

331257



Memoria Descriptiva

Correspondiente a una PATENTE DE INTRODUCCION que por un periodo de diez años, para toda España se solicita a favor de la r.s.

V I C A L P L A S T S.L.

con residencia en Madrid, calle de Alcalá 198, por

"PERFECCIONAMIENTOS EN LA CONSTRUCCION DE BOMBA DE TIEMPO DE JUGUETE"

El objeto de la presente solicitud de patente de introducción se refiere a un juguete que simula una bomba de tiempo, o sea de las de tipo retardado, y cuyas características de novedad en España, le confieren la cualidad de aportar el efecto nuevo de que es remontable a resorte y al cabo de unos minutos produce un fuerte chasquido que sorprende por lo inesperado.

Para una mayor facilidad en la descripción del juguete de que se trata, en el adjunto plano se ha representado una forma de realización del mismo.

La Figura 1ª representa una vista exterior, en alzado.

La Figura 2ª representa una sección plana diametral vertical, y

La Figura 3ª representa una sección plana horizontal.

Como puede apreciarse, este juguete consiste en un cuerpo esférico hueco -1- dentro del que se monta un mecanismo de disparo de un percutor -2- susceptible de golpear sobre un tabique -3-, siendo este tabique el que sirve de soporte al mecanismo, pudiendo golpear el percutor bien directamente sobre el tabique o sobre una membrana o placa más sonora.

.../..



El percutor, va fijo sobre un eje -4- que asoma al exterior donde se aplica una cabecilla -5- dotada de un simulacro de mecha -6- impartiendo así al conjunto el aspecto externo de una bomba.

20 El eje -4-, está solicitado por un resorte -7- y lleva fijo un sector dentado susceptible de, si se remonta el mecanismo accionando la cabecilla -5-, engranar en el piñón -8- que forma parte de un trén de engranajes que termina en la rueda estrella -9- que acciona a la palanca retardatriz -10-.

25 Remontado el mecanismo, entra en juego el retardador que hace que el retroceso sea lento y al final de un tiempo se suelta y el percutor -2- se dispara y golpea sobre la placa del tabique -3- produciendo un fuerte chasquido.

La ventana -11- posibilita y facilita el remontado del mecanismo.

El percutor -2- está constituido por un trozo de fleje elástico.

30 Este juguete es realizable en cualesquiera tamaños y materiales adecuados, siendo igualmente susceptible de toda clase de modificaciones de detalle que no alren su fundamento.

N O T A

Descrito que queda el objeto de la patente de introducción, se considera que la misma debe de recaer sobre las siguientes

REIVINDICACIONES

35 Primera: PERFECCIONAMIENTOS EN LA CONSTRUCCION DE BOMBA DE TIEMPO DE JUGUETE caracterizada por que comprende un cuerpo hueco esférico en el que va dispuesto un tabique interior sobre el que se monta un mecanismo formado por un eje, portador de un fleje percutor, solicitado por un resorte y dotado de un sector dentado capaz, si se remonta
40 el mecanismo, de engranar con un piñón que forma parte de un trén de engranajes que termina en una rueda estrella la cual a su vez acciona a una palanca retardatriz oscilante que retrasa la vuelta a la posición de origen, un determinado tiempo, al cabo del cual, libera y dispara el percutor que golpea fuertemente sobre una placa adosada al tabique, produciendo un fuerte chasquido.

Segunda: PERFECCIONAMIENTOS EN LA CONSTRUCCION DE BOMBA DE TIEMPO DE JUGUETE, según

.../..



45 reivindicación anterior, caracterizada por que el eje maestro asoma al exterior, donde se le aplica una cabecilla de accionamiento.

Tercera: PERFECCIONAMIENTOS EN LA CONSTRUCCION DE BOMBA DE TIEMPO DE JUGUETE.

Todo ello tal y como queda descrito en la presente memoria que consta de tres hojas mecanografiadas, escritas por una sola cara y del plano que unido a la misma se acompaña.

Madrid a 15 SEP 1966

JUAN DEL VALLE
CA

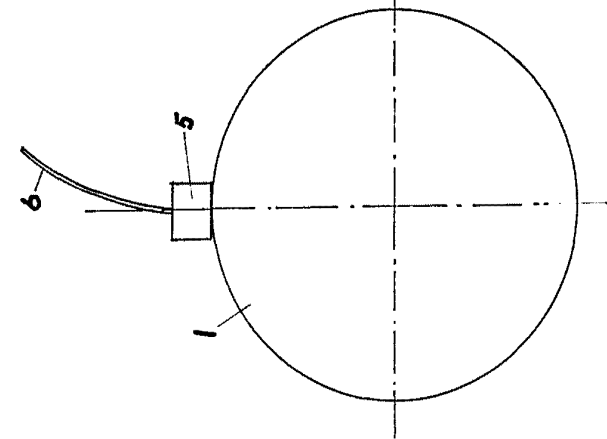


FIG-1

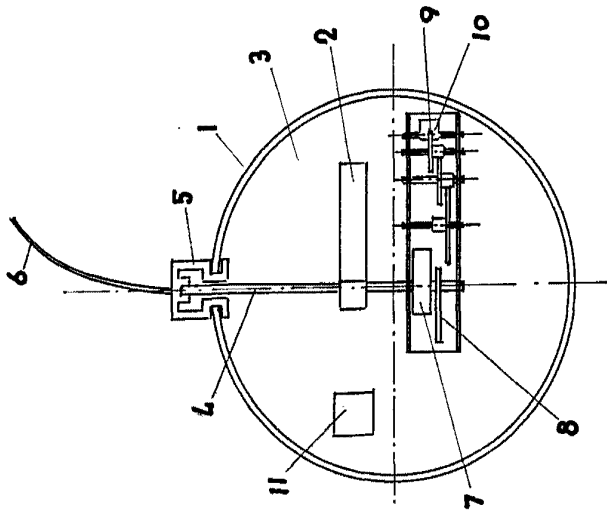


FIG-2

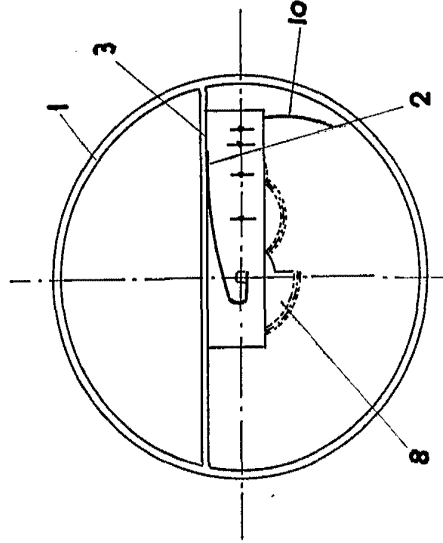


FIG-3



Handwritten signature or initials

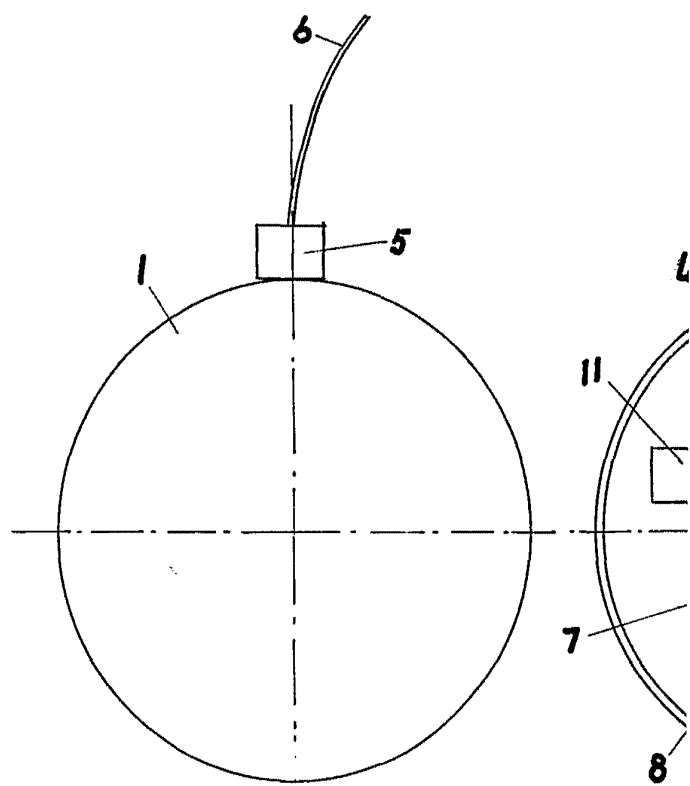
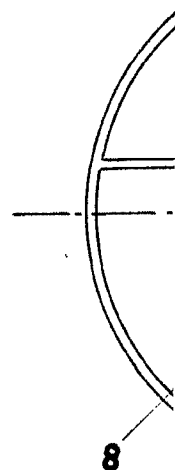


FIG.-1



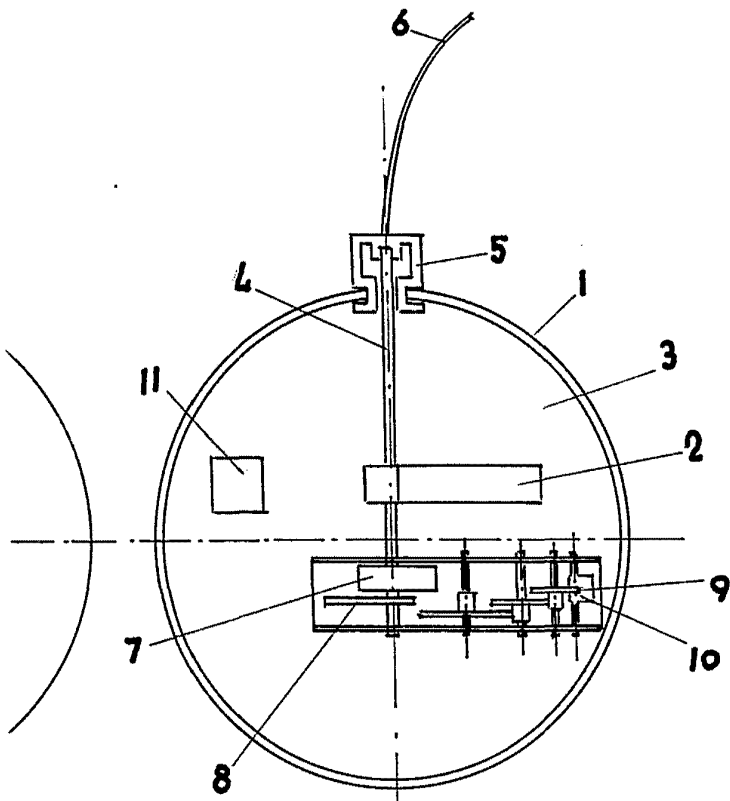


FIG-2

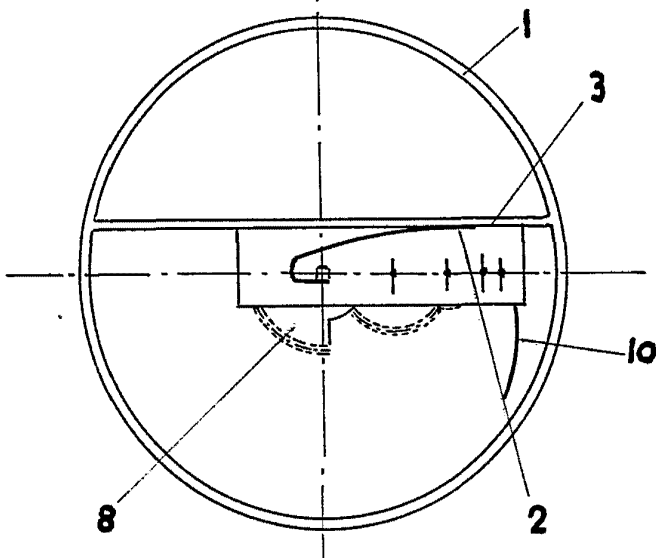


FIG-3



15 SEP 1938
JUAN DEU WALLE
RA
[Handwritten signature]