

MINISTERIO DE INDUSTRIA Y ENERGIA

Registro de la Propiedad Industrial



ESPAÑA

⑩ ES	⑪	NUMERO	⑩ Y
	②①	287863	
	②②	FECHA DE PRESENTACION	
		14 JUNIO 1985	

16 NOV. 1985

MODELO DE UTILIDAD

③① PRIORIDADES.	③② FECHA	③③ PAIS	
③① NUMERO			

④⑦ FECHA DE PUBLICIDAD	⑤① CLASIFICACION INTERNACIONAL	
	Int. Cl. 4	A63 F 9/02

⑤④ TITULO DE LA INVENCION	
JUEGO DE HABILIDAD	

⑦① SOLICITANTE (S)	D. José ASENSIO NAVARRO
--------------------	-------------------------

DOMICILIO DEL SOLICITANTE	GUARDIOLA DE BERGUEDA (Barcelona), Cases Noves del "Collet"
---------------------------	---

⑦② INVENTOR (ES)	
------------------	--

⑦③ TITULAR (ES)	
-----------------	--

⑦④ REPRESENTANTE	D. Ignacio PONTI GRAU
------------------	-----------------------

La presente invención se refiere a un juego de habilidad, mediante el cual se ejercita la puntería utilizando unas pelotas que han de encestarse en unas bolsas o cestos de distintos diámetros, lo cual determina el desplazamiento de un cuerpo ovoide, lastrado, y que desciende por una rampa acanalada, con movimientos sorprendentes e irregulares.

Los juegos que comportan el ejercicio de la puntería, siempre despiertan el interés de los participantes, promoviendo competiciones entre ellos. Ello todavía es más evidente si, el acierto en la jugada va acompañado de un movimiento de los componentes del juego, que evidencie de forma ostensible el acierto obtenido.

De acuerdo con estas premisas se ha ideado el juego de habilidad objeto de la invención, muy simple y entretenido.

El juego en cuestión se caracteriza esencialmente por el hecho de que consta de una palanca de primer género, montada sobre un fulcro sostenido sobre una base de sustentación. En uno de los brazos de la palanca están montadas una pluralidad de cestas de distintos diámetros, en tanto que en el brazo opuesto actúa un resorte que tiende a compensar el peso de las cestas vacías, equilibrando la posición de la palanca. Una característica fundamental del juego es que la palanca constituye una guía por la que puede desplazarse un cuerpo ventajosamente ovoide, lastrado, y que desciende por la palanca cuando se consigue introducir en las cestas unas pelotas lanzadas a distancia.

En una realización concreta el número de pelotas

a lanzar en cada jugada es limitado, siendo las pelotas de pesos distintos, calculados de forma que solamente consiguen el desequilibrio de la palanca, cuando determinadas pelotas van a parar a determinadas cestas.

5 Ventajosamente el extremo de la palanca opuesto al que se hallan situadas las cestas, está solicitado por un muelle anclado por un extremo en la base del juego y por el opuesto en el extremo interior de unos tubos telescópicos que ocultan el resorte.

10 Se ha previsto que las cestas de mayor diámetro son las que tienen más dificultades para que las pelotas vayan a parar a su interior. Concretamente se ha previsto que la cesta mayor esté situada próxima al extremo de la palanca y debajo de una cesta de menor diámetro, quedando dispuesta una tercera cesta menor en posición desplazada lateralmente respecto a las otras dos.

15 Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompañan unos dibujos en los que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del juego de habilidad.

20 En dicho dibujo la figura 1 es una vista en alzado lateral del juego en la posición equilibrada de reposo; la figura 2 es una vista similar a la anterior, pero con la palanca desequilibrada por haber acertado con las pelotas lanzadas a la cesta correspondiente; la figura 3 es una vista en planta del juego; la figura 4 es una sección transversal de la palanca acanalada; y la figura 5 es una vista en perspectiva de las pelotas.

25

El juego descrito consta en los dibujos de una base -1- de la que se eleva un pedestal -2- con un eje de articulación -3-, en el cual se halla montada una palanca oscilante -4-, de sección transversal a modo de "U" (figura 4), lo cual le confiere una forma acanalada, con topes extremos -5-.

En la palanca acanalada -4- está situado un cuerpo -6- de forma ovoide, convenientemente lastrado, por ejemplo, con gotas de mercurio -7-, de forma que cuando la palanca se desequilibra, el cuerpo -6- se desplaza a lo largo de la misma con giros irregulares y a sacudidas.

Uno de los extremos de la pared está solicitado por un muelle -8-, montado en el interior de un grupo de cuerpos tubulares -9- montados telescópicamente, uno de los cuales está unido a la base -1- y otro a la propia palanca -4-. Estos cuerpos telescópicos son extensibles y ocultan el muelle -8-, al tiempo que guían el desplazamiento de la palanca durante su oscilación, evitando movimientos laterales.

En el extremo de la palanca -4-, opuesto al que se encuentra el muelle -8- está montado un soporte acodado -10-, en el cual están fijadas una serie de cestas o canastillas, concretamente tres, de referencias -11-, -12- y -13-, de distinto diámetro.

Hay que hacer notar que la cesta mayor -11- está situada debajo de la cesta mediana -12-, en tanto que la cesta menor -13- queda desplazada lateralmente respecto a las otras dos.

El juego se completa con tres pelotas -14-, -15- y -16- de pesos decrecientes, flexibles y rellenos de arena u otro material similar.

5 El peso de las pelotas y la posición de las cestas está calculada de forma que para conseguir desequilibrar la palanca -4- y vencer la acción del muelle -8- que tiende a mantenerla equilibrada, es preciso encestar las pelotas en determinadas cestas. Es evidente que lanzando las pelotas en las cestas más alejadas del punto de articulación de la palanca, será más fácil conseguir el desequilibrio, con menos pelotas. En cambio, si se lanzan las pelotas en la cesta mayor o más próxima a la palanca, serán necesarias todas las pelotas.

10

Además de encestar las pelotas, es importante desequilibrar la palanca con el menor número de pelotas.

15

Por otra parte, en el momento en que se desequilibra la palanca -4-, el cuerpo ovoide -6- desciende de forma irregular y a sacudidas, lo cual resulta muy espectacular y añade un nuevo aliciente al juego.

20 Todo ello hace que el juego despierte un gran interés a grandes y chicos y se establezcan competiciones para conseguir el desequilibrio de la palanca y el consiguiente desplazamiento del nuevo trucado, con el menor número de tiradas.

25 Serán independientes del objeto de la invención los materiales empleados en la fabricación de los componentes del juego, formas y dimensiones de los mismos y cuantos detalles accesorios puedan presentarse, siempre y cuando no afecten a su esencialidad.

R E I V I N D I C A C I O N E S

1. Juego de habilidad, caracterizado esencialmente por el hecho de que consta una palanca oscilante montada sobre un soporte, la cual tiende a mantenerse en posición horizontal; un cuerpo desplazable libremente por gravedad a lo largo de la palanca, dotada de topes limitadores del desplazamiento de dicho cuerpo; uno o más cestos unidos a un extremo de la palanca, ventajosamente de distintos diámetros; una o más pelotas, ventajosamente de pesos distintos, destinadas a ser lanzadas hacia los cestos, de forma que, cuando determinadas pelotas caen en determinados cestos son capaces de desequilibrar el brazo, que se inclina hacia el extremo en el que se hallan las cestas, con lo cual el cuerpo situado encima de la palanca, se desplaza a lo largo de la misma.

2. Juego de habilidad, según la reivindicación anterior, caracterizada por el hecho de que uno de los extremos de la palanca está solicitado por un resorte que tiende a mantenerla en posición horizontal, cuando las cestas están vacías.

3. Juego de habilidad, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado por el hecho de que el resorte está anclado por un extremo en la base de sustentación del juego y por el otro en un componente terminal de una serie de tubos montados telescópicamente, y que mantienen oculto el resorte, estando unido el tubo terminal al extremo de la palanca.

4. Juego de habilidad, según la reivindicación 1,

caracterizado por el hecho de que opcionalmente, la palanca tiene configuración acanalada y sobre ella se desplaza un cuerpo ovoide lastrado.

5 5. Juego de habilidad, según las reivindicaciones 1 y 4, caracterizado por el hecho de que más concretamente, el cuerpo ovoide está lastrado con gotas de mercurio en su interior.

10 6. Juego de habilidad, según la reivindicación 1, caracterizado por el hecho de que, ventajosamente las cestas mayores ocupan posiciones de acceso más difícil que las que ocupan las cestas menores.

7. Juego de habilidad.

La presente memoria descriptiva consta en conjunto de siete hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 14 de junio de 1.985

José ASENSIO NAVARRO

p.a. **I. PONTI**
p.p.

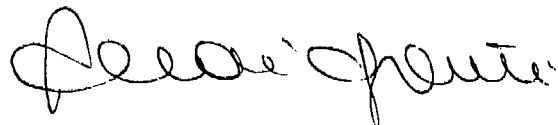


FIG. 1

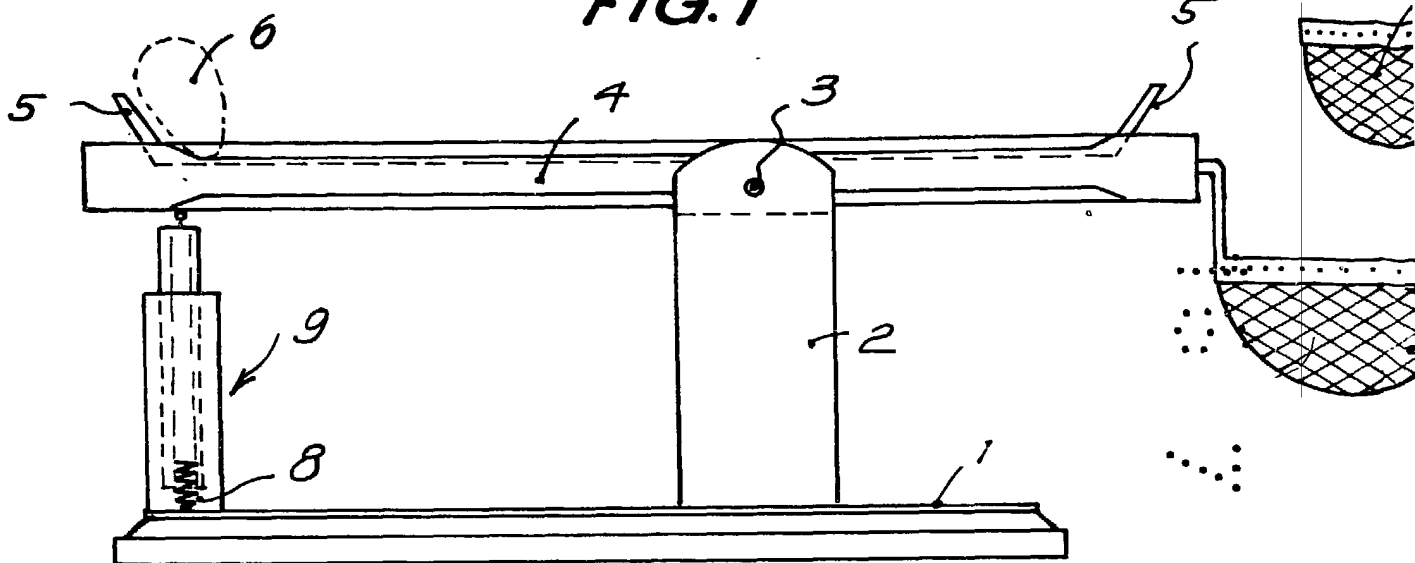


FIG. 2

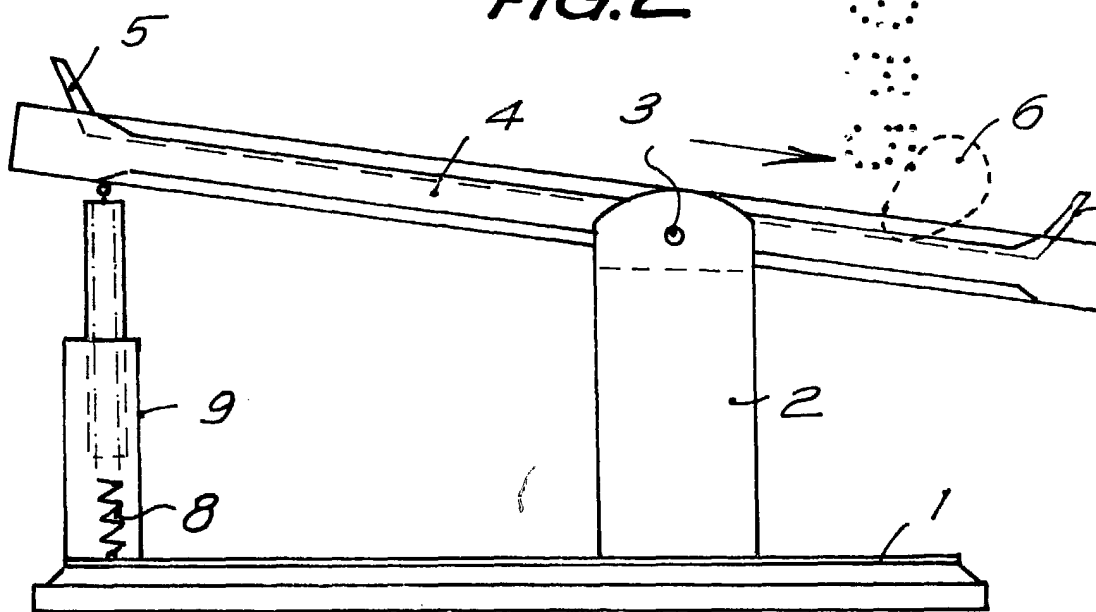
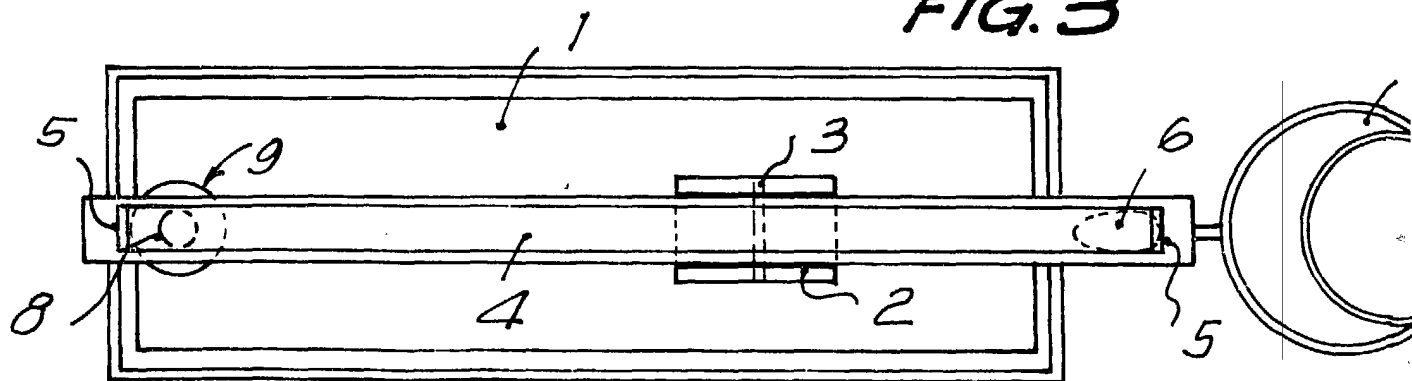


FIG. 3



34451/1

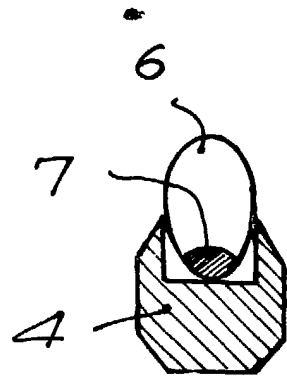
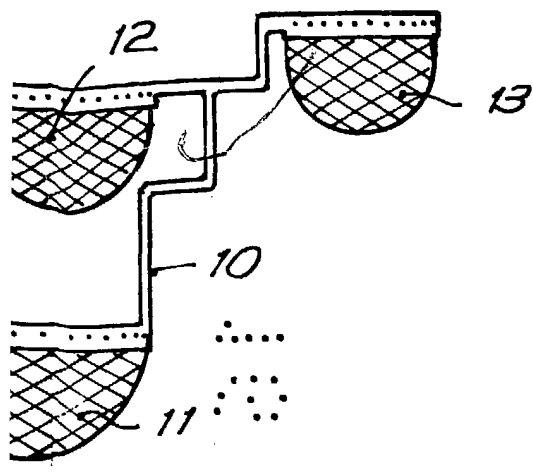


FIG. 4

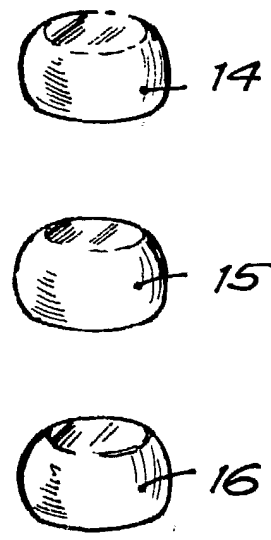
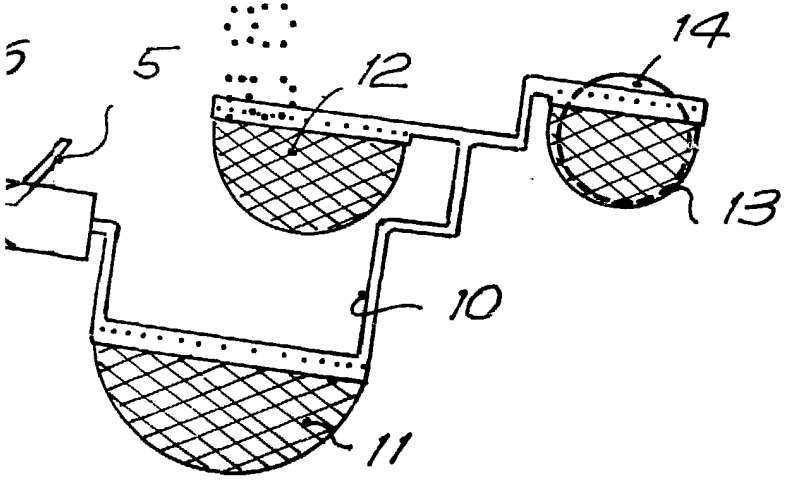
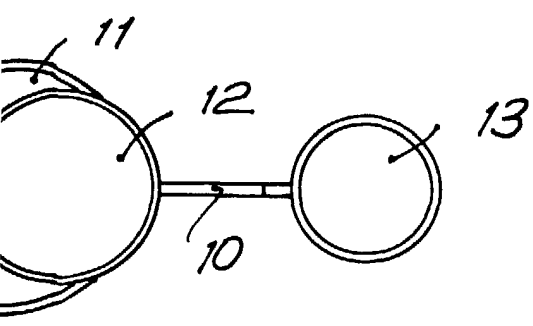


FIG. 5



Barcelona, 14 de junio de 1985

p.a.

I. PONTI
P.P.

I. Ponti