

3 0 1 8 2 6



P A T E N T E D E I N V E N C I O N

por "JUEGO DE AUTOS CHOCADORES", a favor de Don Georges
Moheng, de nacionalidad francesa, residente en Marsella
(Francia), Avenue de la Capelette, nº 278. - - - - -

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

El objeto de la invención consiste en la realización de
un juego llamado "de autos chocadores", que permite recons-
truir en miniatura las diversas fases de esta atracción.

5 Se caracteriza por los medios puestos en práctica toma-
dos tanto en su conjunto como separadamente y más en parti-
cular, por la combinación de un dispositivo de pista con su-
perficie conductoras positivas o negativas aisladas y un
techo igualmente conductor y aislado, así como un vehículo
"de movimiento continuo" accionado por un motor incorporado
10 que se alimenta por las superficies portadoras y el techo,
con el fin de permitir alimentar varios móviles con un solo
generador de corriente.

15 En los dibujos adjuntos se representa una de las formas
de realización del objeto de la invención, dada a título de
ejemplo, no limitativo.

La Fig. 1, representa la pista conductora que asegura la



alimentación del móvil.

Las Figuras 2 y 3, muestran esquemáticamente las particularidades constructivas del móvil adaptado a la pista conductora.

5 La pista, está constituida por una superficie portadora metálica -1-, rodeada por un marco apropiado y un techo -2-, igualmente formado por una placa conductora. Estos dos elementos están mantenidos con la separación deseada, por los montantes en cada ángulo -3-, -4-. Una pila -5-, disimulada por el techado -6-, tiene un polo -7-, unido por un conductor 10 -8-, a la placa -1-, y el otro polo -9-, unido al techo conductor -2-, por un hilo -10-.

El vehículo -11-, está provisto de un motor -12-, que está alimentado por una parte por la pértiga -13-, y, por 15 otra, por sus ruedas portadoras -14-, formando un conductor unido al motor.

El motor por el piñón de ataque -16-, transmite al receptor -17-, por intermedio de las demultiplicaciones o ruedas intermedias -18- y -19-, el movimiento de arrastre del 20 móvil -11-.

Este receptor lleva un eje -20-, solidario de la corona dentada -21- que, por intermedio del piñón -22-, dispuesto sobre el árbol -23-, arrastra las ruedas motrices no aisladas -24-, -25-.

25 El árbol -23-, está montado sobre el soporte -26-.

En concreto, el funcionamiento de este juego y las ventajas del dispositivo son los siguientes:

En primer lugar, se suprime la conducción de la pila por el vehículo, lo que aligera y reduce su estorbo.

30 Además, con una sola pila -5-, se tiene la posibilidad de alimentar una cantidad importante de móviles. Estas figurillas son así, de una fabricación simplificada y de un fun-



301820

cionamiento más seguro.

La pista -1-, está hecha de placa metálica laminada o en cualquier otra materia conductora. El techo -2-, está igualmente entibado y polarizado.

5 El vehículo está provisto de un motor -12-, que es alimentado por una parte por la pértiga -13-, y por otra parte, por las ruedas portadoras -14-, no aisladas, que hacen masa.

10 El vehículo del tipo "de marcha continua", es auto-dirigido por el tren de ruedas delanteras -24-, -25-, montadas sobre el árbol -23-, y efectúa una rotación cambiando la dirección automáticamente, cuando la carrocería del vehículo -11-, choca contra una pared o con otro vehículo.

15 De este modo todos los autos están en circulación constantemente, lo que dá al juego un atractivo particular, dados los múltiples circuitos que se crean a medida que se van produciendo los choques. Las pistas pueden ser de cualquier forma y las pilas reemplazadas por transformadores, acumuladores o similares.

20 Descrito suficientemente el objeto de la invención, es de hacer notar que al ser llevado a la práctica, podrán variar las formas, dimensiones y disposición de los distintos elementos, así como los materiales utilizados, sin que por ello se altere, ni modifique, su esencialidad.

- N O T A -

25 Se reivindica como objeto de la presente Patente de invención:

1º.- Juego de autos chocadores, que se caracteriza por constar de una pista constituida por una placa conductora plana, unida a un polo de una pila eléctrica.

30 2º.-El propio juego, según la reivindicación anterior, caracterizado también, por estar dotado de un techo constituido



3. 326
do por una placa conductora aislada de la pista.

5 32.- El propio juego, según las reivindicaciones precedentes, caracterizado porque el vehículo lleva un contacto superior y otro inferior, con el fin de alimentar a un motor de arrastre montado sobre su chasis.

10 42.- El propio juego, según las reivindicaciones anteriores, que se caracteriza, también, porque la combinación de la pista y del vehículo permiten suprimir un generador de corriente montado sobre cada vehículo y poder así accionar un número importante de móviles con un solo generador.

52.- JUEGO DE AUTOS CHOCADORES.

Madrid, 8 de Julio de 1964.-

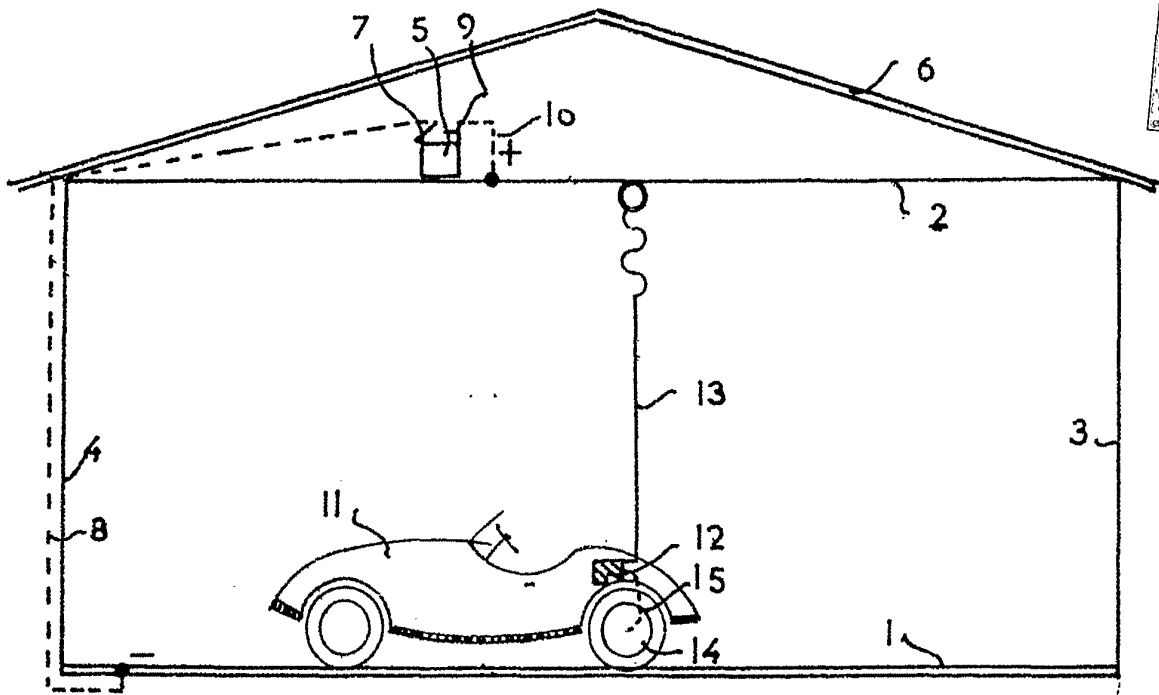


FIG. 1

FIG 2

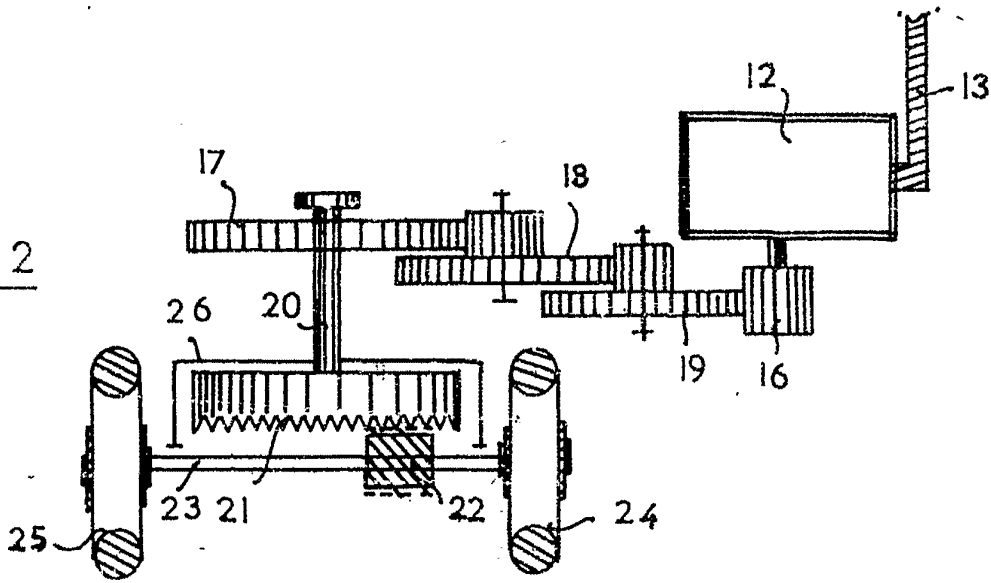
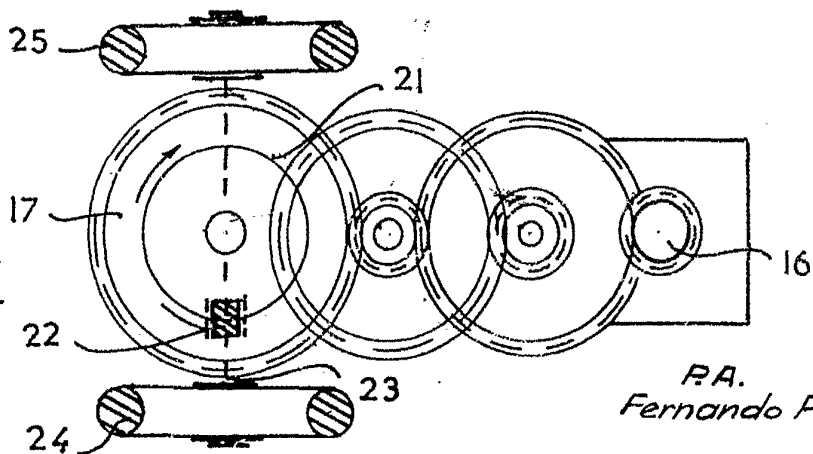


FIG. 3



R.A. Fernando Peraire

Escalera variable