

288412



MEMORIA DESCRIPTIVA
DE UNA PATENTE DE INVENCION POR VEINTE AÑOS EN ESPAÑA A FAVOR
DE DON JUAN MARCE CASTELLVI, DE NACIONALIDAD ESPAÑOLA, RESIDEN-
TE EN BARCELONA, Torres 16 y 18

sobre:

PERFECCIONAMIENTOS EN LOS MEDIOS DE SEÑALIZACION DEL PREMIO
EN LOS JUEGOS MECANICOS DE ENTRETENIMIENTO.

ANULADA



La presente solicitud tiene por objeto garantizar el derecho a la fabricación y explotación en exclusiva sobre perfeccionamientos en los medios de señalización del premio en los juegos mecánicos de entretenimiento, con los cuales se contribuye a

5.- la mejor realización y extensión a los mencionados juegos en que una pequeña bola es lanzada por medio de un dispositivo mecánico pasando a confiar en el azar para el destino último que ésta adopte en relación con una tabla de valores encasillados convenientemente.

10.- La finalidad del perfeccionamiento es la de crear en el camino o proyección de la indicada bola, la interposición de elementos que presenten la mas amplia gama, o cantidad de posibilidad de obstaculación del recorrido de la misma en evitación de una propensión monótona a un mismo resultado, de igual modo que
15.- darle mas espectacularidad y emoción a la incertidumbre de cada pulsación o jugada.

Es por lo tanto la característica primordial del perfeccionamiento, la de establecer una extensa variabilidad de resultados en contraposición de la ineludible llegada de la indicada bola
20.- a una zona de encasillamientos en los que cada uno equivale a un premio de distinto valor, siendo todos ellos desiguales en su grado con independencia absoluta y casual en cuanto a su localización.

Mecanicamente considerado el perfeccionamiento se caracteriza por la consecución del hecho de que la bola lanzada por un
25.- procedimiento de catapulta, llegue a puntualizar un objetivo indeterminado, tanto mediante su propia introducción en un espacio semi-cerrado como por la movilización consecutiva a su fuerza impulsiva, de otros elemento accesorio que indirectamente señale el
30.- lugar de localización del exponente del premio alcanzado.

Este último aspecto de señalización indirecta, se expresa mas concreta y ampliamente, a través del ejemplo de realización consignado en la Figura la., del gráfico adjunto. Dicho ejemplo



de realización está basado en la clásica ruleta, cuya plasma-
ción gráfica de la tabla de valores se localiza en la sucesión
de divisiones radiales que llevan la total superficie de un cir-
culo grabado como ilustración estática y decorativa en la base
o tablero del campo de juego.

5.-

Con arreglo al citado ejemplo la Figura 1ª, existe un ele-
mento transversal (3) consistente en una barra rectilínea que
se halla calada por su punto medio sobre la cancha de juego,
mediante un eje pasador (4) que la deja no solo en libertad de
giro, sino que está dotada de una gran sensibilidad de rotación
y de prolongación temporal de dicho movimiento, obtenido por
cojinetes o medios análogos.

10.-

En dicho punto medio la indicada regleta (3) tiene solida-
rizado en ángulo recto un puntero (5) destinado a señalar, en
el momento en que se produce el cese del movimiento, la casilla
que haya tocado en suerte, de las que componen el tabulador cir-
cular (6) estático y grabado o adherido al fondo de la cancha
de juego (7).

15.-

En el resto de la misma se distribuyen los demás elementos
de juego como son un tablero de apuesta (8) y otros encasilla-
mientos (9) relacionados con otras particularidades del juego.
Y en la zona lateral derecha es donde se forma el canal (10)
entre los márgenes (11) por donde se proyecta la bola (12) que
es impulsada por el procedimiento de catapulta.

20.-

En la Figura 2ª., que demuestra otro caso de realización
se representa de modo similar la misma catapulta (13) consis-
tente en una varilla eje encajonada provista de placa percutora
en la cabeza (14) y de una manivela de accionado (15) en su ex-
tremo exterior comprendiendo en su espacio cerrado, el resorte
helicoidal en cuya contracción precede la fuente de energía.

25.-

30.-

En la segunda variante dibujada son de notar los elemen-
tos (16) de alteración del curso de la bola, distribuidos con
arreglo a una norma laberística y con la particularidad de una



parte de los mismos (16), son susceptibles además de poseer una movilidad basculante sobre un punto de inserción, por medio de la cual pueden llegar a modificar e incluir en el curso requerido por la bola.

5.- Finalmente en el mismo se situa como término del recorrido realizado, la existencia en la base de la cancha, de una alineación paralela, de cajones rectangulares (17) en los que se consiguen los valores numerales de la puntuación conseguida en cada pulsación de la bola.

10.- Todo lo expuesto a guisa de ejemplo es representación no limitativa de la realización práctica del perfeccionamiento, sino que las posibles variantes en cuanto a calidades, dimensiones, decoración, y grabado del objeto pueden alterar la esencialidad prevista.

15.-

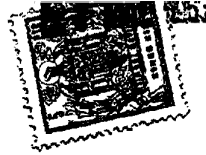
NOTA

En resumen, la presente solicitud recaerá sobre las siguientes reivindicaciones

20.- 1ª.- Perfeccionamientos en los medios de señalización del premio en los juegos mecánicos de entretenimiento, que se caracterizan esencialmente por otorgar una amplia y dilatada escala de premios de las que uno es accesible por suerte en todos los casos radicando la variedad y emoción del juego en la extensa gama de dificultades creadas e interpuestas al recorrido mecánico de la bola propulsora por medio del clásico método de la catapultilla y obligada a vencer por su propia y dinámicamente una sucesión de laberínticos accesos de igual modo que obligandola a transmitir su impulso a otros elementos intermedio y accesorio que por su movilidad de rotación limitado llegue finalmente a efectuar la señalización requerida.

30.-

2ª.- Perfeccionamientos en los medios de señalización del premio en los juegos mecánicos de entretenimiento, según la reivindicación anterior caracterizados por comprender la interposición en el camino inicial de la expulsión de la bola de una cru-



ceta lineal de extrema sensibilidad giratoria la cual se halla articulada por su punto medio central, a un pivote-eje calado perpendicularmente en el centro geométrico de una superficie circular, estática en el fondo de la cancha de juego y ostentará do la grabación de los múltiples encasillados de distribución radial en los que se consigna la amplia variación de cantidades numéricas considerados como los premios a los que se tiene acceso tras la indicada eventualidad giratoria.

5.-

- 3.- Perfeccionamientos en los medios de señalización del premio en los juegos mecánicos de entretenimiento, según la reivindicación primera, caracterizados porque en la base del recuadro del campo de juego, cualquiera que sea el tipo de su realización se establece un encasillamiento de espacios paralelos en los que indefectiblemente finalizará el recorrido de la bola, confirmando con la correspondencia de la estampación de su valor nominal, el premio alcanzado durante las incidencias anteriores.
- 10.-
- 15.-

4.- PERFECCIONAMIENTOS EN LOS MEDIOS DE SEÑALIZACION DEL PREMIO EN LOS JUEGOS MECANICOS DE ENTRETENIMIENTO.

- Según se describe en la presente memoria que consta de cinco hojas escritas a máquina por una sola cara y dibujos.
- 20.-

Madrid a 27 de mayo de 1963



288412

6

Fig. 1

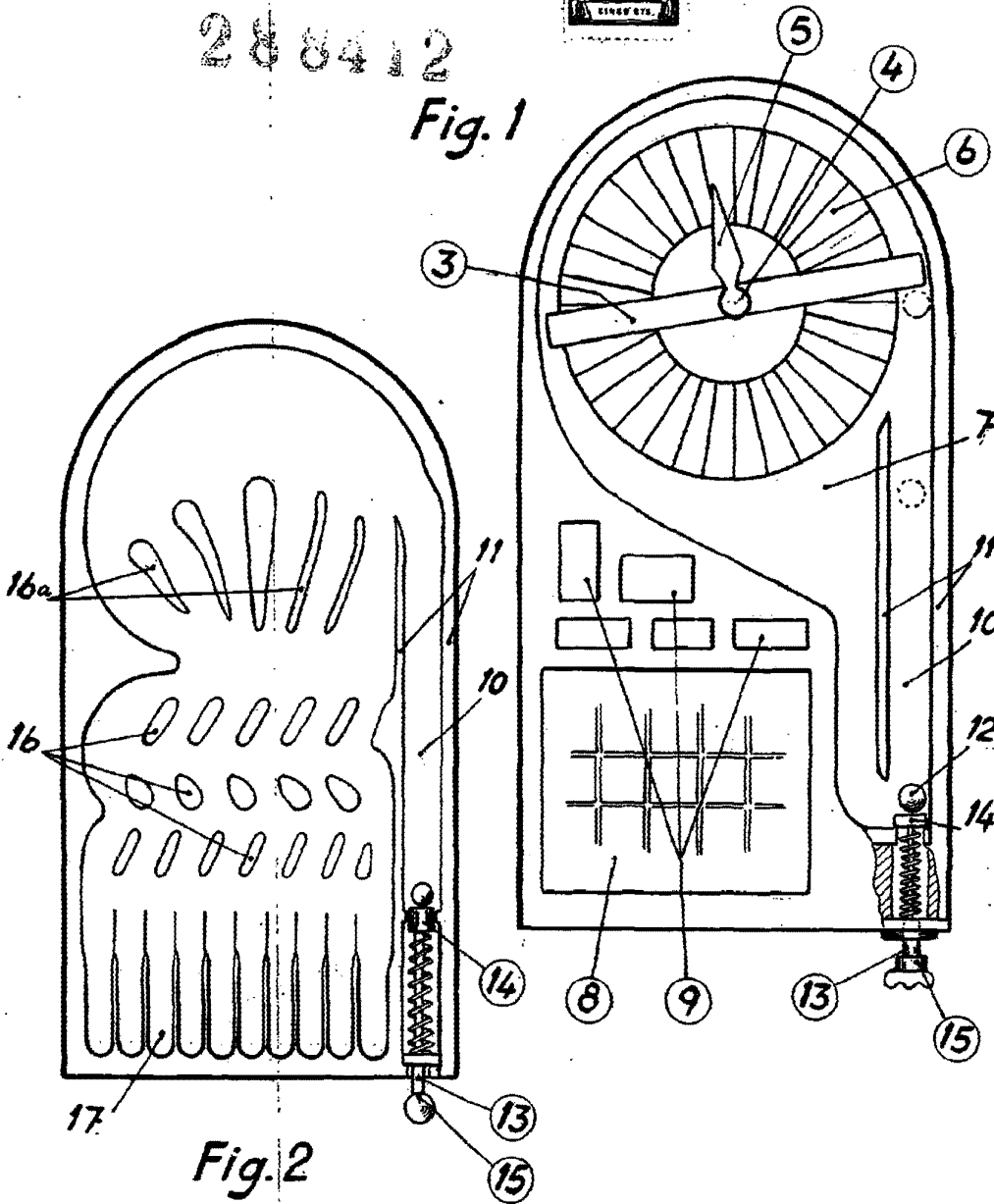


Fig. 2

Escala variable

27 MAY 1909