

366917

A63F 7/02



SECCION TECNICA
REGISTRACION I. P. C.
CLASE <u>A 63</u>
SUBCLASE <u>F</u>

P A T E N T E D E I N V E N C I O N

por "DISPOSITIVO SIMULADOR DE UNA PANTALLA DE RADAR", a favor de Don Ginés Sosa Guirado, de nacionalidad española, residente en Barcelona, Avda. San Antonio M^a. Claret, nº 17. - -

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

La presente invención tiene por objeto garantizar el derecho de fabricación y explotación en exclusiva en todo el territorio nacional, de un dispositivo simulador de una pantalla de radar, aplicable especialmente a mesas de juegos electrónicos de lanzado de bolas.

5

Dichos juegos se caracterizan porque las bolas propulsadas por el usuario mediante el lanzador catapulta que posee la mesa del aparato, provocan, mediante una serie sucesiva de contactos la adición de puntos que indicarán el total de la partida. Generalmente estos aparatos poseen, además, una pantalla sobre la que se han dibujado motivos diversos y que se iluminará en los momentos oportunos, para mayor espectacularidad del juego.

10



La invención que se describe hace referencia a un dispositivo dotado de una pantalla cuyo aspecto exterior y vistosidad se asemejan a la de un aparato de radar, el cual va provisto de los elementos precisos para lograr un efecto
5 adecuado y de acuerdo con las vicisitudes del juego.

Así, pues, en el momento de iniciarse el juego; sea mediante la introducción de una moneda, sea mediante la pulsación de un botón, la pantalla se iluminará, apareciendo la imagen clásica del rastreador del aparato de radar, así como
10 imágenes diversas de objetos voladores o terrestres, aparatos espaciales y similares.

Así por ejemplo en el momento en que el paso de una de estas imágenes coincida con un contacto de la bola en juego, la suma de puntos obtenidos se aumentará considerablemente.
15 Para mayor claridad, se adjunta una hoja gráfica, donde se ha dibujado, a modo de ejemplo no limitativo de realización, el esquema constructivo del dispositivo objeto de esta invención.

En la fig. única se dibuja, pues, esquemáticamente la
20 pantalla descrita, constituida por un armazón de sustentación, formado por una placa frontal -2- y una posterior -3-, unidas por varias varillas de fijación y rigidez -4-.

La placa frontal posee un gran orificio circular, cubierto por la placa translúcida -5-, que constituye la pantalla propiamente dicha. Dicha placa queda sostenida por los
25 cuatro espárragos -6-, en cuyos extremos interiores se apoya, guiada por los cojinetes de nylon -7-, la placa circular transparente -8-. Dicha placa o disco posee montado sobre sí o dibujado la línea representativa del rastreador del radar,
30 de forma que al girar movida por el electromotor -9-, embra-



gado a su borde por el disco de caucho -10-, dará sobre la pantalla -5- la imagen móvil del rastreador, proyectada por el punto luminoso -11- a través de la lente de aumento -12- fijado en la placa posterior -3-.

5 Un segundo disco transparente móvil -13-, accionado axialmente por el electromotor -14- independiente girará en sentido contrario al primero -9-, llevando sobre sí mismo varias imágenes cuyas sombras serán proyectadas por el haz del punto luminoso -11- sobre la pantalla exterior, dando
10 la sensación de objetos localizados en la misma.

 Este disco -13- posee unas escobillas de contacto -15-, que se deslizan sobre un circuito impreso en la placa fija -16-, estableciendo una serie de contactos, ya previstos para determinados momentos del juego.

15 Descrito suficientemente el objeto de la invención, es de hacer notar que al ser llevado a la práctica, podrán variar las formas, dimensiones, proporción y disposición de los distintos elementos, así como los materiales utilizados, sin que por ello se altere, ni modifique, su esencialidad.

- N O T A -

20 Se reivindica como objeto de la presente Patente de invención:

 1º.- Dispositivo simulador de una pantalla de radar, caracterizado por estar constituido por dos placas unidas entre sí por varios pasadores, la delantera provista de un gran
25 orificio circular cubierto exteriormente por una placa cuadrangular translúcida, que constituye la pantalla propiamente dicha, sobre la que proyecta su luz un punto luminoso colocado detrás de la placa posterior del armazón, a través de un lente de aumento sobre ésta fijado.



2º.- El propio dispositivo, caracterizado porque en su interior posee un disco transparente, sostenido por sus bordes sobre varios cojinetes de nylon y accionado por un electromotor, mediante una rueda de embrague de caucho, cuyo disco posee sobre él dispuesto una varilla o el dibujo de la clásica imagen del rastreador de radar, imagen cuya sombra en movimiento aparecerá sobre la pantalla translúcida exterior del conjunto.

3º.- El propio dispositivo, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado porque en su interior posee un segundo disco transparente, accionado axialmente y en sentido contrario por un segundo motor eléctrico independiente, el cual disco posee dibujadas diversas imágenes cuyas sombras también serán proyectadas sobre la pantalla exterior, poseyendo además el disco citado unas escobillas que se deslizan sobre un circuito impreso en una placa fija y que establecerán una serie de contactos previstos según las distintas aplicaciones.

4º.- DISPOSITIVO SIMULADOR DE UNA PANTALLA DE RADAR.-

Madrid, 7 de Mayo de 1969-

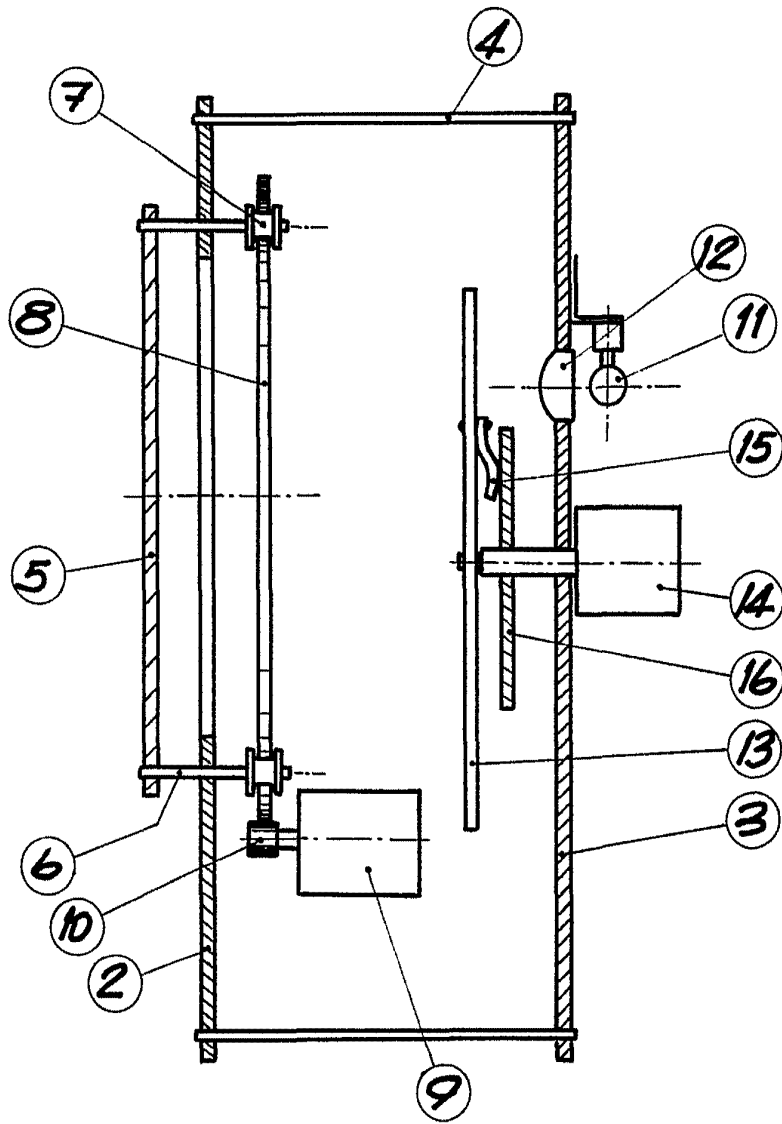


FIG. 1

pa. Fernando Peraire

Escala variable