

(19) ES	(11) NUMERO	(10) Y
	290591	
	(21) FECHA DE PRESENTACION	
	2 010, 1985	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 ABR. 1985

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NUMERO		

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A63F 1/04

(59) TITULO DE LA INVENCION
"JUEGO DE AZAR PERFECCIONADO"

(61) SOLICITANTE (S)
(1) D. CLAUDIO MARTINEZ GUERRERO
(2) D. ANTONIO SIERRA HERNANDEZ

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
C/. Arenas nº 5, 6º - A - Granada

(73) INVENTOR (ES)

(74) TITULAR (ES)

(76) REPRESENTANTE
D ^{ña} . M ^{ña} . LUISA ISERN CUYAS, Agente Oficial Propiedad Industrial

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de azar perfeccionado.

5 Mas concretamente, en la invención se ha ideado un juego de azar consistente en unas láminas que llevan impresos cualquier número de cartas dispuestas de diferentes formas, o tarjetas integradas preferentemente por ocho cartas impresas distribuidas en dos líneas de cuatro cartas cada una. Encima del cartón se dispone una tinta
10 que hace opaca la impresión anterior de las cartas.

El juego consiste en descubrir una serie de cartas, una a una, raspando la tinta y dejando visibles las cartas o símbolos en busca de una jugada determinada que de opción a premio.

15 Las impresiones ocultas en los cartones pueden ser de la baraja Española, baraja de Poker, baraja Tarot, círculos, rombos, cuadrados, o cualquier geometría o símbolo, impreso y posteriormente tapado con tinta eliminable por raspado.

20 Con el fin de facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria descriptiva de una lámina de dibujos en los que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo en la descripción.

En los dibujos:

25 La figura 1, muestra un cartón o tarjeta

portador de impresiones ocultas por la tinta opaca.

La figura 2, representa un cartón o tarjeta en la que por raspado se han descubierto varias impresiones, que en el caso concreto del ejemplo corresponden a naipes.

5 Haciendo referencia a las figuras, se aprecia en su realización un juego de azar cuyos componentes son unas tarjetas o cartones, designados por -1-, en cuya cara principal existen unas impresiones, -2-, que en el caso del ejemplo corresponden a naipes, y las cuales se encuentran ocultas por una capa de tinta opaca -3-, eliminable por rascado, tal como muestra la figura, con objeto de descubrir una determinada agrupación o combinación de impresiones que den opción a un premio.

15 El modelo, dentro de su esencialidad puede ser llevado a la practica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a titulo de ejemplo en la descripción y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá pues construirse en cualquier forma y tamaño con los materiales mas adecuados quedar todo ello comprendido en el espíritu de las siguientes reivindicaciones.

REIVINDICACIONES

Descrito el objeto del presente invento, se declaran nuevas y no divulgadas en España, las siguientes reivindicaciones.

5

1.- Juego de azar perfeccionado caracterizado esencialmente por estar constituido por una pluralidad de tarjetas que comportan en su cara principal una pluralidad de impresiones que se mantienen invisibles merced a una capa de tinta opaca, eliminable por rascado, lo que permite descubrir un determinado número de impresiones susceptibles de optar a premio.

10

2.- Juego de azar perfeccionado.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva que consta de 4 hojas foliadas y escritas a máquina por una sola cara.

15

Madrid, a ~~20 de Mayo de 1955~~
p. a. ~~...~~

20

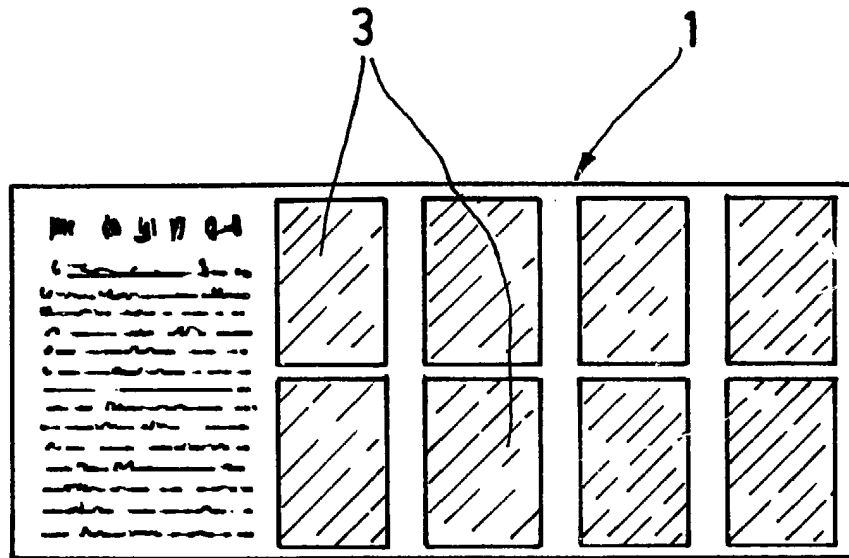


FIG. 1

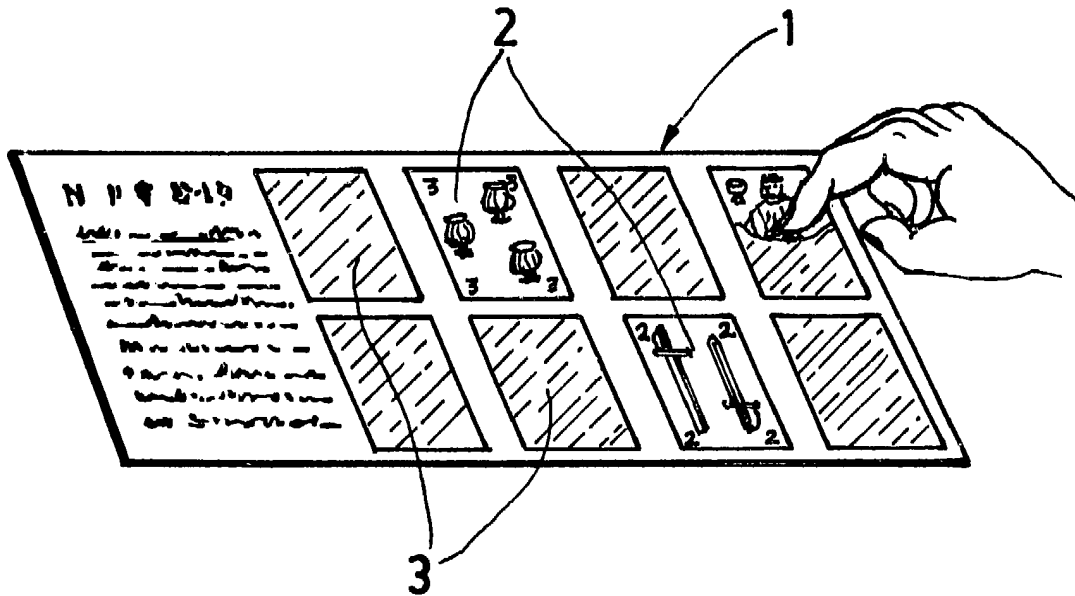


FIG. 2

Madrid, a
p. a.

1903