



S/ref.: VS/CPH/JHC
N/ref.: 23.466-Jul.



PATENTE DE INVENCION

406219

=====

Int. Cl.: G 0 7 F

MEMORIA DESCRIPTIVA

Sobre:

"APARATO PRONOSTICADOR"

Solicitante: D. TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY, de nacionalidad inglesa, con domicilio en Gattax - Farm, OUTHILL, STUDLEY, WARWICK (Inglaterra).

Inventor: EL SOLICITANTE.

406219



Esta invención se relaciona con aparatos pronosti-
cadores, es decir, aparatos que pueden usarse para apuestas
y que incluyen medios en virtud de los cuales una persona
puede efectuar un pronostico y hacer una apuesta adecuada.

5. Un ejemplo del tipo de aparato pronosticador con el que se
relaciona la presente invención es uno a utilizar en la apues-
ta sobre resultados de partidos de fútbol, que incluye me-
dios con los cuales el usuario puede seleccionar una serie
de partidos de fútbol que él considera probable tengan por
10. resultado un premio, efectuando una apuesta adecuada.

Un objeto de la presente invención es la provi-
sión de un aparato pronosticador capaz de un uso general
para apuestas.

- De acuerdo con la presente invención, se propor-
15. ciona un aparato pronosticador para registrar el pronósti-
co de un acontecimiento seleccionado entre una serie de -
ellos, que comprende un depósito para contener tarjetas de
registro, medios que responden a la introducción de una ficha
para permitir el funcionamiento del aparato, medios de su-
20. ministro de las tarjetas de registro, una a una, desde el
depósito a una estación marcadora a punzón, medios selec-
tores de pronósticos que incluyen una serie de elementos se-
lectores de pronósticos individualmente accionables para -
efectuar un pronóstico y para acondicionar una serie de ta-
25. les elementos correspondientes a los elementos selectores que
han sido accionados, medios marcadores accionables subsiguien-
temente al accionamiento de la requerida serie de elementos
selectores para mover dicha serie de elementos punzonadores
acondicionados a fin de efectuar una operación de marcado a
30. punzón sobre una tarjeta de registro, y medios de salida para
la expedición de tarjetas de registro marcadas, medios selec-



tores de acontecimientos para seleccionar el acontecimiento a pronosticar, medios marcadores separados de dichos elementos punzonadores y que funcionan tras el accionamiento de los medios selectores de acontecimientos para marcar

5. una tarjeta de registro y designar el acontecimiento seleccionado y las tarjetas de registro, teniendo cada uno de ellos una película transparente desprendiblemente asegurada a la cara frontal del mismo.

10. Cuando se emplea aquí el término "ficha", tal término ha de considerarse como inclusivo de monedas, billetes, fichas que representan un particular valor monetario y tarjetas de crédito.

15. El medio habilitador (que permite el funcionamiento de la máquina) es preferiblemente activable por monedas, incluyendo el aparato un alojamiento en cuyo interior se hallan contenidas las diversas partes del aparato, estando provisto dicho alojamiento de una ranura para la inserción de monedas, desde la que pasan éstas a un mecanismo de selección y evaluación, pasándose las monedas de la requerida denominación para aceptar las de otras denominaciones o pasándose las monedas falsas para su rechazamiento.

20. El medio habilitador incluye preferiblemente medios computadores de apuestas, de tal manera que pueden insertarse una serie de monedas en el aparato y computarse el valor total de las mismas, incluyendo los medios marcadores preferiblemente medios con los que se marca la tarjeta de registro para indicar la apuesta total.

25. Los medios de suministro de las tarjetas de registro desde el depósito de las mismas incluyen preferiblemente una placa que coincide inicialmente con el depósito para recibir una de dichas tarjetas, disponiéndose dicha placa para

30.



5. su desplazamiento a lo largo de una vía por medio de un motor eléctrico que se energiza al insertarse las monedas, de modo que la placa que transporta una tarjeta de registro se desplace a una primera estación marcadora, habiendo preferiblemente un par de estaciones marcadoras.

10. El aparato incluye preferiblemente medios con los que puede efectuarse pronósticos relativos a una serie de acontecimientos; por ejemplo, el aparato puede incluir medios en virtud de los cuales un usuario puede elegir su apuesta sobre el resultado de partidos de fútbol, carreras de caballos o carreras de galgos, disponiéndose también medios con los cuales el usuario puede elegir el acontecimiento acerca del cual desea efectuar un pronóstico.

15. En el caso en que un usuario desee efectuar una apuesta relativa a los resultados de partidos de fútbol, puede desear utilizar una permutación, disponiéndose en consecuencia preferiblemente medios para permitir al usuario elegir una serie de permutaciones.

20. La disposición será preferiblemente tal que, después de haber introducido un usuario las monedas adecuadas, accione unos medios para seleccionar el acontecimiento sobre el que desea realizar una apuesta, accione unos medios para seleccionar una adecuada permutación y ponga en funcionamiento una serie de elementos selectores correspondientes a los temas que elige y sobre los cuales efectúa sus apuestas.

25. Preferiblemente se dispone un elemento de "apuesta confirmada", que es accionable cuando el usuario ha insertado su moneda y ha realizado su apuesta, cuyo funcionamiento tiene por resultado el adecuado marcamiento de la tarjeta de registro y la transferencia de esta tarjeta desde la primera

30.

406219

30



estación marcadora a una segunda en la que dicha tarjeta recibe otras marcaciones para indicar la hora y fecha en que se efectuó la apuesta y, después de esta otra operación de marcado, se pone en funcionamiento el medio de salida para efectuar la expedición de la tarjeta de registro marcada.

5.

Seguidamente se describirá la invención a modo de ejemplo con referencia a los adjuntos dibujos, en los cuales:

10.

La figura 1 es una vista en perspectiva de una forma de aparato pronosticador.

La figura 2 es una vista en sección del aparato mostrado en la figura 1.

15.

La figura 3 es una vista en sección detallada que muestra el extremo inferior de un depósito dentro del aparato y una placa para transferir tarjetas de registro desde el depósito a las estaciones marcadoras contenidas en el aparato.

20.

La figura 4 es una vista en perspectiva que muestra la placa, un motor sostenido por ella para efectuar el movimiento de la misma y una vía a lo largo de la cual puede desplazarse dicha placa.

25.

La figura 5 es una vista en planta de la placa.

La figura 6 es una vista en sección detallada que muestra la placa en una segunda estación marcadora dentro del aparato, mostrando igualmente medios de salida para la expedición de una tarjeta de registro marcada.

30.

La figura 7 es una vista en planta de una tarjeta de registro.

La figura 8 ilustra partes del sistema circuital eléctrico del aparato.

La figura 9 es una vista en perspectiva de una

406219

- 6 -

30



primera forma variante del aparato; y

La figura 10 es una vista en perspectiva de una segunda forma variante del aparato.

Primeramente se describirá la invención con referencia a la versión ilustrada en las figuras 1 y 2. El aparato incluye un alojamiento que comprende una porción básica 10 y una porción superior 11. La porción superior 11 incluye cuatro paneles exhibidores iluminados 12, 13, 14 y 15 que se relacionan respectivamente con quinielas de fútbol, carreras de caballos, lotería y acontecimientos especiales, cuyos acontecimientos especiales incluyen, por ejemplo, torneos de golf, carreras de galgos y similares. Los cuatro paneles 12, 13, 14 y 15 indican el tipo de acontecimientos sobre los cuales el usuario del aparato puede efectuar un pronóstico y realizar una apuesta, habiendo cuatro botones selectores principales 12A, 13A, 14A y 15A en la porción superior 11 del alojamiento, que corresponden respectivamente a cada uno de los paneles 12, 13, 14 y 15.

Dentro de la porción superior 11 del alojamiento hay una o más luces 16 para iluminar los cuatro paneles 12, 13, 14 y 15 y debajo de estos paneles hay una ventana 17 coincidente con un tambor octogonal 18. Este tambor se dispone para su rotación alrededor de un eje horizontal por medio de un motor eléctrico 19 y el tambor 18 sostiene cuatro tarjetas, respectivamente asociadas a cada uno de los paneles 12, 13, 14 y 15, siendo tal la disposición que, cuando el usuario ha insertado su dinero en la máquina y ha presionado el adecuado botón selector 12A, 13A, 14A ó 15A, se energiza el motor 19 para girar el tambor, de manera que su tarjeta asociada al panel seleccionado se muestre a través de la -

406219 30



ventana 17.

Se prevé el uso del aparato de la presente solicitud en gran parte para efectuar apuestas relativas a quinielas de fútbol y, en consecuencia, en la siguiente descripción,

5. se expondrá con detalle el uso del aparato para apostar sobre quinielas de fútbol y luego se hará una breve referencia a su empleo para otros fines. En el particular ejemplo mostrado en el dibujo, el panel 12 corresponde a quinielas de fútbol y el botón selector 12A se presiona para seleccionar quinielas de fútbol y cuando tal presión se realiza después de insertar el dinero adecuado, se exhibe por la ventana 17 un cupón de dichas quinielas.

10. La porción superior 11 del alojamiento del aparato es de forma general rectangular en planta y en vista frontal y está sostenida sobre una porción 20 que tiene una pared frontal inclinada 21. En la pared frontal 21 hay una ranura 22 de inserción de monedas y cuando se ha insertado el dinero por ella pasa a un mecanismo evaluador y selector de monedas, indicado en forma de bloque 23 en la figura 2. Las monedas de la correcta denominación pasan a lo largo de una pendiente de aceptación 24 a una caja de monedas 25 situada en la base 10 del aparato, mientras que las monedas que no sean de denominación correcta son pasadas a lo largo de una pendiente rechazadora 26 a una posición de retorno 27 en el frente de la base del aparato.

15. Cuando la moneda pasa a lo largo de la pendiente de aceptación 24, acciona un microinterruptor que pone en funcionamiento un contador de pasos para registrar el valor total del dinero insertado. Por conveniencia, se describirán primeramente las partes de funcionamiento mecánico del aparato y

20. 30.

406219

30



luego se expondrá con detalle el sistema circuital eléctrico. La primera operación que efectúa un usuario es la inserción del dinero adecuado, y, cuando ha efectuado tal inserción, presiona uno de los cuatro botones selectores 12A, 13A, 14 A ó 15A y, suponiendo que esté interesado en apostar sobre quinielas de futbol, presiona el botón 12A y aparece en la ventana 17 un cupón de tales quinielas. La inserción de la moneda tiene también por resultado la energización de un motor 28 sostenido sobre una placa 29, cuyo motor está dispuesto para efectuar, a través de las ruedas de engranaje 30 y 31, la rotación de un árbol accionador 32 sobre el que van montadas dos ruedas accionadoras principales 33 que se acoplan a las cremalleras 34 sobre las que está sostenida la placa 29, siendo tal la disposición que, cuando se energiza el motor 28, las ruedas 33 giran para avanzar la placa 29 a lo largo de la vía formada por la cremallera 34. La placa 29 se dispone inicialmente en coincidencia con un depósito 35 que contiene una serie de tarjetas 36. El depósito 35 tiene una pared posterior cuya porción inferior está constituida por una porción inclinada 37, presentando la pared frontal del depósito una abertura en la que se halla situada una rueda de suministro 38. Esta rueda incluye una serie de proyecciones equiangularmente espaciadas y radialmente extendidas 39, que están espaciadas entre sí por una distancia ligeramente superior al grosor de una tarjeta, pero sustancialmente inferior al grosor de dos tarjetas 36. Se disponen medios, más adelante explicados, para poner en rotación la rueda 38 en una distancia correspondiente al espaciamiento angular entre un par de proyecciones 39. Cuando la rueda 38 avanza, la si--

406219³⁰



5. tuación es tal que el extremo frontal de la tarjeta anteriormente en la parte más baja de la pila de ellas contenida en el depósito 35 no queda ya sostenido y esta tarjeta se inclinará entonces a la posición indicada en 40 y el borde posterior de la misma se deslizará por la porción -- inclinada 37 de la parte posterior del depósito 35, a través de la posición mostrada por 41 en la figura 3, a una posición en la que la tarjeta se encuentra horizontalmente sostenida sobre la superficie superior de la placa 29. Las tarjetas contenidas en el depósito están numeradas secuencialmente para mayor facilidad a efectos de registros.

10. Como se muestra en la figura 5, la placa 29 es de forma rectangular en planta y presenta, ligeramente introducida desde su periferia, una formación elevada a modo de arista 42 que se extiende alrededor de la mayor parte de la placa, pero interrumpiéndose en una serie de posiciones a lo largo del borde delantero 43 de la placa 29. La arista elevada 42 sirve para colocar la tarjeta sobre la placa. Esta última incluye una serie de aberturas pasantes que, al efectuarse una operación de punzonado sobre la tarjeta, se alinean con los punzones para facilitar el punzonado de marcaciones en la tarjeta. Al insertarse el dinero en la máquina, se energiza el motor 28 dispuesto sobre la placa 29 para desplazar ésta desde una posición por debajo del depósito 35 a una posición por debajo de un conjunto -- de punzones 44 en una estación marcadora.

20. Cuando la placa 29 se encuentra en la estación -- marcadora, se desenergiza el motor 28 y la placa permanece en dicha estación hasta que se ha efectuado una operación de punzonado. Al insertar el usuario del aparato el dinero, 25. 30.

406219₃₀



se enciende una de la serie de lámparas 45 para indicar a aquél el importe de su apuesta, habiendo nueve lámparas en el ejemplo particular, correspondientes a la inserción de una a nueve monedas.

5. Después de presionar el botón 12A para seleccionar quinielas de futbol, el usuario presionará un botón - de un conjunto 46 de ellos para elegir la permutación que desea usar. Por ejemplo, el usuario puede que desee elegir nuevos partidos de fútbol que considera producirán --
10. premios y permutar ocho partidos cualesquiera de entre estos nueve y entonces presionará el botón 46 que corresponde a una permutación de "ocho entre nueve". La pared superior 47 de la base 10 del alojamiento está provista de -- seis hileras 48, cada una de las cuales contiene diez botones pulsadores, respectivamente correspondientes a cada
15. partido contenido en las quinielas de fútbol y, suponiendo que ha presionado el botón 46 correspondiente a "ocho-entre nueve" premios, apretará nueve de los botones de -- las hileras 48. Cada uno de los botones de las hileras 48 incluye una lámpara que se enciende al apretarse el botón,
20. de manera que el usuario del aparato pueda ver, al efectuar sus selecciones, que botones particulares ha apretado. Después de que ha presionado el número requerido de botones en las hileras 48, presiona una tecla 49 de apuesta confirmada adyacente a las hileras 48 y, como resultado --
25. de la presión realizada sobre dicha tecla, los punzones - del conjunto 48 correspondientes a los botones de las hileras 48 que ha apretado descienden para practicar unos orificios en la tarjeta situada sobre la placa 29. La figura-
30. 7 muestra la tarjeta punzonada y, como puede verse, ésta-



- será exhibida para mostrar los partidos de fútbol sobre los que el usuario ha hecho su apuesta, punzándose la impresión de nueve de los partidos para indicar los partidos elegidos. Al mismo tiempo se perfora la tarjeta en --
5. otras posiciones, para indicar la sección que el usuario ha elegido, es decir, para indicar si apretó el botón 12A, 13A, 14A ó 15A. Para mostrar la apuesta realizada y para señalar la permutación que el usuario ha empleado, es decir, indicar cual de los botones 46 ha apretado. La tarjeta está provista en el lado derecho, según se observa en la figura 7, de cuatro cuadrados 12B, 13B, 14B y 15B correspondientes a los cuatro botones 12A, 13A, 14A y 15A y la máquina incluye conjuntos de cuchillas que se ajustan por el encargado de la máquina de manera que correspondan a las competiciones sobre las cuales un usuario puede --
10. efectuar una apuesta, siendo tal la disposición que, cuando se efectua una operación de punzonado para marcar los partidos elegidos por el usuario, se mueve el conjunto de cuchillas correspondiente a la sección elegida para efectuar aberturas en la tarjeta, en el cuadro adecuado 12B, 13B, 14B ó 15B, sirviendo estas marcaciones en los cuadros para facilitar al encargado del aparato la clasificación de las tarjetas.. Al pié de la tarjeta hay una hilera de espacios numerados del uno al nueve, correspondientes a los nueve botones 46, accionándose un punzón para --
15. practicar un orificio en uno de estos espacios a fin de indicar el botón 46 apretado por el usuario. Hay también una hilera de espacios para indicar la apuesta realizada por el usuario, cuyos espacios están debidamente numerados para indicar el número de monedas insertadas por el --
20. --
25. --
30. --

406219

30



usuario y, cuando se efectua la operación de punzonado, - se practica un orificio en uno de estos espacios.

- Después de haberse efectuado la operación de punzonado para marcar los partidos elegidos por el usuario y- realizar las otras marcaciones citadas, vuelve a energizar
5. se el motor 28 sostenido por la placa 29 y ésta avanza a-- otra estación marcadora, en la que hay un mecanismo 50 es- tampador de la hora y la fecha. Cuando la placa alcanza -- esta otra estación marcadora, se demenergiza el motor 28 -
10. para detener la placa 29 debajo del aparato marcador 50, - cuyo aparato se acciona para indicar la hora y la fecha en un cuadrado 51 situado en la esquina inferior derecha de-- la tarjeta. La placa 29 está formada por dos partes conec- tadas por una pieza de conexión 51a, incluyendo la parte -
15. anterior 52 de la placa 29 la arista frontal 53 y siendo - tal la disposición que, cuando la placa 29 alcanza la otra estación marcadora en la que se efectua la operación de es- tampado de la hora y la fecha, el extremo frontal de la -- placa 29 pasa sobre un hombro de la vía 34 en el que se --
20. sostiene la placa, de manera que su parte terminal frontal 52 descienda para que no se impida el movimiento de avance de la tarjeta sostenida sobre la placa. Tras efectuarse la operación de estampado de la hora y fecha por el disposi--
25. tivo 50, se pone en funcionamiento un medio expendedor de - tarjetas que incluye un motor 54 dispuesto para accionar - un rodillo 55, cuyos motor y rodillo son impulsados hacia- abajo por medio de un resorte 56, de modo que se apoyen so- bre la superficie superior de una tarjeta situada sobre la placa 29. Durante el movimiento de avance de la placa 29 -
30. a la posición mostrada en la figura 6, el rodillo 55 y el-

406219 30



motor 54 son desplazados hacia arriba contra la acción del resorte citado y el rodillo 55 queda apoyado sobre la - - superficie superior de la tarjeta adyacentemente a la parte posterior de la placa. La arista 42 dispuesta alrededor de la superficie superior de la placa 29 presenta una discontinuidad 57 junto a su parte posterior, de manera que el rodillo 55 pueda extenderse en toda la anchura de la placa 29, si fuese preciso. Una vez efectuada la operación de estampado de la hora y fecha, se energiza el motor 54 de modo que produzca la rotación del rodillo 55, siendo tal la forma de funcionamiento del motor 54, que el rodillo queda sujeto a una rápida aceleración. Como resultado de tal aceleración rápida del rodillo 55, la tarjeta con la que éste entra en contacto es proyectada hacia adelante y como la parte frontal 53 de la arista 42 no impide ya el movimiento de avance de la tarjeta, ésta es proyectada al interior de una bandeja de salida 58. Esta bandeja se dispone debajo de una pared inclinada 59, definiendo entre ambas un espacio de salida al que puede tenerse acceso levantando una aleta 60 articulada a la pared frontal de la base 10 del aparato. La tarjeta está laminada y consta de dos espesores, siendo separables las dos capas del laminado por el usuario del aparato. Después de que éste ha retirado su tarjeta de la bandeja 58, separa las dos capas de aquella, de las que la superior es una película transparente adhesiva, y retiene esta película como resguardo, colocando la otra capa de la tarjeta en una ranura receptora 61, desde la que aquella pasa a lo largo de una pendiente 62 a una caja de almacenamiento 63. Esta caja está situada en relación colateral con -

406219 30



5. la caja de dinero 25 y la base 10 del aparato está pro- -
vista de una puerta articulada 64 que está normalmente --
cerrada pero que puede abrirse por el encargado del aparato para la retirada de las tarjetas de la caja 63 y del di-
nero de la caja 25.

10. Después de haberse puesto en funcionamiento el-
rodillo de salida 55 para proyectar la tarjeta marcada a-
la bandeja de salida 58, se energiza de nuevo el motor 28
situado sobre la placa 29, pero esta vez la energización-
es tal que el movimiento transmitido a la rueda 33 es in-
vertido y el motor mueve ahora a la placa 29 hacia atrás-
a lo largo de la vía formada por la cremallera 34, para -
colocar de nuevo la placa 29 debajo del depósito 35. Cuan-
do la placa 29 alcanza su posición alineada con el depósi-
15. to 35, se acciona un gatillo para desactivar el aparato y
prepararlo para una ulterior operación tras la inserción-
de nuevas monedas. Durante el movimiento de la placa 29 a
su coincidencia con el depósito 35, un estribo 65 de - --
aquella se acopla a una palanca articuladamente montada 66
20. para moverla contra la acción de su carga a resorte hacia
la izquierda, según se observa en la figura 3, de manera-
que un brazo 67 montado en la palanca 66 se acople a una-
rueda dentada 68 fijada respecto a la rueda dentada 38, de
manera que ambas ruedas dentadas 38 y 68 avancen en una --
25. distancia correspondiente al espaciamento entre dos pro--
yecciones radiales 39 de la rueda 38. Se disponen medios--
de tope para asegurar que la rueda 38 avanza sólo en esta
distancia.

30. Seguidamente se hará referencia a la figura 8 -
de los dibujos, que ilustra el sistema circuital eléctrico

406219 30



del aparato.

- Como se muestra en la figura 8, el sistema circuital eléctrico del aparato incluye un contador de pasos de niveles múltiples que comprende una serie de contactos simultáneamente escalonables SC1, SC2 y SC3. Los citados-
5. contactos están dispuestos para su avance en un paso como resultado de la aceptación de cada moneda insertada en la máquina, disponiéndose un relé R1 para el avance en un --
10. paso de dicho contador, en serie con un contacto CO accio- nado por las monedas, que se cierra tras la inserción de- cada moneda para efectuar el avance en un paso de dicho --
15. contador. Primeramente se describirá el funcionamiento del aparato suponiendo que un usuario inserta una sola moneda como apuesta. Tras la inserción de esta única moneda, se- cierra el interruptor CO accionado por aquellas, se ener- giza el relé R1 y el contacto del contador avanza en un -
20. paso. Cuando el contacto SC1 se mueve a su primera posi- ción, se energiza un relé para cerrar un contacto C1. Hay un relé por cada posición del contacto SC1, cada uno de -
25. los cuales se dispone para cerrar un contacto en un cir- cuito correspondiente al mostrado en la figura 8 y el - - cierre del contacto C1 tiene por resultado la energización de un relé de apuestas SRL, cuya energización dá lugar al cierre de tres contactos SRL/1, SRL/2 y SRL/3. La línea L1
30. que contiene al contacto C1 está conectada por una línea- L2 a una línea L3 conectada al segundo grupo del contador de pasos o escalonado, y los contactos SRL/2 son contactos de retención para el relé SRL, de manera que, mientras el segundo contacto SC2 del contador permanezca en su prime- ra posición, el relé SRL permanecerá energizado. Los con-

406219 30



tactos SRL/3 están dispuestos en serie con una lámpara B1 y los contactos SRL/1 se disponen en serie con un solenoide - asociado al émbolo que marca la tarjeta para indicar que la apuesta es una:

5. Por consiguiente, cuando se inserta una sola moneda, se enciende una lámpara para mostrar que la apuesta es una y se prepara para su funcionamiento el émbolo que marca la tarjeta para mostrar la apuesta de una moneda. Sin embargo, el circuito con el émbolo no se completa hasta que se ha apretado la tecla de apuesta confirmada que se muestra en la figura 8 como BC1. Por otra parte, si se aprieta la tecla de apuesta cancelada, indicada por BC2, se abren los contactos para desenergizar el relé SRL.

15. Si se inserta una segunda moneda, el relé asociado a una apuesta de dos será energizado para cerrar el correspondiente contacto C2 (no mostrado) y como el contacto SC2 del contador se encuentra ahora también en su segunda posición, habrá sido desenergizado el primer relé SRL y, al cierre del contacto C2, será energizado el segundo relé - SR2 (no mostrado).

25. Por lo que antecede puede verse que se encenderá una lámpara para indicar la apuesta del usuario y se preparará un punzón para marcar la tarjeta a fin de indicar dicha apuesta cuando el usuario aprieta seguidamente la tecla de apuesta confirmada.

30. Cuando después de insertar su apuesta, el usuario selecciona la sección del aparato en la que desea efectuar su pronóstico, aprieta el botón 12A, que corresponde a quinielas de fútbol, para girar el tambor a fin de mostrar un cupón de dichas quinielas por la ventana 17. El sistema cir--

406219

30 AGO 1972



- cuital asociado a los botones 12A, 13A, 14A y 15A es tal - que el motor que acciona al tambor no será energizado a -- menos que haya sido insertada por lo menos una moneda previamente en el aparato. Al apretarse el botón 12A, se completa un circuito con el motor 28 situado sobre la placa - 29. Este motor tiene un buje que está continuamente en -- contacto con una línea neutra NL que se extiende en toda la longitud de la vía a lo largo de la cual se desplaza la placa, habiendo un par de bujes asociados al motor 28, que -- respectivamente establecen contacto con la línea de retroceso RL y la línea de avance FL. Entre el motor y estos dos últimos bujes hay un interruptor, de manera que el buje en contacto con la línea FL es normalmente conectado al motor. Cuando se aprieta el botón 12A, se energiza el motor 28 y - se desplaza la placa desde una posición coincidente con el depósito a la primera estación marcadora. Debajo del depósito se dispone un interruptor PS que, cuando la placa coincide con el depósito, está cerrado, pero que se abre cuando la placa se desplaza desde su lugar de coincidencia con el depósito. El interruptor PS controla el funcionamiento de un relé de bloqueo BR que, al energizarse, mantiene a un inducido fuera de la trayectoria de inserción de las monedas, en tanto que, cuando se desenergiza el relé de bloqueo BR, el inducido (no mostrado) se proyecta hasta la trayectoria de inserción de monedas y las que son insertadas se pasan a la posición de rechazamiento.

Como puede verse por la figura 8, la línea de avance FL para el motor 28 se interrumpe en dos posiciones y en -- ellas dicha línea FL es conectada por las líneas FL1 y FL2, cuyas líneas contienen a los interruptores normalmente cerrados.

406219 30



5. dos FL1S y FL2S. La placa incluye una palanca que se dispone para abrir estos contactos, de tal manera que, cuando la placa alcanza la primera estación marcadora, se desenergiza el motor y se detiene aquella en dicha estación marcadora.

10. La opresión del interruptor 12A tiene también -- por resultado el cierre de un contacto análogo al C1, cuyo contacto análogo forma parte del circuito del aparato correspondiente a la parte mostrada en la figura 8 limitada por las líneas discontinuas BL. El accionamiento del botón 12A dará lugar por consiguiente al funcionamiento de un -- relé correspondiente al SRL y al montaje de un solenoide -- asociado a un punzón que marcará la tarjeta para indicar -- que se ha apretado el botón 12A.

15. Cuando el usuario aprieta uno de los botones 46- para seleccionar la permutación que empleará, ello dará lugar de nuevo al cierre de un contacto análogo al C1 contenido en una parte del circuito también correspondiente a -- la parte del mismo contenida en las líneas discontinuas BL, 20. para energizar un relé correspondiente al SRL a fin de montar un solenoide asociado al punzón correspondiente a la -- permutación que ha sido seleccionada. Cuando el usuario -- aprieta cualquiera de los botones de las hileras 48, el -- apretado de cada botón cerrará de nuevo un contacto correspondiente al C1 contenido también en una parte del circuito 25. correspondiente a la mostrada dentro de las líneas interrumpidas BL, para energizar un relé y montar un solenoide asociado a un punzón correspondiente al botón de las hileras- 48 que ha sido seleccionado.

30. El circuito completo de la máquina incluye pues-

406219



30

una serie de partes correspondientes a la que se muestra -
limitada por las líneas discontinuas HL, asociándose res--
pectivamente tales partes a cada una de las diferentes - -
apuestas que el usuario puede efectuar, a cada uno de los-
botones 12A, 13A, 14A y 15A, a cada uno de los botones 46-
5. y a cada uno de los botones de las hileras 48, montando ca-
da una de las partes del circuito un solenoide para su fun-
cionamiento al apretarse la tecla de apuesta confirmada --
BC1. Por consiguiente, cuando se aprieta la tecla de apues-
ta confirmada BC1, serán puestos en funcionamiento los pun-
10. zones asociados a los solenoides seleccionados para efec-
tuar las debidas marcaciones en la tarjeta. La palanca de-
la placa que abre el contacto SL1S para desactivar el mo--
tor 28 situado sobre dicha placa está, dispuesta de tal --
manera que, al apretarse la tecla de apuesta confirmada, un
15. solenoide (no mostrado) que se energiza al efectuarse tal -
apretado, mueve a la palanca contra la acción de su resorte
para permitir el cierre de los contactos FL1S. Al cierre --
de estos contactos, el motor 28 de la placa 29 se energiza
de nuevo y la placa avanza hasta alcanzar la otra estación
20. marcadora, en la que se efectua sobre ella la operación de
estampado de la hora y fecha. Cuando la placa alcanza esta
otra estación marcadora, su palanca abre los contactos - -
FL2S para desenergizar el motor y detener así la placa 29.
Se disponen unos interruptores (no mostrados) en la otra -
25. estación marcadora, de tal manera que, cuando la placa al-
canza dicha estación, se energizan unos solenoides asocia-
dos a los punzones que efectuan la operación de estampado-
de la hora y fecha y la tarjeta es perforada para indicar-
sobre ella la hora y fecha. Tras la retracción de estos --
30.

406219

30 AGO



5. punzones, se energiza el motor que acciona el rodillo de salida, a través de un adecuado mecanismo de demora, para permitir la retracción de los punzones marcadores de la hora y fecha y se pasa a la tarjeta marcada a la bandeja de salida por rotación del rodillo de salida. El mecanismo de demora que controla el funcionamiento del motor de salida controla también el funcionamiento del interruptor conectado entre los bujes asociados al motor que establecen contacto con las líneas FL y RL, de modo que el motor queda ahora conectado a la línea RL y se energiza para su movimiento en dirección inversa a fin de devolver la placa 29 a una posición por debajo del depósito. Cuando se devuelve la placa a dicha posición, se acciona un interruptor (no mostrado) por aquella, cuyo funcionamiento activa unos medios destinados a devolver las diversas partes del aparato a su estado inoperante como preparación para otro funcionamiento de las mismas por otro usuario.

10. Si, después de que el usuario del aparato ha elegido los partidos sobre los que desea efectuar su apuesta, cambia de parecer respecto a cualquiera de los partidos elegidos, puede apretar la tecla de apuesta cancelada BC2 y los relés que ha energizado al efectuar su selección serán desenergizados, encontrándose entonces el aparato en condiciones tales que la placa están en la primera estación marcadora, pero de hecho no se ha registrado ninguna selección y el usuario tendrá que efectuar nuevas selecciones. Si éstas le satisfacen, aprietará la tecla de apuesta confirmada BC1 y continuará entonces el funcionamiento del aparato como se describe anteriormente.

15. Si en lugar de apostar sobre quinielas de fútbol,

406219



- el usuario decide apostar, por ejemplo, sobre carreras de caballos, aprieta inicialmente el botón 13A y aparecerá -- un cupón en la ventana 17 relativo a carreras de caballos -- y dicho cupón dará instrucciones acerca de como han de --
5. efectuarse las oportunas selecciones para realizar una -- apuesta sobre dichas carreras. El funcionamiento del aparato será como se describe anteriormente, en el sentido de -- que, cuando el usuario ha insertado su apuesta y ha seleccionado el acontecimiento sobre el que desea realizar tal-
10. apuesta, la placa se desplazará a la primera estación marcadora, el usuario apretará los adecuados botones selectores y luego, una vez satisfecho de tales selecciones, apretará la tecla de apuesta confirmada BCl, se efectuará la-- debida operación de marcación sobre la tarjeta y ésta pasará entonces desde la primera estación marcadora a la segun-
15. da, en la que se realizará la operación de estampado de la hora y fecha, siendo expedida seguidamente la tarjeta.

- Las tarjetas contenidas en el depósito no inclu--
20. yen información correspondiente a la existente en el cupón mostrado en la ventana 17 y, en el funcionamiento del aparato, se dispondrá un suministro de cupones correspondientes a cada acontecimiento a todo lo largo del lado del aparato y, después de que ha sido expedida la tarjeta y el -- usuario la ha retirado de la bandeja de salida, éste separa
- 25: rá la tarjeta en dos partes, devolverá una de ellas al aparato para su recogida final por el encargado del mismo y, usando el adhesivo de la película desprendida, fijará ésta a uno de los cupones retirados a lo largo del aparato.

- El aparato anteriormente descrito está dispuesto
30. para su puesta en funcionamiento al insertarse en él las --

406219 3C



monedas adecuadas, pero en una disposición variante (no mostrada) el aparato puede entrar en funcionamiento por medio de una tarjeta de crédito. Se dispondrá una ranura de inserción de tales tarjetas de crédito y a lo largo de esta ranura se colocará una serie de botones numerados; el usuario del aparato insertará su tarjeta en la ranura y luego apretará los adecuados botones correspondientes al número de su tarjeta de crédito, obteniéndose así un registro relativo al número del usuario de dicha tarjeta y si tal número, determinado por los botones apretados, corresponde al número de dicha tarjeta, se pasará una señal a un mecanismo de montaje que prepara la máquina para su ulterior funcionamiento. Después de haberse producido esta señal y de haberse encendido una luz para indicar que el aparato se encuentra en estado montado, el usuario apretará un botón de selección de apuestas para indicar la que desea realizar, continuando entonces el funcionamiento del aparato como anteriormente se describe.

En una construcción variante mostrada en la figura 9, el aparato incluye un alojamiento cuya porción superior 90 presenta una pantalla 91 sobre la que se proyecta información mediante un proyector 92, teniendo la parte superior del alojamiento una ranura 93 de inserción de monedas, con cuatro botones indicados en su conjunto por 94, que corresponden a los botones 12A, 13A, 14A y 15A, determinando el apretado de cualquiera de estos botones 9, tras la inserción de las monedas adecuadas, el funcionamiento del proyector para proyectar información sobre la pantalla 91, correspondiente al acontecimiento elegido. Asociado al proyector 92 hay un portabastidor giratorio 95 que incluye-

406219

30



diapositivas en las que se contiene la información a pro--
yectar, girándose el portabastidor 95 para alinear las --
correspondientes diapositivas con el sistema de proyección
del proyector 92 cuando se ha apretado uno de los botones--
94. Después de apretarse uno de éstos, el usuario del apa--
5. rato, suponiendo que desea apostar sobre quinielas de fút--
bol aprieta uno de los botones de selección de permutacio--
nes 96 y luego el botón 97 correspondiente a las particu--
lares partidos que aparezcan sobre el cupón de dichas qui--
nielas. Una vez satisfecho de la selección que ha realiza--
do, el usuario aprieta la tecla de apuesta confirmada 98,-
10. pero si no está satisfecho de su selección, aprieta la te--
cla de apuesta cancelada 99 y efectua luego una nueva selec--
ción. El modo de funcionamiento del aparato de la figura 9
15. es básicamente como el anteriormente descrito y se pasará--
una tarjeta apropiadamente marcada a la bandeja de salida,
a la que se tiene acceso levantando una aleta 100, introdu--
ciéndose la parte de la tarjeta a reinsertar en el aparato--
a través de una ranura 101, desde la que aquella pasa a --
20. una caja de almacenamiento para su recogida final por el en--
cargado del aparato.

El aparato mostrado en la figura 10 incluye un --
alojamiento cuya parte superior comprende una pantalla 102
sobre la que se proyecta información por medio de un pro--
yector 103, dividiéndose la pantalla 102 en una serie de --
25. partes verticalmente alargadas 104 separadas por barras --
verticales 105. Cada una de las barras 105 lleva montada --
una serie de botones pulsadores 106 y cuando un usuario de--
sea efectuar una apuesta sobre las quinielas de fútbol, la
30. información proyectada sobre la pantalla 102 corresponde a

406219



5. a un cupón de dichas quinielas, proyectándose cada uno de los partidos en un espacio correspondiente a uno de los botones 106, de manera que cuando el usuario elige los partidos de fútbol sobre los que desea realizar su apuesta, -- aprieta el botón del lado izquierdo de cada partido correspondiente.

10. La porción superior del alojamiento incluye una ranura 107 de inserción de monedas y hay un conjunto de -- cuatro botones pulsadores 108 correspondientes a los botones pulsadores 12A, 13A, 14A y 15A de la versión mostrada -- en las figuras 1 a 8, apretando el usuario aquel de los -- botones 108 que corresponda al acontecimiento sobre el -- cual desea efectuar su apuesta. Suponiendo que el usuario -- desee apostar sobre quinielas de fútbol, aprieta el adecua -- do botón 108 y entonces gira un portabastidor 109 asociado -- al proyector 103 a su posición adecuada, de manera que la -- diapositiva que incluye información sobre el cupón de di -- chas quinielas quede alineada con el sistema de proyección -- del proyector 103, apareciendo entonces el cupón sobre la --

15. pantalla 102. El usuario aprieta entonces un botón del con --

20. junto 110 de ellos para elegir la permutación que desea -- usar y luego presiona los oportunos botones 106.

25. Después de apretar dichos botones 106, el usua -- rio del aparato apretará la tecla de apuesta confirmada 111 -- para confirmar su apuesta o, en el caso en que desee cam --

30. biar cualquiera de las selecciones que ha efectuado y rea -- lizar una nueva selección, apretará la tecla de apuesta -- cancelada 112.

Después de que se ha apretado la tecla de apues -- ta confirmada, se realizarán las adecuadas operaciones de --

406219



5. marcación sobre la tarjeta como se describe anteriormente, y la tarjeta, que ha sido previamente suministrada desde el depósito de la manera antes descrita, pasará entonces a la estación de estampado de hora y fecha y, una vez marcada la tarjeta con estos datos, se pondrá en rotación el rodillo de salida para pasar la tarjeta a la estación de salida, a la que puede accederse levantando una aleta 113. Esta aleta está situada a lo largo de la estación 114 de rechazamiento de monedas, a la que se llevan las monedas no aceptadas por el mecanismo selector de monedas situado dentro de la máquina.

10. Después de que el usuario ha retirado su tarjeta de la estación de salida, separa las dos partes de la tarjeta, coloca la parte de la misma que ha de quedar en el aparato en la ranura 115 de inserción de tarjetas y fija luego la parte que desea retener sobre una tarjeta o cupón dispuesto a lo largo del aparato, de manera que quede con un resguardo permanente de la apuesta que ha realizado.

15. En cada una de las versiones anteriormente descritas, el medio de registro presenta la forma de una tarjeta laminada cuyas dos capas son separadas por el usuario, reinsertando una de ellas en el aparato y conservando la otra, que se fija a una lámina o cupón de resguardo, que el usuario obtiene de una pila de tales cupones situada al lado del aparato.

20. Cuando, según se describe anteriormente, el aparato se usa para efectuar apuestas sobre una serie de acontecimientos, la información mostrada a través de la ventana 17 ó en la pantalla puede aparecer sobre un fondo diferentemente coloreado para cada acontecimiento; por ejemplo, puede

30.



406219

5. emplearse un fondo azul para quinielas de fútbol, uno rojo-para carreras de caballos, uno verde para lotería y uno amarillo para otros o especiales acontecimientos. Las tarjetas o cupones de resguardo dispuestos al lado del aparato y sobre los que el usuario fija su parte de la tarjeta expedida por el aparato serán entonces de los colores correspondientes para facilitar su uso correcto por el usuario del aparato.

10. En cada una de las versiones anteriormente descritas se dispone un depósito en el que se halla contenida una serie de tarjetas de registro individuales, siendo tal la disposición que durante cada operación del aparato se retira una tarjeta de dicho depósito.

N O T A

15. La Patente de Invención que se solicita por veinte años para España, de acuerdo con la vigente Legislación, deberá recaer sobre: "APARATO PRONOSTICADOR", con Prioridad de la Demanda de Patente en Gran Bretaña nº 26191/71 de fecha 31 de Agosto del 1.971, según las características esenciales de las siguientes:

20.

R E I V I N D I C A C I O N E S

25. 1ª.- Aparato pronosticador para registrar el pronóstico de un acontecimiento seleccionado entre una serie de ellos, que comprende un depósito destinado a contener tarjetas de registro, medios que responden a la introducción de una ficha para permitir el funcionamiento del aparato, medios de suministro para llevar las tarjetas de registro una a una desde el depósito a una estación marcadora a punzón, medios selectores de pronósticos que incluyen una serie de elementos seleccionadores de pronósticos individualmente --

30.

406219³⁰



accionables para efectuar un pronóstico y para acondicionar una serie de elementos punzonadores correspondientes a los elementos seleccionadores que han sido accionados, medios -- marcadores de pronósticos que funcionan tras el accionamiento de la requerida serie de elementos selectores para mover la referida serie de elementos punzonadores acondicionados y efectuar una operación marcadora a punzón sobre una tarjeta de registro y medios de salida para la expedición de tarjetas de registro marcadas, caracterizado por la provisión -- de medios selectores de acontecimientos para seleccionar el acontecimiento a pronosticar, medios marcadores de acontecimientos, separados de dichos medios punzonadores y que funcionan al accionarse los medios selectores de acontecimientos para marcar una tarjeta de registro al objeto de designar el acontecimiento seleccionado y las tarjetas de registro, teniendo cada uno de ellos una película transparente desprendiblemente asegurada a la cara frontal del mismo.

2ª.- Aparato pronosticador, según la reivindicación 1ª, caracterizado además porque la película transparente es una película adhesiva que puede arrancarse de la tarjeta de registro.

3ª.- Aparato pronosticador, según la reivindicación 1ª, caracterizado además porque los medios de suministro de las tarjetas de registro desde el depósito incluyen una placa que coincide inicialmente con el depósito para recibir una tarjeta de registro, cuya placa se dispone de manera que se desplace a lo largo de una vía por medio de un motor eléctrico que se energiza tras la inserción de una o más fichas, en virtud de lo cual la placa que transporta una tarjeta de registro se mueve a una primera estación marcadora.

B

406219 30



- 4ª.- Aparato pronosticador, según la reivindicación 3ª, caracterizado además porque los medios para energizar el motor eléctrico incluyen unos mediante los cuales -- dicho motor es desenergizado en posiciones predeterminadas de avance de la placa a lo largo de la vía.
5. 5ª.- Aparato pronosticador, según la reivindicación 4ª, caracterizado además porque incluye medios en virtud de los cuales, después de haberse detenido la placa en la primera estación marcadora y de haberse efectuado una --
10. operación marcadora sobre la tarjeta de registro, se reenergiza el motor para la placa al objeto de hacerla avanzar a una segunda estación marcadora.
- 6ª.- Aparato pronosticador, según la reivindicación 5ª, caracterizado además porque se disponen medios con los cuales, después de haberse marcado la tarjeta de registro en la segunda estación marcadora, se ponen en funcionamiento los medios de suministro.
15. 7ª.- Aparato pronosticador, según la reivindicación 1ª, caracterizado además por la provisión de medios -- que entran en funcionamiento tras la selección del acontecimiento a pronosticar y en virtud de los cuales se muestra al
20. usuario información relativa a dicho acontecimiento.
- 8ª.- Aparato pronosticador, según la reivindicación 1ª, caracterizado además porque el accionamiento de un elemento selector tiene por resultado la energización de un relé asociado al correspondiente punzón marcador y en el --
25. que se disponen medios merced a los cuales y tras el accionamiento de una serie de elementos selectores, se energizan simultáneamente unos solenoides asociados a los relés de --
30. los punzones marcadores, efectuándose así una serie de ope-

Re

40621930 AGO 1952



raciones de punzonado simultáneamente sobre la tarjeta de -
registro.

- 9a.- Aparato pronosticador, para registrar el pro
nóstico de un acontecimiento seleccionado entre una serie--
5. de ellos, que comprende un depósito destinado a contener --
tarjetas de registro, medios que responden a la introduc- -
ción de una ficha para permitir el funcionamiento del apa--
rato, medios de suministro para llevar las tarjetas de re--
registro una a una desde el depósito a una estación marcadora
10. a punzón, medios selectores de pronósticos que incluyen una
serie de elementos seleccionadores de pronósticos individual
mente accionables para efectuar un pronóstico y para acondi
cionar una serie de elementos punzonadores correspondientes-
a los elementos seleccionadores que han sido accionados, me-
15. dios marcadores de pronósticos que funcionan tras el accio-
namiento de la requerida serie de elementos selectores para-
mover la referida serie de elementos punzonadores acondicio
nados y efectuar una operación marcadora a punzón sobre una
tarjeta de registro y medios de salida para la expedición -
20. de tarjetas de registro marcadas, caracterizado por la pro-
visión de medios selectores de acondicionamientos para se--
leccionar el acontecimiento a pronosticar, medios marcadores
de acontecimientos, separados de dichos medios punzonadores
y que funcionan al accionarse los medios selectores de acon
25. tecimientos para marcar una tarjeta de registro al objeto -
de designar el acontecimiento seleccionado y también porque
dichos medios marcadores de pronósticos son de funcionamien
to eléctrico y hay una llave maestra manualmente accionable
que controla unos interruptores para cerrar finalmente los -
30. circuitos eléctricos que ponen en funcionamiento los medios-

R

406219 30



marcadores de pronósticos cuando dicha llave maestra es --
accionada.

5. 10ª.- Aparato pronosticador, según la reivindica-
ción 9ª, caracterizado además porque incluye otra llave --
maestra que controla otro interruptor para inhabilitar total-
mente los circuitos eléctricos que accionan a los medios --
marcadores de pronósticos cuando dicha otra llave maestra --
es accionada.

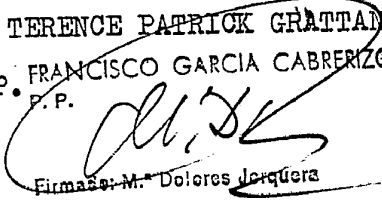
10. 11ª.- Aparato pronosticador, según la reivindica-
ción 10ª, caracterizado además porque los citados medios --
marcadores de acontecimientos son también eléctricamente --
accionados y los interruptores citados en primer y segundo-
lugar controlan también los circuitos eléctricos con los me-
dios marcadores de acontecimientos.

15. 12ª.- APARATO PRONOSTICADOR.-

Según queda sustancialmente descrito en la presen-
te Memoria Descriptiva, que consta de treinta hojas, escri-
tas a máquina por una sola cara.

Madrid, 30 AGO. 1972

D. TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY
P.P. FRANCISCO GARCIA CABRERIZO
P.P.


Firma: M. Dolores Jerquera

20.

B

406219



301

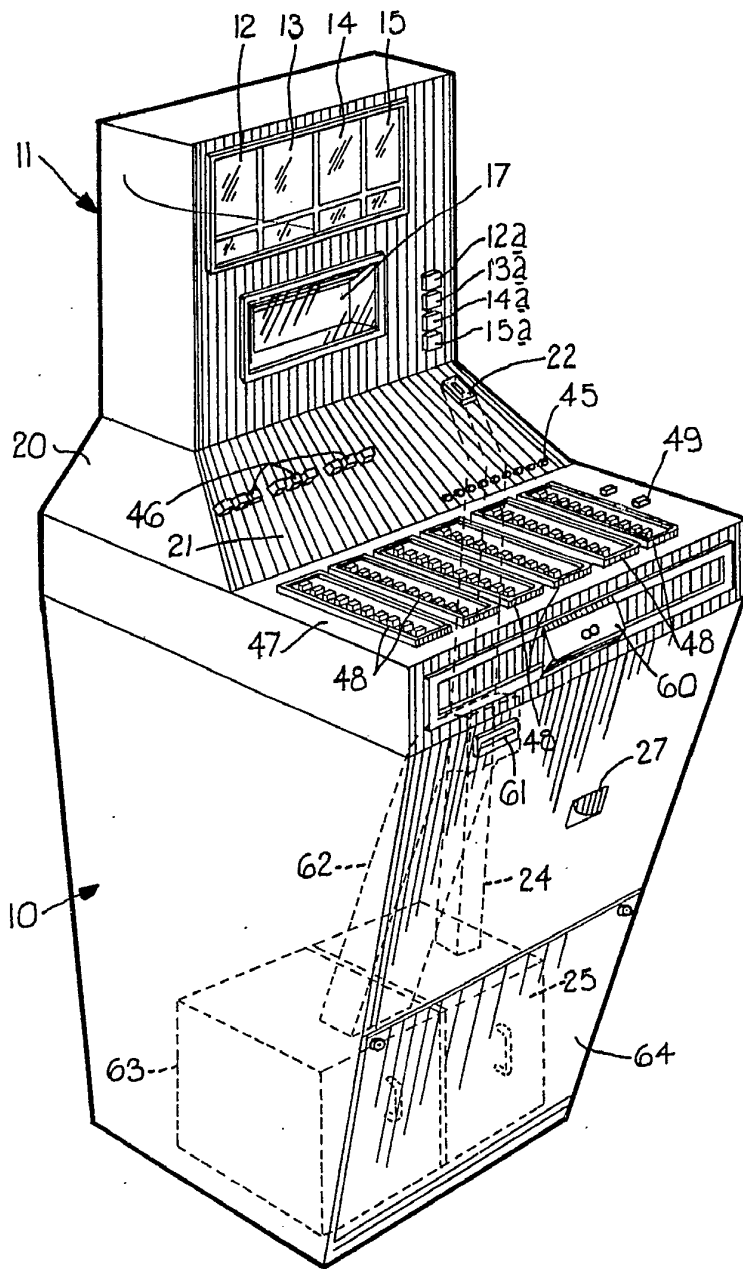


FIG. 1.

Madrid, 30 AGO. 1972
 TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY
 P. P. FRANCISCO GARCIA CABRERIZO
 P. P. *[Signature]*
 Firmado: M. Dolores Jorquera

Escala variable

406219



30 AGO

FIG. 2.

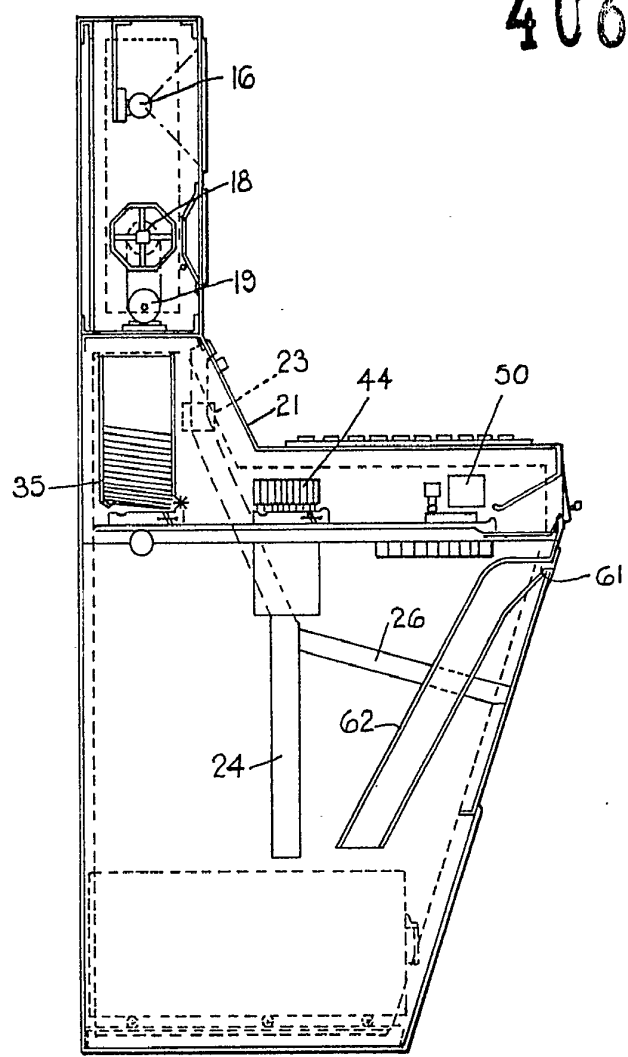
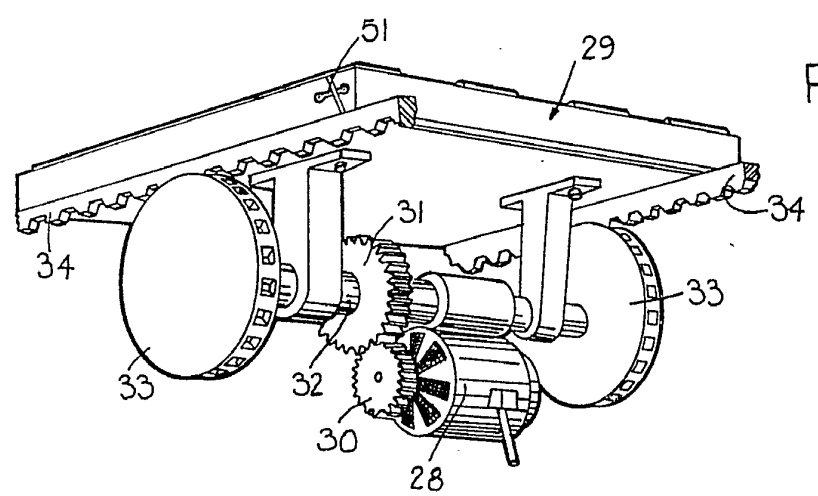


FIG. 4.



Madrid, 30 AGO, 1972
TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY
P. P. FRANCISCO GARCIA CABRERIZO
P. P.

Escalera variable

[Handwritten signature]
Firmado: M.ª Dolores Jerquera

406219



30

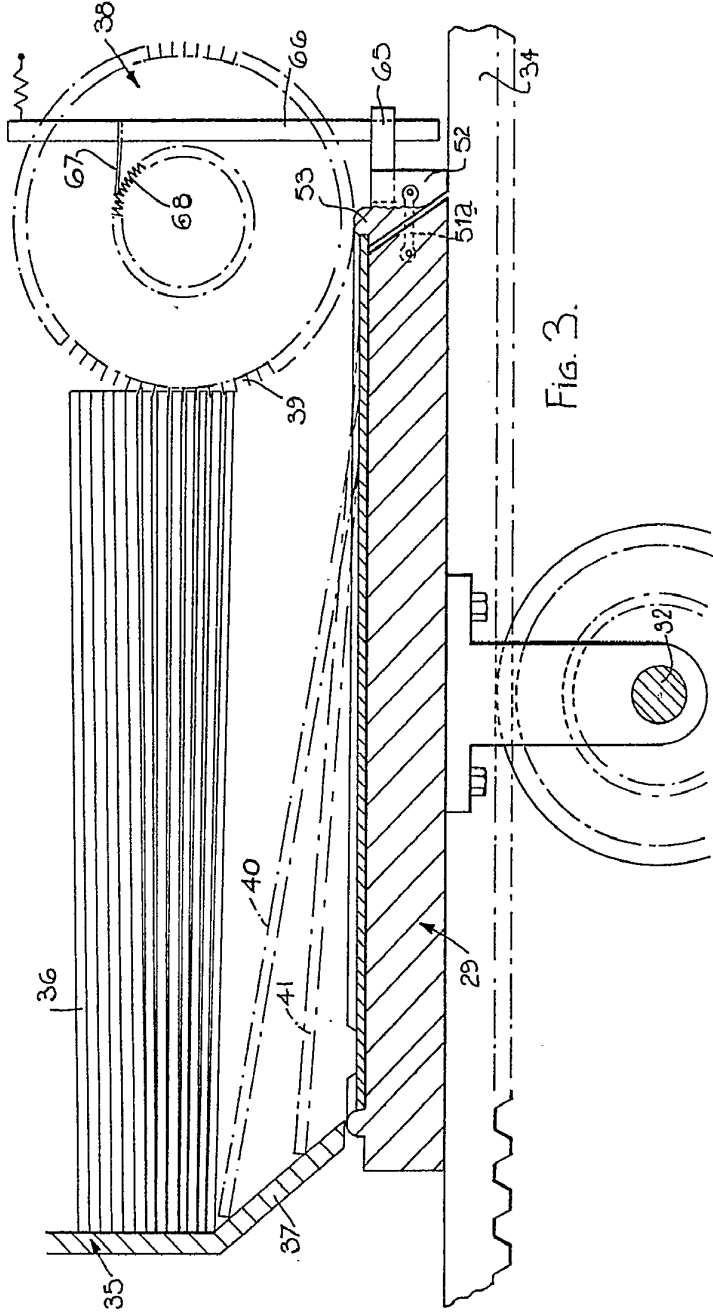
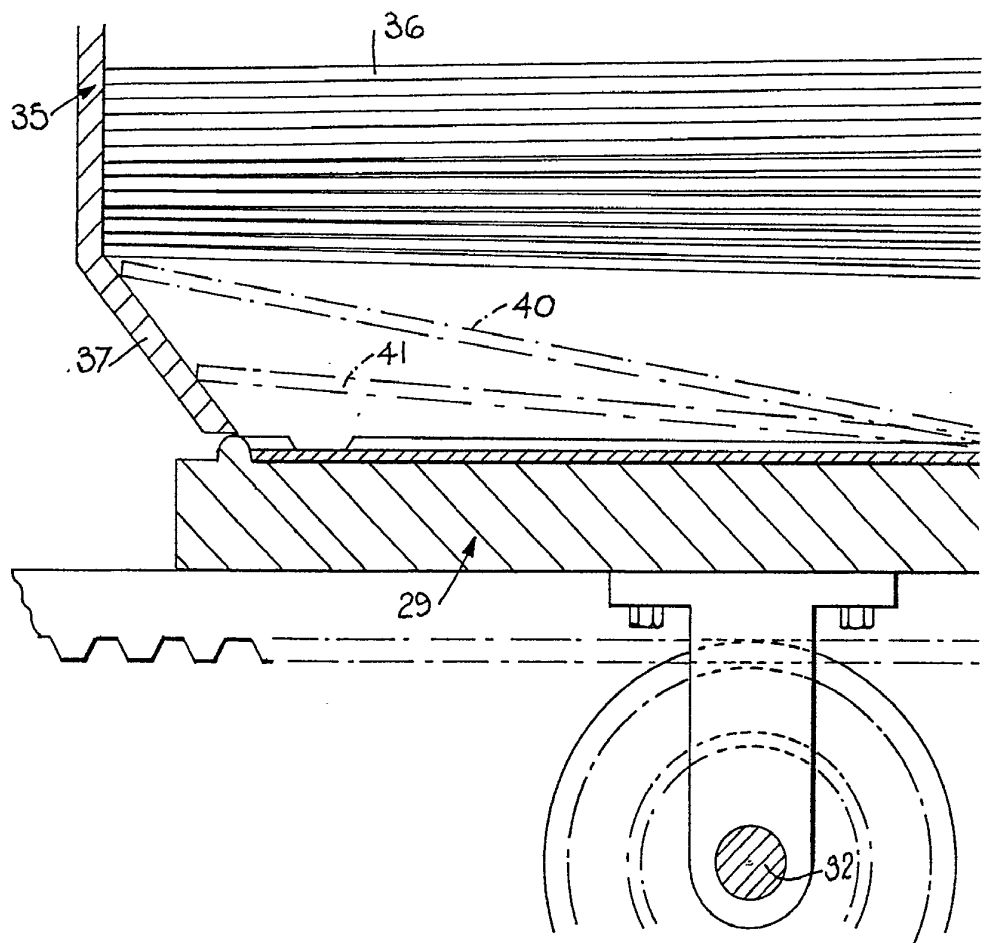


Fig. 3.

Madrid, 30 AGO. 1972
TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY
P. P.

FRANCISCO GARCIA CABRERIZO
P. P.
Firmado: M.ª Dolores JERUSALEM

TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY



Escala variable

406219

30 30 AGO 1972

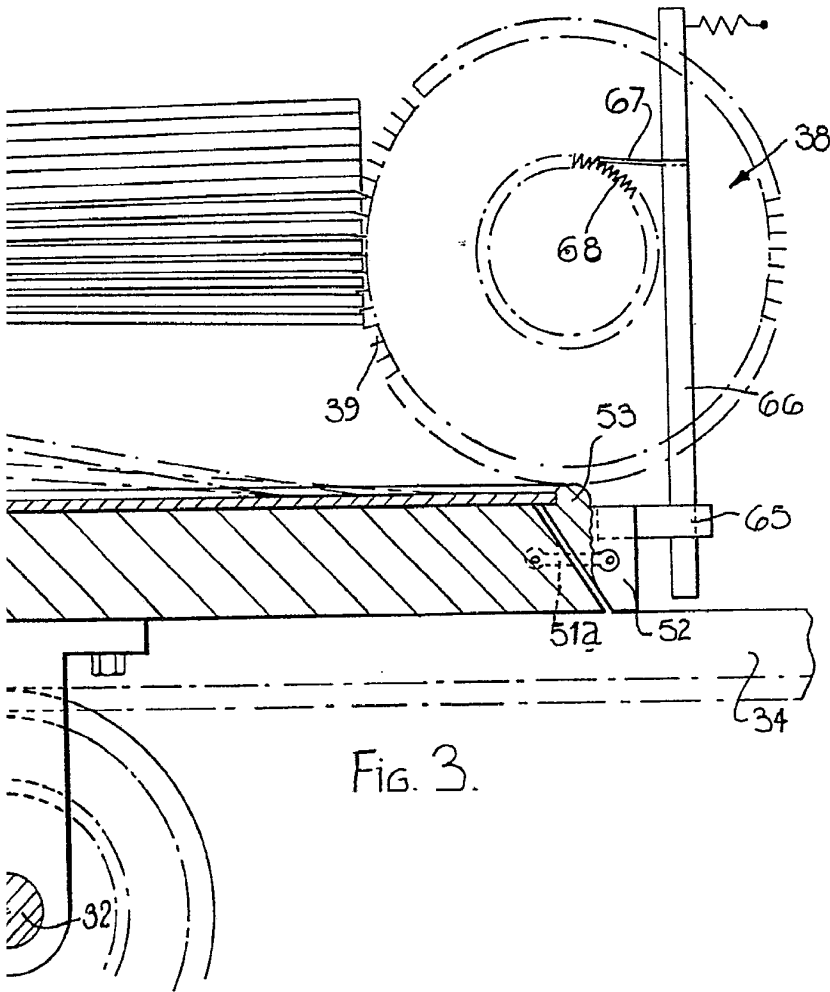


Fig. 3.

Madrid, 30 AGO. 1972
TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY
P. P.

FRANCISCO GARCIA CABRENZO
P. P.

Firmado: M.ª Dolores Jorquera

405219

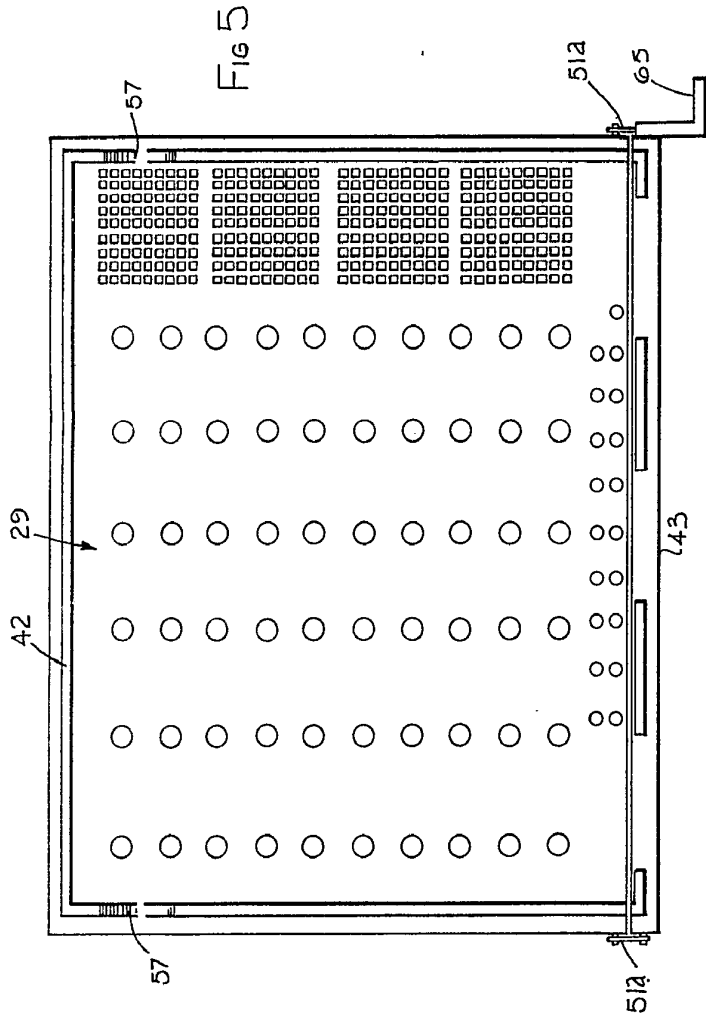
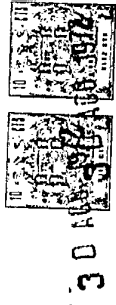


Fig. 5

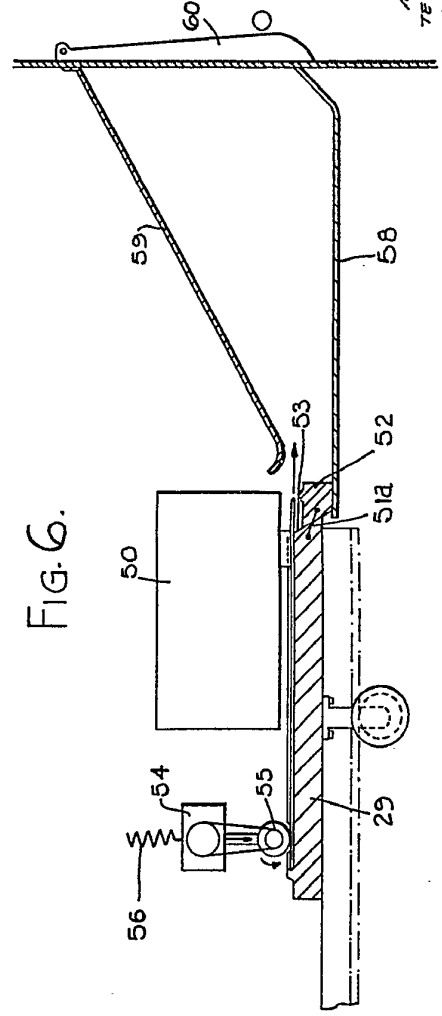


Fig. 6.

Madrid, 30 AGO. 1972

TERENCE PATRICK GRATTAN EOLEY
P. R.

FRANCISCO GARCIA CABRENTO,
P. P.

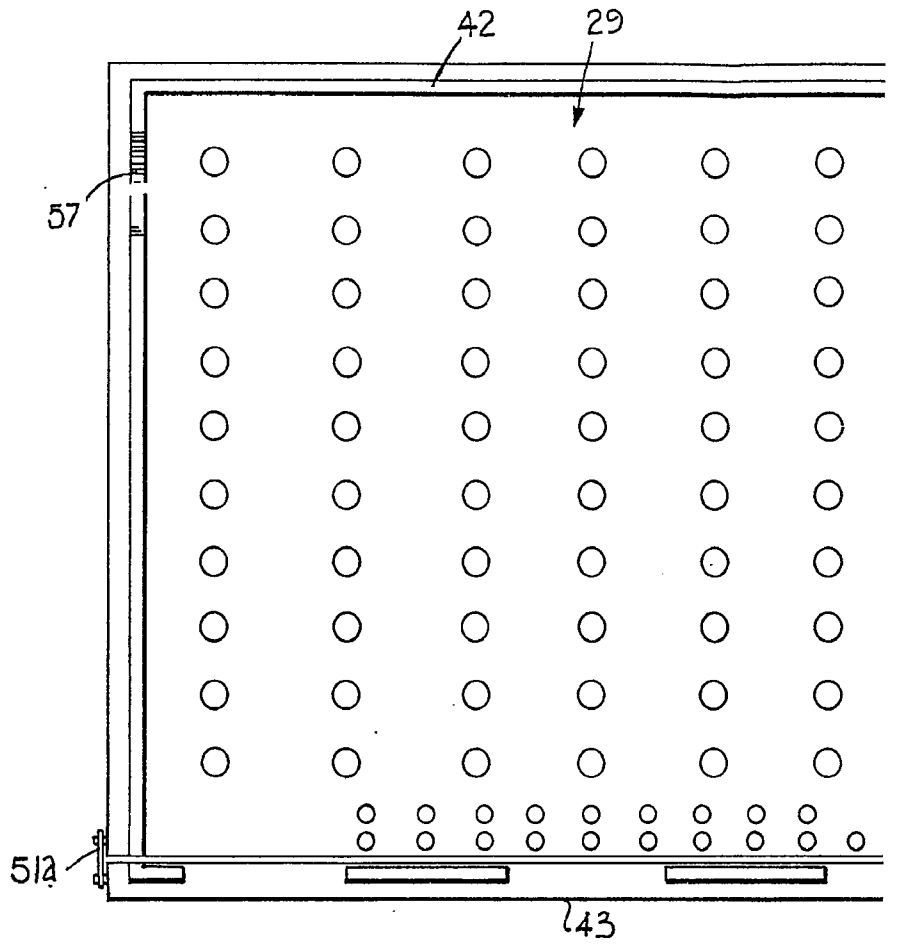
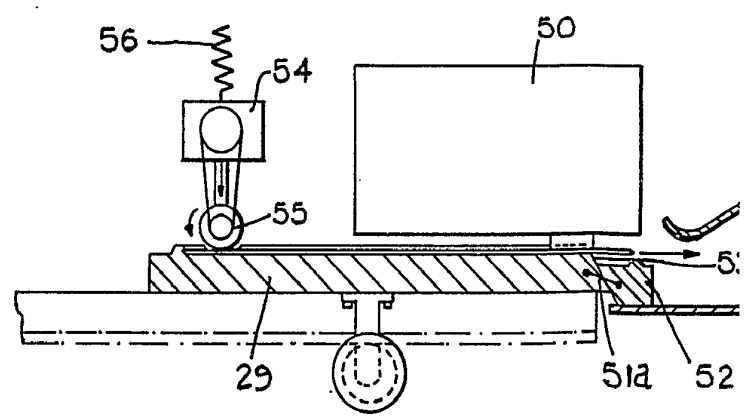
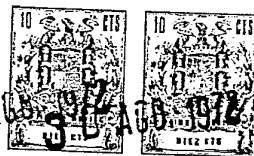


FIG. 6.



Escala variable

406219



30

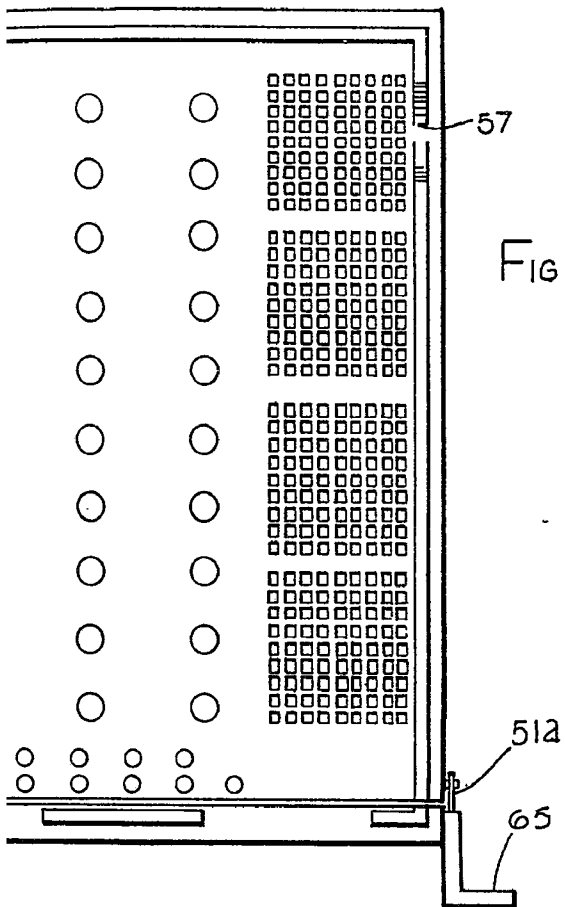
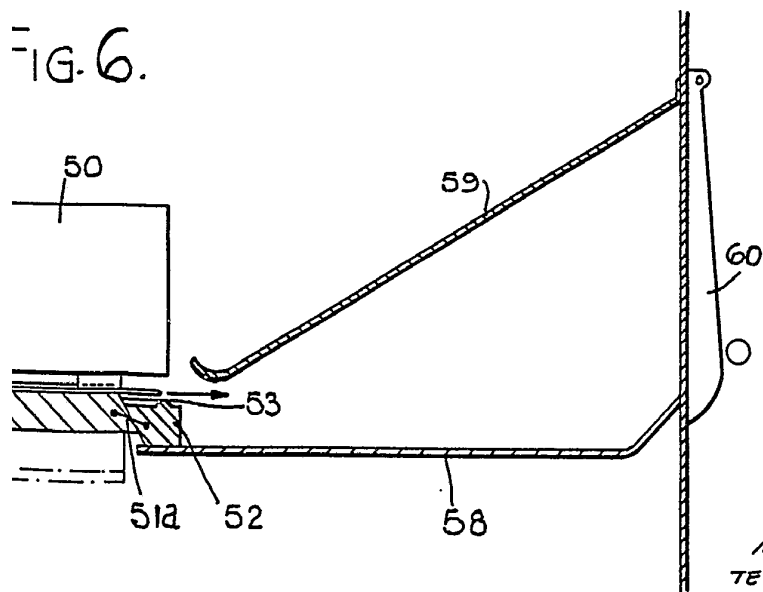


FIG 5

FIG. 6.



Madrid. 30 AGO. 1972
TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY
P. P.

FRANCISCO GARCIA CABRERIZO,
P. P.

406219

30 AGO



A	READING	B		C	SHEFF	D		E	ASTORVILLA	F		1	1	1	1	1	1	1	1																						
1	BLACKBURN			1	SUNDELAND			1	BRADFORD				2	2	2	2	2	2	2																						
A		B		C		D		E		F	CARDIFF		3	3	3	3	3	3	3																						
2		2		2		2		2		2	CARLISLE		4	4	4	4	4	4	4																						
A		B		C		D		E		F			5	5	5	5	5	5	5																						
3		3		3		3		3		3			6	6	6	6	6	6	6																						
A		B	CHARLTON	C		D		E		F			7	7	7	7	7	7	7																						
4		4	HULL	4		4		4		4			8	8	8	8	8	8	8																						
A		B		C		D	LUTON	E		F			9	9	9	9	9	9	9																						
5		5		5		5	OXFORD	5		5																															
A	MANCHESTER	B		C		D		E		F																															
6	PORRY VALE	6		6		6		6		6																															
A		B		C		D		E		F	BURNLEY																														
7		7		7		7		7		7	BERNLEY																														
A		B		C		D		E		F																															
8		8		8		8		8		8																															
A		B		C		D		E		F																															
9		9		9		9		9		9																															
A		B		C		D		E	NOTTINGHAM	F																															
10		10		10		10		10	SWANSEA	10																															
<table border="1"> <tr> <td>PERM</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td></td><td></td><td>TIME</td><td>DATE</td><td>Nº</td> </tr> <tr> <td>STAKE</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>												PERM	1	2	3	4	5	6	7	8	9			TIME	DATE	Nº	STAKE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10				
PERM	1	2	3	4	5	6	7	8	9			TIME	DATE	Nº																											
STAKE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10																															

Fig. 7.

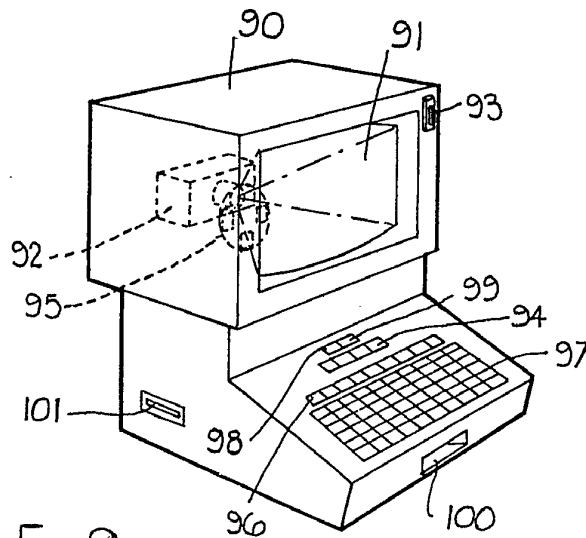


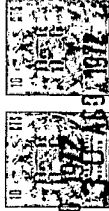
Fig 9

Madrid, 30 AGO, 1972
 TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY
 P. R. FRANCISCO GARCIA CABRERIZO
 P. P.

Escala variable

[Handwritten signature]
 Firmado: M.ª Dolores Jorquera

406219



30 AGO 1972

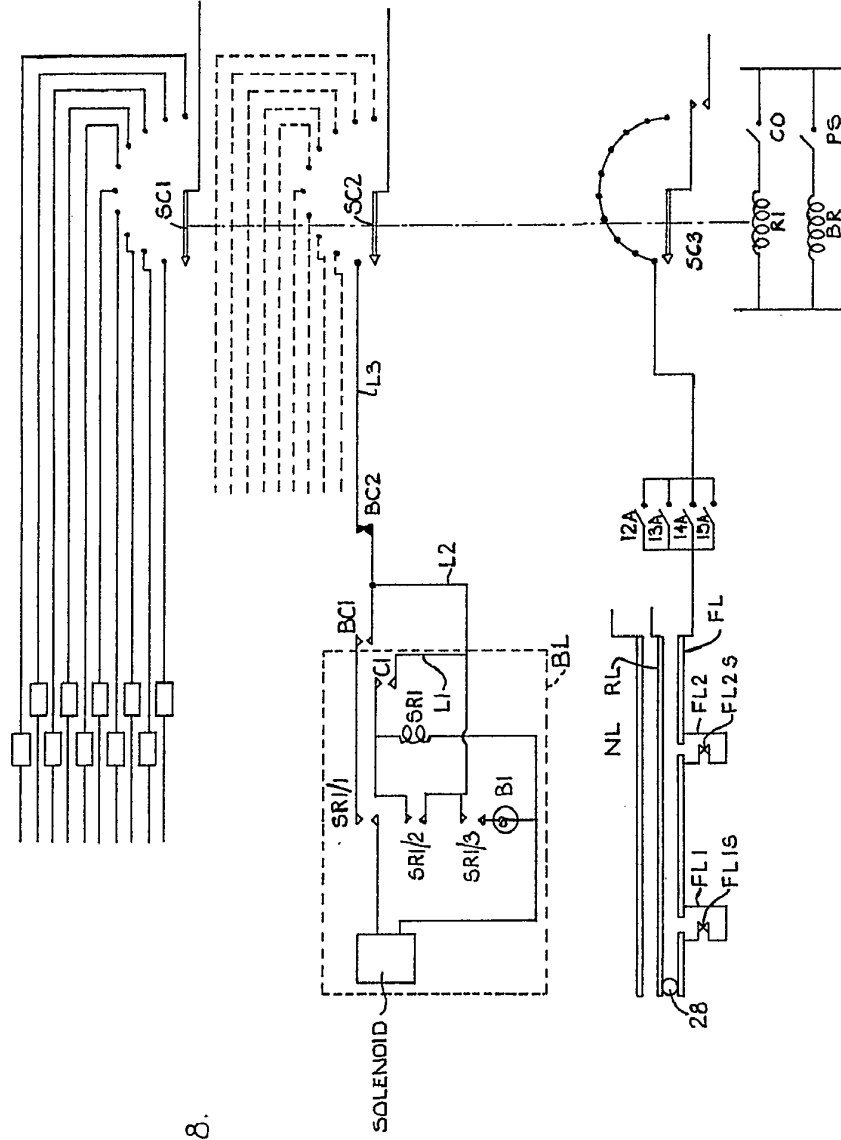


Fig. 8.

Madrid, 30 AGO. 1972
TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY
P. P.

FRANCISCO GARCIA CABREZO
P. P.
[Signature]
Ingeniero de Telecomunicaciones

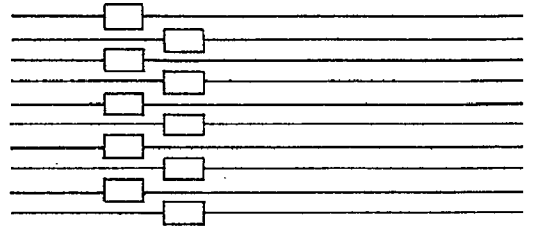
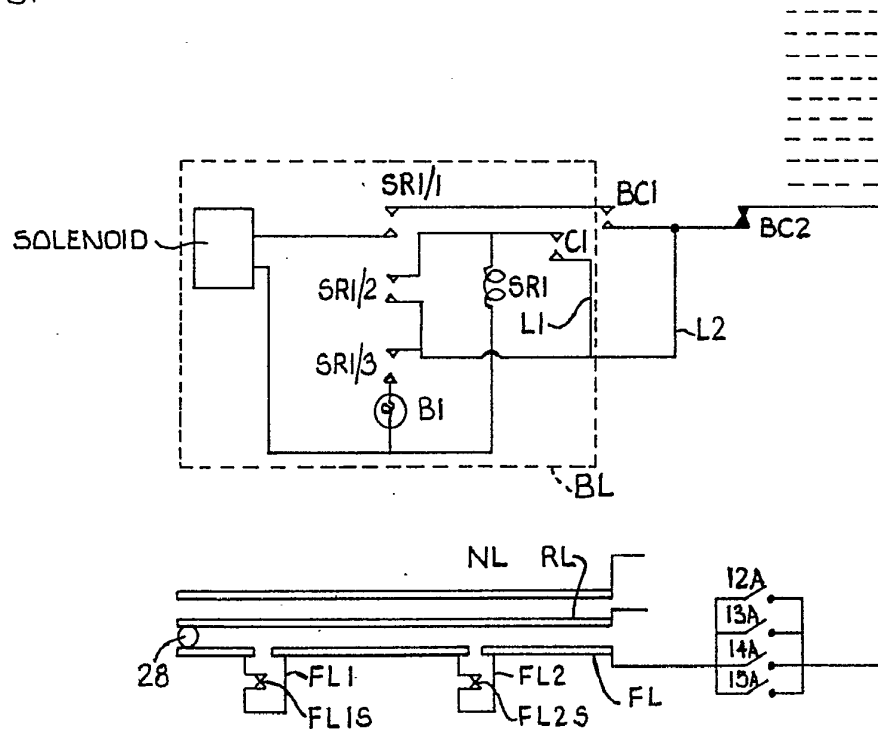
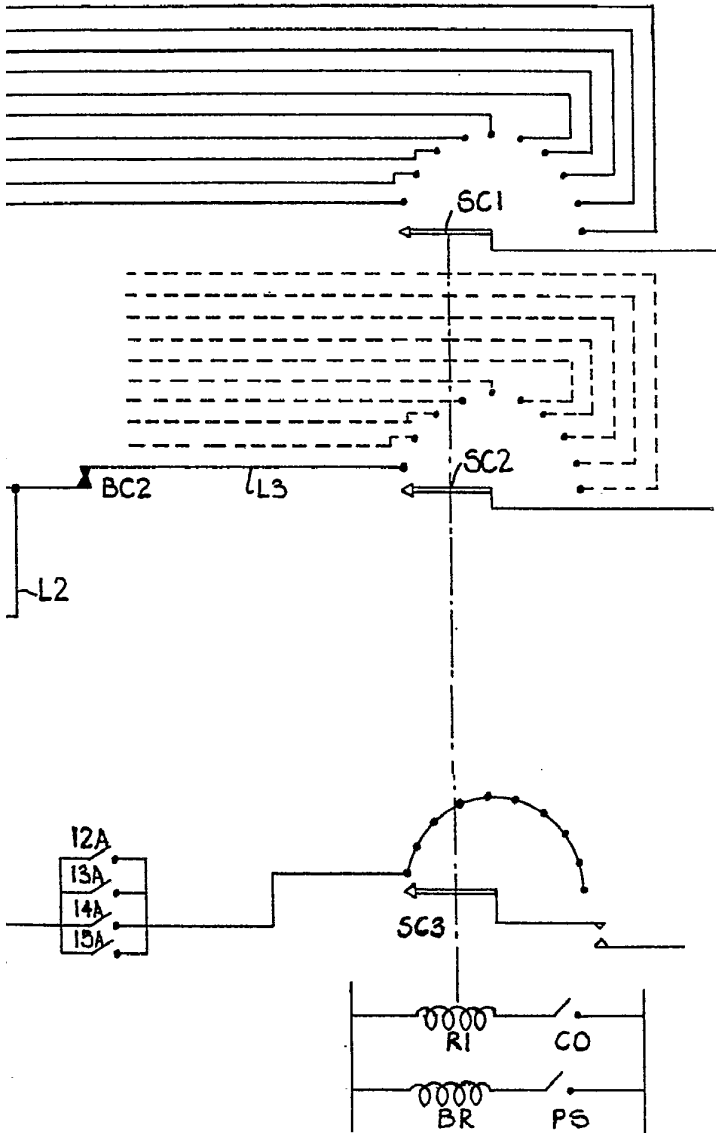


FIG 8.



406219

30 AGO



Madrid. 30 AGO. 1972
TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY
P.P.

FRANCISCO GARCIA CABRERIZO
P.P.

Firmada: M. Dolores Jorquera

406219

30 AGO. 1972

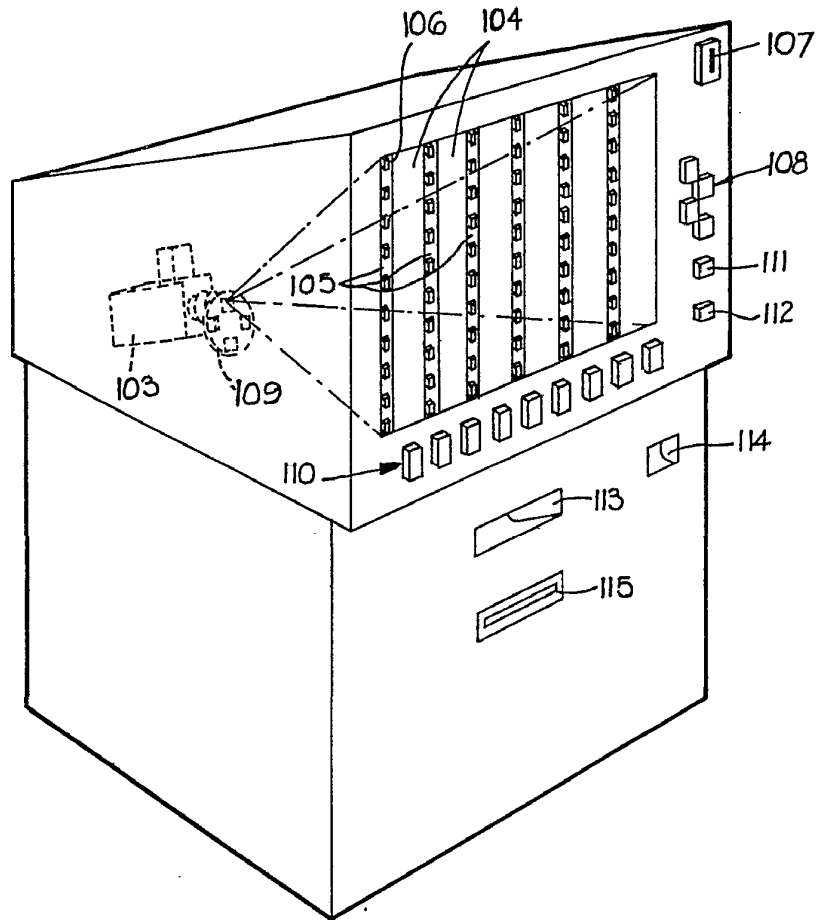


FIG. 10.

Madrid, 30 AGO. 1972

TERENCE PATRICK GRATTAN FOLEY

P. P. FRANCISCO GARCIA CABRERIZO

P. P.

[Handwritten signature]

Firmado: M.^a Dolores Jorquera

Escala variable