

415973



PROHIBICIÓN DE LA CONSULTA
Y LA EXPOSICIÓN DE
COPIAS Y CERTIFICACIONES

MEMORIA DESCRIPTIVA.

para un modelo de invención, por diez años, por el
"MAQUINA RECREATIVA ACCIONADA POR MONEDA ", que
se solicita a favor de Don. José Antonio SEDENO
FUENTES, de nacionalidad española, residente en
Madrid, calle de Churruca nº 17,3ª izquierda.

- - - - o o - - - -

se describe en esta memoria una máquina -
recreativa accionada por monedas, para que su -
funcionamiento sea aleatorio, se supone la inter-
vención del jugador, a través de su habilidad con-
duciendo un móvil, durante el funcionamiento de -
dicha máquina en actividad de juego.

5.-

Esta máquina recreativa consiste en un disco o pla-

**POOR
QUALITY**



- to con orificios, que gira constantemente, por el que hay que guiar o conducir la moneda, que es empujada por un movil, tratando de salvar los orificios, con el fin de no perderla por ninguno de ellos. Para obtenerlo el participante lo manifiesta por unos giros de volante, que impulsan de izquierda a derecha el objeto movil, a traves del citado plato o disco oradado.

Para mayor claridad figuran unos dibujos esquemáticos incorporados a la presente memoria, los que se encuentran numerados, para mayor aclaración de esta descripción.

- 20.- La figura PRIMERA, muestra la parte anterior de todo el desarrollo de la maquina.

La figura SEGUNDA, muestra la máquina en alzado frontal.

- 25.- La figura TERCERA, muestra la máquina en alzado superior.

- La citada máquina se incorpora en un mueble de madera de forma paralelogramo, en cuya parte superior, bien a derecha o izquierda se encuentra alojado un monedero o selector (1.), por el que se introduce la moneda para su funcionamiento, accionando un micro-contacto, que pone en movimiento la máquina, que envia una fracción de corriente a un relé que automáticamente mantiene el régimen de trabajo, condicionado a un giro completo del disco o plato, dicho relé se desconecta a la terminación del giro.



Unido al selector o micro-contacto, figura un riel (3.), que conduce la moneda a una embocadura anexa al riel, terminada en punta para el perfecto alojamiento de la moneda, al final de su recorrido sobre el citado plato o disco, los giros de este disco se efectúan indirectamente a partir de un motor (7.), que fricciona sobre el disco o plato por medio de una polea (6.), adaptada al eje del motor, el que se sujeta por un vástago (8.), y un muelle (9.), que sirven para regular las excentricidades del disco o plato.

El plato o disco gira sobre un eje, que está determinado por una altura entre el disco y la base de alojamiento de este eje.

En la parte inferior del disco donde termina el giro del mismo, se encuentran dos micro-contactos, que sirven para desenclavar el relé de funcionamiento y para autoalimentar el motor, dichos contactos se encuentran distanciados uno del otro, obteniendo una perfecta sincronización de parte, sobre la superficie de la parte superior de estos micros, existen unos salientes que por el rozamiento de estos sirven para actuar los reles del motor a través de una serie de contactos.

En la superior del disco o plato, figuran una serie de orificios (25.), oradados verticalmente sobre éste y alineados en una forma irregular sucesivamente, estos orificios son los que tiene que salvar la moneda, hasta llegar al final o la meta, realizando a través de la habilidad del participante, que



se refleja por medio de giros efectuados sobre un volante (27.),unido a un eje central (14.),alojado en un dispositivo de conexión sobre el mueble
70.- a traves de un cojinete. En la prolongación de esta eje y al final de su recorrido se encuentra una cuerda enrollada en forma de espiral, que se aloja en el interior del mueble en forma de paralelogramo, sujeto en sus vértices por unas garrochas -
75.- (4.), cerrandose este circuito de cuerda en sus puntas por un muelle auto-tensor.

En un punto determinado de la cuerda, se sujeta una pieza rectangular (20.), que viene oradada por tres taladros, uno de ellos sirve para el pase
80.- de la cuerda y se sujeta a esta pieza por medio de un tornillo,por los otros dos circulan unas guias para el desplazamiento de la pieza, limitandose este por unas escuadras que sirven de tope y alojamiento de las guias.

85.- De la parte inferior de la citada pieza nace un eje (23.),en cuyo extremo figura unido el objeto movil (24.), que puede ser en forma de pashecito ó cualquier efecto similar, el cual empuja, arrastra o guia a la moneda por encima de la tabla del disco
90.- o plato, que no se encuentra oradada. El movimiento de este movil es uniformemente de izquierda a derecha, cuyas vibraciones o movimientos se efectuan a traves del volante, por el mecanismo descrito con anterioridad del circuito formado por la cuerda.

95.- Al sortear todos los agujeros del plato o disco y llegar al final, se consigue situar a la moneda en la meta, la cual puede optarse para que se inicie



- 5 -

el juego a través de su devolución o por indicar con algún letrero luminoso el título de campeón
100.- por obtener el resultado final.

El sistema eléctrico se encuentra limitado por un transformador de relación de tensiones, con entradas de 110 a 220 V. y salidas de 6,24 ÷ 125 V., que alimentan los reles, motor y lamparitas
105.- de iluminación decorativas, en la salida de los mismos, existen unos fusibles que protegen el funcionamiento del mismo.

En la parte superior del mueble existe una pantalla decorativa, en la que figura un semáforo,
110.- con sus clásicas luces, indicando la verde la puesta en marcha o camino libre para empezar el juego, y la roja durante el tiempo de duración del giro del disco o plato.

x Evidentemente, respecto a lo descrito é
115.- trado, pueden introducirse en la práctica cuantas modificaciones de detalle, por no alterar lo esencial de esta máquina, sean compatibles con las características esenciales de la misma, recogidas en tal carácter en las reivindicaciones que siguen:

120.-

- NOTA -

Descrito suficientemente el objeto de esta solicitud, se declara de novedad en España, las siguientes:

- REIVINDICACIONES -

125.-

1ª.- Máquina recreativa accionada por moneda, caracterizada por un disco o plato con orificios que gira constantemente por el que se debe conducir la moneda, empujada por un móvil o cochecito cuyos me-



- vimientos se realizan por giro de un volante de izquierda a derecha a fin de conseguir impulsar la moneda sin que se introduzca en ningún orificio. Condicionándose el juego de la misma a un giro completo del disco, el que se efectúa a través de un motor que fricciona sobre este plato o disco, por medio de una polea adaptada al eje del motor, sujeto por un vástago y un muelle que regulan las excentricidades del disco o plato, donde se encuentran al final del giro del mismo, dos micro-contactos que sirven para desenergizar en rele del funcionamiento y auto-alimentar el motor, distanciados uno de otro para obtener una perfecta sincronización de paro. Los orificios oradados del plato o disco, se encuentran verticalmente y alineados en forma irregular sucesiva, para que sean salvados por la moneda llevados hasta el final o la meta, para la realización de los giros sobre el volante se encuentra una cuerda enrollada en forma de espiral sobre un eje central unido al volante, que se aloja en el interior del mueble, sujetándose sus vértices sobre unas garrochas y cerrando sus puntas por un muelle auto-tensor, sujetándose un punto determinado de la cuerda a una pieza rectangular oradada por tres taladros, alojándose la cuerda en uno de ellos y desplazándose unas guías por los otros dos, naciendo de la citada pieza por su parte inferior un eje en cuyo extremo figura unido el objeto móvil o cochecito que arrastra la moneda por encima del disco o plato, hasta llegar al final sin introducirse por los orificios.

2º.- MAQUINA RECREATIVA ACCIONADA POR MONEDAS.



Todo conforme se describe y reivindica en la presente MEMORIA descriptiva, que consta de SIETE hojas mecanografiadas y por DOS hojas de dibujos que a la misma se acompañan.

Madrid, dieciseis de junio de mil novecientos setenta y tres.

Fdo: José A. Sedeño Fuentes.

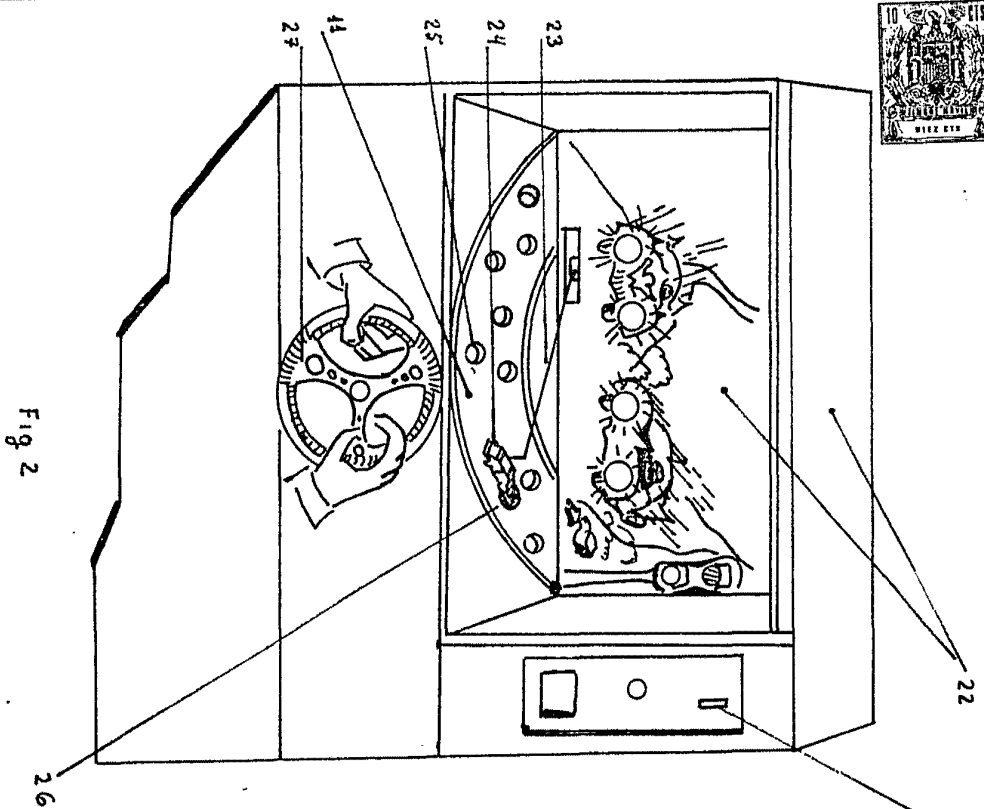


Fig 2

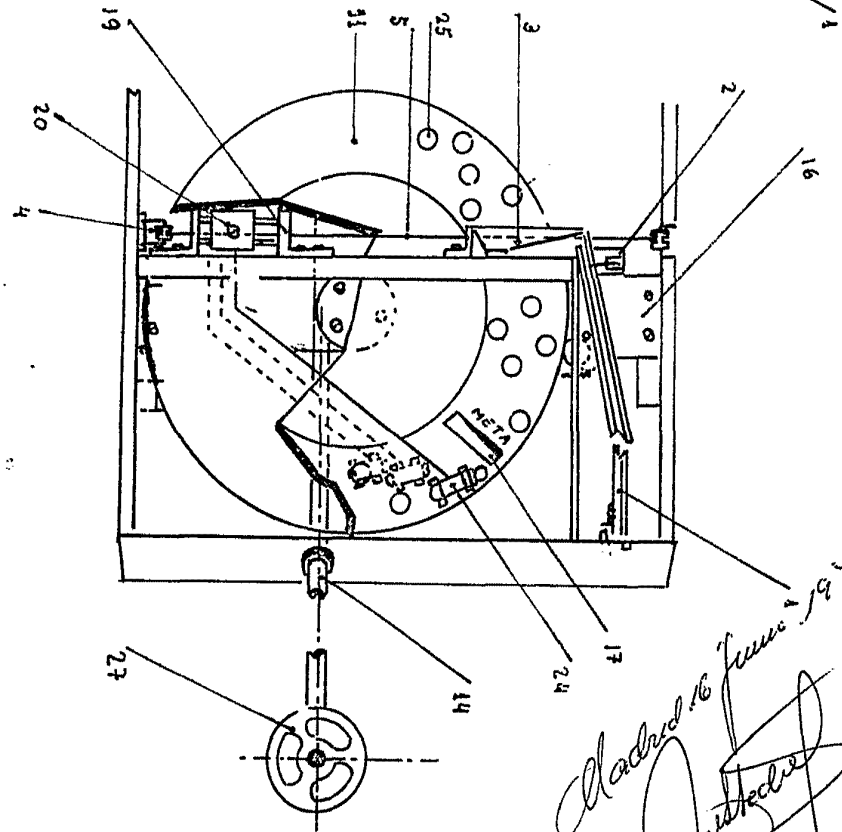
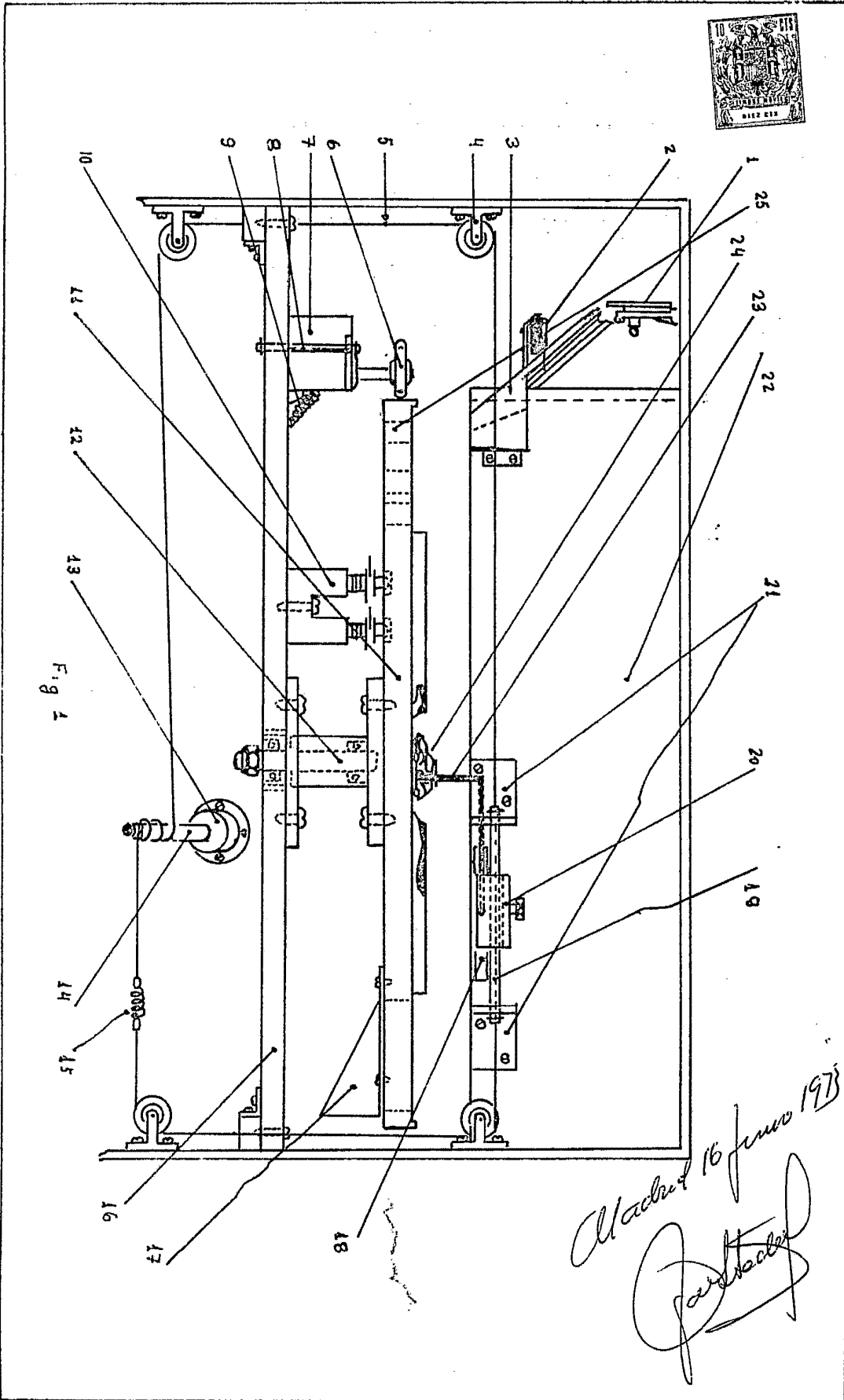


Fig 3

Madrid 16 June 1975
Patented

JOSE ANTONIO SEDEÑO FUENTES



Atachado 16 junio 1973
[Handwritten signature]