

431431



MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a una solicitud de patente de invención por veinte años, para España y sus Posesiones, por

PERFECCIONAMIENTOS EN MAQUINAS DE TANTEO DE DOBLE MANDO PARA DOS JUGADORES

Solicitante : D. Antonio MACARRON RECALDE

Nacionalidad : Española

Residencia : MADRID

Domicilio : Manuel Lamela 10



MEMORIA DESCRIPTIVA

5 La presente invención recae sobre perfeccionamientos en máquinas tanteadoras, de mando doble, aptas para ser accionadas por dos jugadores, quienes moviendo unos mandos de sencillo manejo mueve, a su vez, unas palancas que impulsan alternativamente de uno a otro lado, una bola; el tanteo puede ser óptico, sonoro o mixto, y en conjunto, el juego proporciona un indudable interés ya que existe una competencia o lucha entre los dos jugadores para lograr un tanteo mayor sobre el otro.

10 Para mejor comprensión de esta memoria se acompañan los dibujos adjuntos que muestran un ejemplo de realización no limitativo de los varios que caben en el cuadro general de la invención sin que el mismo se altere. En tales dibujos:

La fig. 1 muestra una vista posterior de la máquina abierta y mostrando su mecanismo.

15 La fig. 2 muestra una vista delantera de dicha máquina.

La fig. 3 muestra dos vistas esquemáticas de un detalle del mecanismo recuperador de monedas y de monedas que van al cajón.

20 De conformidad con la invención referida a los dibujos adjuntos, la máquina consta de un gran cajón (1) embellecido y debidamente apoyado o soportado, en cuyo interior se alojan todos los mecanismos. La parte delantera de esta máquina (1) muestra un escenario en el que van, junto a sus extremos inferiores, una palanca de impulsión (5) a cada lado; dos mandos iguales (3) para accionar dichas palancas, y un mando (11) para salida de bola, que en dicho escenario ha de recorrer una pista (14) que la lleva a la zona de palancas (5) donde será impulsada por los jugadores, de un lado a otro, por intermedio de dichas palancas, accionando cada uno su mando (3); en el centro va un mando (11) para una palanca de salida de bolas, accionable previa introducción de una moneda o ficha en un aparato monedero (2). Se dispone a cada lado una trampilla para caída de bolas cuando no llegan a ser impulsadas

25

30



debidamente por las palancas (5) a fin de que se marque un tanto y pasen a un camino de recuperación.

35 Las bolas (no representadas por considerarlo innecesario) salen al terreno de juego por medio de unas pistas (6) de salida de bolas tras haberse accionado el monedero (2), lo que les es permitido por medio de un electroimán (8) que actúa sobre el tope o varilla (V) del tope de retención de bolas; a fin de que cada bola caiga en el campo que corresponde a cada jugador, alternativa-  
40 mente, las bolas son llevadas a sus pistas de salida (6), a un molinete (13) selector que accionado desde el frontis del aparato por la manivela (11) antes citada, hace que las bolas caigan alternativamente a un lado o al otro de la pista (14) de juego. En dichas pistas se disponen unos microcontactos (9). El mando (11) antes  
45 mencionado, acciona sobre la palanca (10) de salida de bolas disponiéndose asimismo de unas pistas de recuperación (7) para las mismas.

Las bolas son impulsadas por unas palancas golpeadoras (5) antes citadas, accionando los mandos rotativos (3) del frontis de  
50 la máquina; dichos mandos (3) accionan unas poleas motrices (3A) que a través de unas transmisiones, mueven unas poleas (4) receptoras de cuyos ejes son solidarias las palancas golpeadoras (5) antes mencionadas.

La máquina dispone de un aparato monedero (2) colector  
55 de monedas o fichas, que permite la apertura de juego durante un ciclo determinado. Este aparato monedero se caracteriza en esencia por el hecho de tener un mecanismo seleccionador para que las monedas vayan a seguir una trayectoria inclinada (19) para ir a parar al seleccionador (18) propiamente dicho, donde se disponen a cada  
60 lado unos topes (20) eléctricamente accionados, y que por el contacto que con ellos hacen las monedas al pasar por un pequeño fleje o alambrecillo que los excita, permiten que las monedas que correspondan pasen al conducto de caída (21) al cajón (17) o vayan



a salir por el conducto (22) de recuperación de monedas.

65                   Adicionalmente, la máquina dispone de un timbre (T) accionado por un electroimán (15) que señala acústicamente los tanteos (puede haber también señalizador óptico), regletas de conexiones (16) y demás elementos necesarios para su normal funcionamiento.

70                   Finalmente, tras lo descrito sólo resta señalar que en la presente invención caben cuantas variantes de realización como sean posibles sin que se altere la esencia de la misma, pudiéndose fabricar su objeto en toda clase de formas, tamaños y materiales apropiados, sin limitación.

- - - - -

75                   NOTA - Descrito suficientemente lo que antecede sólo resta señalar que lo que se declara propio y nuevo del solicitante es lo contenido en las siguientes:

REIVINDICACIONES

80                   1 - Perfeccionamientos en máquinas de tanteo de doble mando para dos jugadores, caracterizados porque la máquina consta de un gran cajón debidamente soportado en cuyo interior se alojan todos los mecanismos, teniendo en su parte delantera un escenario en el que van, junto a sus extremos inferiores, una palanca de impulsión a cada lado; dos mandos iguales para accionamiento de dichas palancas, y un mando para salida de bolas, que en dicho escenario han de recorrer una pista que las lleva a la zona de palancas donde será impulsada por los jugadores, de un lado a otro, por intermedio de dichas palancas accionadas cada una por su mando.

85                   2 - Perfeccionamientos, según reivindicación 1ª caracterizados porque en el centro se dispone un mando para una palanca de salida de bolas accionable previa introducción de moneda o ficha; disponiéndose a cada lado una trampilla para caída de bolas cuando no llegan a ser impulsadas debidamente por las citadas palancas a fin de que se marque un tanto y pasen a un camino de re-

90



95

cuperación.

100

105

3 - Perfeccionamientos, según reivindicaciones 1 y 2 caracterizados porque las bolas salen al terreno de juego por medio de unas pistas de salida de bolas, tras haberse accionado el monedero, lo que les es permitido por medio de un electroimán que actúa sobre una varilla de un tope de retención de bolas; y a fin de que cada bola caiga al campo que le corresponda a cada jugador alternativamente, las bolas son llevadas a sus pistas de salida por intermedio de un molinete selector accionado desde el frontis del aparato por la manivela ya citada, el cual hace que las bolas caigan alternativamente a un lado o al otro de la pista de juego; disponiéndose en dichas pistas de unos microcontactos; accionando el citado mando sobre la palanca de salida de bolas y disponiéndose asimismo unas pistas de recuperación para las mismas.

110

4 - Perfeccionamientos, según reivindicaciones de 1 a 3 caracterizados porque las bolas son impulsadas por unas palancas golpeadoras, accionando los mandos rotativos del frontis del aparato, cuyos mandos accionan unas poleas motrices que a través de unas transmisiones mueven unas poleas receptoras de cuyos ejes son solidarias las palancas golpeadoras de las bolas.

115

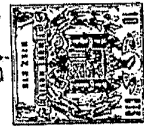
120

5 - Perfeccionamientos, según reivindicaciones de 1 a 4 caracterizados porque la máquina dispone de un aparato monedero y cajón colector de moneda o fichas, cuyo monedero tiene un mecanismo seleccionador para que las monedas vayan a seguir una trayectoria inclinada para ir a parar al seleccionador propiamente dicho donde se disponen a cada lado unos topes eléctricamente accionados y que por el contacto que con ellos hacen las monedas o fichas al pasar por un pequeño fleje o alambrecillo que los escita, permiten que las monedas que correspondan pasen al conducto de caída al cajón o vayan a salir por el conducto de recuperación de monedas.

125

6 - Perfeccionamientos, según reivindicaciones de 1 a 5 caracterizados por el hecho de que la máquina dispone de señali-

52 MAY 1975



zador de tanteo acústico, óptico o mixto.

7 - PERFECCIONAMIENTOS EN MAQUINAS DE TANTEO DE DOBLE MAN  
DO PARA DOS JUGADORES.

130

- - - -

Todo según se describe en la presente memoria que consta  
de seis hojas foliadas y escritas por una cara con ciento treinta  
y tres líneas y dibujos anexos.

MADRID 2 mayo 1975

p.a.



II Antonio MARRON RECALDE  
Joaquín Linares

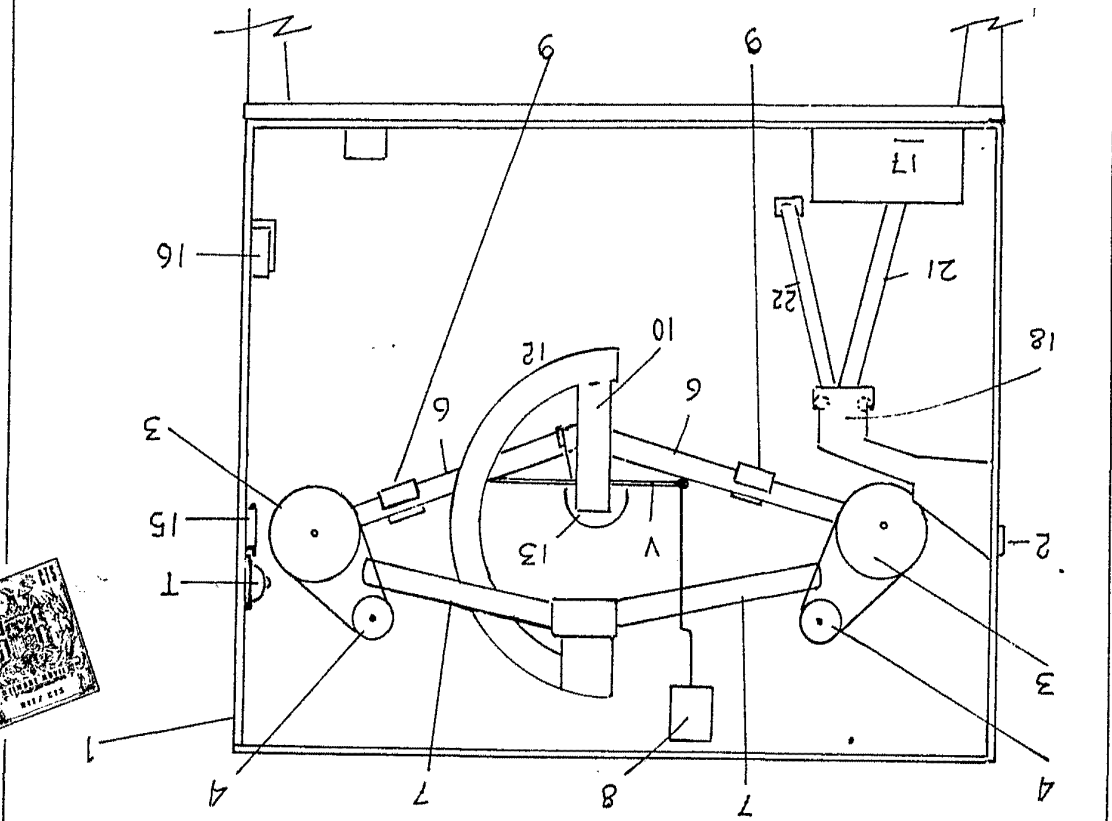


Fig. 1

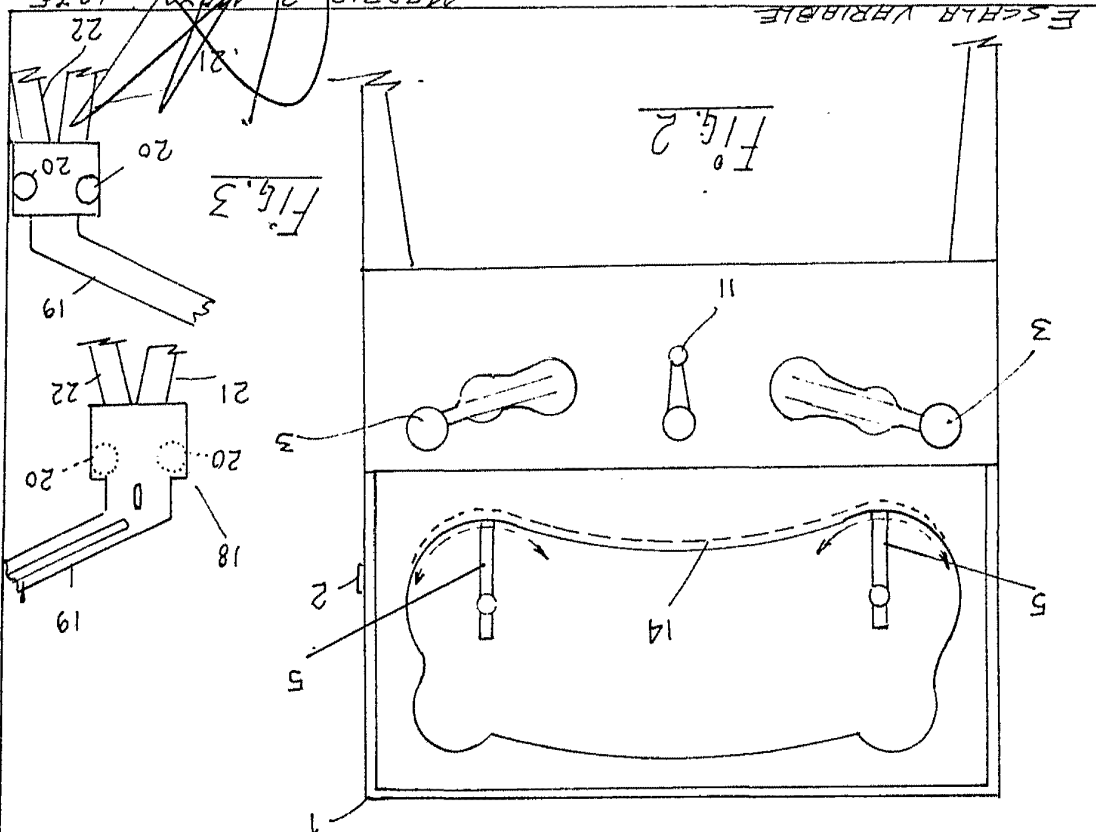
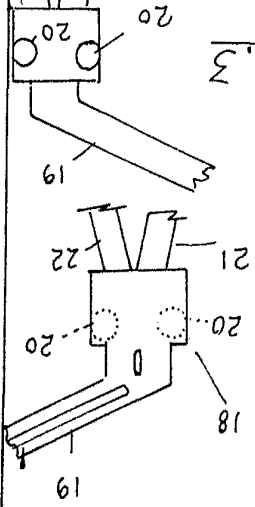


Fig. 2

Fig. 3



ESCALA VARIABLE  
MADRID 2 MARZO 1915