

378803

10 AB



378803 378803

SECCION	AG3
CLASIFICACION	AG3
SUBCLASE	d

MEMORIA DESCRIPTIVA

=====

Correspondiente al registro de Patente de Introducci3n que
 por diez a5os, se solicita a favor de Don Diego CARRERAS
 CASELLAS, de nacionalidad espa5ola, residente en Barcelona,
 calle Calabria, n2 37, - - - - -

5.

p o r

"PERFECCIONAMIENTOS EN LA CONSTRUCCION DE CAMPOS DE JUEGO
 ELECTRICOS DEL MILLON".

=====

El objeto de la presente Patente de Introducci3n se
 refiere a unos perfeccionamientos en la construcci3n de
 campos de juego el3ctricos del mill3n, que presentan la no

10.

378803



- vedad de que en virtud de su organización constructiva los topes estáticos que como setas se encuentran en dichos campos, son escamoteables y solo emergen del nivel del campo de juego, en ciertos momentos o fases del juego, a fin de que la bola en juego unas veces choque con dicho tope, en virtud de su emergencia temporal, provocada por el jugados, y otras pase por encima, sin impedimento alguno, ya que la superficie superior del tope, por estar escamoteado forma parte del suelo del campo de juego.
- 5.
10. Para una correcta interpretación se describe, a continuación un caso de realización práctica, a título de ejemplo, no limitativo, de los perfeccionamientos objeto de la invención, acompañándose de una hoja de dibujos en la que:
15. En la figura se representa, en sección, el campo de juego dotado de los perfeccionamientos de la invención.
20. Consiste la invención en que alguno o algunos de los topes estáticos que en forma de setas se encuentran dispuestos en la superficie de los campos de juego del millón, se construyen en forma escamoteable y solo emergen del nivel del campo de juego, en ciertos momentos o fases de la jugada, a fin de que la bola en juego unas veces choque con dicho tope en virtud de su emergencia temporal, provocada por el jugador, y otras pase por encima, sin impedimento alguno, porque al estar escamoteado, su superficie superior forma parte del suelo del campo de juego. lográndose dicha emergencia temporal en virtud de disponer el cabezal del tope (1) unido a un vástago vertical (2) que se aloja en un manguito (3) dispuesto en el interior de un electroimán (4), de manera que al cerrar el circuito eléctrico el electroimán (4) actúa expulsando hacia arriba el vástago (2) y con ello elevándose el cabezal-tope (1) del suelo del
- 25.
- 30.

378803

10 AB



5. campo de juego (5) y al abrir el circuito eléctrico, entonces, por dejar de actuar el electroimán (4), desciende el eje (2) y con él el cabezal-tope (1), que queda alojado en el alojamiento (6) previsto en la superficie del suelo del campo de juego (5).

El electroimán (4) se monta sobre de un soporte en "U" (7) de manera que el cuerpo de la bobina eléctrica (4) se emplaza entre los dos brazos verticales de la "U" (7).

10. El eje (2) vinculado al cabezal-tope (1) por su parte inferior emerge a través de un orificio (8) practicado en la base (9) de la "U" (7).

Los brazos de la "U" son acodados en ángulo recto y se atornillan a una placa soporte (10) que a su vez está unida a la cara inferior del suelo del campo de juego (5).

15. En dicha placa soporte (10) se practica un orificio (11) para el paso de un tornillo vertical de regulación (12) que con su mayor o menor emergencia regula la altura del cabezal-tope (1) en relación con el suelo del campo de juego (5), a fin de que su posición de reposo sea bien nivelada sin sobresalir de este suelo ni quedar a un nivel más bajo del mismo.

20. Entre la placa de soporte (10) y la testa enfrentada a la misma del electroimán (4), se intercala un muelle helicoidal (13) vinculado al eje (2) del cabezal-tope (1), cuya finalidad es la de evitar que cuando se abre el circuito eléctrico y el eje del cabezal-tope (1) desciende se efectúe dicho descenso de una manera brusca, pues el muelle actúa de elemento amortiguador.

25. En el extremo inferior del árbol (2) del cabezal-tope (1) hay un pasador (14) el cual tiene por finalidad la de que cuando dicho árbol es expulsado hacia arriba por el

30.

37880310 ABR



electroimán, por sobresalir transversalmente de los bordes del orificio (8) de la base de la "U" soporte, actúa de elemento de retenido de dicho eje (2), sin que el mismo pueda escaparse.

5. Cuando así convenga el cabezal-tope (1) es hueco y de material transparente o translúcido, a fin de que desde el exterior pueda ser visto cuando la parte interna del mismo se ilumina.

10. La placa soporte (10) tiene un orificio (15) para dejar paso al eje ascendente y descendente (2) del cabezal-tope (1).

15. Habiéndose descrito ampliamente la naturaleza del invento, así como su realización en la práctica, se hace constar que el mismo es susceptible de variaciones de detalle, sin que por ello se altere su principio fundamental que constituye la esencia de la invención.

N O T A

20. Hecha la descripción del presente invento, se declaran como nuevas y de propia invención, las siguientes reivindicaciones:

25. 1ª.- Perfeccionamientos en la construcción de campos de juego eléctricos del millón, caracterizados por el hecho de que alguno o algunos de los topes estáticos que en forma de setas se encuentran dispuestos en la superficie de los campos de juego del millón, se construyen en forma escamoteable y solo emergen del nivel del campo de juego, en ciertos momentos o fases de la jugada, a fin de que la bola en juego unas veces choque con dicho tope en virtud de su emergencia temporal, provocada por el jugador, y otras pase

3788031 n ABR



5. por encima, sin impedimento alguno, por que al estar escamoteado, su superficie superior forma parte del suelo del campo de juego, lográndose dicha emergencia temporal en virtud de disponer el cabezal del tope, unido a un vástago vertical, que se aloja en un manguito dispuesto en el interior de un electroimán, de manera que al cerrar el circuito eléctrico el electroimán actúa expulsando hacia arriba el vástago y con ello elevándose el canezal-tope del suelo del campo de juego y al abrir el circuito eléctrico, entonces,

10. por dejar de actuar el electroimán, desciende el eje y con él el cabezal-tope, que queda alojado en el alojamiento previsto en la superficie del suelo del campo de juego.

15. 2a.- Perfeccionamientos en la construcción de campos de juego eléctricos del millón, según la anterior reivindicación, en los que el electroimán se monta sobre de un soporte en "U" de manera que el cuerpo de la bobina eléctrica se emplaza entre los dos brazos verticales de la "U".

20. 3a.- Perfeccionamientos en la construcción de campos de juego eléctricos del millón, según las anteriores reivindicaciones, en los que el eje vinculado al cabezal-tope por su parte inferior emerge a través de un orificio practicado en la base de la "U".

25. 4a.- Perfeccionamientos en la construcción de campos de juego eléctricos del millón, según las anteriores reivindicaciones, en los que los extremos de los brazos de la "U" son acodados en ángulo recto y se atornillan a una placa soporte que a su vez está unida a la cara inferior del suelo del campo de juego.

30. 5a.- Perfeccionamientos en la construcción de campos de juego eléctricos del millón, según las anteriores reivindicaciones, en los que en dicha placa soporte se practica

378803

10 ABR



5. un orificio para el paso de un tornillo vertical de regulación que con su mayor o menos emergencia regula la altura del cabezal-tope en relación con el suelo del campo de juego, a fin de que su posición de reposo sea bien nivelada sin sobresalir de este suelo ni quedar a un nivel más bajo del mismo.

10. 6a.- Perfeccionamientos en la construcción de campos de juego eléctricos del millón, según las anteriores reivindicaciones, en los que entre la placa de soporte y la testa enfrentada a la misma del electroimán, se intercala un muelle helicoidal vinculado al eje del cabezal-tope, cuya finalidad es la de evitar que cuando se abre el circuito eléctrico y el eje del cabezal-tope desceinde se efectúe dicho descenso de una manera brusca, pues el muelle actúa de elemento amortiguador.

15. 7a.- Perfeccionamientos en la construcción de campos de juego eléctricos del millón, según las anteriores reivindicaciones, en los que en el extremo inferior del árbol del cabezal-tope hay un pasador el cual tiene por finalidad la de que cuando dicho árbol es expulsado hacia arriba por el electroimán, por sobresalir transversalmente de los bordes del orificio de la base de la "U" soporte, actúa de elemento de retención de dicho eje, sin que el mismo pueda escaparse.

25. 8a.- Perfeccionamientos en la construcción de campos de juego eléctricos del millón, según las anteriores reivindicaciones, en los que cuando así convenga, el cabezal-tope es hueco y de material transparente o translúcido, a fin de que desde el exterior pueda ser visto cuando la parte interna del mismo se ilumina.

30.

9a.- Perfeccionamientos en la construcción de campos



10 AB

378803

de juego eléctricos del millón, según las anteriores reivin-
dicaciones, en los que la placa soporte tiene un orificio
para dejar paso al eje ascendente y descendente del cabezal
-tope.

5. 10ª.- PERFECCIONAMIENTOS EN LA CONSTRUCCION DE CAMPOS
DE JUEGO ELECTRICOS DEL MILLON.

Según se describe y reivindica en la presente Memo-
ria descriptiva, que consta de siete hojas foliadas y escri-
tas por una sola de sus caras y acompañada de una hoja de
dibujos.

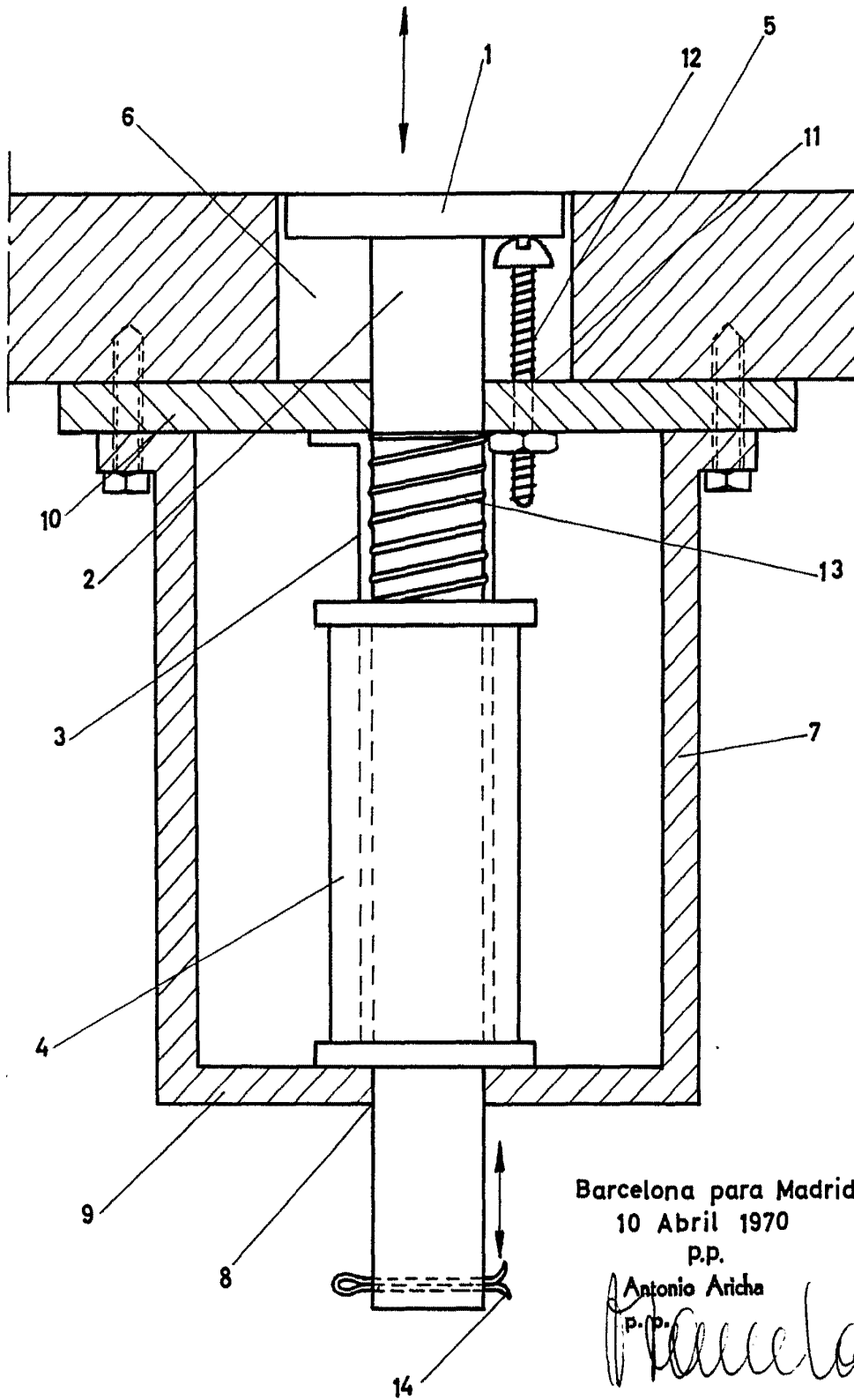
10.

Barcelona para Madrid, a diez de Abril de mil nove-
cientos setenta.

P.A.,
Antonio Aricha
p. p.



378803



Barcelona para Madrid
10 Abril 1970
P.P.

Antonio Aricha
P.P.
Antonio Aricha

Escala variable