

(10) ES	(11) NUMERO 297003	(12) FECHA DE PRESENTACION 7.5.86
---------	-----------------------	--------------------------------------



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

(30) PRIORIDADES: (31) NUMERO 731.577	(32) FECHA 7-5-1985	(33) PAIS ESTADOS UNIDOS.
---	------------------------	------------------------------

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL A63H 3/00, 3/36
--------------------------	---

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN "APARATO DE JUGUETE SIMULADOR DE CACERIA O COMBATE".

(71) SOLICITANTE (S) HENRY SIMON WOLFE

DOMICILIO DEL SOLICITANTE 14480 62ND STREET NORTH - CLEARWATER, FLORIDA 33520 (ESTADOS UNIDOS)

(72) INVENTOR (ES) HENRY S. WOLFE, que ha cedido sus derechos a la firma solicitante.
--

(73) TITULAR (ES) HENRY SIMON WOLFE
--

(74) REPRESENTANTE D. JAIME ISERN CUYAS; Agente Oficial de la Propiedad Industrial.
--

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invencion se refiere a un aparato de juguete y más particularmente a pequeñas figuras que simulan escenas de caza, para supervivencia o deporte, o conflictos bélicos.

Se han producido diversos juguetes simulando figuras de animales o de criaturas que existen, estan extinguidas o que son producto de la fantasia. Por lo general, se proporcionaron para contemplacion y (o) para manipulacion. Además se proporcionaron figuras humanas o humanoideas con diversas formas y vestimentas, incluyendo figuras de soldados de juguetes, habitantes fantasticos de espacio exterior y figuras de seres existentes, extinguidos de forma humanoide fantástica. Muchas de estas figuras se proporcionaron principalmente para manipularlas como "adversarios en batalla".

Además se proporcionaron diversos blancos en relacion con la práctica de tiro, tales como blancos para tiro de arco, algunos de los cuales simulaban animales naturales. Entres estas invenciones pueden citarse las de Myers. 3.163.418; McKenzie y otros, 4.477.082; Lang. 4.082.280 y Perine, Sr., 4.054.288. Por lo general, estos blancos de tiro de arco o blancos similares de la técnica anterior eran homogeneos en su constitucion o incluian secciones o piezas sustituibles en las partes de la figura de blanco simulado que tenian una probabilidad mas elevada de ser atravesadas por las flechas del arquero. En particular, en la patente de McKenzie y otros, 4.477.082, se proporciona un blanco de tiro de arco que simula un venado constituido por secciones delantera y trasera y un

segmento de blanco intermedio, estando las diversas partes del blanco hechas de plástico alveolar y la parte o segmento intermedio o central de plástico alveolar de densidad mas elevada y por consiguiente, menos penetrable --
 5. que las otras secciones.

La presente invencion se refiere a un aparato para simular un cazador prehistorico que trata de matar un animal para alimentarse o, por el contrario, un animal que ataca a un cazador prehistorico y que esta constituido --
 10. por una figura de blanco de juguete que tiene una o mas cavidades que se extienden parcial o completamente a través de ella y estando dichas cavidades situadas en partes que, en el animal simulado, se considerarian como vulnerables, sin proteccion por hueso, escama o placas. En las --
 15. cavidades se proporciona una sustancia de tipo arcilloso que es relativamente blanda en comparacion con el cuerpo, que esta constituido por un material relativamente duro, tal como plástico o metales troquelados u otros materiales que mantienen su forma cuando se les manipulan. La sustan --
 20. cia arcillosa es capaz de ser penetrada por un arma simulada, tal como una lanza de juguete. La masa arcillosa en las cavidades recibira y retendra una lanza simulada a no ser que se retire con fuerza. La forma de plástico duro --
 25. de la figura de animal simulado y las cavidades dentro de ella sirven de soporte y para mantener la forma de la sustancia arcillosa mas blanda que, de no ser asi, se deformaría al manipularse mientras está en uso. La masa arcillosa puede penetrarse de forma repetida con un arma simulada sin que se deforme en su conjunto, a parte de los --
 30. agujeros de penetracion, con lo que servirá al proposito

de indicar una lesion representativa de partes vitales de una figura de animal simulado.

5. Se proporciona tambien una figura de juguete que simula un cazador, que lleva preferiblemente una lanza simulada desprendible. De esta manera, la figura del cazador puede maniobrarse y manipularse de modo que la lanza pueda hacerse que penetre en la masa arcillosa en las cavidades de la figura del animal simulado y cuando se retire la figura del cazador, la lanza permanece clavada en el animal, indicando la penetracion de la zona del cuerpo vulnerable del animal. La lanza simulada del cazador sólo puede penetrar en las cavidades que contienen la masa arcillosa blanda puesto que las partes de plástico más dura del animal no pueden ser penetradas por la lanza.

10. También se proporciona por la presente invencion una amplia gama de combatientes con forma humana o pseudo humana, que tienen al menos una cavidad con material arcilloso y que están provistos de un arma penetrante simulada sujeta de forma desprendible; asimismo, se proporciona 15. escudos simulados en estas figuras de juguete que protege en parte al menos una zona de cavidad contra la penetracion por el arma penetrante simulada de un combatiente adversario.

20. Un objeto de la presente invencion es proporcionar figuras de juguete que simulen el resultado de cazar o combatir entre dos o mas participantes.

25. Otro objeto es proporcionar figuras de juguetes que sean capaces de simular la herida o lesion de una criatura u objeto.

30. Otro objeto de la presente invencion es proporcionar

nar figuras de juguete que dramaticen la lesión de una --
criatura viviente herida por un arma, particularmente por
un arma penetrante tal como una lanza, una espada, un col
millo. una garra etc.

5. Otro objeto de la presente invencion es proporci-
onar un aparato de juguete que sirva para jugar con escenas
de caza o de combate, utilizando figuras que pueden simu-
lar heridas o lesiones y que sean realistas o fantásticas.

10. Otro objeto adicional de la presente invención es
proporcionar figuras de juguete que contengan un material
en al menos una cavidad expuesta, que sea penetrable por
un arma penetrante simulada.

15. Otro objeto de la presente invencion es proporci-
onar figuras de juguete que dramaticen la herida o lesión
de una criatura u objeto y que hagan bien patentes dichas
heridas o lesiones.

20. Asimismo, otro objeto de la presente invencion es
proporcionar un juguete que permita la fácil restauracion
del juguete a su configuracion cuando no habia sido obje-
to de lesion o daño alguno, proporcionar un juguete que -
retenga las armas lanzadas por una figura adversaria, pro-
porcionar una figura de juguete con material penetrable -
situado en parte vulnerable de una criatura u objeto simu-
lado o imaginado y finalmente, proporcionar un juguete --
25. que sujete con firmeza el material penetrable y que permi-
ta su sustitucion total o parcial.

30. Otros objetos y muchas de las ventajas asociadas -
de la presente invención se comprenderan con más facilidad
considerando la siguiente descripción, las reivindicacio-
nes y los dibujos adjuntos.

La Figura 1 es una vista en perspectiva de un dispositivo de diversion de acuerdo con la presente invencion y que incluye una primera figura que simula un animal cazado y una segunda figura que simula un cazador

5. La figura 2 es una vista en perspectiva similar a la figura 1 con partes extraidas y en seccion, y las figuras en posiciones diferentes.

10. La figura 3 es una vista en perspectiva similar a la figura 1, que muestra las partes en otra posicion de la misma.

La figura 4 es una vista en alzado de una figura de juguete de acuerdo con la presente invención y que tiene prominencias para retener el material arcilloso en cavidades de la misma.

15. La figura 4^aA es una vista tomada desde la línea 4A-4A de la figura 4.

La figura 4^aB es una vista despiezada, parcialmente en seccion y en perspectiva, de una disposicion alternativa para soportar el material arcilloso en una figura.

20. La figura 5 es una vista en alzado de una realizacion alternativa de una figura que simula un animal cazado de acuerdo con la presente invención.

25. La figura 6 es una vista que ilustra el aparato en la forma de gladiadores como realizacion de la presente invención.

La figura 7 es una vista similar a la figura 6 con las piezas en una posicion alternativa.

30. La figura 8 es una vista de las figuras que componen la figura 6, con los elementos en otra posicion diferente.

Con referencia ahora a los dibujos, en donde números de referencia analogos o correspondientes se utilizan para partes analogas o correspondientes en las diversas vistas, se muestra en la figura 1 una figura en blanco que se designa generalmente por el numero 10. La figura de blanco -10- simula un animal prehistórico, concretamente un dinosaurio y en general tiene las características físicas y la apariencia de un dinosaurio tal como se le entiende actualmente. La figura de blanco -10- incluye un cuerpo -12- que tiene un cuello -14- que le une a una cabeza -16-. El cuerpo -12- esta provisto tambien de patas superiores -18- y patas inferiores -20-. El cuerpo -12- esta hecho de un material relativamente duro, tal como material plástico duro y puede estar coloreado para simular los colores reales de animal que la figura de blanco trata de simular o representar.

Se sobreentiende y supone, para los fines de la presente invención, que el dinosaurio real representado por la figura -10- tenia un revestimiento duro y (o) huesos en gran parte de su cuerpo y por consiguiente, el animal estaba protegido, en su mayor parte, contra las lesiones debidas a la penetracion de armas, tales como lanzas, que pudieran llevar los antepasados humanoides de las actuales especies humanas. Dicho revestimiento protector y estructura ósea protegian tambien, en cierta medida, a los animales contra sus enemigos naturales. Sin embargo, dichos animales tenian algunas partes de su cuerpo que estaban menos protegidas y que se podian considerar como vulnerables a las armas de otros animales o de otras criaturas.

De acuerdo con la presente invención, la figura ---

blanco -10- esta provista de una cavidad -22- en la zona del estomago, estando dicha cavidad -22- provista, a su vez, de una depresión o hueco que se extiende de forma parcial a través del cuerpo -12-, a partir de la superficie exterior normal del mismo, y que esta situada en una zona del cuerpo que era una parte vulnerable en el animal objeto de simulación; en este caso, la cavidad -22- esta en la zona abdominal o del estomago que era, o se supone que era, una parte vulnerable en el dinosaurio representado por la figura blanco -10-.

Otra cavidad -24- esta situada en el cuello -14- de la figura blanco -10- y comprende una zona de paso que se extiende completamente a traves del cuello -14- de la figura blanco -10-. Como se comprenderá, el cuello -14- es tambien una zona vulnerable del animal representado, al no estar protegida o solamente protegida en parte por placas o escamas que resistieran la penetracion por cuernos, colmillos, dientes, garras y armas de los seres humanos.

En la depresión de la cavidad -22- y en la zona de paso de la cavidad -24- se proporciona una masa -32- y -34- respectivamente, de material arcilloso. Este material arcilloso está situado modelado de modo que complete la forma simulada con lo que proporcionara una apariencia realista de la figura blanco -10-. Además, el material arcilloso -32- -34-, puede colorearse de forma adecuada para proporcionar la apariencia mas natural segun se entiende por los conocimientos actuales. El material arcilloso tiene la propiedad de ser un material pastoso, semisolido y relativamente blando en comparacion con el material del que esta constituido el cuerpo -12-. Mientras que el cuerpo -12- es

impenetrable a las lanzas de juguete simuladas y a otras -
 armas penetrantes similares, con las fuerzas probablemente
 aplicadas por niños, el material arcilloso es facilmente -
 penetrable por dicha lanza de juguete o arma o proyectil -
 5. similar, según se manipula y aplica por un niño, y es capaz
 de retener un arma de juguete o simulada para dar una apa-
 riencia mas realista a los resultados de una escena de ca-
 za o de combate real.

.....
 El material arcilloso es moldeable manualmente por
 10. los niños y no se deteriora de manera significativa cuando
 es objeto de penetracion. Un arma de juguete puede hacerse
 penetrar de forma repetida y extraerse del material arcillo-
 so, sin deterioro notable. Asimismo, el material arcilloso
 puede restaurarse facilmente a su estado no dañado si se -
 15. llegara a deformar o desplazar por las lanzas de juguete u
 otras armas, mediante un sencillo moldeado o manipulacion
 manual. Además, se parte o la totalidad del material arci-
 lloso se perdiera o eliminara de las cavidades durante el
 juego o por cualquier otra causam dicha parte o la totali-
 20. dad de la masa de material arcilloso puede sustituirse con
 facilidad y moldearse y (o) fusionarse en cualquier parte
 existente o restante de la masa. De este modo, puede efec-
 tuarse la renovacion de la masa con el suministro de una -
 masa arcillosa nueva además, una parte de la masa requeri-
 25. da puede añadirse a una parte existente o restante y mani-
 pularse para formar una masa homogenea con lo que se restau-
 rara la masa a su apariencia y condicion originales.

Entre los materiales que son adecuados para consti-
 tuir la masa arcillosa pueden citarse a: arcilla, arcilla
 30. modeladora, el material disponible en el comercio con la -

denominación registrada de "Silli Putty" el material vendido con la marca registrada "Play Dough" y objeto de la patente de invención nº 3.167.440 de Estados Unidos de McVicker y otros y otros diversos materiales plasticos que

5. tienen las mismas o similares propiedades.

Cualquiera que sea el material del que este hecha la masa arcillosa, se sobreentendera que puede penetrarse con facilidad por una lanza de juguete o arma similar, cuando se empuje o manipule por un niño y retendra dicha arma de juguete simulando escenas reales de caza o de combate.

10.

La figura blanco -10- se ilustra en los dibujos adjuntos como la de un dinosaurio real o fantástico. Por consiguiente, tiene la forma de un animal extinguido. Como se comprendera, puede proporcionarse una representación no solamente de un animal completo sino tambien de una parte de un animal. La figura blanco puede ser de un animal prehistórico, tal como se ilustra en este caso, o de un animal extinguido, tal como el pajarito kiwi, o de un animal existente, tal como elefantes, tigres, etc. La figura blanco puede ser tambien la de un animal fantástico, tal como puede encontrarse en la heraldica o puede ser tambien una forma más moderna de un animal producto de la fantasia, tal como un monstruo especial. No solamente puede representarse animales, sino tambien otras formas vivientes tales como peces, reptiles, insectos y pájaros. La figura blanco puede ser de otras formas, tales como criaturas humanas o humanoides, y puede ser de una forma no viviente, tal como un avión, barco, vehiculo, etc.

15.

20.

25.

Con referencia de nuevo a la figura 1, se muestra tambien una figura del cazador -40- representada en este

30.

- caso como una criatura humana. La figura del cazador -40- es preferiblemente representada por una escala más pequeña en relacion con la figura blanco -10-. La figura del cazador -40- se representara con la disposicion de un brazo --
5. -42- un antebrazo -44- y una mano -46- que tiene una abertura -48- (vease figura 2) y teniendo uniones giratorias u otros medios para proporcionar una articulacion de las partes del cuerpo simulado de la figura cazadora -40-. Como alternativa, el brazo puede ser fijo,
10. Un arma simulada, concretamente una lanza -50-, es llevada por la figura cazadora -40- y esta provista de un ensanchamiento -52- que es mas grande que la abertura -48- en la mano -46- de la figura cazadora -40-. En su extremo delantero, la lanza -50- tiene una punta -54-.
15. Con referencia ahora a la figura 2 se muestra la figura blanco -10- con la cavidad -22- de depresion de la zona vulnerable del estomago en el cuerpo -12- y la cavidad de paso -24- en la zona vulnerable del cuello -14-. En la cavidad -22- hay la masa arcillosa -32- y en la cavidad --
20. -24- existe la masa arcillosa -34-. La lanza -50- se muestra con la punta -54- empotrada en la masa arcillosa -32- en la zona vulnerable del estómago de la figura blanco de dinosaurio -10-. La figura del cazador -10- ha sido avanzada, en el juego hacia la figura blanco del dinosaurio --
25. -10- y se ha manipulado de modo que la lanza -50- se haya empujado para penetrar en la masa -32-, después de lo cual la figura del cazador -40- se ha hecho retirar; la lanza permanece y queda retenida en su posicion por la masa -32- una vez deslizada fuera de la mano -46-.
30. Como se muestra en la figura 3, la figura del caza-

5. dor -40- podría manipularse también para insertar la lanza -50- en y a través de la masa arcillosa -34- en la zona vulnerable del cuello. De este modo, la lanza -50- se ha impulsado para penetrar en la masa arcillosa -34- en tal magnitud que la punta -54- haya penetrado por completo a través de la masa y este situada en la zona posterior de la figura -10-.

10. La lanza -50- se sujeta o retiene en esta posición por la masa arcillosa -34-. La articulación de la figura del cazador -40- es para fines ilustrativos y podrían proporcionarse otras articulaciones distintas a la indicada. Asimismo, aunque la figura del cazador -40- se haya mostrado como un individuo humano o de forma humana, podrían proporcionarse otras realizaciones de la figura cazadora. 15. Por ejemplo, la figura cazadora podría ser de forma animal o similar y estar provista de cuernos, colmillos, garras, etc. que sirviera para producir lesiones o daños a la figura cazada o adversaria y cuya arma natural pueda separarse 20. ono, de la figura en forma de animal y permanecer en la otra figura.

25. En la figura 4, se muestra una figura -110- que suele tener la forma de un dinosauro con una cavidad -122- en la región abdominal y con una masa arcillosa -32- incorporada. Hay diversas prominencias -125- que se extienden dentro de la cavidad -122-. Estas prominencias se extienden dentro de la masa arcillosa -32- cuando esta en posición, como se muestra en la ilustración, en la cavidad -122- y sirven de ayuda para la retención de la masa arcillosa -32- en la cavidad -122-. Por ejemplo, si la sustancia o masa arcillosa -32- se deja durante un período de tiempo relativo 30.

vamente largo, puede tender a contraerse adquiriendo unas dimensiones a las de la cavidad -122- y, en ese caso, -- los resaltos -125- que se extienden desde los lados de -- la cavidad -122- retendran la masa arcillosa -32- en su lugar.

5.

En la zona del cuello, existe un paso de cavidad -124- que se extiende por completo a traves de la zona -- vulnerable del cuello, que tiene una masa arcillosa -34-. Los resaltos -130- se extienden desde los lados del paso de cavidad -124-. Como se muestra en la figura 4ªA la ca-

10.

vidad -124- se extiende a traves del cuerpo -112- de la figura -110-, con los resaltos -130- extendiendose desde la pared de la cavidad -124- hacia adentro. Los resaltos -130- son planos, similares a una cuchilla, y las superficies planas -130A- de las mismas estan en planos que suele ser paralelos a la direccion prevista de empuje de una -- lanza -50- (véase figuras 1 a 3) u otra arma similar. De esta manera, se dispone de resaltos -130- que serviran de ayuda para la retencion de la masa arcillosa -34- en la cavidad -124- con una posibilidad minima de ser atravesada por la lanza -50- o una arma similar.

15.

20.

La masa arcillosa -32, -34- tendra una tendencia a rodear los resaltos -125-, -130- no solamente para ayudar a la retencion de la masa arcillosa si se contrajera, como puede ocurrir al producirse una pérdida de humedad, sino -- tambien para ofrecer resistencia a la extraccion de la masa arcillosa de la cavidad cuando se retire el arma. De -- este modo, en una simulacion de sucesos reales, el arma -- puede retirarse dejando a la masa arcillosa en su lugar. --

25.

30.

Como resulta evidente, incluso si un arma, tal como una --

lanza, incidiera sobre una o mas de las prominencias, sera desviada de modo que pase a traves de la masa, en lugar de que sea detenida u obstaculizada por la prominencia.

- Una construccion alternativa para soportar la masa arcillosa en la cavidad se muestra en la figura 4^aB en don
5. de se ilustra una parte del cuerpo -12- de una figura que tiene una cavidad -22- que es de la clase que se extiende solamente en parte a través del cuerpo -12-, aunque se sobreentiende que existe tambien una cavidad que se extiende
10. por completo a traves del cuerpo -12-. En su abertura que está en la superficie del cuerpo -12-, la cavidad -22- tiene un reborde saliente -23-. Como se ilustra, el reborde -23- se extiende completamente alrededor de la abertura en una forma preferida de realizacion. Se proporciona un
15. contenedor -27- que tiene resaltos -25- dirigidos hacia adentro en posiciones espaciadas, El contenedor -27- es de un material plástico flexible, preferiblemente delgado, que puede deformarse volviendo luego a su forma original. Tiene una forma que es prácticamente conforme con la forma
20. de la cavidad -22-. Las prominencias -25- estan preferiblemente en la forma de hileras de elementos similares a cu-chillas, con los bordes delgados dirigidos hacia la abertura. Se dispone de lenguetas -29- en la abertura del contenedor -27-. Se muestra una masa arcillosa -32- que suele
25. tener la configuracion del contenedor -27- y de la cavidad -22-.

- La masa arcillosa -32- esta ensamblada con el contenedor -27-, llenandole y sujetandose al mismo por las prominencias -25-. Uno o mas de dichos contenedores llenados
30. -27- pueden proporcionarse y colocarse en un deposito her-

meticamente sellado o cubrirse con material que excluya el aire.

5. cuando se quiera colocar un contenedor llenado -27- en una cavidad -22- puede llevarse facilmente a su posicion en la cavidad -22- desviandose para hacer que su borde sobrepase el cordon -23- y luego vuelva a su posicion original, de modo que el reborde -23- retenga al contenedor -27- en la cavidad -22-; los resaltos -25- antes citads sirven para retener la masa -32- dentro del contenedor -27-.
10. Cuando sea necesario sustituir la masa arcillosa -32-, una o más de las lenguetas -29- son cogidas por los dedos del jugador para deformar el contenedor -27- y permitir su extraccion, con lo que quede de la masa arcillosa -32- desde la cavidad -22- para sustituirse por un contenedor -27- llenado nuevo.

15. En la figura 5 se ilustra una figura -210- que suele tener la forma de un dinosaureo y que esta provisto no solamente de la cavidad abdominal -222- con la masa arcillosa -32- incorporada, y que esta formada como depresion que se extiende hacia adentro desde la superficie frontal
20. de la figura, -210- sino que tambien dispone de una cavidad adicional -231-- que suele ser de una configuracion cilindrica, con su eje prolongado en sentido lateral, con lo -- que simula otra zona vulnerable, que puede estar no protegida y contener un órgano vital, tal como un corazon, en
25. el animal o en la criatura objeto de simulacion. Como se ilustra, la cavidad -231- esta provista de una masa arcillosa -32- y una lanza -50- ha penetrado la masa -33- tras pasando por completo dicha parte de la figura -210-. Una lanza -50- adicional se muestra en la masa -32- en la cavidad -222-. en ambos casos, la D... se retiene...

cion por la masa arcillosa en la cavidad correspondiente.

Las cavidades -222- y -231- pueden cortarse entre si de modo que exista una intermezcla de las dos masas arcillosas -32- y -33-.

5. Esta dentro del objeto de la presente invencion -- proporcionar diversas figuras de juguete, que puedan simular no solamente un animal cazador y un animal cazado, sino que puedan proporcionarse figuras de juguete que simulen un combate. Dichas figuras pueden adoptar la forma de animales de forma semejante o n9, de diversos objetos de combate, tales como aviones, barcos, tanques, naves espaciales, etc., y que puedan tomar la forma de dos o más combatientes de aspecto humano o similar. A título de ejemplo puede proporcionarse figuras de elefantes y de rinocerontes simulados, utilizando sus colmillos o cuernos sin que se retengan por la masa o cuerpo arcilloso de la figura opo-
10. nente.
15. Como un ejemplo de combatientes de forma humana o similar, hay que hacer referencia a las figuras 6 a 8, en donde se muestra una primera figura -300- que simula un -- gladiador, que tiene una espada -302- y un escudo -304-. -- Una cavidad -322- se extiende a traves del cuerpo -312- de la figura del gladiador -330- en la region abdominal, y es ta llena con una masa arcillosa -32-. Una segunda figura -
20. de gladiador -400- esta provista de un tridente -402- y de un escudo -404- y tiene una cavidad abdominal -422- en la que hay una masa arcillosa -32-. Las figuras de gladiado--
25. res -300- y -400- son de material impenetrable, tal como - plástico o metal fundido y pueden manipularse para simular un combate. Ambas figuras estan provistas de prominencias
- 30.

- 325- y -425- en las cavidades -322- y -422-, respectivamente, para rentener la masa arcillosa -32- en su lugar; pueden utilizar tambien un contenedor que suele tener la forma indicada en la figura 4ªB modificado para estar conforme con las cavidades. La colocacion de los escudos -304- y -404- en relacion con las cabidades -322- y -421- respectivamente, es tal que existe una pequeña abertura a través de la cual debe pasar el arma del oponente, con el fin de evitar el escudo de dicho oponente y penetrar en la masa arcillosa -32- del mismo. La figura 7ª muestra las figuras de los gladiadores -300- y -400- en una posicion alternativa, en la cual la figura del gladiador -300- ha conseguido que su espada simulada -302- penetre a través del cuerpo -412- de la figura del gladiador oponente -400-, -- con la espada -302- habiendo penetrado por completo a través de la cavidad -422- y su masa -32-. La figura de gladiador simulado -400- no tuvo exito en su intento de lesionar a la figura del gladiador oponente -300- sino que succumbio a la acción de dicho oponente que consiguio que su espada -302- traspasara el escudo -404-.

En la figura 8 la figura del gladiador -300- se muestra como habiendose retirado de la proximidad de la figura del galdiador -400- dejando la espada simulada -302- en la figura del gladiador -400-. No se observara que la espada -302- tiene una empuñadura -302A- y un mango -302B-, que luego se ha retirado de una abertura -308- formada en la mano -306- de la figura del gladiador -300-.

Aunque en las figuras 1 a 3 y 6 a 8 se haya mostrado solamente dos figuras, simulando una figura cazadora y una figura cazada, o dos combatientes, respectivamente, se

- sobreentenderá que la presente invención considera la posibilidad de un importe numero adicional de figuras para que jueguen dos o mas niños. Asi, puede utilizarse figuras multiples para proporcionar la simulacion de animales que cazan en grupos, seres humanos o criaturas humanoides que cazan una o mas figuras de animales o similares, asi como, la simulacion de un combate utilizando un mayor número de figuras simuladoras de combatientes. Aunque en los dibujos ilustrativos se mostró concretamente figuras de gladiadores
5. las figuras combatientes pueden adoptar la forma de soldados, vaqueros e indios, asi como diversas formas de aviones, tanques, barcos y naves espaciales. Cada figura estará provista de una cavidad, como minimo, bien sea en la forma de una depresion, bien sea en la forma de un lugar de paso, que esté llena o practicamente llena por un material arcilloso como se describió con anterioridad. Es decir, el material arcilloso puede proporcionarse bien sea directamente dentro de la cavidad o cavidades de la figura bien sea en un contenedor que, con el material arcilloso,
10. puede introducirse en una cavidad que se extiende de forma parcial o completa a través de la figura de juguete. El arma puede ser de un tipo de sujecion manual, tal como una espada, lanza, tridente, etc. o un proyectil que puede simularse como habiendo sido arrojado o impulsado o bien, un arma natural tal como un cuerno, un colmillo, una garra, un diente, etc. Las figuras pueden incluir, segun se ilustra, no solamente una cavidad, sino tambien un arma de un tipo u otro. Asimismo, cavidades singulares o plurales pueden proporcionarse en cada una de las figuras y tambien medios para la retencion del material arcilloso en la cavidad
- 15.
- 20.
- 25.
- 30.

o cavidades en la figura.

Para un experto en esta técnica resultará evidente que pueden realizarse diversos cambios sin apartarse del espíritu de la invencion y por consiguiente, la invencion no está limitada a lo que se muestra en los dibujos y se describe en la memoria, sino solamente a lo que se indica en las reivindicaciones adjuntas.

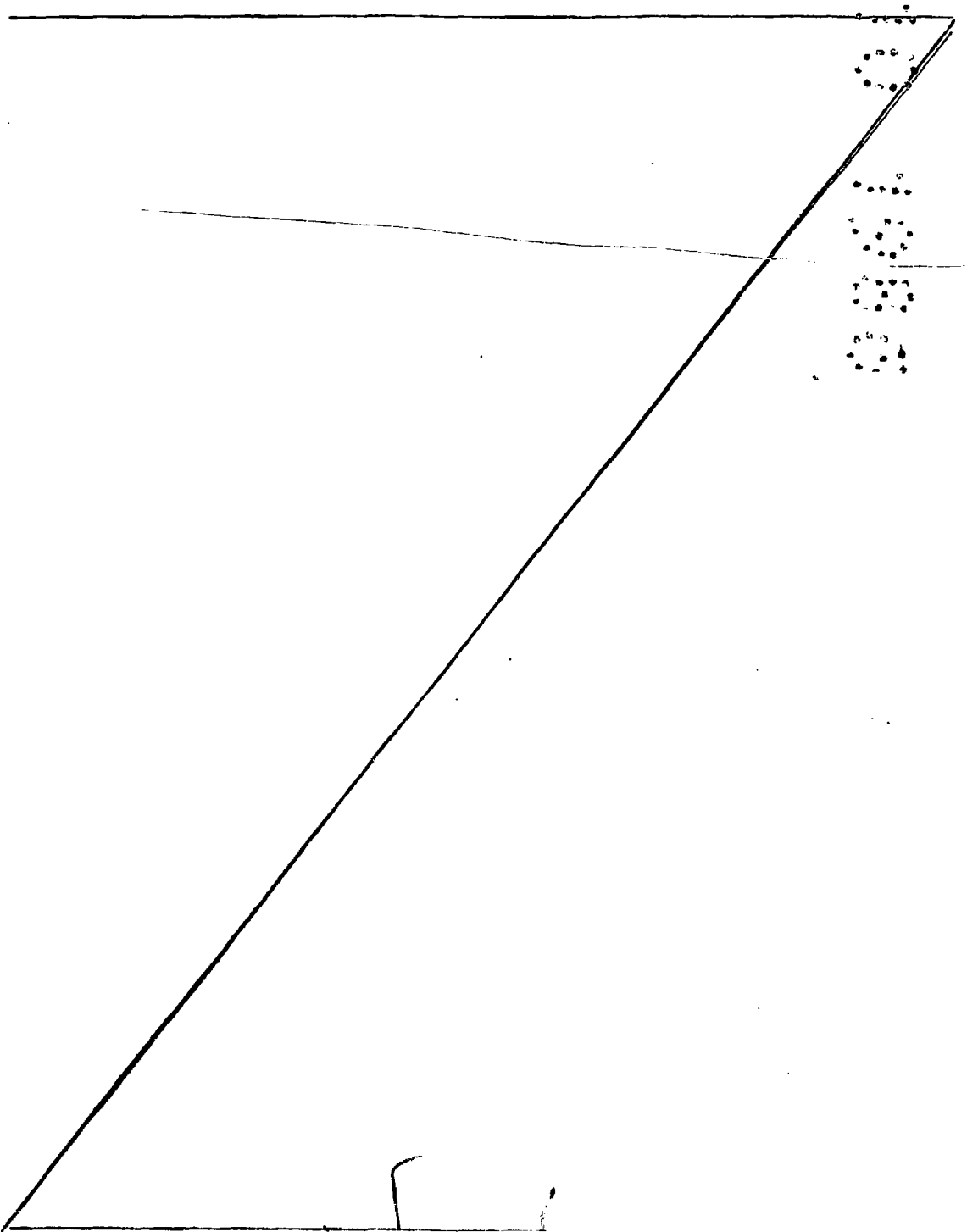
10.

15.

20.

25.

30.



REIVINDICACIONES

Hecha la descripción del presente invento se hace constar que esta solicitud se acoge a la solicitud de Patente en Estados Unidos 731.571 depositada el día 7 de Mayo de 1985, y que se declaran como nuevas y de propia invención las reivindicaciones siguientes:

5. 1.- Aparato de juguete simulador de cacería o combate que tiene una cavidad que se extiende a una superficie de dicho cuerpo y una masa en dicha cavidad, siendo dicho cuerpo de blanco de un material prácticamente impenetrable por una arma penetradora simulada y siendo dicha masa de un material arcilloso capaz de dejarse penetrar por dicha arma simulada, caracterizado porque dicha cavidad en la superficie del cuerpo tiene una zona que se extiende solamente una pequeña parte de la superficie del cuerpo.
10. 2.- Aparato de juguete según la reivindicación 1, caracterizado por cuanto que el cuerpo del blanco simula un animal.
15. 3.- Aparato de juguete según la reivindicación 1, y en combinación con dicho blanco una figura de juguete que simula un cazador y que tiene un arma simulada.
20. 4.- Aparato de juguete, según la reivindicación 1, en combinación con una figura de juguete que simula un cazador y que tiene un arma penetrable simulada.
25. 5.- Aparato de juguete, según la reivindicación 1, caracterizado por cuanto que tiene en dicho cuerpo medios para soportar, de forma desprendible, un arma penetrante simulada y estando en combinación con un segundo blanco de juguete de la misma naturaleza.
30. 6.- Aparato de juguete, según la reivindicación 5,

caracterizados por cuando que cada uno de ellos comprende un escudo que protege de forma parcial a la cavidad antes citada.

5. 7.- Aparato de juguete, segun la reivindicacion 6, caracterizado por cuanto que simulan combatientes humanos.

8.- Aparato de juguete, segun la reivindicacion 1, caracterizado porque en la cavidad tiene medios para la -- retencion del material arcilloso.

10. 9.- Aparato de juguete, segun la reivindicacion 1, caracterizado porque al menos una prominencia se extiende en la cavidad para la retencion del material arcilloso.

15. 10.- Aparato de juguete, segun la reivindicacion 9, con la prominencia en forma de cuhilla y que tiene caras anchas en planos practicamente paralelos a la direccion de empuje de un arma penetrante.

11.- Aparato de juguete, segun la reivindicacion 1 caracterizado por un contenedor situado en la cavidad que tiene una abertura en la superficie del cuerpo y que contiene el material arcilloso.

20. 12.- Aparato de juguete, segun la reivindicacion 11 caracterizado por disponer de medios para la retencion del contenedor en la cavidad.

25. 13.- Aparato de juguete, segun la reivindicacion 11 caracterizado por disponer de medios salientes de dicho -- cuerpo a la entrada de la cavidad.

14.- Aparato de juguetem segun la reivindicacion 11 caracterizado porque el contenedor es de material flexible y esta practicamente conforme con la forma de la cavidad.

30. 15.- Aparato de juguete, segun la reivindicacion 11 caracterizado porque el contenedor tiene medios para la re

tencion del material arcilloso.

16. Aparato de juguete, segun la reivindicacion 11, caracterizado porque el contenedor tiene, como mínimo, una lengüeta contigua a la abertura.

5. 17.- Aparato de juguete, segun la reivindicacion 1, caracterizado porque la figura de blanco tiene la forma -- de un animal.

10. 18.- Aparato de juguete, segun la reivindicación 17 caracterizado porque la figura de blanco tiene la forma de un dinosaureo.

19.- Aparato de juguete, segun la reivindicación 17 caracterizado porque la cavidad esta situada en una zona - en correspondencia con una parte vulnerable del animal simulado.

15. 20.- Aparato de juguete, según la reivindicación 17 caracterizado porque la cavidad esta situada en la región estomacal de la figura de blanco de animal simulado.

20. 21.- Aparato de juguete, segun la reivindicación 17 caracterizado porque la cavidad está situada en la región del corazón de la figura de blanco de animal simulado.

22.- Aparato de juguete, según la reivindicación 17 caracterizado porque la cavidad esta situada en la región del cuello de la figura de blanco de animal simulado.

25. 23.- Aparato de juguete, según la reivindicación 1, caracterizado porque la cavidad se extiende parcialmente - en el cuerpo de la figura de blanco de animal.

24.- Aparato de juguete, según la reivindicación 1, caracterizado porque la cavidad se extiende a través del cuerpo de la figura de blanco de animal.

30. 25.- Aparato de juguete, según la reivindicación 1,

y una figura adicional que tiene, en combinacion con el -- blanco, un arma simulada.

5. 26.- Aparato de juguete segun la reivindicacion 25, caracterizada porque el blanco de juguete simula un animal la figura adicional es una figura cazadora de forma humana y el arma simulada es un arma penetrante.

27.- Aparato de juguete segun la reivindicacion 26, caracterizado porque el arma simulada es una lanza.

10. 28.- Aparato de juguete segun la reivindicacion 26, caracterizada porque la figura cazadora tiene medios para la sujeción desprendible del arma simulada.

29.- APARATO DE JUGUETE SIMULADOR DE CACERIA. O. COM- BATE.

15. Según se describe y reivindica en la presente memo- ria que consta de 23 hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y de 3 láminas de dibujos.

Madrid, a 7 de Mayo de 1986

HENRY SIMON WOLFE

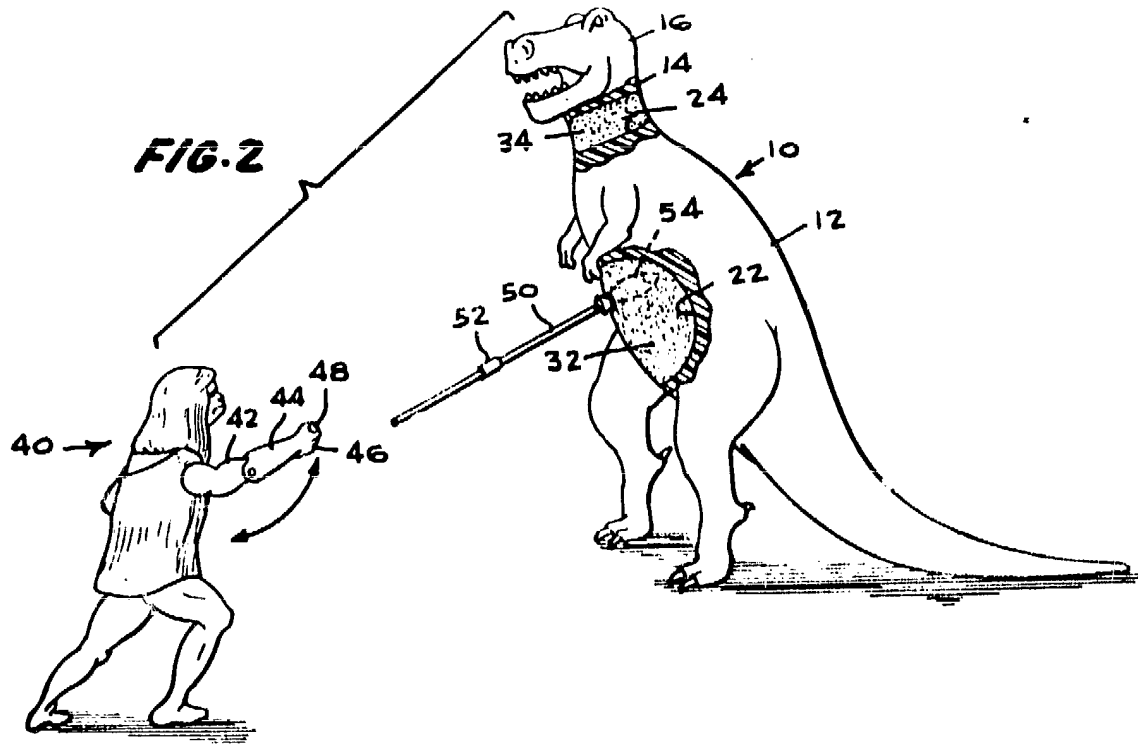
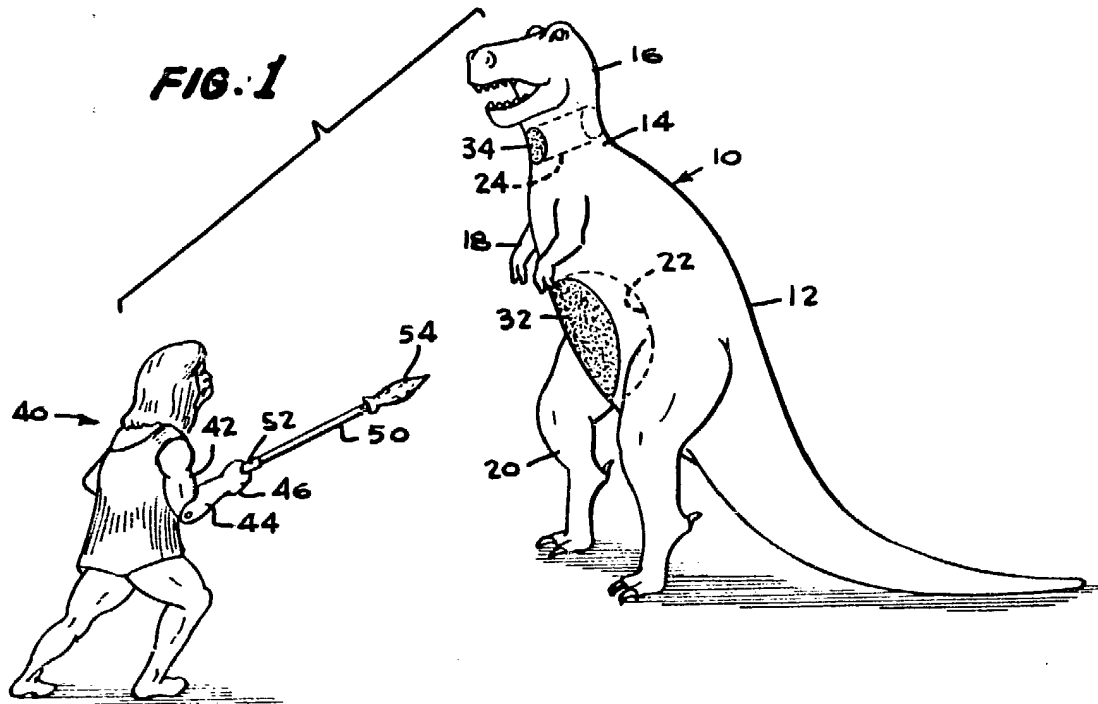
p.a.

20.

de la ...
A. ...
Fdo: ...

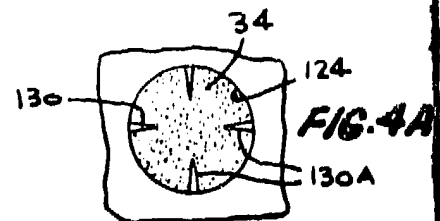
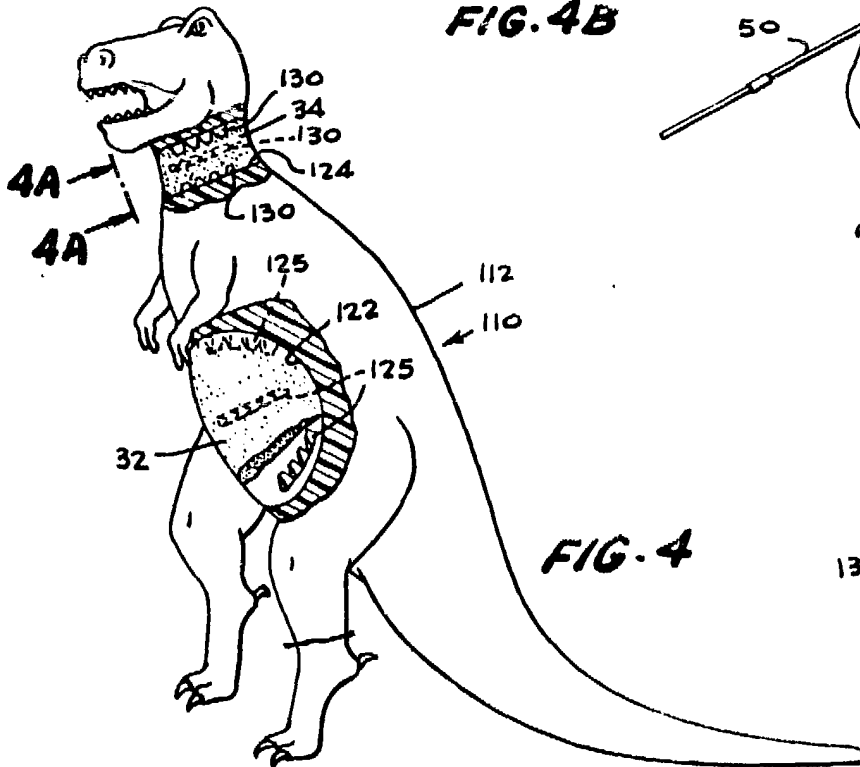
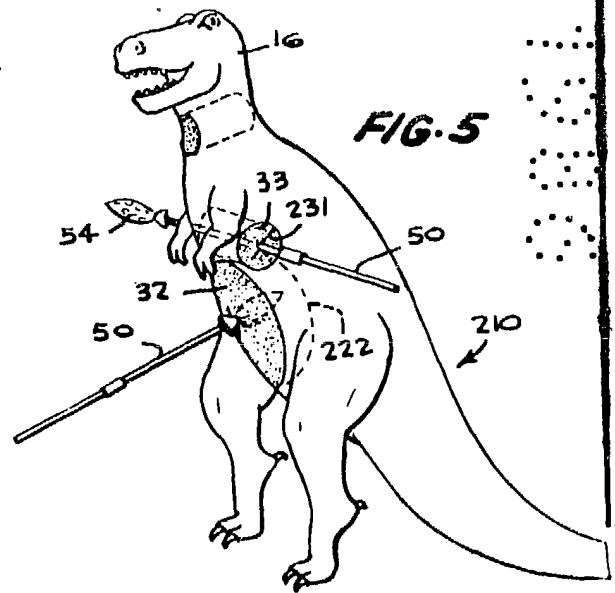
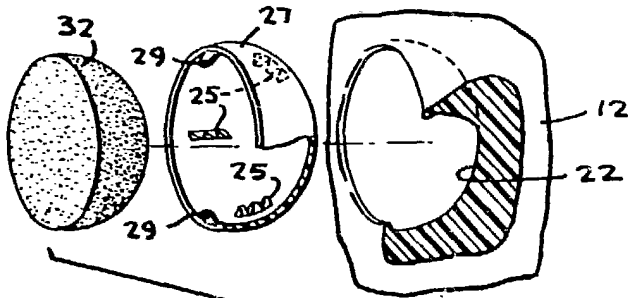
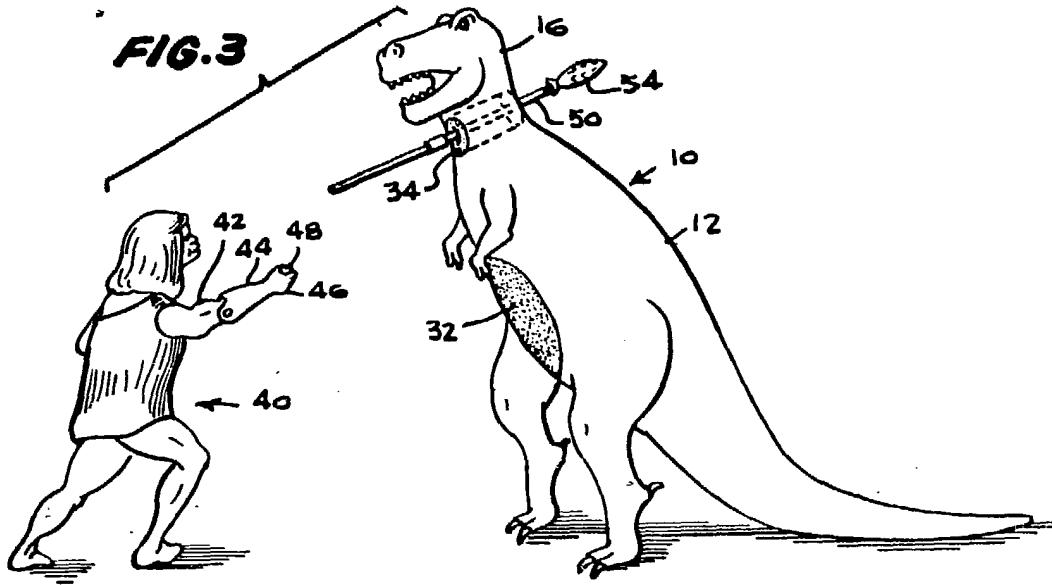
25.

30.



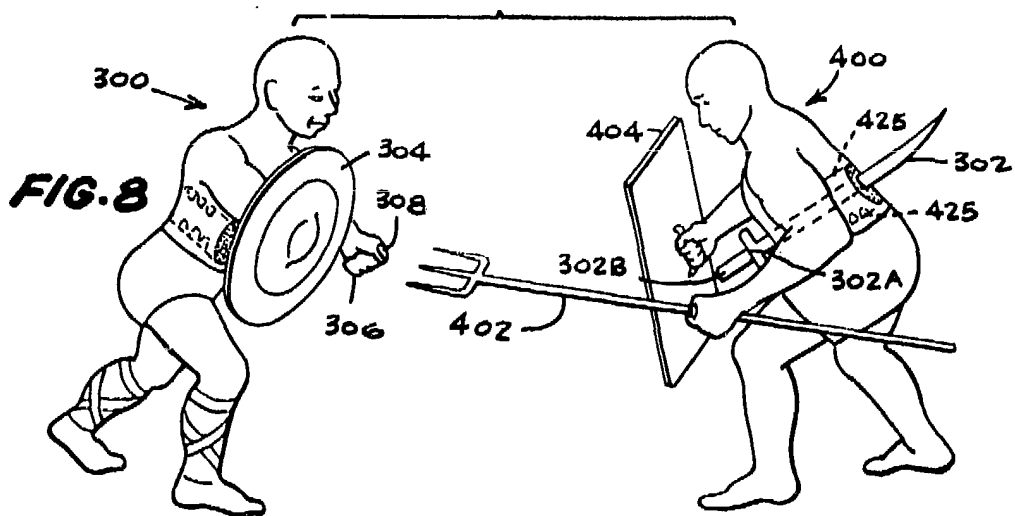
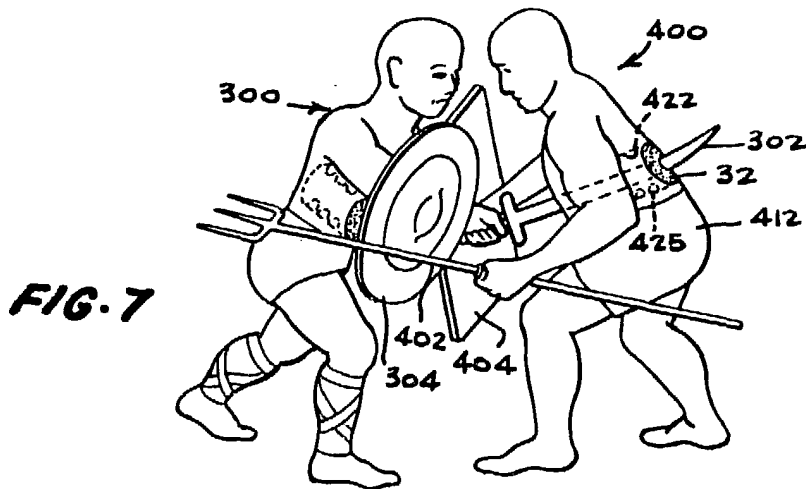
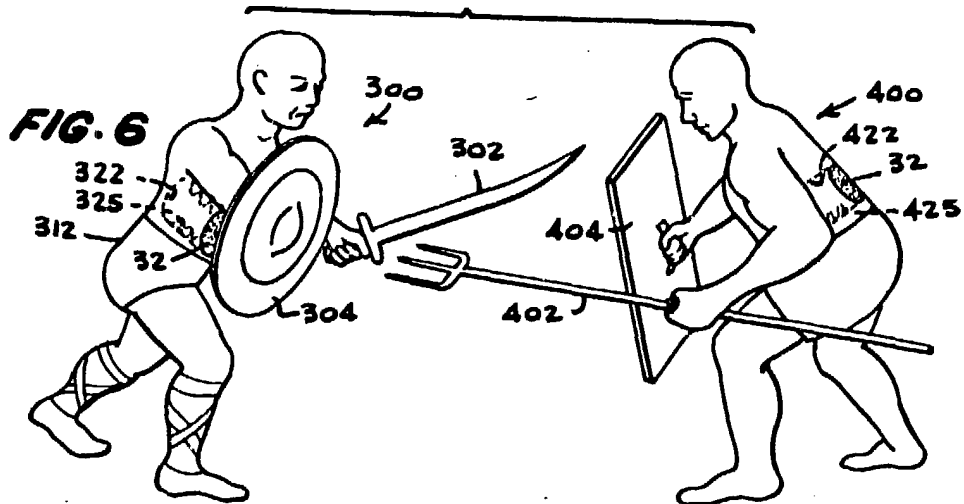
MADRID, a 7 de Mayo de 1986
p.a.

Acobos



Madrid, a 7 de Mayo de 1986

Acabas



Madrid, a 7 de Mayo de 1986

P. a.

Acabe.