

(19) ES (11) (21) (22)	NUMERO 295353	(18) Y
	FECHA DE PRESENTACION 25 JUN. 1986	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 NOV. 1986

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NUMERO		

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	G07C 15/00

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN
REDUCTOR DE APUESTAS MÚLTIPLES PERFECCIONADO

(71) SOLICITANTE (S)
D ^a LUCIA CARMENA VILLEGAS

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
28003 MADRID, Juan Vigón, 4

(72) INVENTOR (ES)
La propia solicitante

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE
D. José M ^a Aynat González

El presente modelo se refiere a un dispositivo que permite obtener por métodos elementales de simple lectura las diferentes combinaciones de números que integran el conjunto de apuestas precisas para asegurar un determinado número de coincidencias entre los números escogidos por el usuario del modelo y los que aleatoriamente sean extraídos en sorteos, y en función de la integración de éstos entre los elegidos por el usuario.

5.

Una aplicación concreta y prioritaria de este modelo de utilidad se refiere a plantillas elaboradas en cualquier dimensión, forma o material, para aplicar en la realización de apuestas reducidas y/o condicionadas dentro de la modalidad de apuestas múltiples de cualquier tipo de sorteos.

10.

15.

Para una mejor comprensión del objeto del presente registro se acompaña una hoja de dibujos, en los que se ha representado una forma de realización del modelo de utilidad en su aplicación a sorteos con un número de extracciones igual a seis, como es p.e. el caso de la denominada "lotería primitiva" de amplia difusión en diversos países desde hace siglos.

20.

21.

La Fig. 1 representa una vista frontal del soporte de la plantilla.

La Fig. 2 muestra el cursor deslizable.

En las mismas se han representado, con sus correspondientes referencias, los elementos siguientes:

5. 1.-Soporte de la plantilla.
- 2.-Visor de la apuesta.
- 3.-Superficie opaca ocluyente.
- 4.-Extremo abierto.
10. 5.-Tarjeta o cursor.
- 6.-Cuadrícula para colocación de los números escogidos.
- 7.-Indicador de apuestas jugadas.
- 8.-Extremos de tracción de la tarjeta.

15. De acuerdo con cuanto antecede, en un sorteo con una cantidad determinada de números no repetidos que deben ser previamente acertados, de entre un conjunto de números mucho mayor, las posibilidades de acierto aumentan al crecer el número de elementos que se combinan, lo que permite elaborar un número mayor de apuestas en proporción directa al de mayores posibilidades que se obtienen. En la terminología de los sorteos, quinielas, etc. se denomina "apuesta múltiple" a esta forma de participación en el juego.

25. En el caso concreto de la lotería primitiva, siendo seis el número de extracciones, o siete con el denominado "número complementario", siendo indiferente el

27.

orden de los números y no pudiendo ser aquellos repetidos, entre un conjunto de 49 números posibles, resulta evidente que las posibilidades de acertar tres números, cuatro, cinco, cinco y el complementario, o seis, aumentan al combinar una cantidad de números progresivamente mayor, constituyendo apuestas múltiples.

5.

Sin embargo esta solución supone un gran encarecimiento de las apuestas, por lo que habitualmente se plantea jugar combinando una cantidad elevada de números

10.

(p.e. diez, doce, etc) pero aceptando una reducción de las posibilidades de tener plenos aún cuando todos los números extraídos en el sorteo figuren entre los previamente escogidos, denominándose esta forma de juego "reducida" al número de aciertos que se garantizan en función de una

15.

base matemática que esquemáticamente sería:

-El "reductor" consiste en una (o varias) plantilla (s) convenientemente mecanizada (s) con la (s) que se obtiene, dados N números no repetidos del 1 al 49, un subconjunto del conjunto de todas las posibles combinaciones sin repetición de estos N números tomados de 6 en 6.

20.

-Cada una de estas combinaciones citadas constituye una apuesta.

-N puede tomar un valor entre 7 y 49, fijo para cada "reductor".

25.

-El subconjunto de apuestas obtenido tiene como característica que lo define el asegurar un número de

27.

aciertos cuando todos o algunos de los $6 + 1$ números que

resultan del sorteo de la "lotería primitiva" coinciden con todos o algunos de los N ya mencionados.

- "Aciertos" en el punto anterior significa la coincidencia de 3, 4, 5, 5+1 ó 6 números de una apuesta con los que resultan del sorteo de la "lotería primitiva" "41" se refiere al número complementario del sorteo.

5. - Todo lo dicho anteriormente es aplicable al caso en que los N números citados en el primer punto se combinen sin repetición de 7 en 7, de 8 en 8, de 9 en 9, de 10 en 10, de 11 en 11, ó de 12 en 12, de forma que cada una de las combinaciones resultantes constituya una apuesta múltiple, entendiéndose por apuesta múltiple lo indicado en el reglamento de la "lotería primitiva".

10. Este dispositivo se materializa en un soporte -1- de cualquier material en cuya superficie se han troquelado o perforado una serie de alveolos -2- aislados o no, de forma que la superficie de la plantilla consta de una parte rígida y opaca -3- y una serie de espacios abiertos -2- que constituyen las bandas de visualización.

15. Las partes extremas -4- están abiertas de forma que tras este frontal del soporte -1- pueden deslizarse tarjetas o cursores -5- que contienen en su parte superior una cuadrícula -6- que conforma una serie de espacios en los que pueden anotarse la serie de números distintos entre sí, que desean jugarse, entre el 1 y el 49 en el caso que como ejemplo se utiliza en la presente memoria.

20. Al desplazar esta tarjeta -5- en sucesivos esca

lones la plantilla -1- van apareciendo en líneas horizontales seis de los números escogidos, que se visualizan en los correspondientes alveolos -2- del soporte.

5. Una vez anotados, se desplaza el cursor o tarjeta -5- mediante tracción de uno de sus extremos -8- apareciendo en la segunda línea del soporte -1- otra serie de números de los previamente inscritos en la cuadrícula -6-, y en la parte inferior -4- del soporte -1- sobresaldrá parte inferior de la tarjeta -5- en cuyo lateral figura el número correspondiente a las apuestas jugadas -7-.

10. Con esta disposición, y tras el desplazamiento total de la tarjeta -5- tras el frontal del soporte -1-, la plantilla ha proporcionado el número total de apuestas o combinaciones que aseguran al menos una de tres, cuatro o cinco aciertos en función de la reducción utilizada, y los correspondientes porcentajes de posibilidad de aciertos para las categorías superiores.

15. De esta forma pueden jugarse reducciones a tres, cuatro, cinco, etc. aciertos, con una cantidad optativa de números posibles, mediante la utilización de la correspondiente plantilla previamente mecanizada.

20. Se hace constar que el presente modelo de utilidad puede ser ejecutado en cualquier material, forma, dimensión o proporción, y que cuantas modificaciones puedan ser introducidas, que no afecten a su esencialidad característica se considerarán incluidas en él.
- 25.
- 27.

N O T A

Descrito suficientemente el objeto del presente modelo, se declaran de utilidad las siguientes

R E I V I N D I C A C I O N E S

5. 1ª.-Reductor de apuestas múltiples perfeccionado, caracterizado porque comprende un soporte o plantilla cuya superficie frontal ha sido perforada en función de la combinatoria matemática, apareciendo en cada nivel o alineación transversal, un número de alveolos igual al de números de que consta el sorteo básico.
10. 2ª.-Reductor de apuestas múltiples perfeccionado, según la anterior reivindicación, caracterizado porque las partes extremas del soporte están abiertas de forma que tras su frontal puede ser desplazada una
15. tarjeta o cursor en uno de cuyos extremos se disponen una serie de cuadrículas para que el usuario ponga los números que desea jugar, que habrán de totalizar una cantidad de números o combinar prefijados en cada caso y superiores al de extracciones del sorteo.
20. 3ª.-Reductor de apuestas múltiples perfeccionado, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado porque al ir desplazando longitudinalmente la tarjeta o cursor van apareciendo diferentes combinaciones de los distintos números previamente inscritos, confirmando así las diferentes apuestas, cuyo número va
25. apareciendo en un extremo de la plantilla al figurar
27. numerada correlativamente una banda lateral del cursor

o tarjeta.

5.

4ª.-Reductor de apuestas múltiples perfeccionado, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado porque las plantillas quedan conformadas en función del grado de la reducción de aciertos garantizables y de la cantidad de números recogidos.

5ª.-REDUCTOR DE APUESTAS MULTIPLES PERFECCIONADO.

10.

Todo ello tal y como se describe en la presente memoria y se reivindica en su nota, que consta de ocho hojas escritas a máquina por una sola de sus caras y una hoja de dibujos que la ilustran.

13.

Madrid, 25 de Junio de 1986.

JOSE ANTONIO GONZALEZ

Firma




