

(10) ES (11) (21) (22)	NUMERO 290190	(10) Y
	FECHA DE PRESENTACION 23 OCT. 1985	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

1- MAR. 1986

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NUMERO		

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(48) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	Int. Cl. A63F 7/02

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN

"JUEGO DE HABILIDAD"

(71) SOLICITANTE (S)

Don PEDRO OLIVERAS MOLAS

Don JUAN MARTINEZ MARTINEZ

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

L'AMETLLA DEL VALLES (Barcelona) Polígono Industrial MONGIT.

(72) INVENTOR (ES)

Los propios solicitantes

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE

Don JUAN ANTº MORGADES MANONELLES

El presente Modelo de Utilidad consiste conforme indica su enunciado en un "JUEGO DE HABILIDAD", cuyas nuevas características de construcción, conformación y diseño, cumple la misión para la que específicamente ha sido concebido con una seguridad y eficacia máxima.

Este juego de habilidad consiste en una mesa cuya cara operativa está construída de forma similar a las mesas de billar, cara operativa en la que se ha previsto la existencia de una serie de rampas y canalizaciones, con lo cual el usuario de este juego deberá de lanzar la bola correspondiente mediante el auxilio de un taco de billar, de forma tal que la mencionada bola sea introducida y en consecuencia canalizada a través de las respectivas conducciones, conducciones que según cual sea su grado de dificultad, estarán valoradas con una cantidad determinada de puntos.

Esta valoración queda perfectamente determinada, porque cada una de las conducciones respectivas está dotada de un taladro pasante, el cual comunica con una conducción laberinto que conducirá tal bola hasta un casillero determinado situado en la zona frontal de la mesa que constituye este juego, en la que se le habrán grafiado el número de puntos que corresponde a la dificultad de cada canalización.

Evidentemente, este juego está dotado de un convencional mecanismo que a través de la previa introducción de una moneda permita la salida de las bolas a un receptáculo destinado para tal efecto, con lo que el usuario podrá iniciar el juego correspondiente.

Otros detalles y características del actual Modelo se irán poniendo de manifiesto en el transcurso de la descripción que a continuación se dá, en que se hace referencia a los dibujos que a esta Memoria se acompaña en la que, de manera un tanto esquemática, se representan los detalles preferidos. Estos detalles se dan a título de ejemplo, haciendo referencia a un caso posible de realización práctica, pero no queda limitado a los detalles que allí se exponen; por tanto esta descripción debe ser considerada desde un punto de vista ilustrativo y sin limitaciones de ninguna clase.

La figura n^o 1 es una vista en alzado del juego de habilidad preconizado.

La figura n^o 2 es una vista en planta del juego mencionado en el que se ha grafiado a puntos las diversas conducciones que llevan a la bola una vez lanzada hasta el indicador correspondiente del grado de dificultad.

La figura n^o 3 es una vista frontal el alzado del juego de habilidad objeto de este Modelo de Utilidad.

En las figuras anexas puede observarse que este juego, está constituido por una mesa (10) la cual y en su zona operativa, está construída con recubrimiento de similares características a las mesas de billar, con la particularidad de que en dicha zona operativa se le han practicado una serie de canalizaciones (11) que están a su vez dotadas de unas rampas (13) en las que en cada una de ellas se les ha practicado uno o varios taladros pasantes (12).

Evidentemente el usuario ha de lanzar la bola impulsada por un taco, debiéndola dirigir a la canalización (11) deseada.

5 Logicamente, cada una de estas canalizaciones (11) presenta un distinto grado de dificultad, con lo cual se puntuará tal dificultad porque la bola lanzada, al ser introducida en la canalización (11) correspondiente y estar ésta dotada de su respectivo taladro (12), tal bola caerá en una canalización que finaliza en un casillero situado en
10 la zona frontal de la mesa, en la que se le han grafiado los puntos correspondientes al grado de dificultad de la respectiva canalización.

 Este grado de dificultad, se consigue en alguna de las canalizaciones por estar dotadas en una zona próxima a su
15 embocadura de una puerta basculante (14), la cual permite su giro hacia la zona superior con el impulso de la bola correspondiente, y recorrer la respectiva conducción.

 En otras canalizaciones (11) se les ha dotado de dos taladros, los cuales están conectados con dos conducciones
20 distintas de valor distinto en su puntuación, con lo cual y si el usuario tiene una gran habilidad, consigue que la bola lanzada por el mismo, sobrepase el primer taladro para que finalmente la bola caiga en el segundo con lo cual consigue una puntuación mayor, presentando a su vez tal
25 canalización una sección transversal a modo de semicircunferencia, mientras que en planta adopta una curvatura de gran radio.

Por otra parte en alguna de las otras canalizaciones (11) se les ha dotado de una rampa formada por un plano inclinado ascendente que finaliza en otro plano horizontal que en algunos casos se prolonga en otro descendente existiendo en su recorrido uno o varios taladros (12).

A su vez se ha previsto que una de estas conducciones (11) está dotado de un taladro pasante, el cual está comunicado directamente al cajón (14), permitiendo así que esta bola pueda ser nuevamente jugada por el usuario.

10 Se comprenderá después de observados los dibujos y la explicación que hemos efectuado de ellos que el Modelo que motiva la presente Memoria proporciona una construcción sencilla y efectiva que puede ser llevada a la práctica con gran facilidad, constituyendo, sin duda alguna, un resultado industrial.

Se hace constar, a los efectos oportunos, que en el objeto que constituye el presente Modelo podrán introducirse todas aquellas variaciones y modificaciones de detalle que las circunstancias y la práctica pudieran aconsejar, siempre y cuando con las variantes que se introduzcan, no se altere o modifique la esencia que queda resumida en las siguientes REIVINDICACIONES.

--

--

--

REIVINDICACIONES

1a - "JUEGO DE HABILIDAD", caracterizado por estar constituido por una mesa (10) en cuya zona operativa está construida con características similares a las de una mesa de billar, con la particularidad de que en tal zona operativa se le han previsto la existencia de una serie de canalizaciones (11) que a su vez están dotadas de unos planos inclinados ascendentes, canalizaciones (11) en las que se les han practicado dos o varios taladros pasantes, que cada uno de ellos quedan conectados con sendas conducciones distintas, finalizando cada una de ellas en sendos cajetines en los que se ha grafiado la puntuación correspondiente al nivel de dificultad del recorrido que hace la bola cuando ésta es impulsada por el usuario mediante el auxilio de un taco convencional.



2a - "JUEGO DE HABILIDAD" según la reivindicación anterior caracterizado porque alguna de estas canalizaciones adopta una sección transversal a modo de semicircunferencia y en planta presenta una curvatura de gran radio habiéndose practicado en tal rampa uno o varios taladros pasantes, que conectan con sendas canalizaciones cuya puntuación es distinta.

3a - "JUEGO DE HABILIDAD" según las anteriores reivindicaciones caracterizado porque otras de estas canalizaciones están formadas por unas rampas formadas por un plano inclinado ascendente que finaliza en otro plano horizontal que en alguno de los casos se prolonga en otro descendente,

existiendo en su recorrido uno o varios taladros.

4a - "JUEGO DE HABILIDAD"

5 Todo tal y conforme se describe en la presente Memoria,
la cual consta de siete hojas mecanografiadas por una sola
cara y un plano que la ilustra.

MADRID, 23 OCT. 1985
PEDRO OLIVERAS MOLAS
JUAN MARTINEZ MARTINEZ
P.A.



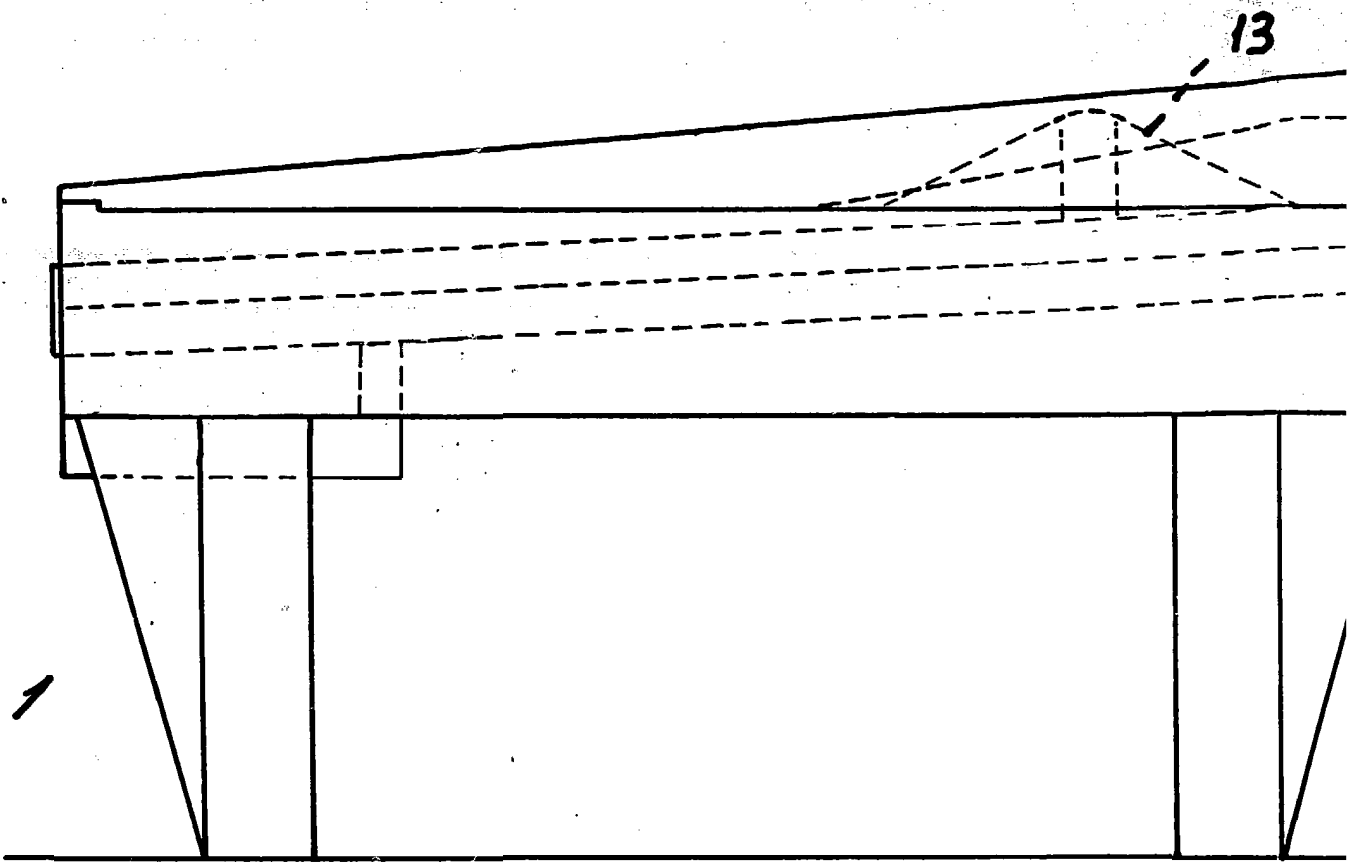


FIG. 1

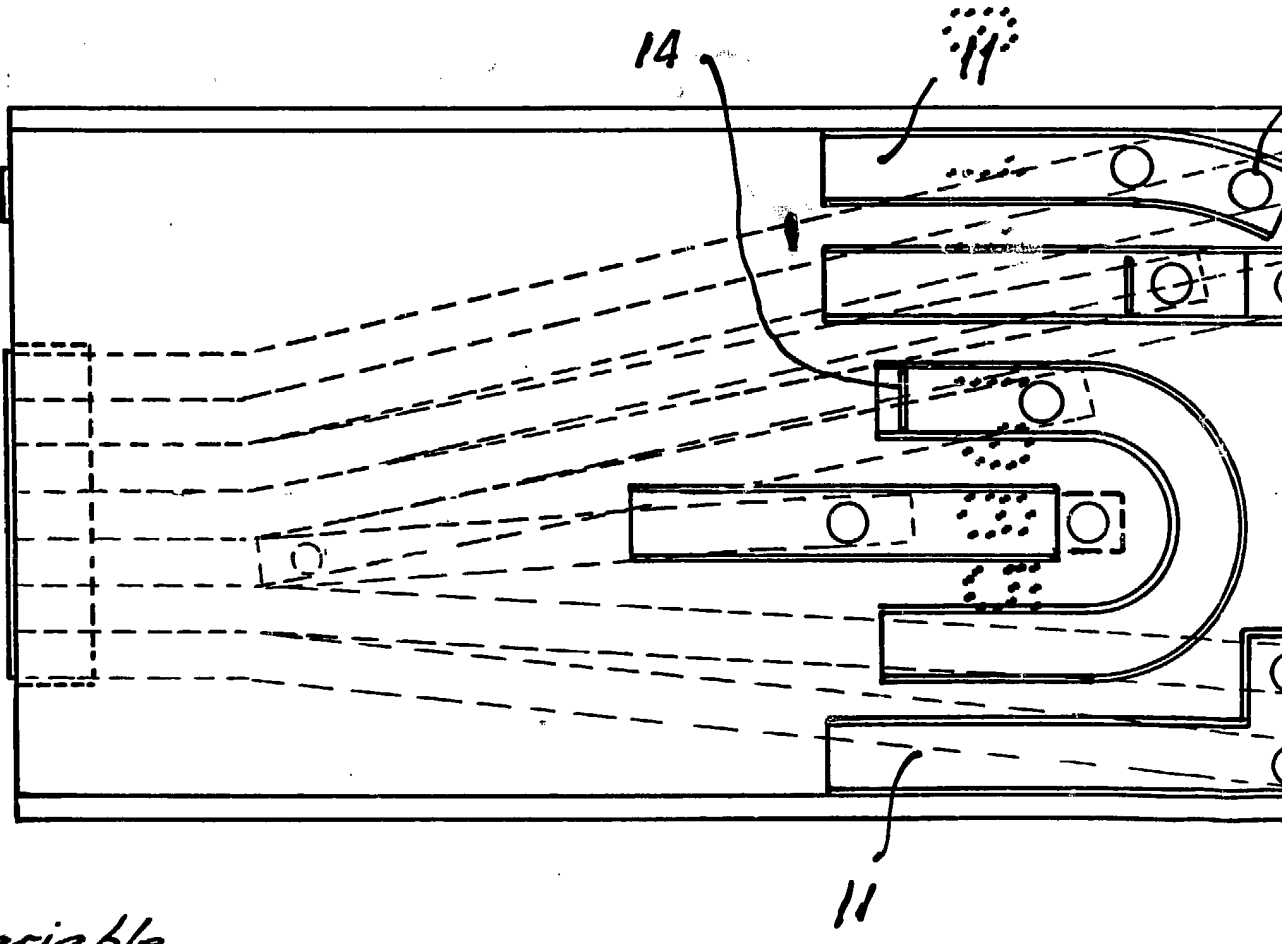


FIG. 2

Escala variable

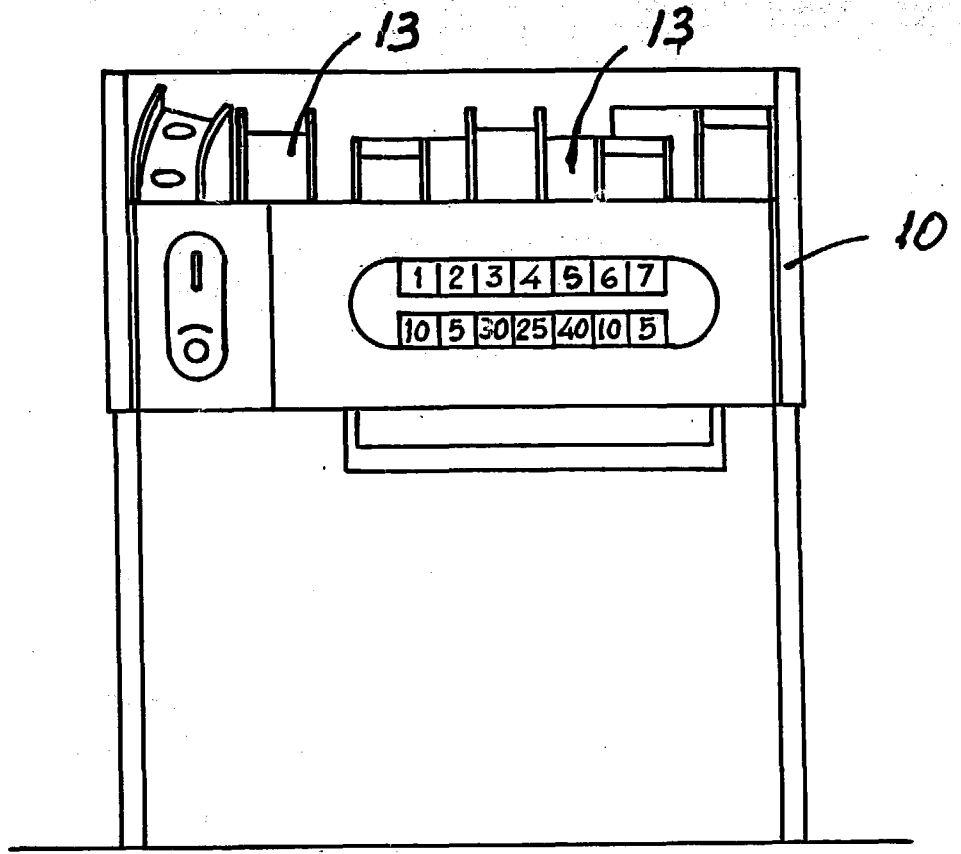
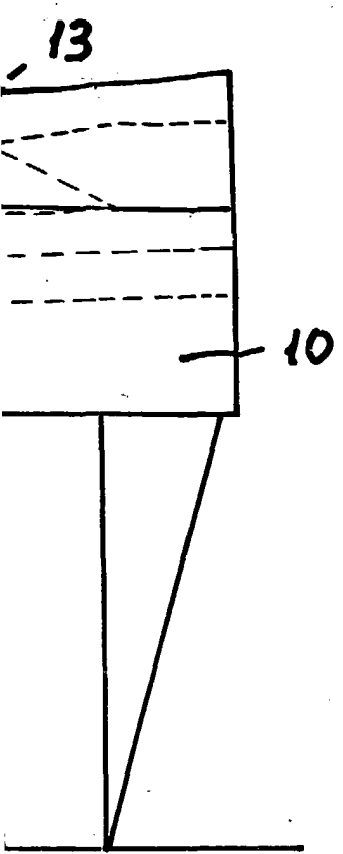
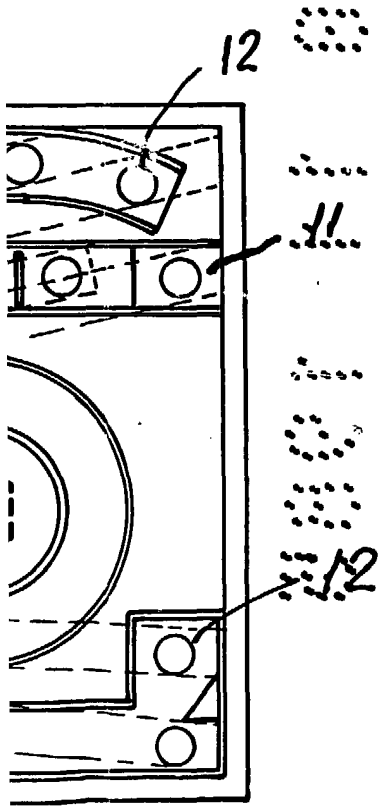


FIG. 3



Madrid. 28 OCT. 1985
f.a.

Cervantes

