

MINISTERIO DE INDUSTRIA  
REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL



ESPAÑA

19 ES	11 NUMERO 450004	10 A 1
21	22 FECHA DE PRESENTACION 30 NOV. 1976	

PATENTE DE INVENCION

30 PRIORIDADES:		
31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL G07C	62 PATENTE DE LA QUE ES DIVISIONARIA
64 TITULO DE LA INVENCION Perfeccionamientos en máquinas automáticas para ayudar a rellenar quinielas.		
71 SOLICITANTE (S) INTECH, S.A.,		
DOMICILIO DEL SOLICITANTE residente en Peligro 8, Madrid-14.-		
72 INVENTOR (ES)		
73 TITULAR (ES)		
74 REPRESENTANTE D. Jaime Gomez-Acebo y Modet.		

POOR  
QUALITY

La presente invención tiene por objeto una máquina electrónica para ayudar a pronosticar quinielas, mediante un panel de mandos provisto de pulsadores que el apostante aprieta según su criterio dependiendo de los encuentros deportivos, apareciendo el resultado pronosticado en un panel de visualización por orden del 1 al 14 según se realiza el pronostico indicando a la vez en el momento de la selección 1, X, 2, lo que el apostante debe de hacer para un correcto funcionamiento de la máquina, disponiendo el usuario de un espacio de tiempo limitado para pulsar los mandos correspondientes 1, X, 2, que una vez agotado dicho espacio de tiempo, automáticamente pasa al siguiente encuentro, dejando a la máquina que seleccione el resultado anterior y así sucesivamente hasta completar los catorce encuentros de la quiniela de la jornada deportiva correspondiente.

La máquina objeto de la presente invención muestra las ventajas de poder pronosticar un boleto de apuestas deportivas, combinando pronósticos fijos, que el apostante selecciona para determinados encuentros y el resto los deja al criterio de la referida máquina, ya que dispone de un microprocesador basado en la estadística guardada en la memoria de los resultados de las quinielas en los últimos cinco años.

Esta nueva máquina es de fácil manejo para el apostador, y presenta un sistema de funcionamiento basado en el aprovechamiento electrónico de microprocesadores en combinación con datos que el apostador introduce en la máquina como pronósticos fijos.

La máquina está constituida fundamentalmente por un mecanismo de aceptación de monedas que consiste en una ranura por la cual se introducen las monedas y son controladas tanto en dimensión como en peso. En el caso de que ambos controles den resultado positivo, éstas son almacenadas en dos cajas en una proporción determi

Y...

una de antemano, siendo la recaudación de una de ellas para el propietario del local en que está ubicada la máquina y otra para el propietario de la máquina.

5. Una vez que se han introducido las monedas correspondientes por la ranura dispuesta a este efecto en la referida máquina, el mecanismo de aceptación da una señal eléctrica mediante la cual avisa al apostante de que está disponible la máquina para poder iniciar la secuencia de rellenado de la quiniela correspondiente.

10. Por otro lado la máquina está constituida por un panel de visualización en el cual están colocados los números 1 al 14 en columna que indican el número de orden del resultado y junto a él están el correspondiente 1, X, 2, para los resultados, iluminándose respectivamente en el momento de la selección.

15. La máquina inicialmente selecciona el número de orden del resultado que el usuario tiene que seleccionar 1, X, 2, o combinaciones como más adelante se expondrán y finalmente se iluminan los resultados.

20. Una vez que el apostante o usuario ha pronosticado todos los encuentros deportivos o parte de los mismos, la máquina en cuestión pronostica aquellos encuentros deportivos que quedaron sin dar un resultado por el usuario rellenándose de este modo en su totalidad los encuentros del 1 al 14, disponiendo por lo tanto un espacio de tiempo lógico para que el usuario pueda copiar la quiniela resultado que aparece en la máquina.

25. Para la mejor comprensión de la presente invención a continuación detallamos consecuentemente el objeto de la máquina mediante un esquema de bloques con referencia a las figura 1.

30. La figura 2 muestra una vista en alzado dela máquina en la cual se pueden apreciar el panel de visualización y el panel correspondiente a la parte de operación y entrada de monedas.

- 3 -

En lo que se refiere a la figura 1, la misma muestra un esquema de bloques en donde con la referencia 1 se indica el mecanismo de aceptación de monedas mediante el cual el usuario hace introducir una serie de monedas ya previamente establecidas según el costo prefijado para que la máquina esté en disposición de su utilización, las monedas son introducidas mediante una ranura en el mecanismo de aceptación de monedas que a su vez pasa a una caja de recaudación, o dos en todo caso, señaladas en el esquema con la referencia 2. Una vez que ha sido aceptada la cantidad de monedas depositadas, la máquina advierte al usuario que están en disposición de ser operada y manda un impulso eléctrico al circuito de mando de secuencia 3 que a su vez envía las señales oportunas al panel de visualización 4, en donde se encienden, en primer lugar, el número 1 de la secuencia del 1 al 14 para que el apostante o usuario pulse el botón correspondiente 1, X, 2, del tablero de mando y de esta manera pueda fijar el primer pronóstico, disponiendo de un espacio de tiempo de cinco a diez segundos que permanecerá el número 1 encendido para poder pronosticar el 1, X, 2, o la combinación de números entre ellos mismos. Una vez pronosticado y transcurrido el tiempo anteriormente indicado, de cinco a diez segundos, automáticamente se enciende el número 2 de la secuencia y así sucesivamente, dejando el espacio de cinco a diez segundos por cada una de las secuencias del 1 al 14.

En el caso de que el usuario en un momento determinado no quiera pronosticar, el encuentro correspondiente a una de las secuencias o a varias, si se deja transcurrir el espacio de tiempo correspondiente, la máquina automáticamente pasa al siguiente número de secuencia y deja para el final el pronóstico, que mediante la unidad central de control de memoria 6 y la memoria con la estadística de resultados 7, realizará el pronóstico correspondiente a ca-

da una de las secuencia que se habían dejado en blanco en un principio.

5. O lo que es lo mismo si se quiera dejar que sea la máquina la que seleccione el resultado se deja transcurrir unos segundos, al cabo de los cuales se enciende el número de orden correspondiente a la secuencia siguiente y así sucesivamente. Este proceso se repite en los catorce números de orden de resultados de la quiniela, permaneciendo encendidos los resultados elegidos en el panel de visualización.

10. Una vez acabada la secuencia de catorce números de orden de resultados, la unidad central de control 6 que consta de un microprocesador 7, basada en la estadística guardada en la memoria de los resultados de las quinielas en los últimos cinco años, ilumina los resultados en el panel de visualización, en los catorce posiciones, iluminando dichos resultados en los números de orden no seleccionados por el usuario.

15. Si hubiera elegido inicialmente un determinado número de variantes y al rellenar secuencialmente los catorce posiciones, hubiera prestablecido un número mayor, la máquina ajusta los resultados al número de variantes prestablecido inicialmente.

20. Una vez acabado el ciclo durante un minuto la unidad de control mantiene encendidos los resultados en las catorce posiciones para que el usuario pueda copiarlas en su quiniela oficial.

25. En la figura 2 se muestra la máquina objeto de la presente invención en una vista el alzado mediante la cual se puede apreciar un panel de visualización 10 en donde aparecen en columna los números de orden 11 desde el 1 al 14 y a cuyo lado de dichos números de orden aparecen los indicadores luminosos 12, (1,X,2,) por cada uno de los números de orden del 1 al 14. Igualmente en el panel de visualización aparecen con las referencias 13 y 14 un indicador lumi-

30.

oso para el número de apuestas doble y el número de apuestas triples, el que elige a discreción el usuario.

- La máquina dispone también de unas instrucciones a seguir para el perfecto funcionamiento de la misma y que bajo la referencia 15 se puede apreciar un indicador luminoso que indica al usuario en el momento oportuno, cuando debe de elegir el número de dobles y el número de triples, también bajo la referencia 16 se dispone otro indicador luminoso que cuando se enciende hace la advertencia al usuario de que debe de proceder a pulsar el inicio de la secuencia correspondiente. Por último bajo la referencia 17 se puede apreciar otro piloto o indicador luminoso que indica al usuario que en el momento de que se encienda dicho indicador, debe de pulsar aquellos botones correspondientes al 1, X o 2, para hacer la apuesta correspondiente al número de orden último que se haya encendido, en la pantalla de visualización.

- La máquina asimismo dispone de un panel de maniobra en el cual se ha dispuesto una serie de botones o pulsadores para que de acuerdo con las instrucciones que van apareciendo sucesivamente en el panel de visualización, se vayan utilizando dichos controles o pulsadores de acuerdo a lo que el apostante o usuario decida.

- En la figura 2 y con relación al cuadro de mando o de maniobra se aprecia bajo la referencia 18 los pulsadores correspondientes al 1 a la X y al 2 que pueden ser oprimidos por el usuario en el momento que el número de orden correspondiente se encienda, para establecer el resultado que estime oportuno, pudiéndose asimismo pulsar el 1 la X o el 2 o cualquiera de las combinaciones que entre ellos existe, reflejándose una vez pulsadas dichas teclas o pulsadores en el panel de visualización y pasando seguidamente al número de orden siguiente. Si por cualquier motivo el usuario equivocó el resultado a la hora de pronosticar, existe otro mando o pulsador que

se referencia con 19, que es aquél que borra la última operación realizada, correspondiente al número de orden último.

5. Para la elección del número de dobles o el número de triples 13 o 14, referenciado más adelante, se han dispuesto dos pulsadores 20 y 21 que según sus sucesivos aprietes, indican en el panel de visualización, el número de dobles o el número de apuestas triples que el usuario quiere rellenar.

10. También en el cuadro de maniobra se dispone de un pulsador 22 mediante el cual, la máquina se pone en funcionamiento y dicho pulsador es el que inicia la secuencia una vez introducidas las monedas por la ranura 22.

15. En el caso de que el usuario haya introducido erróneamente una moneda que no corresponda o porque por defecto la máquina no la admita, se dispone a su vez de un botón o pulsador 23 en la cara frontal y por la parte inferior de la máquina el cual al ser oprimido, devuelve las monedas introducidas por la escotadura número 24 de devolución de monedas.

20. Una vez descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como la manera de realizarlo en la práctica, debe hacerse constar que las disposiciones anteriormente indicadas son susceptibles de modificaciones de detalle en cuanto no alteren su principio fundamental.

REIVINDICACIONES

1.- Perfeccionamientos en máquina automáticas para ayudar a rellenar quinielas, caracterizados porque las máquinas se consti-  
5. tuyen por un microprocesador, un panel de visualización y otro de mando, provisto de pulsadores para que el usuario realice el pronóstico correspondiente a catorce secuencias de encuentros deportivos, disponiendo cada secuencia de tres combinaciones 1, X, 2, que el apostante elige según su criterio apareciendo la combinación elegida al lado de la secuencia correspondiente en el panel de visualización y porque una vez establecida la combinación correspondiente y después de un espacio de tiempo de cinco a diez segundos, pasa automáticamente a la secuencia siguiente disponiendo así sucesivamente de otros cinco a diez segundos por cada secuencia, hasta  
10. las catorce para establecer la combinación elegida y porque en el caso de no querer pronosticar una o varias de las catorce secuencias se deja pasar el período de tiempo, quedando almacenadas las secuencias no pronosticadas en un circuito de memoria que al final de las catorce secuencias, automáticamente el microprocesador elige  
15. la combinación más adecuada a las secuencias no establecidas, en función a un programa previamente establecido y basado en la estadística guardada en la memoria de los resultados de las quinielas en los últimos cinco años.

2.- Perfeccionamientos según la reivindicación 1, caracterizados porque el pronosticador puede pulsar los botones de mando 1, X, 2, indistintamente o combinación de los mismos para dar un resultado a la secuencia correspondiente.  
25.

3.- Perfeccionamientos según la reivindicación 1, caracterizados porque la máquina dispone de un pulsador de borrado para poder borrar el pronóstico establecido en el caso de que por equi-  
30.

vocación se hubiere pulsador alguno de los botones correspondientes al 1, X, 2.

5. 4.- Perfeccionamientos según la reivindicación 1, caracterizados porque la máquina dispone de un indicador luminoso, en el panel de visualización, que indica al usuario en el momento oportuno cuando debe de elegir el número de dobles y el número de triples, de acuerdo con la programación establecida por el usuario una vez pulsados los botones correspondientes en el tablero de mando.

10. 5.- Perfeccionamientos según las reivindicaciones anteriores, caracterizados porque la máquina dispone de un control de tiempo para que una vez acabada la secuencia de catorce números de orden de resultados el usuario pueda copiar dichos resultados en el boleto oficial de apuestas.

15. 6.- Perfeccionamientos según las reivindicaciones anteriores, caracterizados porque si el usuario hubiera elegido inicialmente un determinado número de variantes y al rellenar secuencialmente las catorce posiciones hubiera preestablecido un número mayor la máquina ajusta los resultados al número de variantes preestablecido inicialmente.

20. 7.- Perfeccionamientos en máquinas automáticas para ayudar a rellenar quinielas, tal y como queda sustancialmente descrito en la presente Memoria y en los dibujos adjuntos.

Esta Memoria consta de nueve hojas escritas a máquina por una sola cara.

Madrid, 30 NOV. 1976

INTECH, S.A.

COMITÉ ASESOR Y REDACTOR  
de la Fundación L. Gascó Fernández

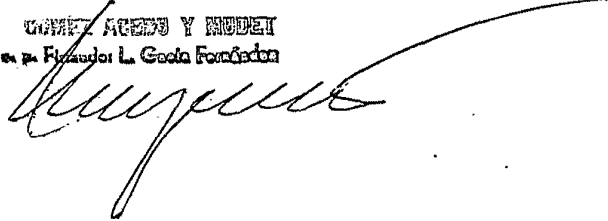
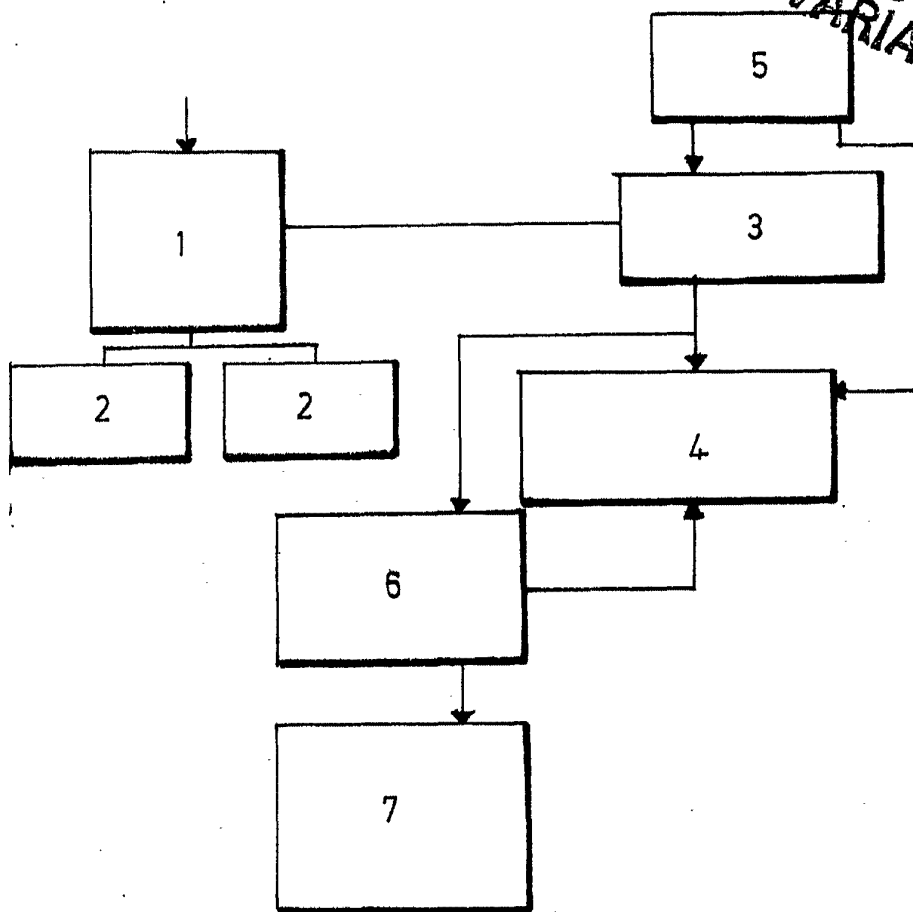
A large, stylized handwritten signature in dark ink, written over the typed text of the advisory and redacting committee.

FIG.1



ESCALA  
VARIABLE

30 NOV. 1976

Madrid

GOMEZ ACEBS Y MUDET

s. p. Firmados L. Gasta Fernández

