

⑩ ES	⑪	NUMERO	⑩ Y
	②①	293575	
	②②	FECHA DE PRESENTACION	
		14 ABR. 1986	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 AGO. 1986

③① PRIORIDADES:	③② FECHA	③③ PAIS
③① NUMERO		

④⑦ FECHA DE PUBLICIDAD	⑤① CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A63H 33/00

⑤④ TITULO DE LA INVENCIÓN
"JUGUETE ARTICULADO Y AUTOPROPULSADO, EN FORMA DE ANIMAL FUTURISTA O EXTRAGALACTICO"

⑦① SOLICITANTE (S)
Don Juan NAVARRO PEÑAS

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
o/. Unión, 3 - 08001-BARCELONA

⑦② INVENTOR (ES)

⑦③ TITULAR (ES)

⑦④ REPRESENTANTE
Don Jaime COMAS CARRERAS

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete articulado y autopropulsado que posee, preferentemente, la estructura de un animal mecánico futurista o extragaláctico, dotado de una serie de piezas convenientemente combinadas para su desplazamiento rítmico o acompasado sobre cualquier superficie adecuada, caracterizándose tal juguete por su concepción revolucionaria en lo que afecta a la conformación de sus elementos integrantes y a la grande y segura movilidad de los mismos gracias al impulso que reciben de un medio motor de alimentación autónoma.

10. Para la mejor comprensión de la presente memoria descriptiva se acompaña una hoja de dibujos en la que, tan sólo a título de ejemplo y no limitativo, se representa un caso práctico de ejecución de un juguete articulado y autopropulsado de las características generales expuestas.

15. En dichos dibujos:
La Fig. 1 muestra el bloque motor empleado;
La Fig. 2 es una vista de los pilotos que figuran en el referido juguete;

20. La Fig. 3 representa la capota transparente de la cabina ocupada por uno de dichos pilotos;

La Fig. 4 es la vista de un muelle helicoidal en un punto de este juguete;

25. La Fig. 5 ilustra varios de los capuchones de fijación previstos para el montaje, los cuales, al igual que todas las demás piezas, son moldeados por inyección de un material plástico apropiado;

Las Figs. 6 a 11 muestran las múltiples piezas que inte

gran el citado juguete, todas ellas antes de ser separadas de sus marcos de inyección;

5: La Fig. 12 es una vista en perspectiva del juguete articulado propulsado, que ofrece en este caso el aspecto de un animal mecánico extragaláctico alado; y

Las Figs. 13 a 15 muestran otros animales de igual concepción, pero en este caso no voladores, los cuales se montan también con piezas análogas a las descritas y que, al igual que el de la Fig. 12, son autopropulsados para caminar rítmicamente.

10. El objeto de esta demanda, que presenta la estructura sofisticada de un volátil futurista o extragaláctico, comporta los siguientes elementos:

15. Un bloque motor (1), dentro del cual figura un pequeño motor eléctrico, unas pilas para alimentación autónoma, un interruptor accionado por una palanca exterior (2) y unos ejes de salida excéntricos (3) (Fig. 1).

Unas tapas laterales (4) y (5) (Fig. 7), que se aplican a ambos costados del aludido bloque motor (1), las cuales se fijan a este por medio de grapillas (6) (Fig. 11).

20. Un pico constituido por el acoplamiento de dos mitades (7) y (8) (Fig. 8), las cuales retienen a la capota transparente (9), que se articula por el punto (10) (Fig. 3), capota que cierra frontalmente un espacio o cabina destinado a uno de los pilotos (11) (Figs. 2 y 7). La parte inferior del pico aludido está compuesta por la pieza (12) articulada a la primera y fijada por medio de uno de los capuchones (13) (Fig. 8 y 5).

25. La pieza (12) se articula, a su vez, a la (14), asegurada con ayuda de otro capuchón (13) y articulada de igual manera

con la (15), combinada con la (16) (Fig. 8).

5. Lo que son las orejas del animal están compuestas por dos piezas triangulares (17) y (18). El cuello, definido por los elementos articulados citados, queda acoplado a uno de los extremos del bloque motor (1), cuyos laterales vienen ocupados por las piezas (19), (20), (21) y (22) (Fig. 11), todas ellas fijadas con ayuda de los respectivos capuchones (13).

10. Sobre el propio bloque motor (1) se dispone otra pieza (23), también con sus capuchones (13), completándose esta región superior con el elemento (24), que se combina con el muelle helicoidal (25) (Fig. 11 y 4).

15. Para el montaje de la pata izquierda se utilizan las piezas (26), (27) y (28) (Fig. 11 y 7), a cuya extremidad inferior se articula la garra (29), fijada por medio de otro capuchón (13). Esta misma región baja de la pata queda cubierta lateralmente por la pieza (29').

20. En cuanto a la pata derecha, la misma la forman las piezas articuladas (30), (31) y (32), provistas del oportuno capuchón (13). La garra de esta pata está compuesta por la pieza (33), asimismo articulada en la forma explicada. La extremidad baja de la propia pata queda cubierta lateralmente por el elemento (34), asegurado asimismo por los capuchones (13).

25. La pata izquierda se encuentra fijada con auxilio de la pieza lateral (35), mientras que la derecha lo está por la (36), combinadas siempre con los capuchones de retención (13).

La cola del animal la componen las piezas mutuamente articuladas (37), (38) y (39), portadoras de los respectivos capuchones fijadores (13). Las restantes piezas que integran esta mis-

ma cola son las (40) y (41), que forman el remate. Las articulaciones de las mismas también disponen de los capuchones antes referidos (13).

5. Este mismo animal posee dos alas, una izquierda y otra derecha, compuesta la primera por las piezas (42), (43), (44) y (45), articuladas entre sí y portadoras de los oportunos capuchones retenedores (13). El ala derecha la integran las piezas (46), (47), (48) y (49), articuladas y con sus capuchones (13). Para el movimiento de ascenso y descenso de estas alas se utilizan 10. unas espigas o ejes (50), figurando además otros elementos de enlace (51) para transmitir tales movimientos. Finalmente, sobre las dos alas se han previsto dos ametralladoras (52).

15. Aplicados al abdomen del animal aparecen dos cañones (53) y (54), montados en una pieza de soporte (55). Sobre la espalda se han colocado dos misiles (56) y (57), con sus embocaduras (58) y articulados sobre el soporte (59), al que se fija uno de los pilotos (11).

20. Con todas las piezas articuladas descritas se monta el animal futurista o extragaláctico que aparece en la Fig. 12, el cual, cuando se cierra el interruptor (2), se pone en movimiento avanzando de forma rítmica o acompasada merced a los juegos de palancas, ejes, excéntricas, bielas o manivelas y demás que constan en aquellas piezas. Estas se presentan inicialmente formando parte de los marcos de inyección de plástico (60) los cuales 25. rompen en el momento del montaje.

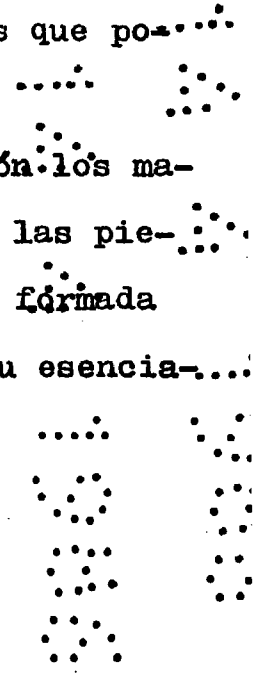
Los animales de las Figs. 13, 14 y 15 están compuestos por piezas análogas a las descritas, las cuales varían en su conformación pero no en la forma de actuar. O sea que se trata de

otros tantos animales móviles cuya actuación es idéntica a la del animal volátil de la Fig. 12.

5. En todos los casos, estos animales fabulosos son controlados aparentemente por uno de los pilotos (11), que ocupa la cabina frontal (61), mientras que el otro piloto (11) cuida de los misiles (56-57).

10. Este juguete es de tipo componible y de gran efecto debido a su sofisticada estructura y a su rítmico andar, con el simultáneo movimiento de las alas y de la cola. En los casos en que no consten alas, son los miembros que las sustituyen los que poseen dicha movilidad.

15. Serán independientes del objeto de la invención los materiales plásticos empleados, la forma y dimensiones de las piezas componentes, el aspecto general de la figura animal formada y demás detalles de orden secundario que no afecten a su esencialidad.



N O T A

REIVINDICACIONES

Se reivindica como objeto del presente Modelo de Utilidad:

- 5. 1ª.-Juguete articulado y autopropulsado, en forma de animal futurista o extragaláctico, que se caracteriza esencialmente por el hecho de ser de tipo componible y presentar una estructura animal mecánica controlada, definida por un cuerpo principal con cuello, cabeza, cola, patas y alas, todo ello articulado y conjugado, a través de palancas conformadas en las propias piezas componentes, con un bloque motor interior que, además de disponer del oportuno interruptor, se halla alimentado autónomamente por unas pilas eléctricas apropiadas, transmitiéndose el movimiento excéntrico de salida del referido motor a un juego de bielas que obligan al conjunto a avanzar rítmica o acompasadamente al mismo tiempo que le imprimen un movimiento a las partes principales, como son, además de las patas, el cuello y cabeza, la cola y las alas, estas últimas cuando el aludido animal es volador.
- 10. 2ª.-Juguete articulado y autopropulsado, en forma de animal futurista o extragaláctico, según la reivindicación anterior, que se caracteriza por el hecho de que las articulaciones de la referida figura aparecen en todos los elementos componentes, quedando prevista siempre, en lo que es la cabeza del animal, una cavidad a modo de cabina, cubierta por una capota transparente y ocupada por una figura humana a modo de piloto, mientras que otro piloto aparece en el lomo del repetido animal y tiene la función de actuar de tirador o artillero por formar parte de un gru-
- 15.
- 20.
- 25.

po de misiles simulados.

5. 3ª.-Juguete articulado y autopropulsado, en forma de animal futurista o extragaláctico, según las reivindicaciones 1 y 2, que se caracteriza por el hecho de que tanto en un animal volador como en cualquier otro de superficie, en puntos adecuados del mismo van aplicadas otras armas, tales como ametralladoras y cañones orientables, destinados a utilizarse en un ataque simulado al compás del avance del referido juguete, el cual se mantiene en todo momento estable merced a la amplitud del apoyo de sus patas, provistas éstas de garras o similar para ello.

10. 4ª.-Juguete articulado y autopropulsado, en forma de animal futurista o extragaláctico, según las reivindicaciones 1 a 3, que se caracteriza por el hecho de que las piezas articuladas que lo integran disponen de los oportunos ejes de giro que se completan con unos capuchones retenedores que, al mismo tiempo, facilitan el montaje del conjunto a partir de aquellas piezas, suministradas, preferentemente formando parte de los usuales marcos o paneles de inyección y convenientemente preparadas para su adaptación alrededor del bloque motor, que determina el ánimo del aludido juguete y que dispone del recinto adecuado para el alojamiento de las indicadas pilas de alimentación eléctrica.

5ª.-JUGUETE ARTICULADO Y AUTOPROPULSADO, EN FORMA DE ANIMAL FUTURISTA O EXTRAGALACTICO.

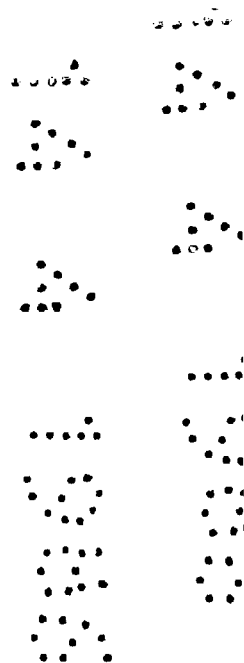
Sean cuales fueren las circunstancias que concurren con la esencialidad propia de la misma.

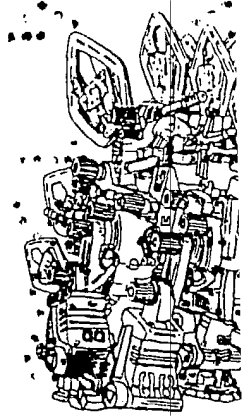
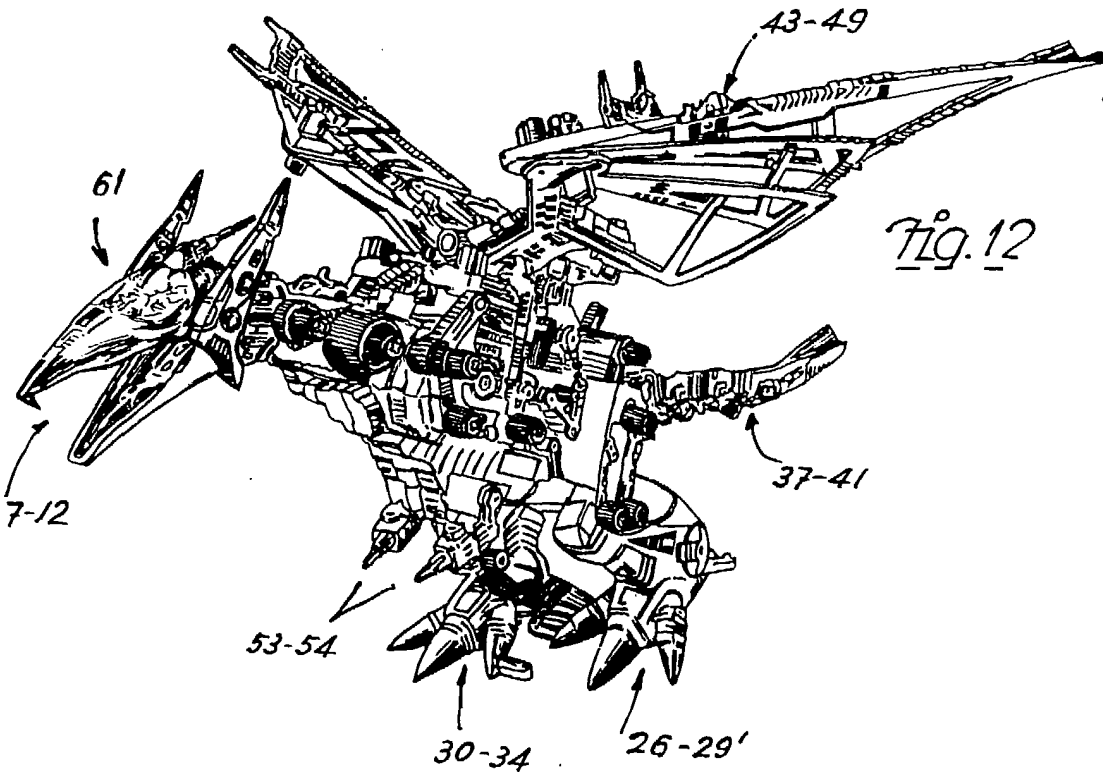
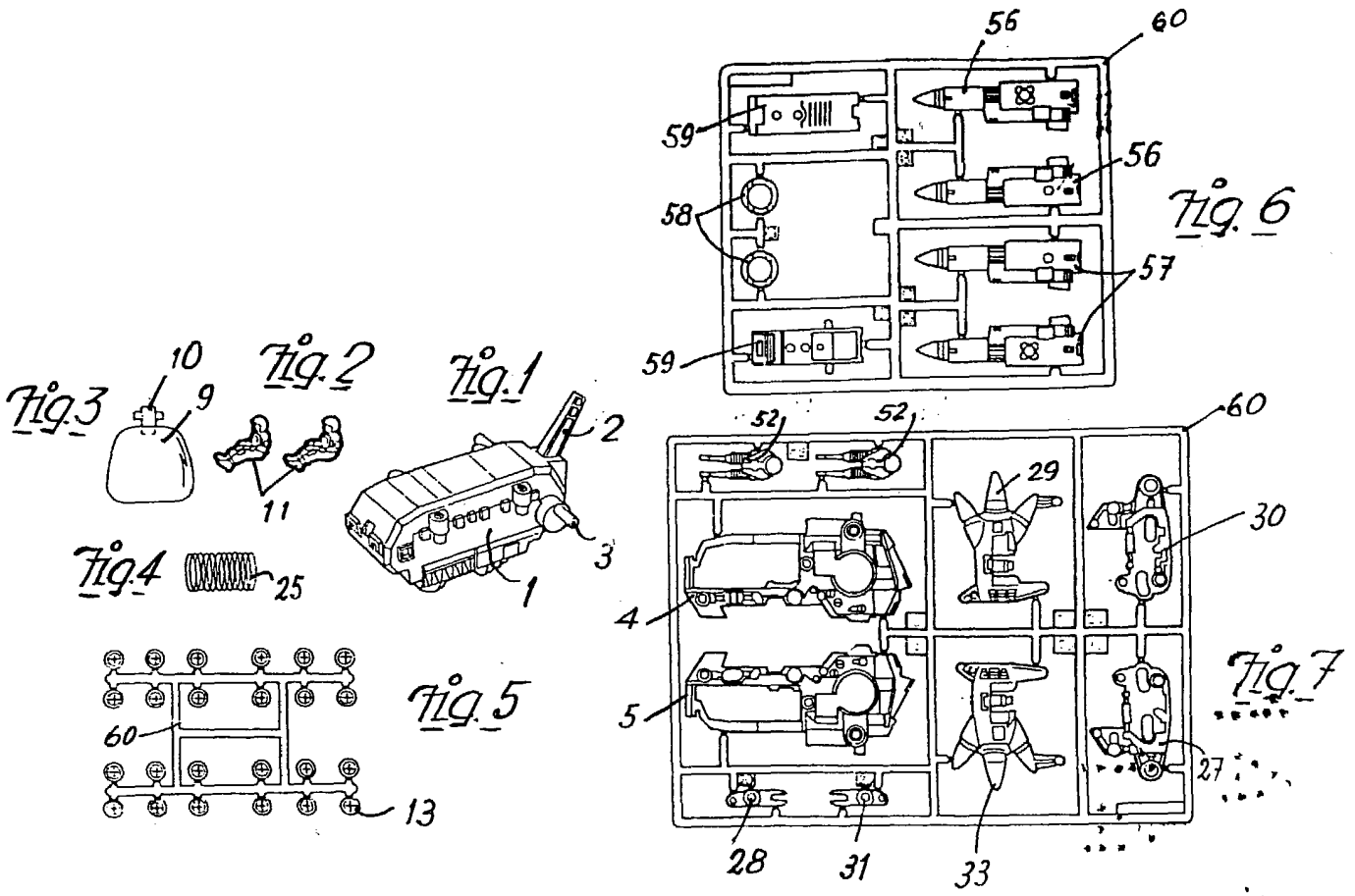
Consta la presente Memoria descriptiva de nueve páginas mecanografiadas por una sola cara y va acompañada de una

hoja de dibujos aclarativos.

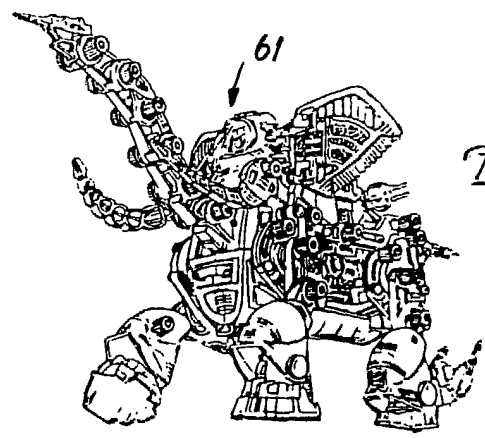
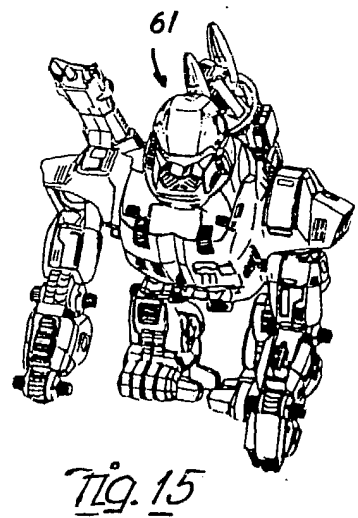
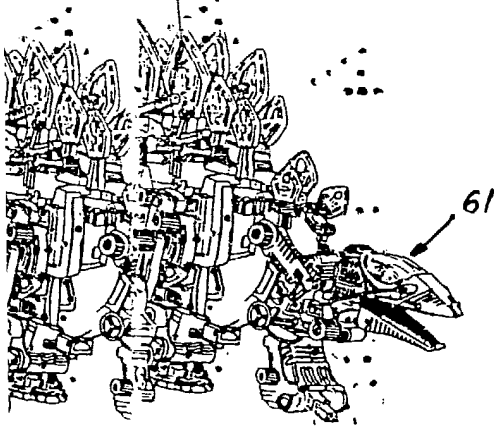
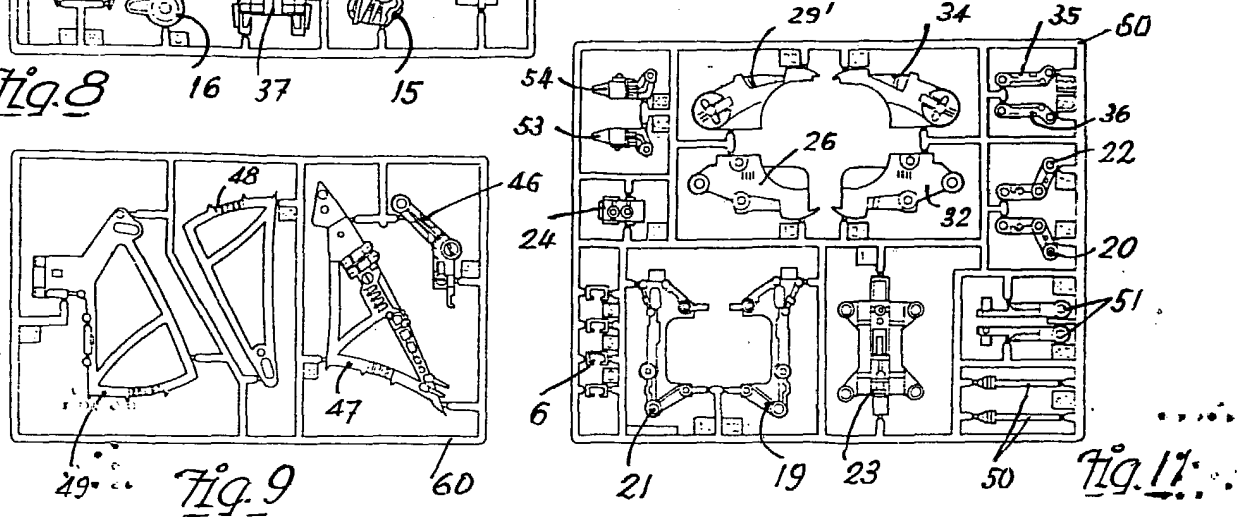
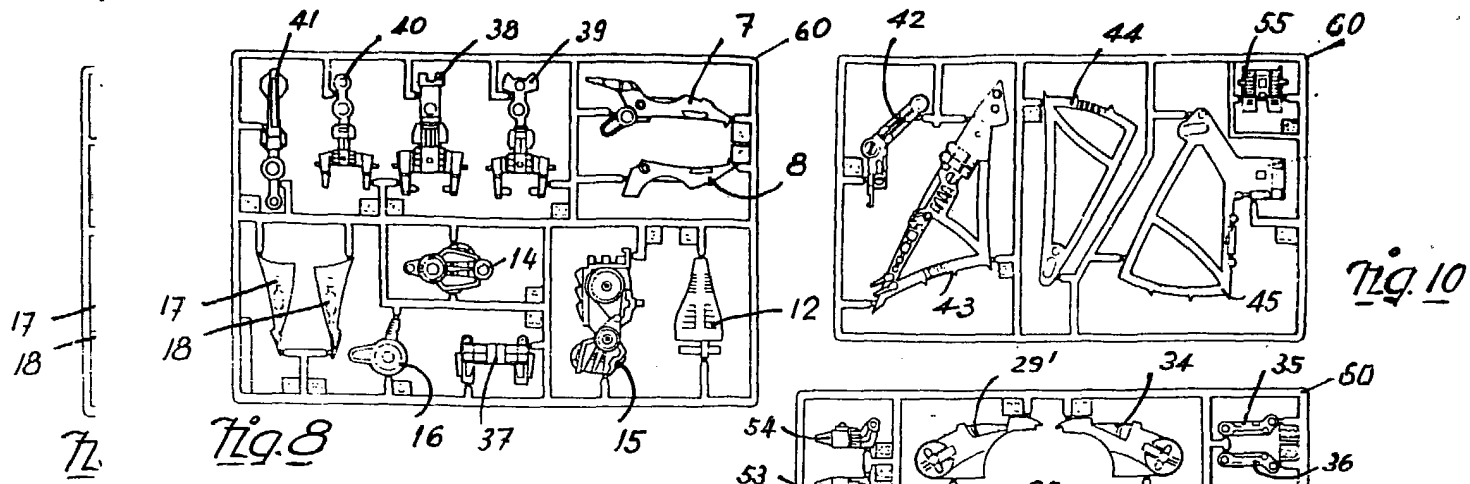
Madrid, 14 abril 1986

P.A.





Escala variable



Madrid, 14 Abril 1986

P.A.
