

19 ES 11 21 22	NUMERO 294101	10 Y
	FECHA DE PRESENTACION	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 JUN. 1987

30 PRIORIDADES: 31 NUMERO	32 FECHA 12 de Mayo 1986.	33 PAIS
------------------------------	------------------------------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL A63D5/02
------------------------	--

54 TITULO DE LA INVENCIÓN MECANISMO AUTOMATICO DE COLOCACION DE BOLOS
--

71 SOLICITANTE (ES) Jose Maria Martin Valverde

DOMICILIO DEL SOLICITANTE c/ Ramón Sainz 5, (tienda) Madrid 28025
--

72 INVENTOR (ES) Jose Maria Martin Valverde
--

73 TITULAR (ES)

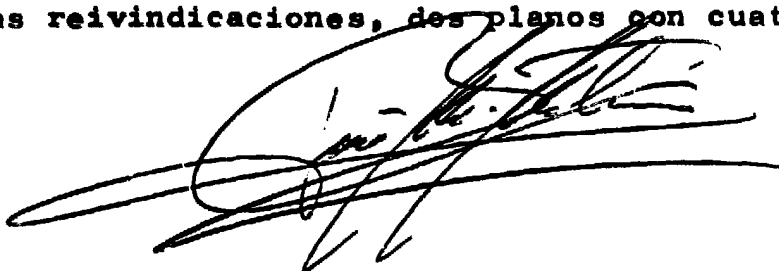
74 REPRESENTANTE

MECANISMO AUTOMATICO DE COLOCACION DE BOLOS

Con este mecanismo se pretende simplificar el juego de bolos automatico, suprimiendo el complejo mecanismo de los que estan dotados los que actualmente se comercializan, y por lo tanto eliminar los costos de fabricacion y venta que estos suponen, al mismo tiempo que suprimir averias y gastos de mantenimiento.

Este mecanismo consta de un soporte fijo n° 5 figura A-C-D en el cual estan cortadas unas figuras n° 8 (B) y otro soporte movil n° 5 figura AyD, que se desliza sobre el anterior figura D y que tiene unos recortes n° 1 figura AyD, dentro de las cuales oscila el soporte n° 3 figura AByD del cual pende el bolo n° 9-D que en la parte superior tiene un contrapeso n° 2 ACD, sujeto todo al eje n° 4 B-C y D, quedando en la posición inicial de juego superpuestas las dos figuras recortadas n° 1 y 8 figuras A-B y D, al ser derribados los bolos, estos caen sobre la figura n° 1 AyD del soporte movil n° 5 AyD, y mediante el motor n° 7 (A) que está unido al soporte n° 5 (A), este retrocede levantando los bolos y dejandolos en posición de jugar de nuevo.

Esta memoria se encuentra descrita en un folio y otro mas para las reivindicaciones, dos planos con cuatro dibujos.



Mecanismo Automatico de colocación de Bolos

Solicitante: Jose Maria Martin Valverde

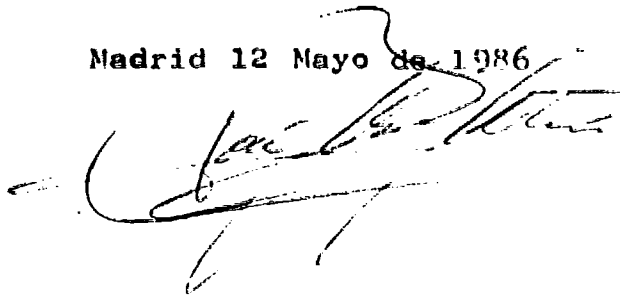
Domicilio: c/ Ramón Sainz 5 (tienda) Madrid 28025

1.- Mecanismo automatico de colocación de Bolos, consta de un soporte fijo nº5, figura A-C-D- en el cual están recortadas diez figuras nº8, (B) y otro soporte movil nº5 figura AyD, que se desliza sobre el anterior figura D, y que tiene diez recortes Nº1 figura AyD dentro de las cuales oscila el soporte nº3 figura A-ByD del cual pende el bolo nº9 -D- que en la parte superior tiene un contrapeso nº2 A-C-D-, sujeto todo al eje nº4 B-C-D- mediante un pasador.

2.- Mecanismo automatico de colocación de Bolos, según anterior reivindicación se caracteriza por iniciarse el juego cuando se superponen las dos figuras recortadas en los dos soportes nº8 figuras A-B-D-, al jugar y ser derribados los bolos estos caen sobre la figura nº1 (AyD) del soporte nº5 (A), este retrocede levantando los bolos y dejandolos colocados en posición de jugar de nuevo.

3.- MECANISMO AUTOMATICO DE COLOCACION DE BOLOS

Madrid 12 Mayo de 1986



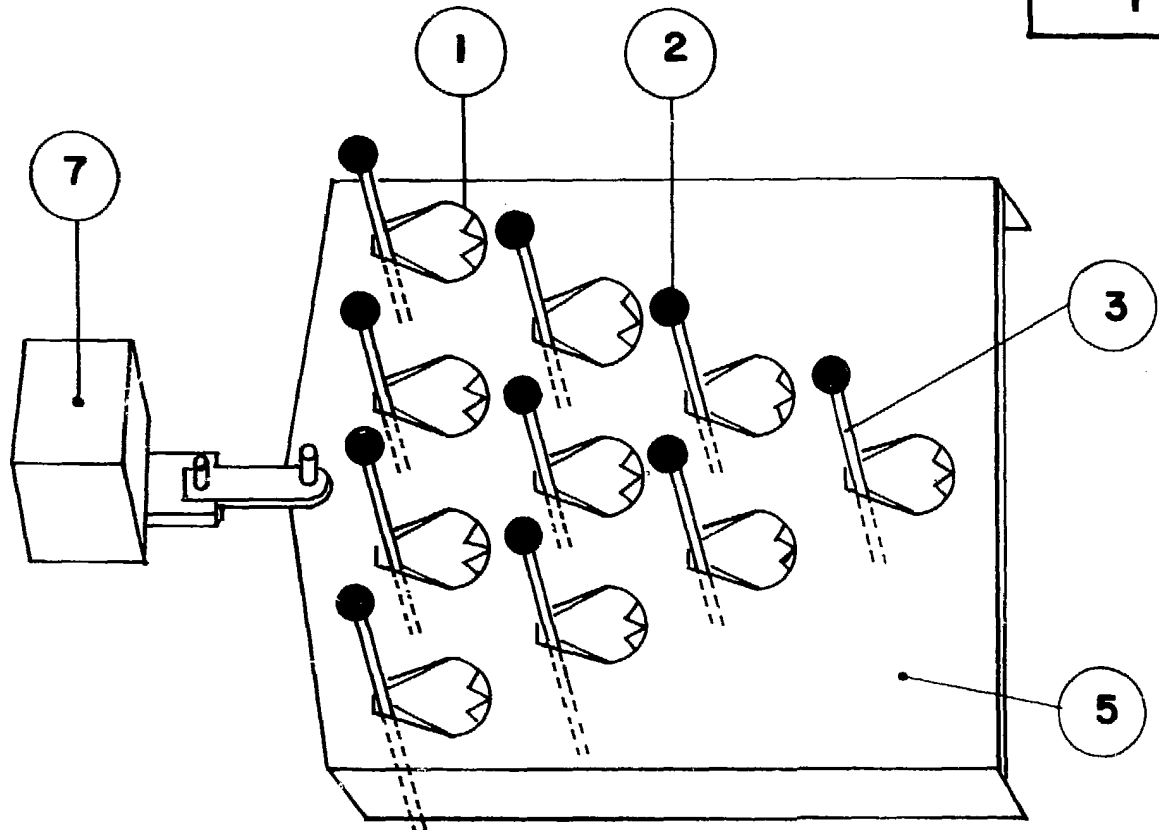


FIGURA - A-

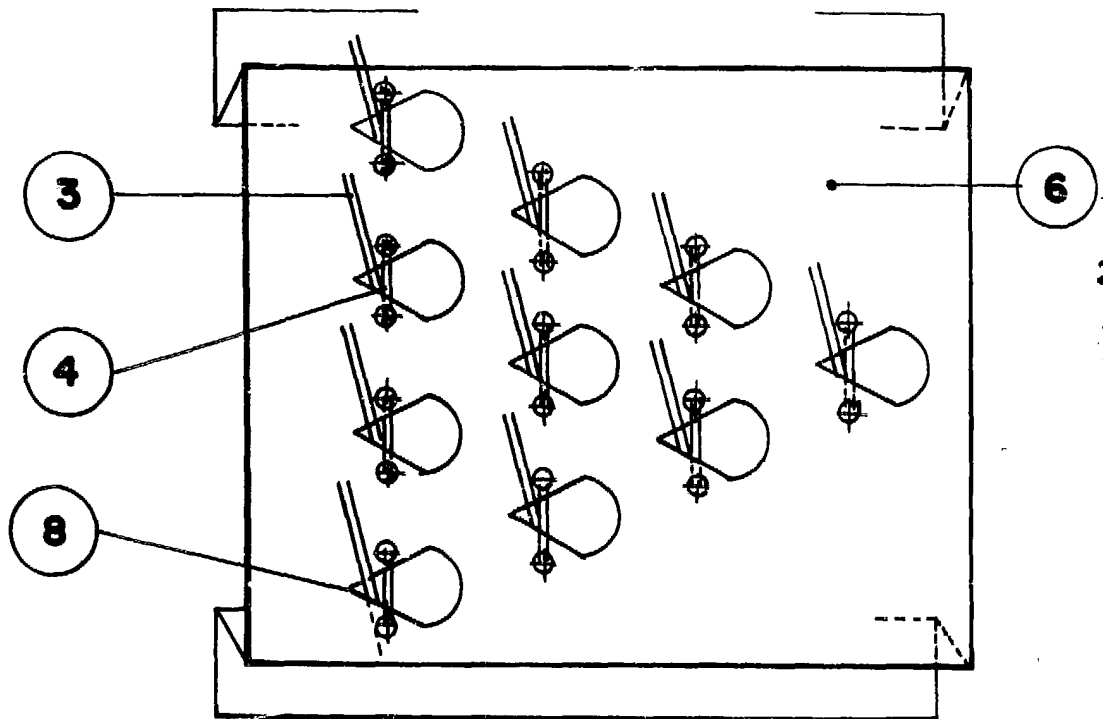
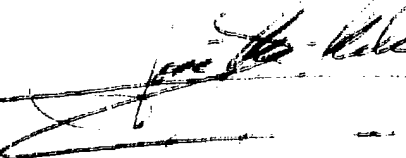


FIGURA - B-

NOMBRE DEL DEPOSITANTE	FIRMA	FECHA	Nº DE HOJA
JOSE MARIA MARTIN VALVERDE		9 MAYO 1986	1 DE 3

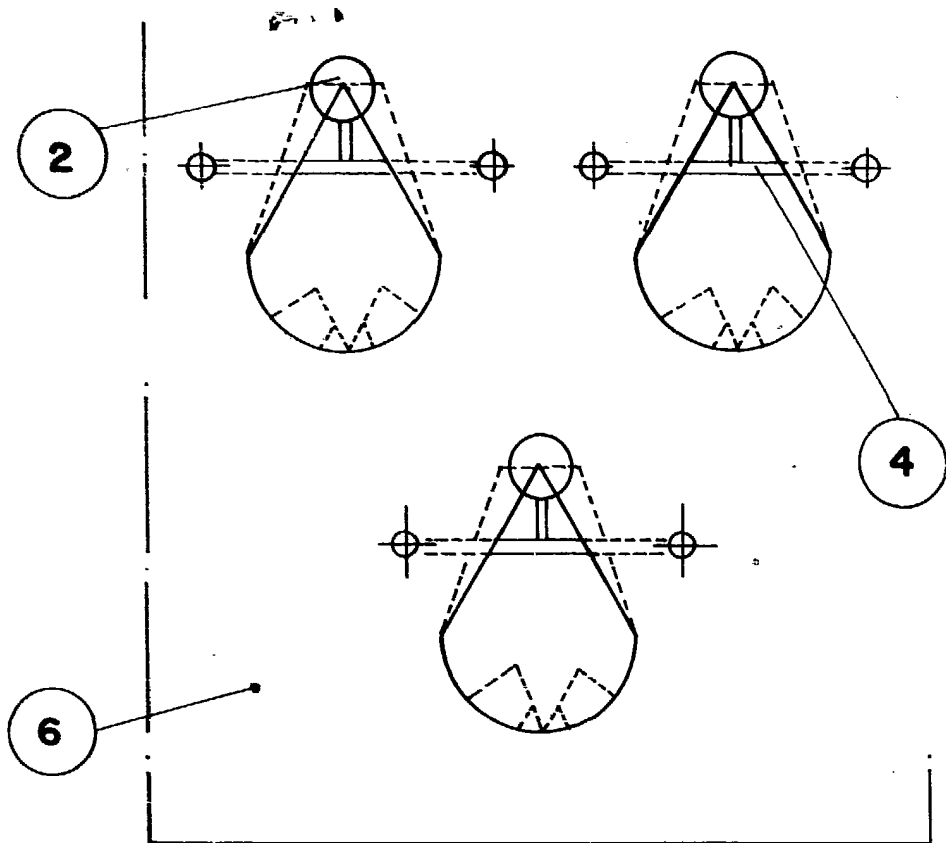


FIGURA - C-

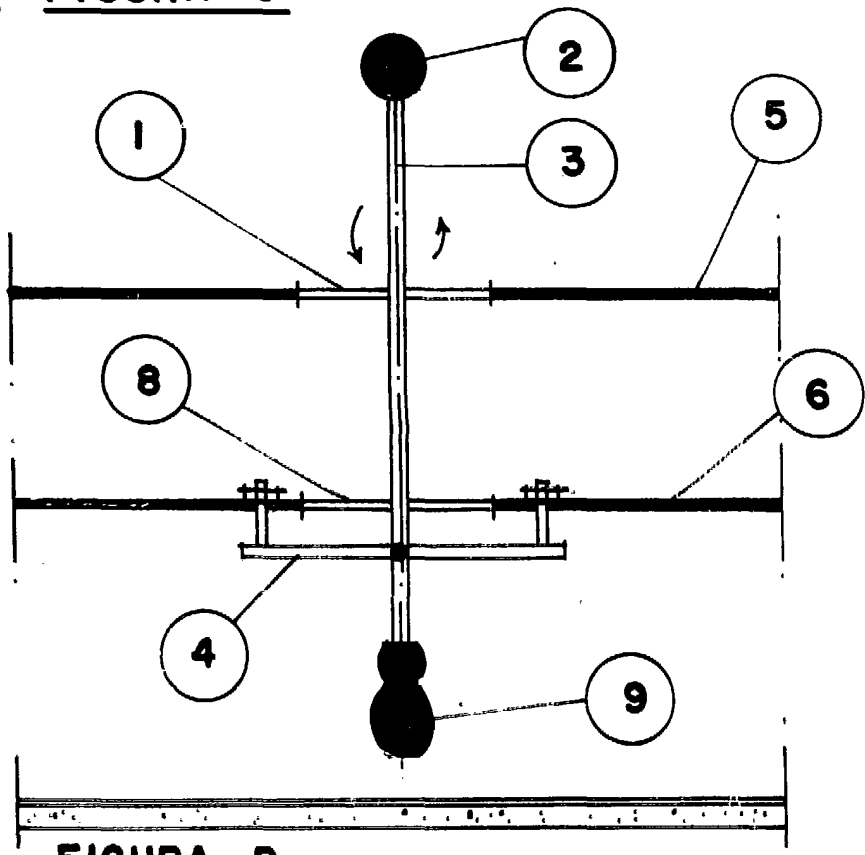



FIGURA - D-

NOMBRE DEL DEPOSITANTE	FIRMA	FECHA	Nº DE HOJA
JOSE MARIA MARTIN VALVERDE		9 MAYO 1986	2 DE 3