

ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 MAR. 1987

(10) ES (11) (21) (22)	NUMERO 294.878	(10) Y
	FECHA DE PRESENTACION 18.6.86	

(30) PRIORIDADES:	(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS
-------------------	-------------	------------	-----------	-------

(37) FECHA DE PUBLICIDAD	(38) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A63H 3/26

(34) TITULO DE LA INVENCION

JUGUETE ELECTROMECHANICO ANFIBIO

(71) SOLICITANTE (S)

JUGUETES FEBER, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Pol. Ind. Carrero Blanco Albacete, s/n. IBI (Alicante)

(72) INVENTOR (ES)

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE

D. BERNARDO UNGRIA GOIBURU

MG/ASM

1 La presente invención según se expresa
en el enunciado de esta memoria descriptiva, consiste en un
juguete electromecánico anfibia.

5 La invención que nos ocupa, tiene por
objeto el que el presente juguete, pueda ser utilizado tanto
en el agua como en la tierra.

10 El juguete anfibia se caracteriza por-
que se constituye a partir de una carcasa a modo de barqui-
lla en la cual se halla un bloque motorreductor que incluye
tres ejes de salida siendo su eje principal una hélice impul-
sora a modo de patas de un ave palmípeda.

15 La segunda salida de fuerza es lateral
y de eje vertical, incorporando un molinete cuyas palas actúan
sobre los dientes internos de una corona plana la cual en su
parte inferior lleva un saliente circular excéntrico sobre el
que resbala un apéndice que va sujeto a la cabeza del animal
que represente el juguete, de manera que al girar la corona -
plana y por acción de la pista excéntrica, se proporciona el
giro de la cabeza en un sentido y en otro por la acción de un
20 resorte.

En la parte superior de la corona plana
se han dispuesto una serie de crias del animal representado en
el juguete, unidas solidariamente a dicha corona, de manera -
que dichas crias giran con la citada corona.

25 El tercer eje del bloque motorreductor,
transmite movimiento a un tren de ruedas que permite un desli-
zamiento sobre el suelo del juguete, sin que la carcasa con-
tacte con este, gracias a una rueda de tamaño inferior a las -
anteriores situada en la parte delantera del juguete.

30 En la parte interior de la carcasa, y -
colocada en el espacio que deja libre el grupo motor de la -
barquilla, queda alojada una masa de alto índice de flotación
que permite que el muñeco electromecánico anfibia pueda mante-
nerse por encima del agua sin riesgo de hundirse.

35 A continuación para facilitar una mejor

1 tangular 16 a modo de tapa.

También la parte inferior, del grupo mo-
triz 2 tiene una tercera salida de fuerza que permite el movi-
miento a un tren de ruedas 17 que le permite un deslizamiento
5 sobre el suelo sin que la carcasa 1 contacte con éste, gracias
a una rueda 18 de tamaño inferior a las anteriores.

En la parte interior de la carcasa 1 y
colocada en el espacio que deja libre el grupo motor en la -
barquilla, queda alojada una masa 19 de alto índice de flota-
ción, que permite que el muñeco electromecánico anfibio pueda
10 mantenerse por encima del agua sin riesgo a hundirse.

Por tanto el funcionamiento de la presen-
te invención es como sigue:

En primer lugar se ha de accionar un in-
15 terruptor que puede estar colocado en cualquier parte del ju-
guete, de manera que deja pasar corriente al grupo motorreduc-
tor 2 el cual da movimiento a sus tres salidas de fuerza.

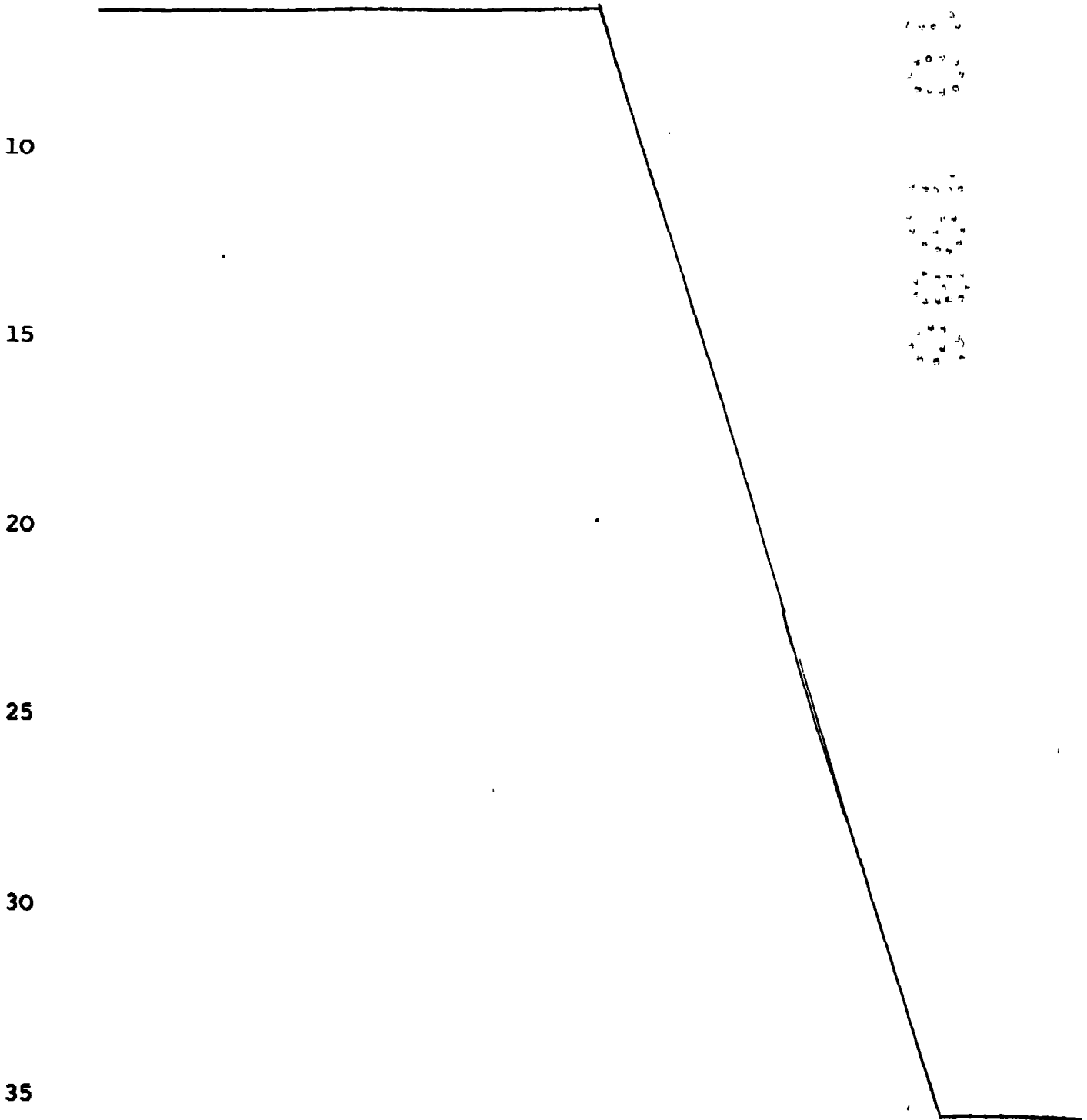
La primera de estas salidas, consiste en
la hélice impulsora 3 que simula las patas del pato, con lo -
20 que le permite nadar sobre el agua.

La segunda salida de fuerza 4, de eje
vertical, da movimiento a un molinete 5 que gracias a sus alas
engrana con los dientes 6 internos de la corona plana 7, de ma-
nera que la pluralidad de patitos que se encuentran dispuestos
25 en la parte superior de la citada corona plana 7, giran alrede-
dor de la madre.

Por otro lado la corona plana 7 al in-
corporar el saliente excéntrico circular 8, y al apoyar sobre
dicho saliente el apéndice 9 que va sujeto a la cabeza 10 por
30 medio de tornillo 11, tal y como ya se indicó anteriormente,
proporciona un giro alternativo de la cabeza 10 en sentido ho-
rario y antihorario, simulando que vigila a las crías que se
encuentran dispuestas a su alrededor. El retorno a la posición
de reposo de la cabeza 10, se efectúa gracias a la acción de
35 un resorte 12 que va unido al apéndice 9.

1 Por último la tercera salida de fuerza da movimiento al tren de rueda 17 que ayudadas por otra rueda 18 de menor tamaño permite un deslizamiento por el suelo.

5 En resumen el modelo de utilidad que se solicita deberá recaer sobre las siguientes:



1

1.- JUGUETE ELECTROMECHANICO ANFIBIO, ca
racterizado esencialmente por el hecho de estar constituido -
por una carcasa a modo de barquilla de planta circular, en cu
yo interior está ubicado un bloque motorreductor cuyo eje de
5 salida principal corresponde a una hélice impulsora cuyas pa
las adoptan la forma de las patas de un ave palmípeda, en tan
to que una salida de fuerza lateral, de eje vertical, incorpo
ra un molinete cuyas palas actúan sobre los dientes internos
de una corona plana, guiada exteriormente sobre el borde de la
10 barquilla, a la que transmite un movimiento de giro, cuya co
rona tiene en su base una pista excéntrica sobre la que resba
la un apéndice, elásticamente recuperado mediante resorte, -
montado en la parte interna de una carcasa que cubre a la bar
quilla y que representa la figura de un animal, en el caso con
15 creto un pato, cuya cabeza en función de la actuación del apen
dice y la pista excéntrica adquiere movimiento parcial de gi
ro en ambos sentidos; con la particularidad de que el espacio
que deja libre el grupo motor en la barquilla y el hueco de la
carcasa queda ocupado por una masa de alto índice de flotación
20 en tanto que una tercera salida del grupo motriz transmite mo
vimiento a un tren de ruedas dispuesto debajo de la barquilla
para su deslizamiento sobre el suelo; con la particularidad -
que en la parte superior de la corona plana se han dispuesto
una pluralidad de crías del animal representado.

25

2.- Se reivindica por último como objeto
sobre el que ha de recaer el modelo de utilidad que se solicita:
JUGUETE ELECTROMECHANICO ANFIBIO.

30

35

1

Todo conforme queda descrito y reivindicado en la presente memoria descriptiva que consta de siete páginas mecanografiadas y dibujos adjuntos.

5

Madrid, 18 de Junio de 1986

BERNARDO UNGRIA

P.P.



10

15

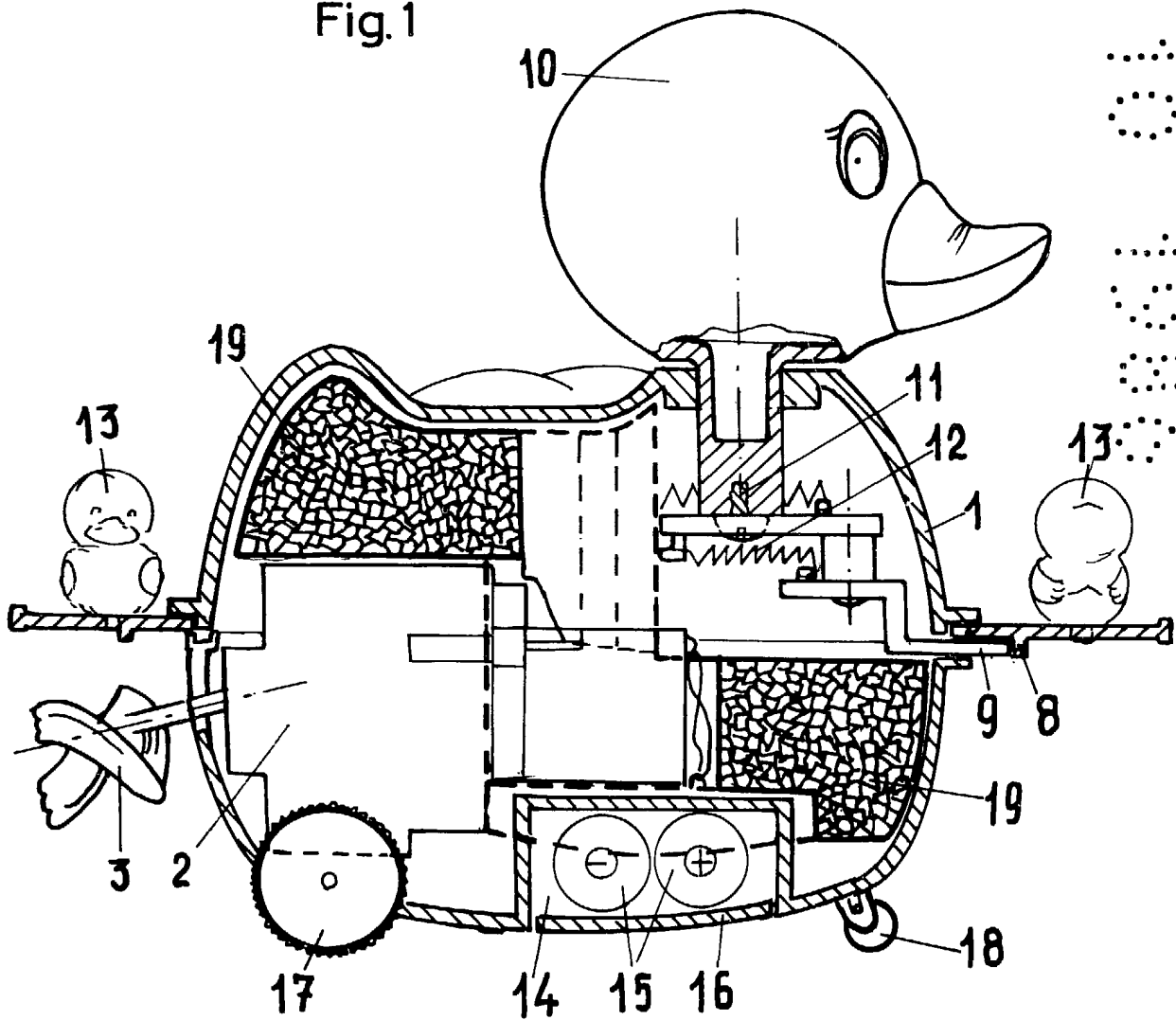
20

25

30

35

Fig.1



ESCALA VARIABLE

Madrid, 18 de Junio de 19 86

BERNARDO DEB...

P. P.

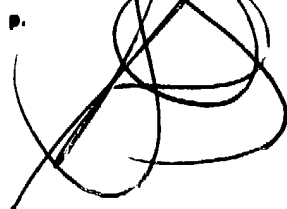


Fig. 2

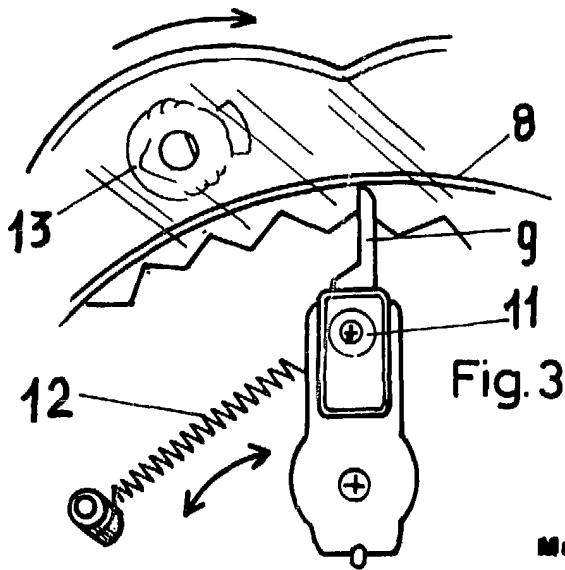
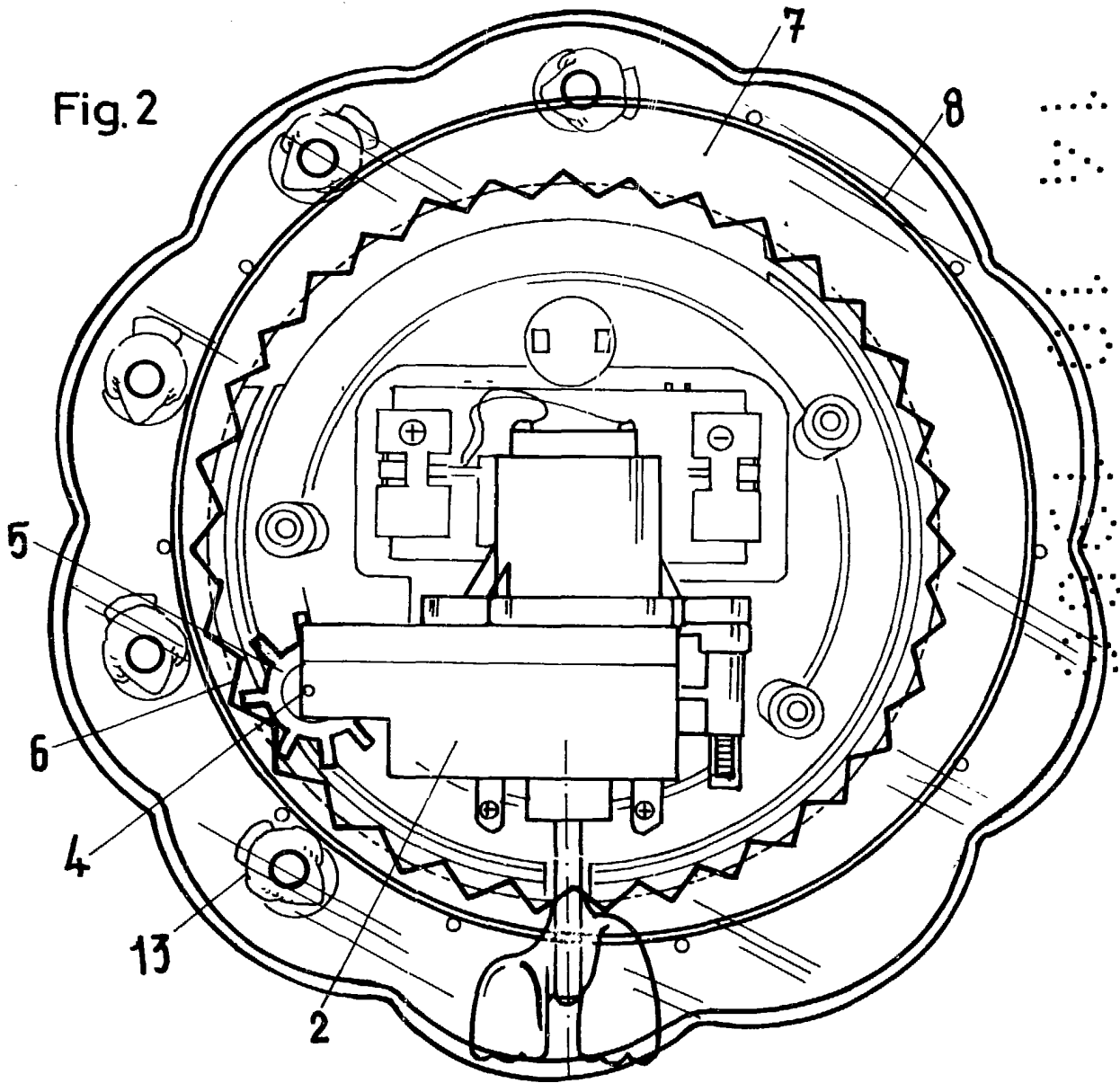


Fig. 3

ESCALA VARIABLE

Madrid, 18 de Julio de 19 86

BERNARDO UMBRIA

P. P.

