panel de mando -18-.

20 La alimentación de las lamparitas está prevista de tal forma que al pulsar la tecla -28- correspondiente, se enciende la lamparita -27- y la de la tecla luminosa pulsada, en forma intermitente, hasta que es pulsada otra tecla, en cuyo momento la lamparita queda encendida en forma estable.

25 En caso de error al pulsar una tecla, puede rectificarse pulsando la tecla correspondiente al número equivocado y, simultáneamente, un pulsador -29- dispuesto en el tablero de mandos -18-, con lo cual la lamparita se apaga.

Para apagar todas las lamparitas debe pulsarse el mando -30- del tablero.

El interruptor de puesta en marcha de la cámara de televisión -20- está gobernado por el mando -31- y el
5 interruptor general de conexión de la instalación está indicado con la referencia -32- y se acciona mediante llave.

Con el fin de evitar una sobrepresión de aire en el interior de la cámara distribuidora -6-, se ha dotado a la misma de una rejilla -33- de salida.

10 De todo lo descrito se desprende el funcionamiento general de la instalación: una vez situadas las bolas -13- en su totalidad (noventa) en el interior de la urna o cámara distribuidora -6-, se conecta el ventilador -2-, el cual crea una turbulencia de aire que imprime un movimiento ale-
15 atorio a las bolas. El hecho de que la corriente de aire esté orientada hacia la boca inferior -8- del tubo -7-, hace que alguna de las bolsas se introduzca por el mismo, iniciando el recorrido por el circuito. El paso de las bolas no tiene dificultad, puesto que, de momento, el obturador
20 -9- permanece separado. Las bolas llegan al puesto de lectura entre -14- y -15-, donde se paran y son leídas por la cámara -20- que transmite la imagen a los receptores y pantallas instaladas en el local, incluido el monitor -23-.
25 Cualquier deficiencia en el monitor es suplida por la lectura directa a través de la lupa -19-.

Una vez leída la bola, debe cantarse y aparecer en el tablero luminoso -25-, bastando para ello pulsar la tecla -28- del número correspondiente, con lo cual se encen-

derá la lamparita -27- de la casilla respectiva, en forma intermitente, hasta que sea pulsada una nueva tecla. La presencia de la intermitencia indica a los jugadores cual ha sido el último número cantado. Al cesar la intermitencia a causa de una nueva pulsación, la lamparita permanece encendida con el resto de los números cantados.

Para que la bola -43- pase el punto de lectura debe pulsarse el mando -17-, con lo cual el obturador -14- se retira y permanece estable el -15-, que a su vez se retirará una vez el anterior haya vuelto a su posición primera.

Durante el tiempo que permanece la bola parada en la zona de lectura, pueden acumularse otras bolas detrás de ella, hasta que, cuando hay unas cinco o seis bolas, la última permanece sobre el microrruptor -11-, el cual actúa sobre el relé -10-, que sitúa al obturador -9- en posición de cierre, evitando la subida de nuevas bolas hasta tanto la que actúa sobre el microrruptor avance por el conducto -12-. De esta forma se evita una excesiva acumulación de bolas en el tubo, que podrían observarse por el primer tramo transparente -7-, pero como el tubo -12- está oculto debajo del tablero de mandos, los jugadores no pueden conocer con antelación las bolas que están a punto de ser cantadas.

Cuando se libera una bola del obturador -14- es impulsada por las rampas -24-, que constituyen un almacén visible desde el exterior, en el cual se acumulan las bolas en el mismo orden que han sido cantadas, lo cual permite efectuar cualquier comprobación por parte de los jugadores y deshacer cualquier duda que hubiere en cuanto al orden de

las bolas cantadas.

Las bolas permanecen en el almacén formado por las rampas, gracias al obturador -25-. Cuando ha finalizado el juego, se pulsa el botón -27-, y el obturador es activado por el relé -26-, dejando libre paso a las bolas almacenadas, que caen en el interior de la cámara de distribución -6-.

Serán independientes del objeto de la invención los materiales empleados en la construcción de las distintas piezas que componen la instalación, formas y dimensiones de las mismas y cuantos detalles accesorios puedan presentarse siempre y cuando no afecten a su esencialidad.

- . -

REIVINDICACIONES

1. Instalación para juegos de bingo, del tipo que comprende una cámara impulsora de unas bolas numeradas, mediante un ventilador que lanza una corriente de aire enfrentada a la boca de un tubo de conducción de las bolas, que son impulsadas hasta un punto de lectura mediante una cámara de televisión, y situadas posteriormente en un almacén, las numeraciones de cuyas bolas aparecen en un tablero iluminado, caracterizada esencialmente por el hecho de que en la boca de entrada del tubo situado frente al ventilador está dispuesto un obturador que normalmente aparece abierto y que es accionado mediante las propias bolas que se introducen en el tubo cuando hay un número determinado de ellas acumulado a partir de la zona de lectura.

2. Instalación para juegos de bingo, según la reivindicación anterior, caracterizada por el hecho de que el obturador de la boca del tubo de admisión de bolas se cierra por la acción de una bola estacionada sobre un detector situado a cierta distancia del punto de lectura.

3. Instalación para juegos de bingo, según la reivindicación 1, caracterizado por el hecho de que una vez leídas las bolas son conducidas a un almacén formado por una rampa en zig-zag, en la cual permanecen las bolas durante toda la partida, en el mismo orden en que son leídas.

4. Instalación para juegos de bingo, según la reivindicación anterior, caracterizada por el hecho de que el tablero luminoso en el que aparecen los números de las bolas

leídas, comprende una pluralidad de casillas numeradas, provistas de una bombilla que se enciende en forma intermitente al ser conectada desde el tablero de mandos, permaneciendo así hasta que es encendida una nueva bombilla de otra casilla, en cuyo momento la anterior queda encendida en forma fija, hasta el apagado total al finalizar la partida.

5
10
15
20
25

5. Instalación para juegos de bingo, según las reivindicaciones 1 y 4, caracterizada por el hecho de que para rectificar una casilla iluminada erróneamente, debe pulsarse simultáneamente la tecla de encendido de la casilla equivocada, y otra tecla especial de anulación individual, prevista al efecto en el tablero de mandos.

6. Instalación para juegos de bingo, según la reivindicación 1, caracterizada por el hecho de que el tubo de conducción de bolas impulsadas, al abandonar la cámara de impulsión transcurre por el interior de la mesa oculto al exterior, cuya mesa está dotada en el tablero de mandos de una lente de aumento enfrentada a la zona de lectura de las bolas, para su observación directa.

7. Instalación para juegos de bingo, según las reivindicaciones 1 y 6, caracterizada por el hecho de que en el interior de la mesa y oculta al exterior, se encuentra situada una cámara de televisión enfocada a la zona de lectura.

8. Instalación para juegos de bingo, según las reivindicaciones 1, 6 y 7, caracterizada porque el tablero de mandos dispone de una ranura para introducción de tarjetas ganadoras que quedan situadas frente a la cámara de te-

levisión.

9. Instalación para juegos de bingo, según las reivindicaciones 1 y 7, caracterizada por el hecho de que en el tablero de mandos está situado un monitor conectado a la cámara de televisión.

5

10. Instalación para juegos de bingo.

La presente memoria descriptiva consta de doce hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

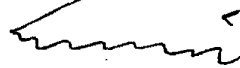
Barcelona, 19 de octubre de 1977

INSTALANTENA RODÓN, S. A.

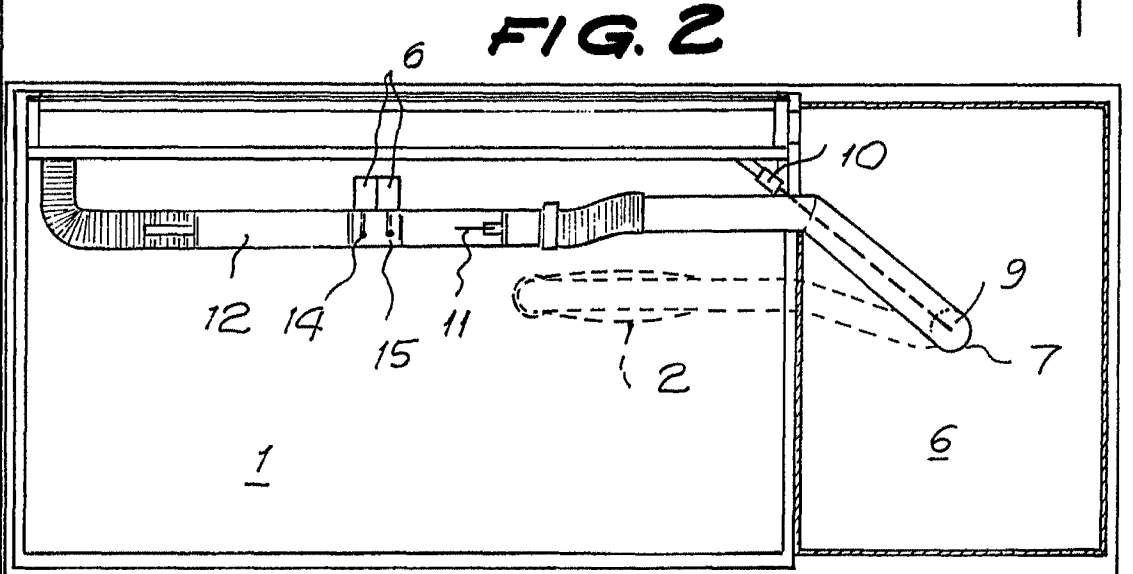
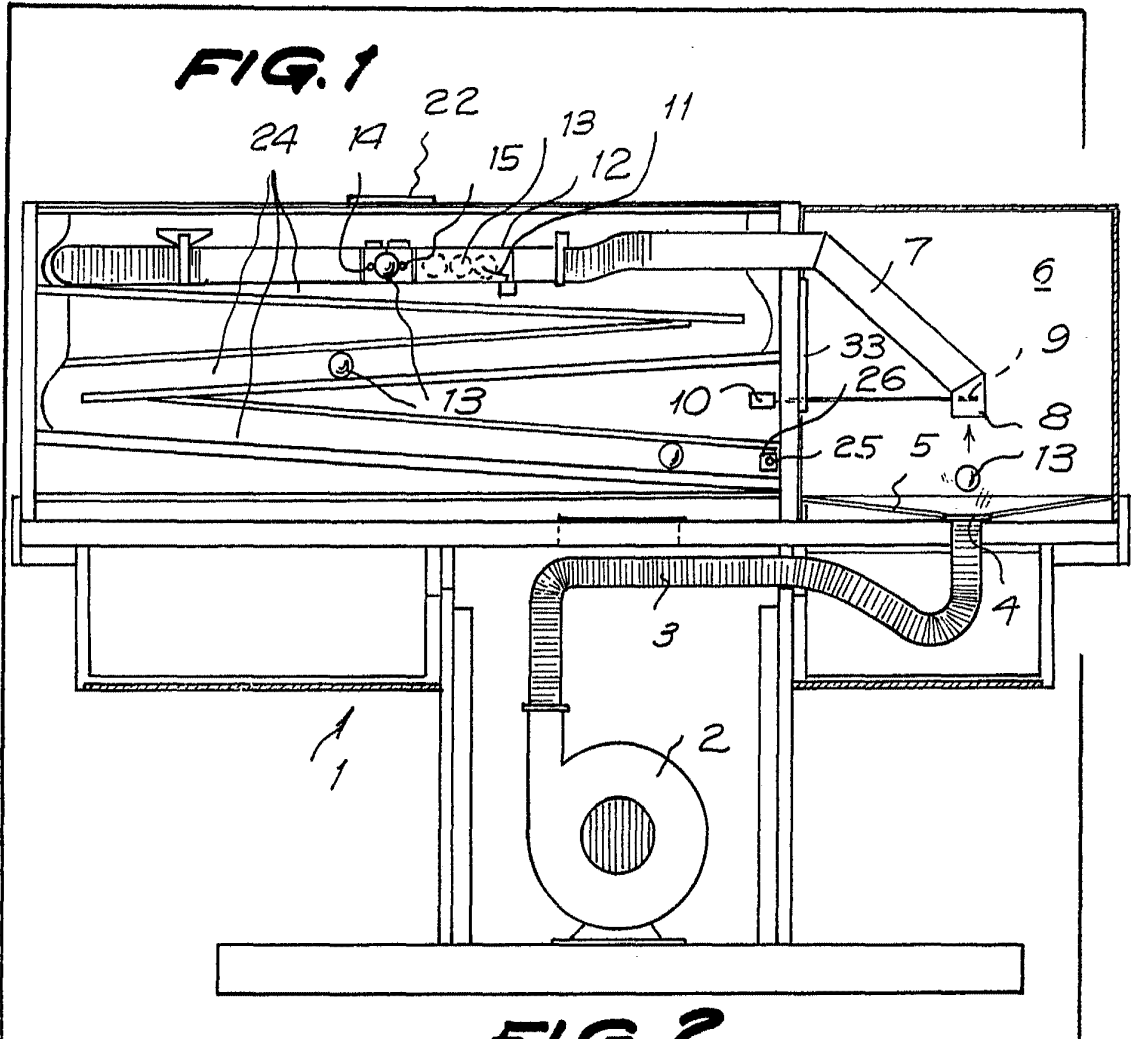
p.a.

I. PONTI

p.p.

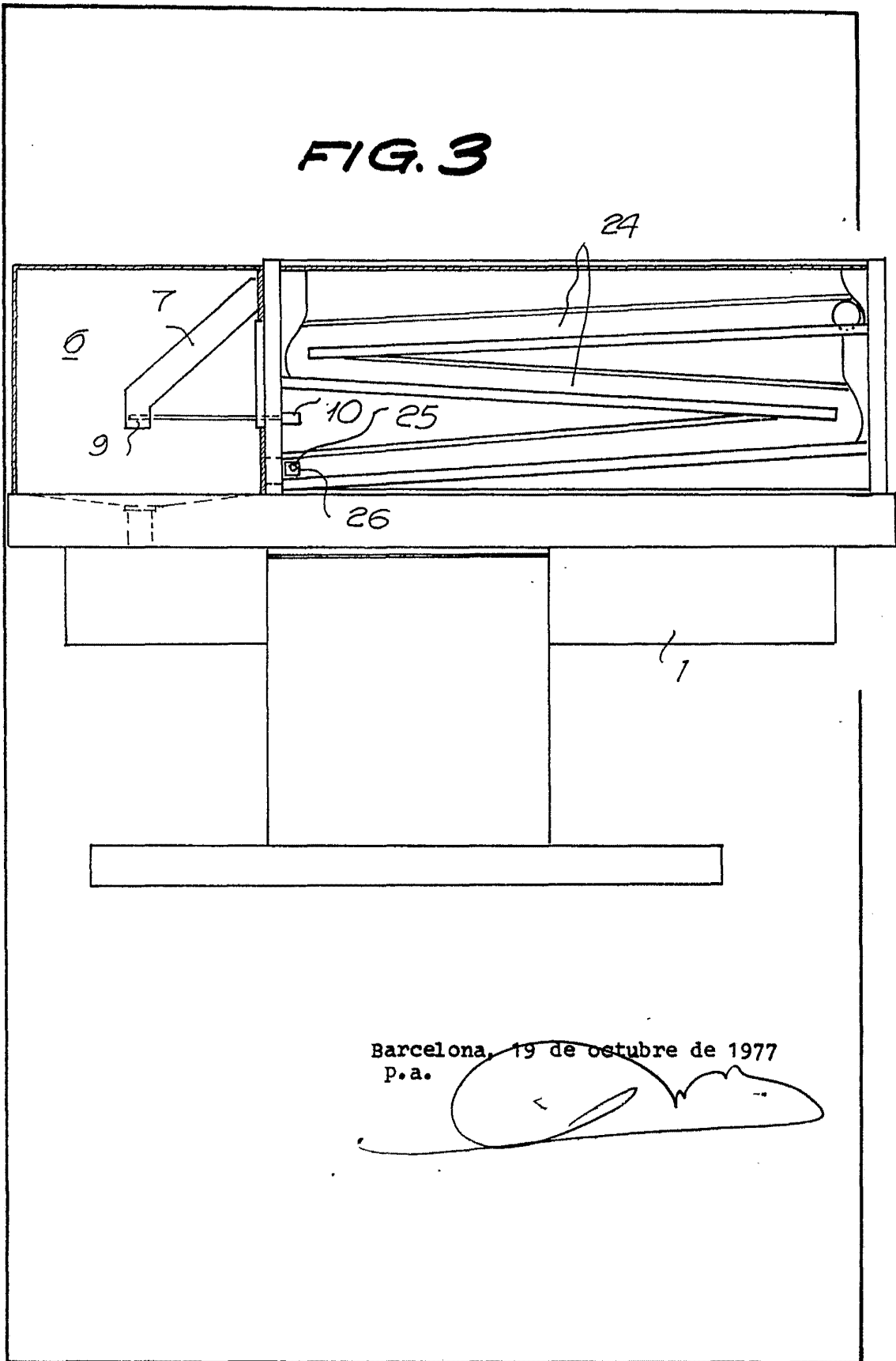


28098/4



Barcelona, 19 de octubre de 1977
p.a.

FIG. 3



28098/4

Barcelona, 19 de octubre de 1977
P.a.

28098/4

FIG. 4

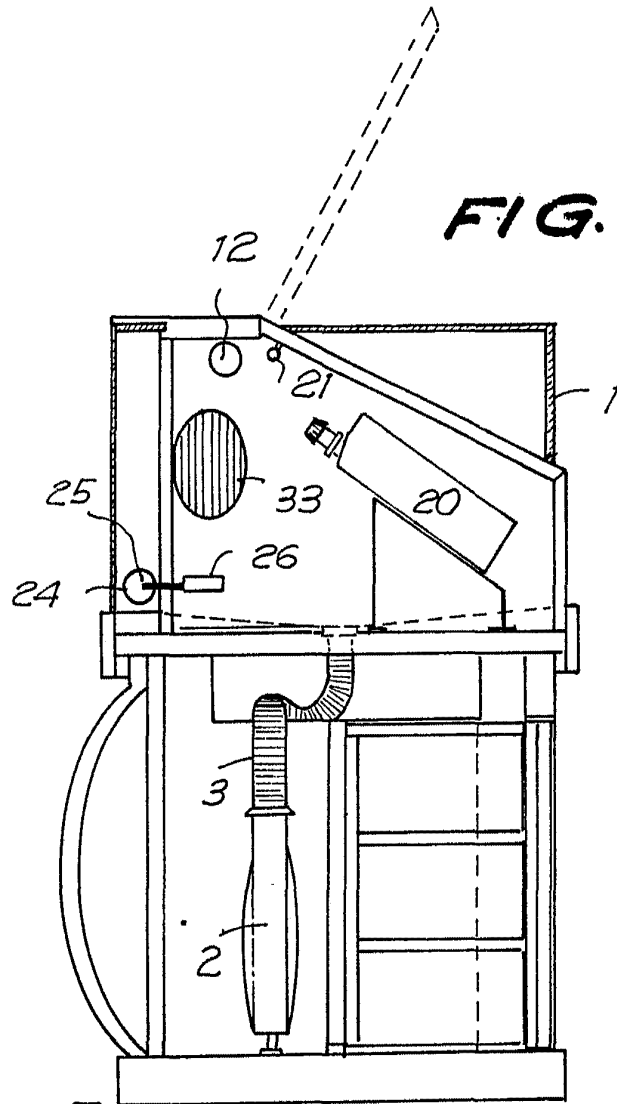
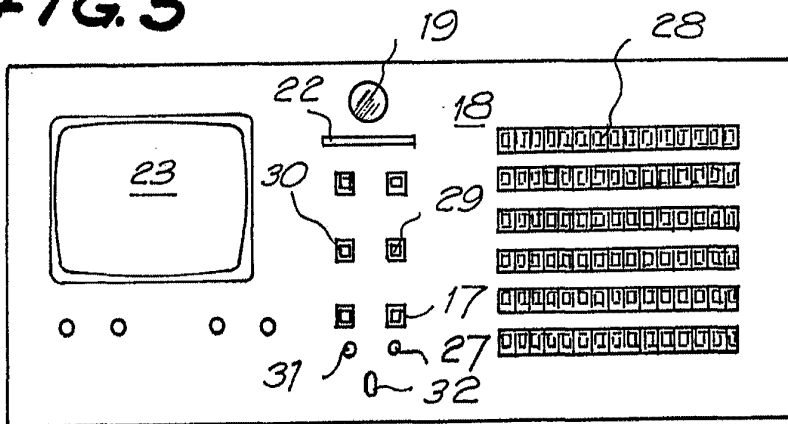


FIG. 5



Barcelona, 19 de octubre de 1977
p.a.

