



30 1222

MEMORIA DESCRIPTIVA de Patente de
Introducción que, por diez años en España y posesiones
solicita la razón social PETACO, Sociedad Anónima, es-
tablecida en Madrid, calle "I", carretera de Santa Ma-
ría Magdalena (Ciudad Jardín), Madrid, para: "PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN TABLEROS Y MESAS DE JUEGOS DE SALÓN". Fuente de información: Roma-Automatic - Pa-
ría (Francia) - Lehnisch.

--00000--

Los perfeccionamientos, corresponden a una concep-
ción nueva dentro de la esfera de juegos de salón y po-
sibilita la presencia de una pluralidad de jugadores si
multáneamente, frente al concepto unitario hasta ahora
5 establecido.

Al propio tiempo y en una fase complementaria in-
tegral del nuevo concepto, los jugadores simultáneos se
encuentran facultados para conocer también resultados



301222

de sus jugadas como las de sus contrarios, a medida que
10 se producen, con lo que se presta un nuevomaliciente pa
ra el desarrollo del juego.

Consiguientemente, los perfeccionamientos preconizan una nueva modalidad de juego, cuyo interés radica
tanto en la posibilidad de jugadas resultantes de la ca
15 pacidad de reacción del jugador o jugadores, como de los
efectos logrados a través de los impedimentos, obstruc
ciones desviadoras, impulsores electro-mecánicos que posee.

Presenta la facultad el juego en cuestión, de care-
20 cer de puntos o zonas de reposo, con lo que la pelota,
bola ú otros, que llamaremos elemento rodante esférico,
se encuentra en juego permanente desde el momento de su
salida al tablero hasta su alojamiento por la o las to-
beras dispuestas al efecto, de donde nace una atención
25 preferente por parte de los jugadores determinante de re
ñidas jugadas que constituyen uno de sus más notables
alicientes.

En la hoja triples de planos que, al efecto se acompaña, a título de ejemplo no limitativo, se representa
30 una mesa de juego para dos personas enfrentadas, y así,
sus

Figs. 1 y 2, denotan en perspectiva sendos sectores (derechos é izquierdo) de un tablero de juego, y la
Fig. 3, en planta, y corte, una proyección lateral.

35 Con arreglo a las expresadas Figs. 1 a 3, se representa en -3-3'- el tablero dotado de vértice superior central coincidente con el expulsor automático -10-10'-.



301222

Dada la vertiente doble originada por ambos sectores
 -3-3'- del tablero, al margen de que el elemento esférico
 tropiece en los resortes de cualquier naturaleza o nó,
 determinantes en su caso de una impulsión o desviación
 alguna, es indudable sin embargo que siempre se encontrará
 en juego; es decir, en movimiento y, normalmente, hacia
 las toberas -22-. Ahora bien, hasta penetrar en ellas
 (una ú otra) originando la representación doble del
 tant^o marcado a que equivale su penetración, en los
 tanteadores -19- ó -20- dobles, de los que corresponde
 un sector -19- a las jugadas o tanteo logrado por un
 jugador y otro -20- a las mismas del jugador contrario,
 de donde se infiere que ambos tienen permanentemente a
 la vista el tanteo propio y del contrario, tanto a medida
 que se produce como al término de la jugada.

Otra característica previa, cuyo final es la introducción
 del elemento esférico por las toberas -22-, es la resultante
 de que, partiendo del elevador -15- inicialmente, se sitúa
 en la zona media de la superficie de juego -3-3'- de
 doble vertiente antagónica y, comenzando su movimiento
 por gravedad en virtud de los planos inclinados especificados,
 seguidamente realiza contactos con impulsores o resortes
 fijos -21-9-9'- o expulsores electro-mecánicos -11- de
 acción provocada a su paso por los contactos -12- tal como
 se representa en -17- a ambos lados de las redes -18-18'-
 integrantes de "porterías" y que encubren las toberas -22-
 de recogida.

Nueva fase dentro de esta esencialidad, es la de contar
 con resortes electro-mecánicos -6-6'-7-7'-8-8'-



301222

70 accionables a través de pulsadores externos -4- alojados en la mesa de juego -4-, así como perfiles periféricos internos -13-13'-14-16-, a su vez, originarios de paredes de elasticidad -21- determinantes de nuevas orientaciones al elemento esférico en juego.

75 La pluralidad de facetas que constituyen los impulsores, resortes fijos, expulsores automáticos y de accionamiento electro-mecánico, crean posibilidades de jugadas imprevistas toda vez que imprimen al elemento esférico los más imprevistos movimientos y trayectorias determinándose así jugadas de gran atractivo exentas de zonas negativas de paro ó interrupción.

80 Estos perfeccionamientos pueden ser variables en el número de obstáculos, impulsores, situación y funcionamiento, presentando además la particularidad que denota el adjunto plano de quedar todos los elementos integrantes sobre una mesa cuyos vértices elevados -1--2-, prevén en éstos últimos la formación interna de tanteadores enfrentados -19-20- capaces de reflejar las jugadas practicadas entre ambos jugadores, quedando final y eventualmente cubierto por una luna sobre el cerquillo continuo -5-5'-.

--ooOoo--

90 NOTA. - Se reivindica la propiedad de esta Patente de Introducción:

1) - Perfeccionamientos introducidos en tableros y mesas de juegos de salón, caracterizados por constar de una superficie de juego de planos inclinados anatógnicos.



301222

cos, determinantes de vértice elevado en su centro.

95 2) - Perfeccionamientos introducidos en tableros y mesas de juegos de salón, según 1ª reivindicación, caracterizados porque los laterales están ocupados por perfiles discontinuos, cada uno de los cuales comporta tirantes elásticos.

100 3) - Perfeccionamientos introducidos en tableros y mesas de juegos de salón, según 1ª y 2ª reivindicaciones caracterizados porque uno de los laterales y, justamente en el vértice central creado por la superficie de juego, se dispone un elevador de elementos esféricos, cuya tobera de salida coincide con el vértice referido.

105 4) - Perfeccionamientos introducidos en tableros y mesas de juegos de salón, según 1ª a 3ª reivindicaciones, caracterizados porque el centro de los extremos del tablero, está ocupado interna y centralmente por toberas de entrada de elementos esféricos, las cuales, quedan semi-ocultas por redes que representan "porterías".

110 5) - Perfeccionamientos introducidos en tableros y mesas de juegos de salón, según 1ª a 4ª reivindicaciones, caracterizadas porque a ambos lados de la supuesta portería, se disponen verificadores de tanteo; uno para denotar el resultado de las jugadas de uno de los jugadores y otro para las del contrario. Estos tanteadores, se disponen en los dos lados de las porterías y en los dos sectores que las poseén.

115 120 6) - Perfeccionamientos introducidos en tableros y mesas de juegos de salón, según 1ª a 5ª reivindicaciones, caracterizados porque existen expulsores accionables por contacto al paso del elemento esférico sobre aquél, así



3 1222

125 como impulsores electro-mecánicos externamente acciona
bles, topes fijos y topes de impulsión electro-mecánica
automática.

7) - "PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN TABLEROS Y ME-
SAS DE JUEGOS DE SALÓN".

130 Esta Memoria Descriptiva consta de seis hojas fo -
liadas y mecanografiadas por una sola cara y de una ho-
ja triple de planos.

Madrid, 19 JUN. 1964
C. *[Signature]*
Por *[Signature]*

301222

HOLA UNICA

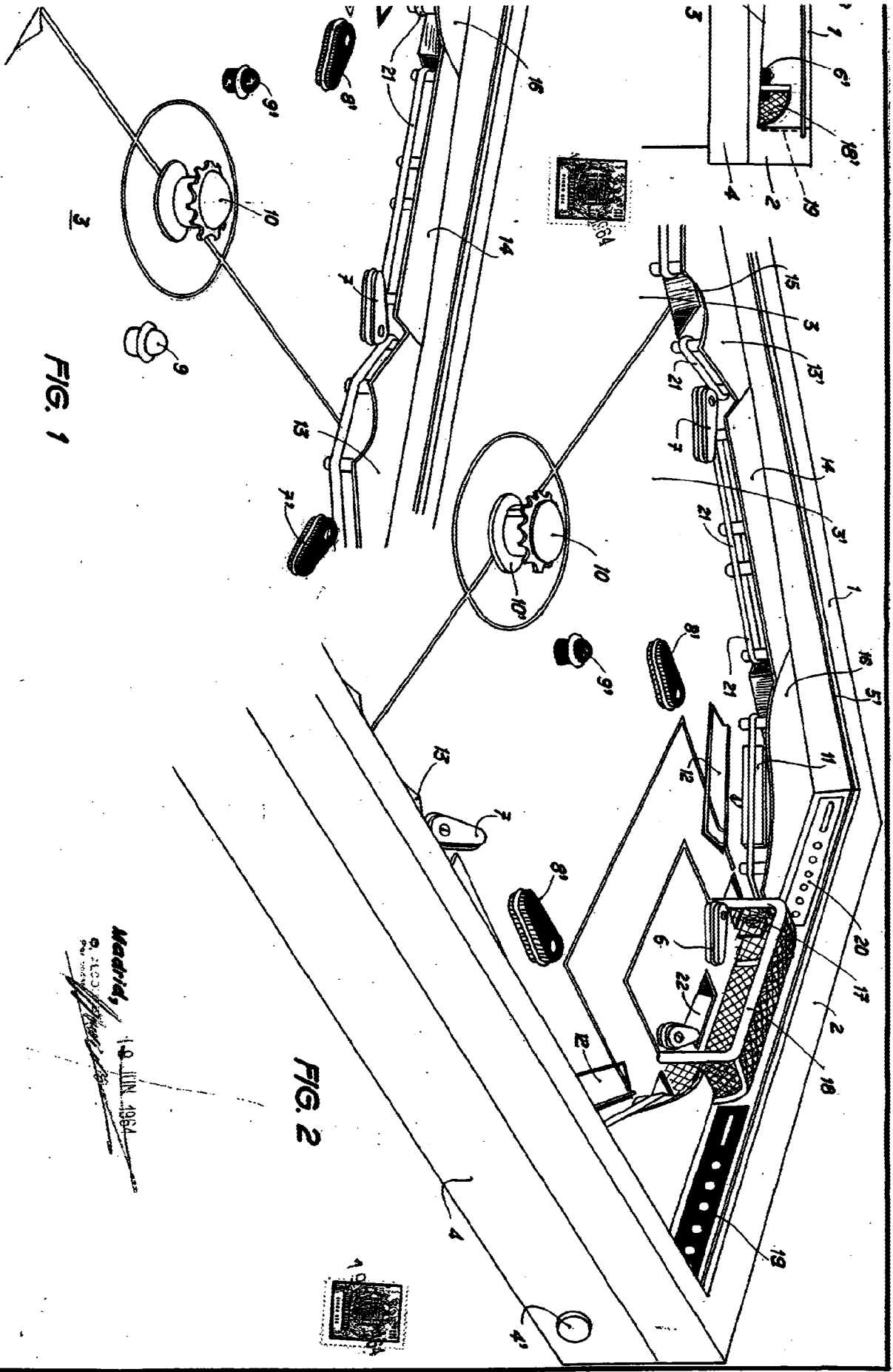


FIG. 1

FIG. 2

Madrid, 10 JUN 1964
 A. FIGUEROA
 PAT. 301222

