



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28

MEMORIA DESCRIPTIVA
que se acompaña a la solicitud de una
PATENTE DE INVENCION
por veinte años en España, por
"UN APARATO DE ENTRETENIMIENTO"
a favor de
CARMELO SALVADOR
domiciliado en Infanta Maria Teresa #11,
Piso 1-A, Madrid, España.
PRIORIDAD: de la solicitud de patente
estadounidense No. 558,315
del 17 de Junio de 1.966.
INVENTOR: el señor solicitante, de
nacionalidad cubana.



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28

Este invento se relaciona a un aparato de entretenimiento el cual incluye una figurilla movible para arriba y hacia abajo en una trayectoria predeterminada.

Es un objeto del presente invento proveer un aparato de entretenimiento el cual incluye una parte en forma de árbol y una figurilla en forma de mono la cual está preparada para moverse para arriba y hacia abajo en una determinada trayectoria del árbol por movimiento de una manigueta haciendo que el mono aparezca trepando y deslizándose del árbol.

Otro objeto de este invento es proporcionar un aparato de entretenimiento del tipo descrito y reclamado mas adelante el cual es simple en construcción, relativamente economico de fabricar y el cual es por lo contrario bien adaptado para los propositos para los cuales ha sido inventado.

De acuerdo con estos y otros objetos los cuales irán apareciendo mas adelante, el presente invento ahora será descrito con referencia a los planos adjuntos, en los cuales:

Figura 1 es una vista de la elevación de la parte izquierda del presente objeto;

Figura 2 es una vista de la elevación de la parte derecha del presente objeto;

Figura 3 es una vista parcial de la elevación



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28

de la parte de atrás del presente objeto;

Figura 4 es una vista parcial similar a una porción de la Figura 2 e indicando la figurilla movable en una posición correspondiente de acuerdo con el árbol como es visto en la Figura 3;

Figura 5 es una vista transversal tomada a lo largo del plano indicado por la línea 5-5 de la Figura 4 y mirando en la dirección de las flechas; y

Figura 6 es una vista transversal tomada a lo largo del plano indicado por la línea 6-6 de la Figura 4 y mirando en la dirección de las flechas.

Referente a los planos, donde como caracteres de referencia designan partes iguales o correspondientes a través de las diferentes vistas, y refiriéndose a la Figura 1, el número 11 en general designa el aparato de entretenimiento el cual es visto incluyendo un árbol 12 y una figurilla 14 la cual es movable con respecto al árbol por razón de una manigueta generalmente designada por el número 16 la cual enrolla un extremo de la cuerda 18 en un carrete y el otro extremo 20 conecta, después de pasar sobre un rollo 22, a la figurilla para que enrollando la manigueta 16 la figurilla pueda ser levantada como es indicado en la Figura 1 y entonces se suelta y la figurilla caera por el peso de la gravedad halando la cuerda con ella y así se desenrolla del carrete por razón del peso de la figurilla.

Con referencia al árbol 12, es visto que



-4-

1
2 incluye un tronco 24 y una base 26. Como puede ser visto
3 en la Figura 6, el tronco incluye una ranura alargada 28
4 a lo largo de la distancia longitudinal para guiar el
5 movimiento de la figurilla. También, en la superficie
6 exterior del tronco una ondulación o forma de ola de una
7 superficie escalonada 32 en progresión vertical esta pro-
8 vista para un propósito el cual aparecerá mas adelante,
9 siendo notado en este punto que la superficie escalonada
10 generalmente mira hacia atrás o en la dirección en que la
11 figurilla mira. La superficie escalonada se extiende
12 substancialmente a lo largo de la distancia del tronco
13 terminando en los puntos 34 y 36 los cuales están espa-
14 ciados interiormente de los puntos de arriba y abajo del
15 tronco respectivamente. En el término superior de la
16 superficie escalonada una guía arqueada 40 esta provista
17 para el propósito el cual aparecerá mas adelante y en el
18 termino inferior, una compuerta 42 que se abre en una
19 sola dirección esta conectada como en el punto de apoyo 44
20 para mecerse hacia atrás de manera que un rodillo al cual
21 nos referiremos mas adelante pueda pasar dentro de la
22 cavidad 46 a un punto de descanso y la compuerta que se
23 abre en una sola dirección se mecerá hacia atrás para
24 adoptar la posición normal como se ve en la Figura 1,
25 en cuya posición está forzada a un movimiento de rota-
26 cion en una misma dirección por razón del borde 48 de
27 la extremidad superior de la cavidad 46. Un volteador
28 o proyector es provisto para guiar la figurilla en una



1
2 posición inclinada al final inferior del tronco, dicho
3 volteador es indicado por el numero 50.

4 Refiriendose ahora a la figurilla 14, es visto
5 que comprende un miembro pesado 52 el cual, como es visto
6 en la Figura 5, está calibrado para que se deslice dentro
7 de la ranura del árbol que se extiende longitudinalmente.
8 El tabique 54 está provisto para conectar la parte pesada
9 a las extremidades 56 y 58 por un eje respectivamente,
10 las cuales comprenden los brazos y las piernas de la fi-
11 gurilla y el cuerpo de la figurilla 60 está conectado a
12 los otros finales de las extremidades 62 y 64 respecti-
13 vamente, por el indicado eje del punto de apoyo. También,
14 la parte superior de una de las extremidades en una po-
15 sición simulando una mano está provista con un rodillo
16 elevador 66 el cual está obligado al enrollarse la mani-
17 gueta 16 al movimiento ondulado para afuera y hacia aden-
18 tro mientras el rodillo elevador 66 viaja a lo largo de
19 la ondulada trayectoria 32. Será visto que este movimien-
20 to también causará a la figurilla alternativamente vol-
21 tear para adelante y hacia atrás por razón de la ondula-
22 ción la cual en cambio simulará el movimiento de trepar
23 de la figurilla para ser transmitido al eje 64 de la
24 extremidad inferior o pata 58. El movimiento hacia arri-
25 ba de la figurilla por la manipulación de la manigueta 16
26 causará a la figurilla que parezca que trepa el árbol
27 hasta el punto en que el rodillo elevador 66 encuentra el
28 término superior 34 y por razón de la guía 40 es dirigida



1
2 hacia afuera o mirando hacia adelante derecho a la super-
3 ficie ondulada, la cual es vista en la posición superior
4 de la figurilla de línea de puntos en la Figura 1, así
5 que la figurilla aparentará trepar y deslizarse del árbol
6 con velocidad acelerada hasta el momento en que la parte
7 inferior del cuerpo de la figurilla alcanzará la posi-
8 ción mostrada en la Figura 1 y por razón de la guía 50
9 se inclina para que el rodillo 66 pase la compuerta que
10 se abre en una sola dirección 42 y sea atrapada en la ca-
11 vidad 46. Será visto que el aparato entonces está listo
12 para usarlo de nuevo haciendo a la figurilla en forma de
13 mono trepar el árbol. La cuerda 18 es enrollada alrede-
14 dor del carrete 72 el cual está provisto dentro de la
15 base 26 y conectado al agarre de la manigueta 74 a través
16 de una abertura adecuada 76 en el lado de la pared de la
17 base. La cuerda, será vista de acuerdo a la Figura 3, es
18 guiada preferiblemente a través de el tubo 78 que se ex-
19 tiende longitudinalmente por un lado del árbol el cual
20 dirige desde el carrete al rodillo 22. En esta forma,
21 cuando la figurilla es obligada a trepar el árbol, la
22 cuerda es desenredada. La cuerda es, en operación, en-
23 rollada alrededor del carrete hasta que la figurilla en-
24 cuentra la guía 40 en este punto la rotación adicional
25 del carrete no tendrá efecto; aunque, tan pronto como la
26 manigueta sea dejada libre la figurilla se deslizará del
27 tronco del árbol y el carrete se desenrollará y dejará
28 libre la cuerda lista para otra manipulación del aparato.



1
2 Cuanto antecede se considerará tan solo como una
3 ilustración de los principios del invento. Como quiera,
4 por ello, que los expertos en el ramo pueden idear fácil-
5 mente numerosas modificaciones y cambios, no se desea li-
6 mitar la invención exactamente a la construcción y fun-
7 cionamiento aquí ilustrados y descritos y, en consecuen-
8 cia, se consideran válidos todas la modificaciones y
9 equivalentes adecuados que entren dentro del alcance del
10 invento según queda reivindicado.

11 En resumen, la Patente de Invención que se soli-
12 cita, recaerá sobre las siguientes:

13 - REIVINDICACIONES -

14 1. Un aparato de entretenimiento que comprende:
15 un árbol; una figurilla que se desliza prendida en el ár-
16 bol con un movimiento vertical a todo lo largo; dicha fi-
17 gurilla incluye una porción pesada, un cuerpo en el exte-
18 rior del árbol espaciado lateralmente de la porción pesa-
19 da y las extremidades conectadas por ejes a la porción
20 pesada y el cuerpo; la estructura primaria es deslizable
21 y mutuamente interconecta la porción pesada de la figu-
22 rilla a el árbol para un movimiento vertical de la figu-
23 rilla a lo largo; la manigueta conectando la porción pe-
24 sada y el árbol para mover la figurilla verticalmente ha-
25 cia arriba del árbol para un movimiento hacia abajo a lo
26 largo del árbol bajo la influencia de la gravedad; la es-
27 tructura secundaria mutuamente interconectando el árbol
28 y las extremidades de la figurilla para guiar la porción



1
2 del cuerpo de la figurilla en un movimiento vertical en
3 una forma de movimiento secundario de desplazamiento con
4 respecto a la línea vertical, dicha estructura incluye una
5 trayectoria verticalmente ondulada en forma progresiva en
6 el árbol y una trayectoria verticalmente recta sobre el
7 árbol, y un rodillo en las extremidades forzandolas para
8 moverse en unión con las trayectorias, dichas trayecto-
9 rias, se extienden a una distancia vertical común de lado
10 a lado; el punto de parada del final superior del árbol
11 para limitar el movimiento vertical hacia arriba de la
12 figurilla a lo largo de la trayectoria ondulada; una tram-
13 pa al final inferior del árbol para atrapar la figurilla
14 y limitar el movimiento hacia abajo de la figurilla con
15 respecto al árbol; una guía arqueada al final superior de
16 la trayectoria ondulada para cambiar el rodillo de la fi-
17 gurilla de la trayectoria ondulada hacia la trayectoria
18 recta; y la compuerta de una sola dirección al final in-
19 ferior de la trayectoria ondulada para guiar la figurilla
20 dentro de la trampa en posición para moverla a lo largo
21 de la trayectoria ondulada bajo la influencia de dicha ma-
22 nigueta; dicha ondulada trayectoria, recta trayectoria y
23 guía arqueada al final superior y la compuerta de una sola
24 dirección al final inferior definiendo un circuito cerrado
25 para el trayecto de la figurilla.

26 2. Un aparato de entretenimiento como ha sido
27 expuesto anteriormente en la reivindicación 1, donde di-
28 chas extremidades comprenden un paso superior de las manos



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28

y uno inferior de las patas, cada miembro de dichos pasos teniendo una porción diferente simulando antebrazos, pantorrillas y pies.

3. Un aparato como ha sido expuesto en la reivindicación 1, donde dicha estructura primaria incluye una ranura longitudinal que sirve de guía y se extiende a lo largo del árbol y dicha porción pesada siendo calibrada para que se deslice dentro de la ranura del árbol.

4. Un aparato como ha sido expuesto en la reivindicación 1, donde dicha porción pesada incluye un tabique sostenido exteriormente del árbol y teniendo un final a un lado del árbol y el otro final en el otro lado de dicho árbol y dichas extremidades siendo conectadas por medio de ejes a dicho tabique.

5. Un aparato como ha sido expuesto en la reivindicación 2, donde dicha porción pesada incluye un tabique sostenido exteriormente del árbol y teniendo un final a un lado del árbol y el otro final en el otro lado de dicho árbol y dichas extremidades siendo conectadas por medio de ejes a dicho tabique.

6. Un aparato como ha sido expuesto en la reivindicación 1, donde dicho árbol incluye una porción de la base adaptada para descansar sobre una superficie que mantiene el árbol en posición vertical.

7. Un aparato de entretenimiento como ha sido expuesto en la reivindicación 6 donde dicha porción de la base incluye un carrete rotativamente sostenido en dicha



1
2 base y operable exteriormente de dicha base y una cuerda
3 flexible que conecta el carrete a la porción pesada de la
4 figurilla; y un rodillo soportado sobre el árbol mas arriba
5 ba del punto de parada, dicho rodillo sosteniendo en todo
6 momento a dicha cuerda intermedia por los extremos.

7 8. Un aparato como ha sido expuesto en la rei-
8 vindicación 7, donde dicho árbol incluye una guía tubular
9 cerrada para que la cuerda pase libremente de un extremo
10 a otro con la rotación de dicho carrete.

11 9. Un aparato como ha sido expuesto en la rei-
12 vindicación 1, donde dicho punto de parada en la parte su-
13 perior de la trayectoria ondulada comprende un techo so-
14 brepuesto en la trayectoria ondulada y espaciada vertical-
15 mente en relación paralela a una porción del largo de dicha
16 trayectoria ondulada y teniendo una porción extendida ver-
17 ticalmente sobre dicha trayectoria vertical.

18 10. Un aparato de entretenimiento como ha sido
19 expuesto en la reivindicación 1, donde dicha trampa com-
20 prende una cavidad para recibir y mantener dicho rodillo
21 y dicha compuerta de una sola dirección comprendiendo una
22 puerta oscilatoria en el árbol para oscilar entre la posi-
23 ción normal cerrada en un lado de la cavidad y en la par-
24 te inferior de la trayectoria recta y una segunda posición
25 para abrir la cavidad y permitir el paso de los rodillos
26 dentro, con la aplicación de presión en la puerta por los
27 rodillos y normalmente regresar a la primera posición, di-
28 cha puerta en la posición normal comprendiendo una exten-



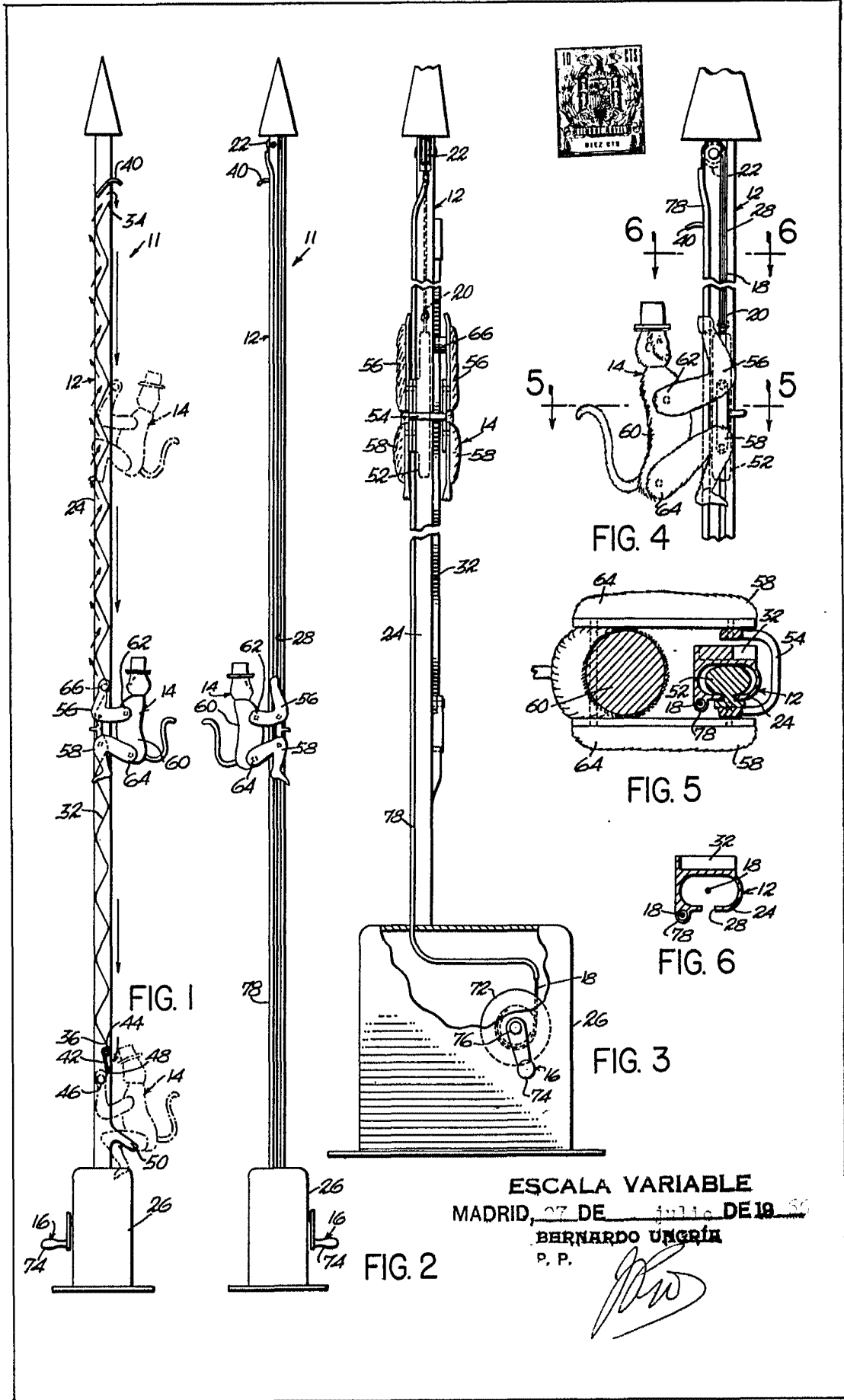
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28

sión de dicha trayectoria ondulada; un volteador en el árbol para voltear la figurilla en el final inferior de la trayectoria vertical para que el rodillo aplique presión y abra la puerta y la fuerza de la gravedad mantenga el rodillo en la cavidad.

11. Se reivindica por último como objeto sobre el que ha de recaer la Patente de Invención que se solicita: "UN APARATO DE ENTRETENIMIENTO".

Todo conforme queda descrito y reivindicado en la presente Memoria descriptiva que consta de once páginas mecanografiadas y dibujos adjuntos.

Madrid, 27 julio 1966
BERNARDO UNGRIA
P.P.



ESCALA VARIABLE
 MADRID, 07 DE Julio DE 19 50
 BERNARDO UNGRIN
 P. P.