



ESPAÑA

19 ES	11 21 22	N.º 456636	10 A 1
		FECHA DE PRESENTACION -8 MAR. 1977	

PATENTE DE INVENCION

30 PRIORIDADES: 31 NUMERO			32 FECHA			33 PAIS		
41 FECHA DE PUBLICIDAD			51 CLASIFICACION INTERNACIONAL G07F			62 PATENTE DE LA QUE ES DIVISIONARIA		
54 TITULO DE LA INVENCION PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN MAQUINAS CON PREMIO CANJEABLE EN ESPECIE, MEDIANTE COMBINACIONES ALEATORIAS PRESTABLECIDAS.								
71 SOLICITANTE (S) D. José Antonio BAGAN AGUILAR.								
DOMICILIO DEL SOLICITANTE Ardemans, nº 66 - 4º D.								
72 INVENTOR (ES) D. José Antonio BAGAN AGUILAR								
73 TITULAR (ES)								
74 REPRESENTANTE D. Ignacio ARACEL MEROÑO								

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente Patente de Invención consiste en Perfeccionamientos introducidos en máquinas con premio canjeable en especie, mediante combinaciones aleatorias preestablecidas.

- 5- Cada vez están desarrollándose con mayor generalidad en nuestra sociedad los incentivos y motivaciones para que aumenten los clientes y consumidores de establecimientos comerciales, centros de esparcimiento, restaurantes etc. Los sistemas de promoción de ventas son de los más variados. Se recurre a
- 10- las típicas rebajas, premios, sorteos, carnet de clientes, descuentos a sociedades, reducción de tarifas etc. Según el tipo de actividad la motivación es distinta, según el tipo de cliente al que se desee llegar, el sistema empleado debe tener variantes específicas que exigen, si se desea garantizar el
- 15- éxito en un determinado porcentaje, estudios de prospección, análisis de datos estadísticos, interpretación de encuestas. Todas estas actividades deben estar realizadas por personal especializado, son muy costosas y siempre se tropieza con la incertidumbre de un riesgo real y una inversión sustancial.
- 20- Normalmente no existe o es muy difícil de encontrar un sistema absolutamente general que sirva para actividades diversas con pocas o ninguna variante, sin embargo la idea que mediante este Registro reivindicamos tiene unas características específicas que le prestan una vasta gama de aplicaciones en campos de actividades muy diferentes.
- 25- Se trata en esencia de una máquina que mediante la introducción de una moneda, permita la activación de una palanca, resorte o pulsador que ponga en movimiento una serie de rodillos, luces, paletas o cualquier artilugio, que sin surgir ninguna ley de formación, serie preestablecida, o combing
- 30-

ción, pare de una forma absolutamente aleatoria, caprichosa o indetectable los rodillos, luces o elementos móviles en - unas posiciones cualesquiera.

-5- Si estas p^osiciones coinciden con las de una tabla de terminada dará lugar a un premio, que nunca será en metálico, sino que consistirá en un obsequio, directamente relacionado con la actividad del establecimiento en que esté localizada la máquina.

-10- Con una intención meramente aclaratoria citaremos varios ejemplos que no limitan el campo de aplicación pero concretan la idea básica. Si la máquina está ubicada en unos grandes almacenes, el premio podía ser un cheque regalo por un traje a medida del premiado. Si está localizada en un parque de atracciones, un vale para la utilización gratuita de las instalaciones de recreo etc.

-15- Este premio sería en especies, nunca se premiaría con dinero ya que tiene un fin de promoción e incentivo y estaría por supuesto relacionado directamente con la actividad que desarrolla el establecimiento o grupo en que se halle localizada la máquina.

-20- Una segunda aplicación del sistema reivindicado sería un juego social e infantil. En esta variante podía señalarse a cada posición, color o figura un valor en puntos sumable o deducible según el caso. El jugador que en una o varias actuaciones lograra mayor puntuación sería el ganador.

-25- En cuanto se refiere al desarrollo físico de la idea pueden ofrecerse varias soluciones que pasamos a enunciar.

a) Versión mecánica

-30- 1.- Mediante la activación de una palanca o resorte se ponen en movimiento, una serie de rodillos en cuya peri-

-5- feria van posicionadas figuras o colores o combinaciones de estos determinados. El movimiento de cada uno de estos rodillos seguiría una ley distinta generada por muelles ta rados a distintas tensiones, resortes de activación con fre- nos de actuación incontrolada etc, que los pararian o acti- varían siguiendo un criterio aleatorio. La parada final se- ría totalmente incontrolada y por consiguiente siguiendo - un tratamiento absolutamente casual.

-10- 2.- Varios rodillos de paletas serigrafiados con mo- tivos diversos que se pondrían en movimiento y pararian - aleatoriamente.

-15- 3.- Banderolas radiales que con la activación del re- sorte se pondrían en movimiento casual. Las que al final - quedarán enfrentadas ante una ventana exterior darían el - código resultante.

4.- Otras versiones combinadas de las anteriormente descritas.

b) Versión electromecánica

-20- Cada una de las descritas anteriormente pero con ac- tivación eléctrica provocada por la actuación de uno o va- rios relés de corriente continua o alterna de actuación in- controlada. Esto permitiría aún mayor casualidad ya que, las activaciones de los diferentes relés podían hacerse en fun- ción de un programador de ley aleatoria y desconocida, regu- -25- lable y compleja.

-30- En esta versión podrían además adecuarse unas luces de diversos colores y tamaños que se activarían también por un barrido eléctrico de actuación incontrolada. Esta variati- ve combinada con las mecánicas descritas haría tan compleja como se desee la ley de configuración.

c) Versión electrónica

Basicamente podía contener todas las de los dos epígrafes anteriores con la variante de que el mando podía ser electrónico, en base a circuitería transistorizada, o circuitos, integrados de conmutación, el mando en este caso se podría hacer muy simple desde la activación de un pulsador, o de varios al mismo tiempo, o lo que significaría una sofisticación importante mandos de capacidad variables en función de la presión, de la temperatura del cuerpo y del nivel capacitivo de los dedos del agente actuador. Esta versión apartaría tantas variables que el índice de casualidad sería prácticamente infinito y por lo tanto totalmente impredecible.

En todas las versiones podrían incorporarse ruidos de ambiente, silvidos, pitidos, ruidos metálicos y cuantas incidencias sonoras se juzgasen adecuadas y aconsejables para cada utilización.

Todos los modelos podían por supuesto fabricarse en versiones industriales o como juegos de sociedad e infantiles.

N O T A

Por todo lo anteriormente expuesto declaramos de novedad, utilidad y propia invención las siguientes

R E I V I N D I C A C I O N E S

1.- Máquinas mecánicas electromecánicas o electrónicas con premio canjeable en especie, mediante combinaciones aleatorias preestablecidas, caracterizadas esencialmente porque mediante la activación de un resorte, palanca, actuador, pulsador o combinación de estos se ponen en movimiento una serie de rodillos que mediante la actuación incontrolada de unos muelles o resortes de tensión aleatoria, frenan o activan casualmente a los elementos móviles, dando origen a un posicio-

namiento incontrolado de los rodillos que originará o no la consecución de una combinación ganadora de las figuras, colores, o siglas representadas en su periferia.

-5- 2.- Máquinas mecánicas electromecánicas o electrónicas con premio cangeable en especie, mediante combinaciones aleatorias preestablecidas, caracterizado esencialmente porque en lugar de los rodillos reivindicados en el epigrafe anterior pueden constituirse juegos de paletas que en su posicionamiento final sigan unas leyes absolutamente casuales e indetectables.

-10-

3.- Máquinas mecánicas electromecánicas o electrónicas con premio canjeable en especie, mediante combinaciones aleatorias preestablecidas, caracterizadas esencialmente porque pueden formarse unas series de banderolas radiales de posicionamiento final ingobernable y aleatorio.

-15-

4.- Máquinas mecánicas electromecánicas o electrónicas con premio canjeable en especie, mediante combinaciones aleatorias preestablecidas, de acuerdo con las reivindicaciones 1,2 y 3, caracterizadas esencialmente porque su activación puede ser gobernada mecánicamente por la adecuación de muelles o resortes, relés de corriente alterna o continua programados aleatoriamente, circuitería electrónica transistorizada o mediante circuitos integrados de conmutación.

-20-

5.- Máquinas mecánicas electromecánicas o electrónicas con premio canjeable en especie, mediante combinaciones aleatorias preestablecidas, de acuerdo con todas las reivindicaciones anteriores, caracterizado esencialmente porque a la combinación o combinaciones ganadoras correspondería siempre un premio en especies, directamente relacionado con la actividad comercial del establecimiento en que esté localizada la máquina.

-25-

-30-

6.- Máquinas mecánicas electromecánicas o electrónicas con premio canjeable en especie, mediante combinaciones aleatorias preestablecidas, de acuerdo con todas las reivindicaciones anteriores, caracterizado esencialmente porque se pueden constituir versiones de juegos de sociedad o infantiles de reglamentos diversos adecuados a cada finalidad.

7.- Máquinas mecánicas electromecánicas o electrónicas con premio canjeable en especie, mediante combinaciones aleatorias preestablecidas, de acuerdo con todas las reivindicaciones anteriores, caracterizado esencialmente porque en las versiones electromecánicas y electrónicas pueden entrar en juego un sistema de luces de distintos colores para sofisticar el conjunto y dar mayor vistosidad al sistema.

8.- Máquinas mecánicas electromecánicas o electrónicas con premio canjeable en especie, mediante combinaciones aleatorias preestablecidas, de acuerdo con todas las reivindicaciones anteriores, caracterizado esencialmente porque el movimiento de los rodillos o desplazamiento de luces puede ir acompañado de cualquier tipo de ruidos de ambiente.

9.- MAQUINAS MECANICAS ELECTROMECHANICAS O ELECTRONICAS CON PREMIO CANJEABLE EN ESPECIE; MEDIANTE COMBINACIONES ALEATORIAS PREESTABLECIDAS.

8 MAR. 1977

