



ESPAÑA

| | | | |
|-------|----|-----------------------|-------|
| 19 ES | 11 | NUMERO | 10 A1 |
| | 21 | 445.354 | |
| | 22 | FECHA DE PRESENTACION | |
| | | 20 FEB. 1976 | |

PATENTE DE INVENCION

| | | |
|-----------------|----------|---------|
| 30 PRIORIDADES: | 32 FECHA | 33 PAIS |
| 31 NUMERO | | |
| --- | --- | --- |

| | | |
|------------------------|--------------------------------|--------------------------------------|
| 47 FECHA DE PUBLICIDAD | 51 CLASIFICACION INTERNACIONAL | 62 PATENTE DE LA QUE ES DIVISIONARIA |
| | A 63 H | ***** |

54 TITULO DE LA INVENCION

"Perfeccionamientos en los mecanismos de juguete en base a coordenadas polares, aplicables a un juego en el que se rastrea una superficie"

71 SOLICITANTE (S)

LUIS CONGOST S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Travesía Industrial, núm. 247, HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona)

72 INVENTOR (ES)

D. Luis Congost Horta

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE

H. Curell Sufiol

H-1847-69-II

BAD ORIGINAL

P A T E N T E D E I N V E N C I O N

por VEINTE años

5. solicitada en España a favor de LUIS GONSOST S.A., de nacionalidad española, domiciliada en Travesía Industrial, núm. 247, HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona), por "Perfeccionamientos en los mecanismos de juguete en base a coordenadas polares, aplicables a un juego en el que se rastrea una superficie". - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

10. La presente invención se refiere a unos perfeccionamientos en los mecanismos de juguete en base a coordenadas polares, aplicables a un juego en el que se rastrea una superficie, en que la habilidad del usuario del juguete se pone a prueba mediante el manejo de unos elementos que permiten aprehender unos objetos diseminados sobre la superficie de juego, para depositarlos seguidamente en un punto determinado fijo, lo cual tiene lugar bajo el accionamiento de un doble sistema de gobierno para un astil que debe ser regulado en longitud y en posición angular, respectivamente. - - - - -

15.

Los expresados perfeccionamientos se caracterizan porque unos objetos, dotados de una masa magnética, están esparcidos por la superficie plana a rastrear, de la que emergen unas protuberancias constituyentes de obstáculos, habiendo una varilla flexible, ocultable elásticamente por flexionando por deslizamiento contra las paredes interiores de un tambor, en cuyo extremo exterior posee un elemento rastreador dotado de unos imanes, y habiendo en una parte de la citada superficie plana un punto fijo determinado para la situación de los objetos recogidos en el rastreo, todo ello de manera que alargando o acortando a voluntad la citada varilla, al tiempo que es orientada angularmente sobre la superficie plana, pasando por encima de los mencionados obstáculos, se trata de que el expresado elemento rastreador capture sucesivamente, por atracción magnética, los mencionados objetos diseminados, para desplazarlos seguidamente hasta el punto fijo en el que son desprendidos por acción mecánica. - - - - -

También se caracterizan porque el elemento de mando para la varilla portadora del elemento rastreador, enrollada en el interior del tambor, pasa por entre un par de rodillos de goma, montados en el mismo tambor, aprisionada entre ellos y que la sacaran hacia el punto propuesto, estando fijados en el eje del tambor unos medios de accionamiento manual de uno de los rodillos para la extensión y recogida de dicha varilla, mientras que la orientación angular de la varilla se lleva a

cabo por medio del giro sobre sí misma del propio tambor. - -

5.

Otros objetos y características de la invención se irán dando a conocer en detalle a lo largo de la descripción que sigue, haciendo referencia a los dibujos ilustrativos que la acompañan. En los dibujos: - - - - -

Figura 1, es una vista en planta de un juego basado en la presente invención. - - - - -

Figura 2, corresponde a una sección de la figura anterior por una línea II-II. - - - - -

10.

Figura 3, es un detalle relativo a los medios de mando del juego, visto en planta. - - - - -

El presente juego se compone de una base que forma una superficie plana 2 con unas protuberancias 3, en función de obstáculos, y una pared periférica 4, habiendo una placa de refuerzo inferior 5 aplicada contra unos apoyos 6. - - -

15.

Sobre una protuberancia 3 hay unos medios de mando 7, y sobre otra de tales protuberancias, a modo de islas, hay un punto fijo que en el presente caso es una edificación 8. En la superficie plana 2, que corresponde a una superficie líquida, tal como el mar o un lago, se mueve un elemento rastreador 9 que consiste en una lancha, y sobre la misma superficie se esparcen unos objetos 10 que representan unos naufragos. - - - - -

20.

5. El elemento de mando 7 consiste en un tambor 11 de libre giro por acción manual, siendo accionado por su periferia dotada de relieves antideslizantes 12. Sobre el tambor 11 hay una manivela 13 unida a un eje central 14 y portadora de un botón 15 para accionamiento. El eje 13 está a su vez unido a un rodillo interior 16 en relación tangencial con otro rodillo 17, siendo de goma ambos rodillos. En la cara interior del tambor 11 está aplicada una varilla flexible 18 en forma de alambre, que pasa por entre los rodillos 16 y 17 y sale al exterior del elemento de mando 7 para unirse a un mástil 19 de la lancha 9. - - - - -

10. La lancha 9 posee unos imanes 20, y los naufragos 10 tienen asimismo otro imán 21. La citada lancha 9 lleva la figura de un tripulante 22 y un motor fingido 23, teniendo una placa inferior 24. - - - - -

15. La edificación 8 corresponde en el presente caso a un hospital, con techo 25 y una guía inferior 26 para la lancha 9. Enfrente de este hospital 8 hay unas boyas 27 para causar la lancha 9 al arrimarse a dicho edificio. - - - - -

20. Otros elementos auxiliares son una placa circular 28 debajo del elemento de mando, unos tornillos 29 para rodillos del elemento de mando, y unas placas de adorno 30 y 31.

El funcionamiento del juego consiste en salvar unos naufragos 10 desde el elemento de mando 7, por medio de la

lancha 9, y entregarlos al hospital 8. Para ello, el usuario mueve simultáneamente el tambor 11 y la manivela 13 para gobernar la lancha 9 a través del alambre 18, el cual se mueve sobre la superficie 2 pasando por encima de las islas 3. - -

5.

Para acercar la lancha 9 a un naufrago 10, se hace girar la manivela 13 que enrolla o desenrolla a voluntad el alambre 18, para alargarlo o acortarlo anteriormente, o sea para acercar o alejar la lancha 9. Haciendo girar al mismo tiempo el tambor 1, se orienta el mismo alambre 11 hacia donde se desea desplazar la citada lancha 9. - - - - -

10.

Con los anteriores movimientos se consigue situar la lancha 9 junto a un naufrago 10, el cual es atraído por medio de los respectivos imanes 20 y 21, quedando adosado en el correspondiente flanco de aquella lancha. Entonces se trata de desplazar la lancha 9 hasta el hospital 8, haciendo que aquella se adose al edificio por el espacio que media entre el mismo y las boyas 27, lo cual provoca el desenganche del naufrago 10 por efecto mecánico del choque contra la guía 26 de la parte inferior del hospital. - - - - -

15.

Sucesivamente pueden irse recogiendo otros naufragos dispersos sobre la superficie 2. - - - - -

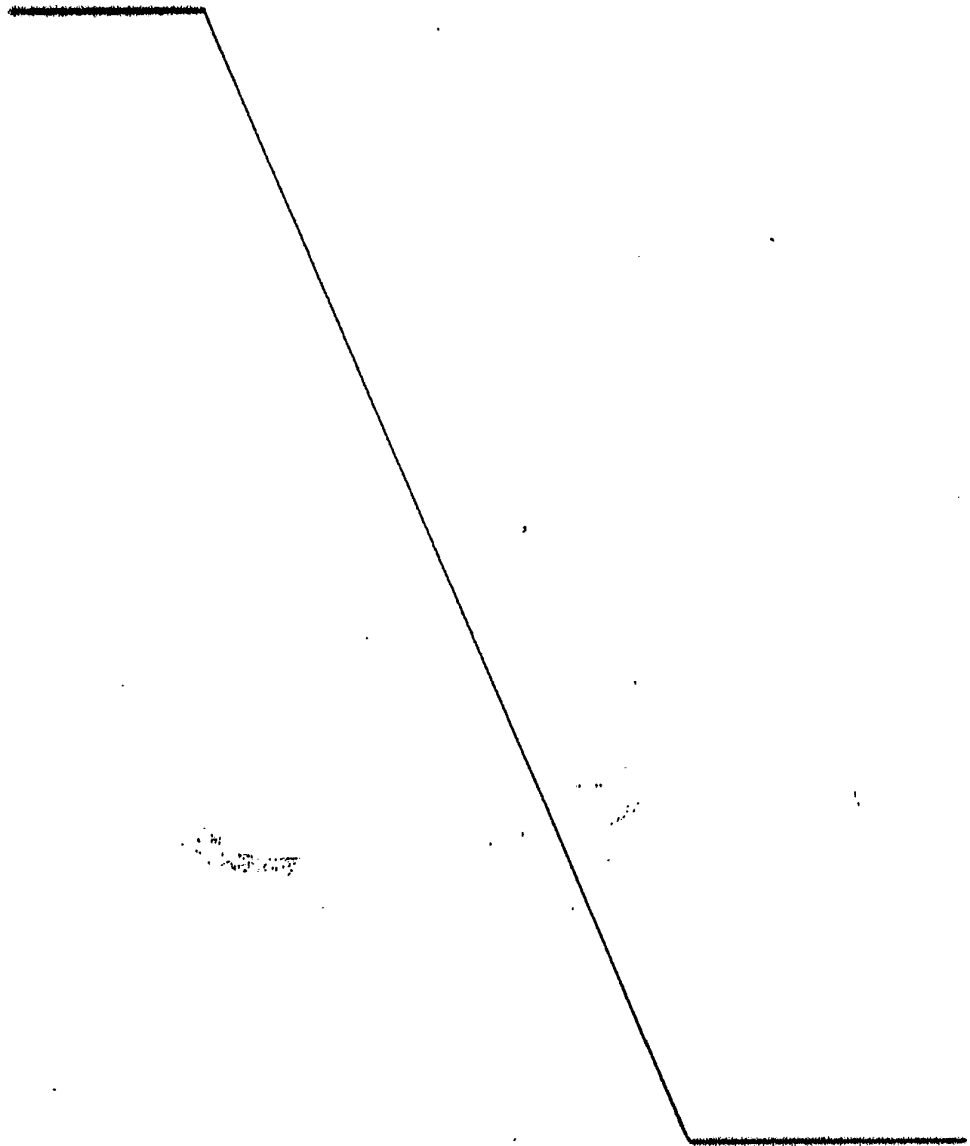
20.

Descrietas convenientemente las características de la invención, se hace constar que en la misma podrán introducirse cuantas variantes de detalle pueda aconsejar la experien

cia, siempre que con ello no se modifique la esencialidad de la misma. - - - - -

A los efectos consiguientes, se declaran de novedad y propiedad para España, sus territorios y plazas de soberanía, las reivindicaciones que siguen. - - - - -

5.



REIVINDICACIONES

5. 1.- Perfeccionamientos en los mecanismos de juego-
 to en base a coordenadas polares, aplicables a un juego en el
 que se rastrea una superficie, caracterizadas porque unos ob-
 jetos, dotados de una masa magnética, están esparcidos por la
 superficie plana a rastrear, de la que emergen unas protuberan-
 cias constituyentes de obstáculos, habiendo una varilla fle-
 xible, osciltable elásticamente por flexionado por declinamien-
 to contra las paredes interiores de un tambor, en cuyo extre-
 mo exterior posee un elemento rastreador dotado de unos ima-
 nes, y habiendo en una parte de la citada superficie plana un
 punto fijo determinado para la situación de los objetos reco-
 gidos en el rastreo, todo ello de manera que alargando o acor-
 tando a voluntad la citada varilla, al tiempo que es orienta-
 da angularmente sobre la superficie plana, pasando por encima
 de los mencionados obstáculos, se trata de que el expresado
 elemento rastreador capture sucesivamente, por atracción mag-
 nética, los mencionados objetos diseminados, para desplazar-
 los seguidamente hasta el punto fijo en el que son desprendi-
 dos por acción mecánica. - - - - -

20. 2.- Perfeccionamientos, según la reivindicación an-
 terior, caracterizados porque el elemento de mando para la ve-
 rilla portadora del elemento rastreador, enrollada en el inte-
 rior del tambor, pasa por entre un par de rodillos de goma,

5. montados en el mismo tambor, aprisionada entre ellos y que la encaran hacia el punto propuesto, estando fijados en el eje del tambor unos medios de accionamiento manual de uno de los rodillos para la extensión y recogida de dicha varilla, mientras que la orientación angular de la varilla se lleva a cabo por medio del giro sobre sí mismo del propio tambor. - -

3.- "PERFECCIONAMIENTOS EN LOS MECANISMOS DE JUEGO EN BASE A COORDENADAS POLARES, APLICABLES A UN JUEGO EN EL QUE SE BASTREA UNA SUPERFICIE" - - - - -

10. Todo ello tal como se describe y reivindica en la presente memoria que consta de ocho hojas, foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras, y de una lámina de dibujos que la ilustra.

MADRID, 20 FEB. 1976
P.A. H. CURELL SUÑOL

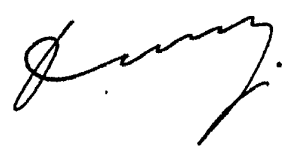


FIG. 1

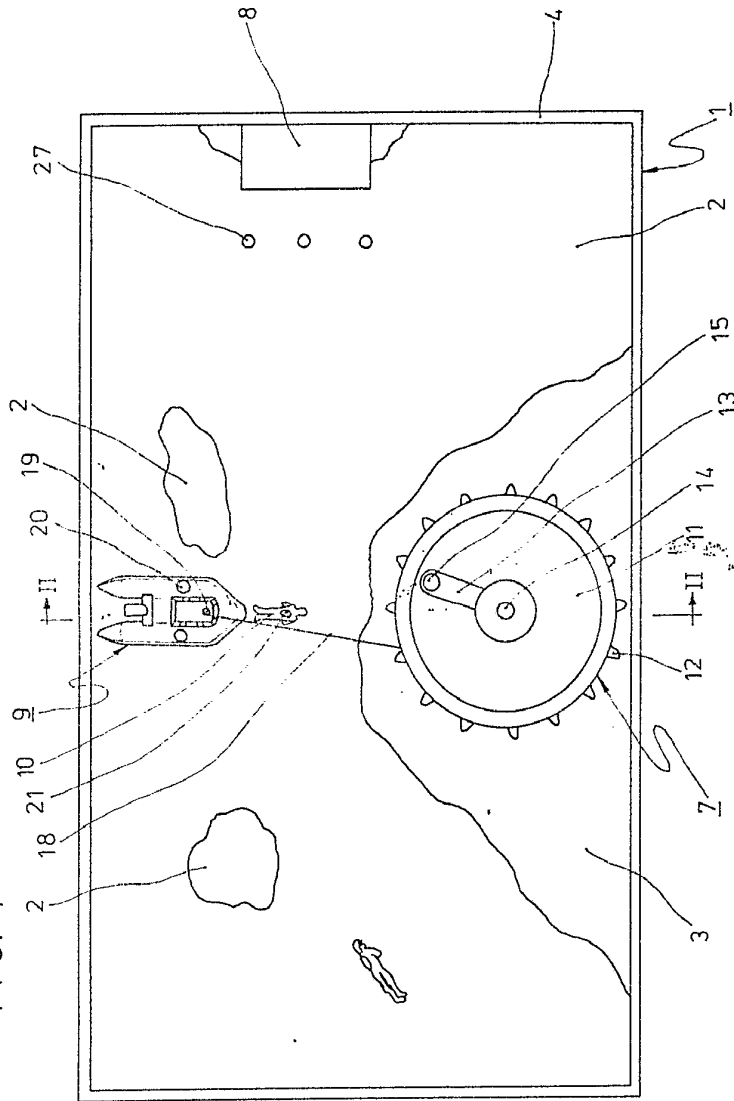
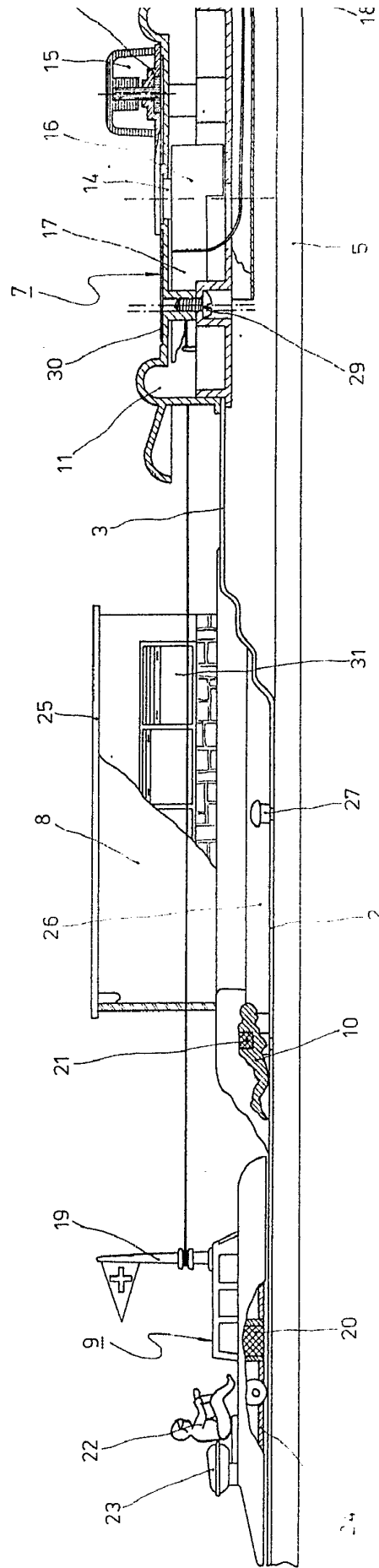


FIG. 2



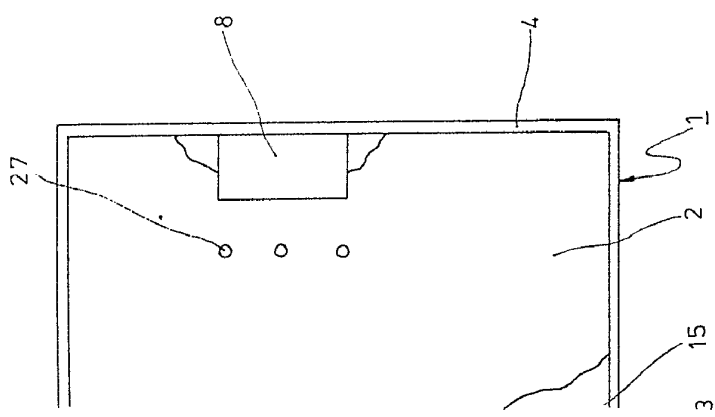
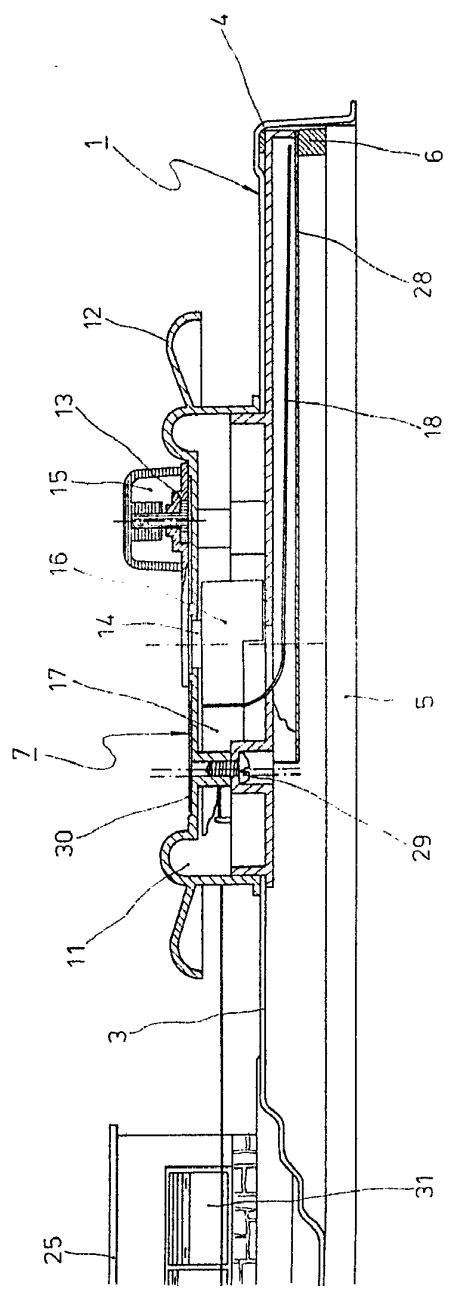
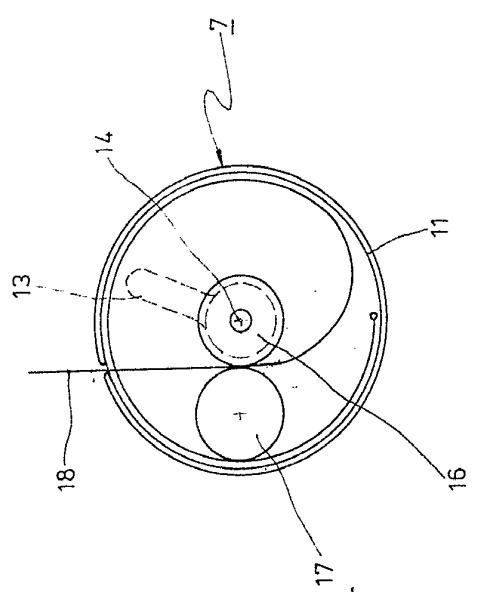


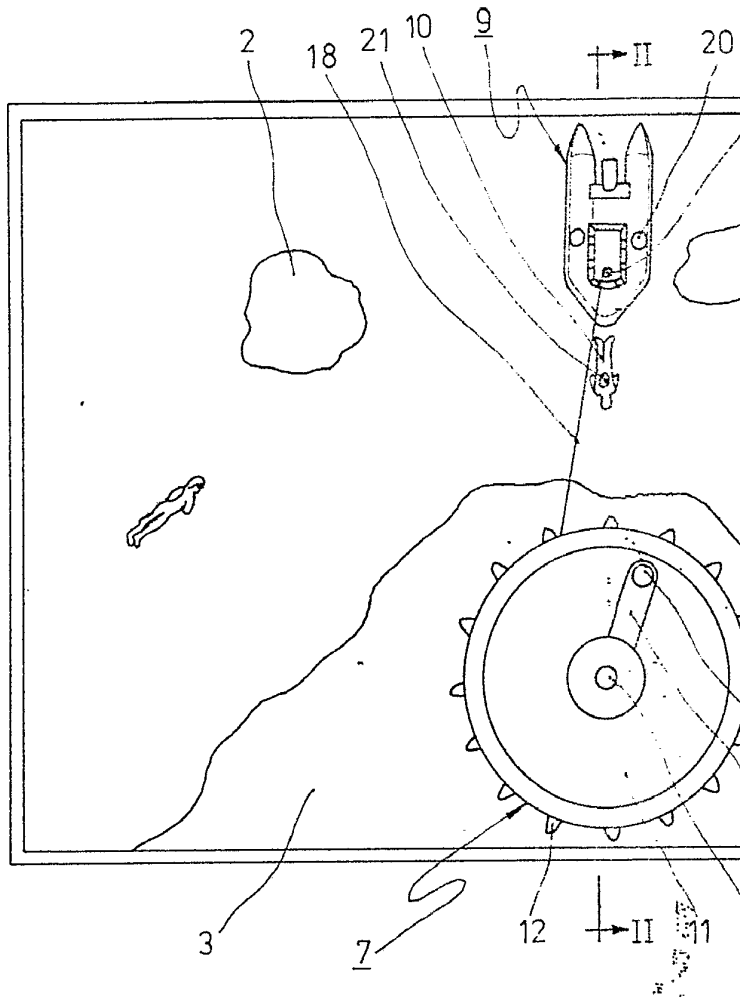
FIG. 3



MADRID, 20 FEB. 1976
 P. A. M. CIBRELL SUREOL

[Signature]

FIG. 1



FI

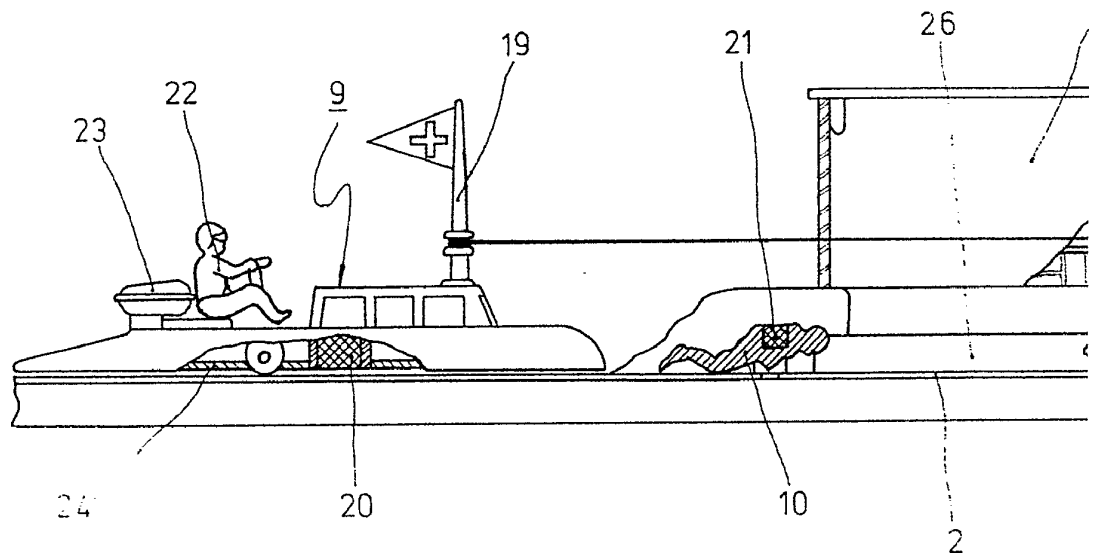
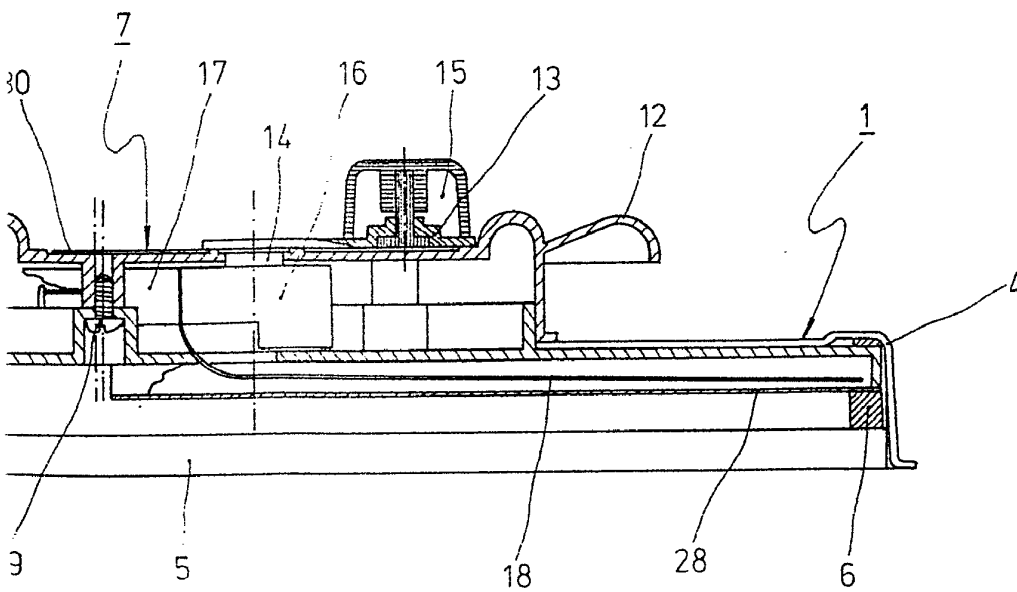
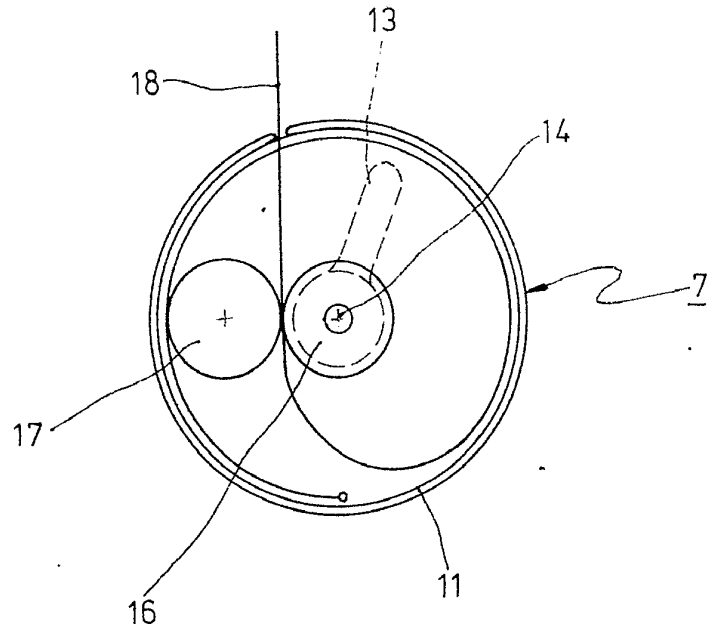


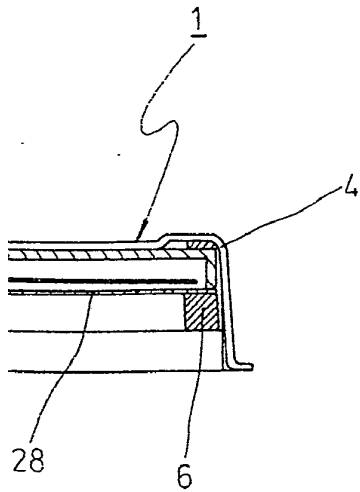
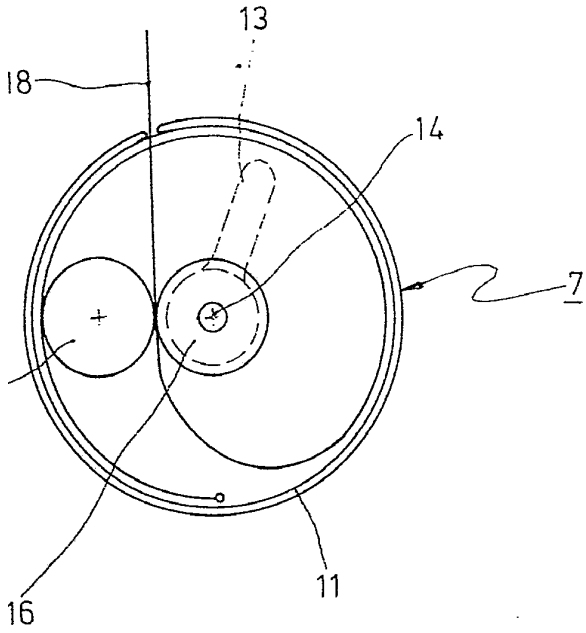
FIG. 3



MADRID, 2
P. A. M. CUN

4

FIG. 3



MADRID, 20 FEB. 1976
P. A. M. CURELL SUÑOL