

10 ES	11 21	NUMERO 287679	10 Y
	22	FECHA DE PRESENTACION 26 JUN. 1985	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 DIC. 1985

30 PRIORIDADES: 31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
------------------------------	----------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL A63F 9/16
------------------------	---

54 TITULO DE LA INVENCIÓN "NUEVO JUEGO DE SOBREMESA"

71 SOLICITANTE (S) D. JORGE VALLET MORENO
--

DOMICILIO DEL SOLICITANTE General Mitre, 199 - 5 ^o 1 ^a 08029 BARCELONA

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES) D. JORGE VALLET MORENO

74 REPRESENTANTE D. JAIME ISERN CUYAS, Agente Oficial de la Propiedad Industrial.
--

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un nuevo juego de sobremesa.

5 Más concretamente, en la invención se ha ideado un juego de sobremesa a base de trompos y dispositivos disparadores de unas piezas deslizantes destinadas para efectuar el paro de los trompos.

10 Los trompos presentan unas peculiaridades que los caracterizan y diferencian ventajosamente de los trompos y peonzas tradicionales. Incorpora un lastre de material férreo y están provistos en su parte superior de un molinete de giro libre que constituye a su vez un asidero para el manejo del trompo.

15 Otra particularidad que presentan los referidos trompos es que están dotados de uno o más salientes periféricos destinados para golpear y proyectar, canicas repartidas por la superficie o campo de juego donde desplazan los trompos, y cuyas canicas están destinadas para alojarse en cavidades provistas de puntuaciones arbitrarias.

20 El dispositivo disparador está constituido por una pieza destinada para catapultar la pieza deslizante convenientemente guiada, incorporando también un artificio para la puntería.

25 La pieza deslizante configura una horquilla en la que debe introducirse la punta del eje del trompo, que de esta manera queda trabado, en cooperación con imanes incorporados en las ramas de dicha pieza deslizante.

Con el fin de facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria descriptiva de una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo.

En los dibujos:

La figura 1, representa una vista en perspectiva del conjunto del nuevo juego formado por el disparador, pieza deslizante y trompo.

5 La figura 2, muestra el trompo pasado por la pieza deslizante.

Haciendo referencia a las figuras, se aprecia en su realización un nuevo juego de sobremesa compuesto por un dispositivo -1- destinado para el catapultado de piezas -2-, a mane-
10 ra de patín, cuyas piezas -2-, están destinadas para detener el giro de los trompos -15-.

El dispositivo -1-, está constituido por una placa rectangular provista de guías -3-, que en un extremo presentan
15 enganches -4- para un elemento elástico -11- destinado para el catapultado del patín -2-.

El aludido dispositivo -1- presenta un espejo -5-, que constituye un visor para puntería, en cooperación con una graduación -6- y un punto de mira -7-.

El patín -2-, constituye dos ramas -8-, paralelas,
20 con sus extremos -9- divergentes. Una pared curva -10- apoya contra el medio elástico -11-, y un apéndice -12- permite la tracción. Las ramas -8- incorporan contrapesos -13- e imanes -14-, para detención del trompo -15-, que presenta un contrapeso metálico.

25 El trompo -15-, se caracteriza por comprender un molinete -16- de giro libre y unos salientes -17- para golpear e impulsar unas canicas libres sobre la superficie de juego.

El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser lle-

vado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo, en la descripción, y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las siguientes reivindicaciones.

= . =

REIVINDICACIONES

10 Descrito el objeto del presente invento, se declaran como no divulgadas ni practicadas en España, las siguientes reivindicaciones.

15 1.- Nuevo juego de sobremesa, caracterizado esencialmente por el hecho de estar constituido por una placa alargada que integra una base de apoyo amovible sobre el campo del juego, cuya placa presenta guías para el centrado de un patín destinado para ser catapultado por una goma o similar fijada en unos enganches de las guías, estando provista la aludida base de un espejo graduado que integra un visor para la puntería, en combinación
20 con un punto de mira situado en el extremo de dicha base.

25 2.- Nuevo juego, según la anterior reivindicación, caracterizado esencialmente porque el patín comprende dos ramas planas y paralelas, de extremos divergentes, entre las cuales se constituye una ranura destinada para alojar la punta del eje del trompo, y cuyas ramas presentan contrapesos e imanes.

3.- Nuevo juego, según la reivindicación 2, caracterizado porque el patín presenta una pared curva para apoyo del medio elástico impulsor, y un apéndice de tracción.

4.- Nuevo juego, según las reivindicaciones 1 a 3, caracterizado porque los trompos incorporan un contrapeso de material férrico, un molinete de giro libre, y unos salientes periféricos destinados para golpear canicas repartidas libremente por la superficie del juego.

5.- Nuevo juego de sobremesa.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva que consta de 5 hojas foliadas y escritas a máquina por una sola cara.

Madrid, a

p.a.

25 JUN 1905
JAIMÉ ISERNI
P. P.

Firmado: M.ª KUSA ISERN CUYAS



5

10

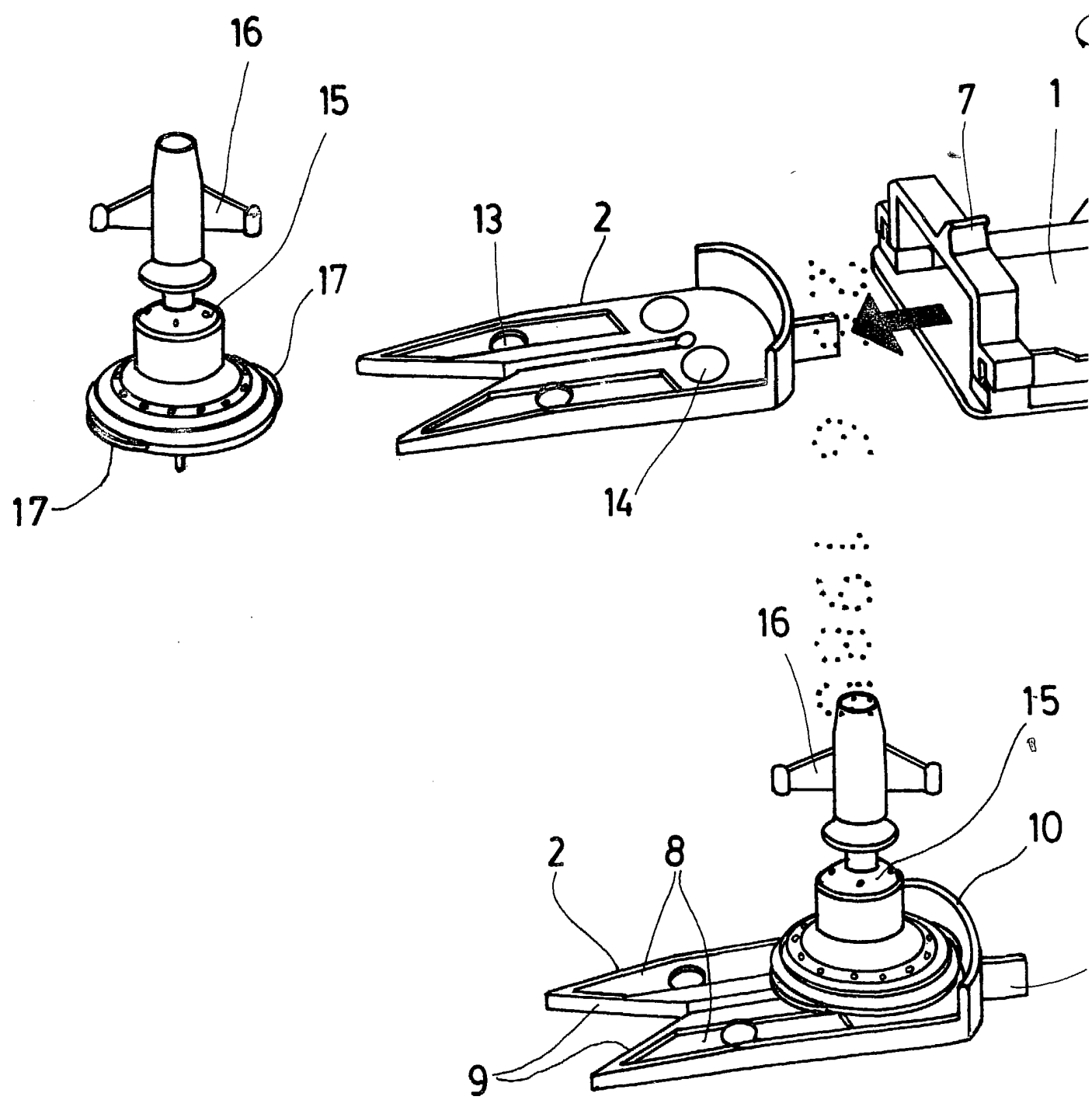


FIG. 2

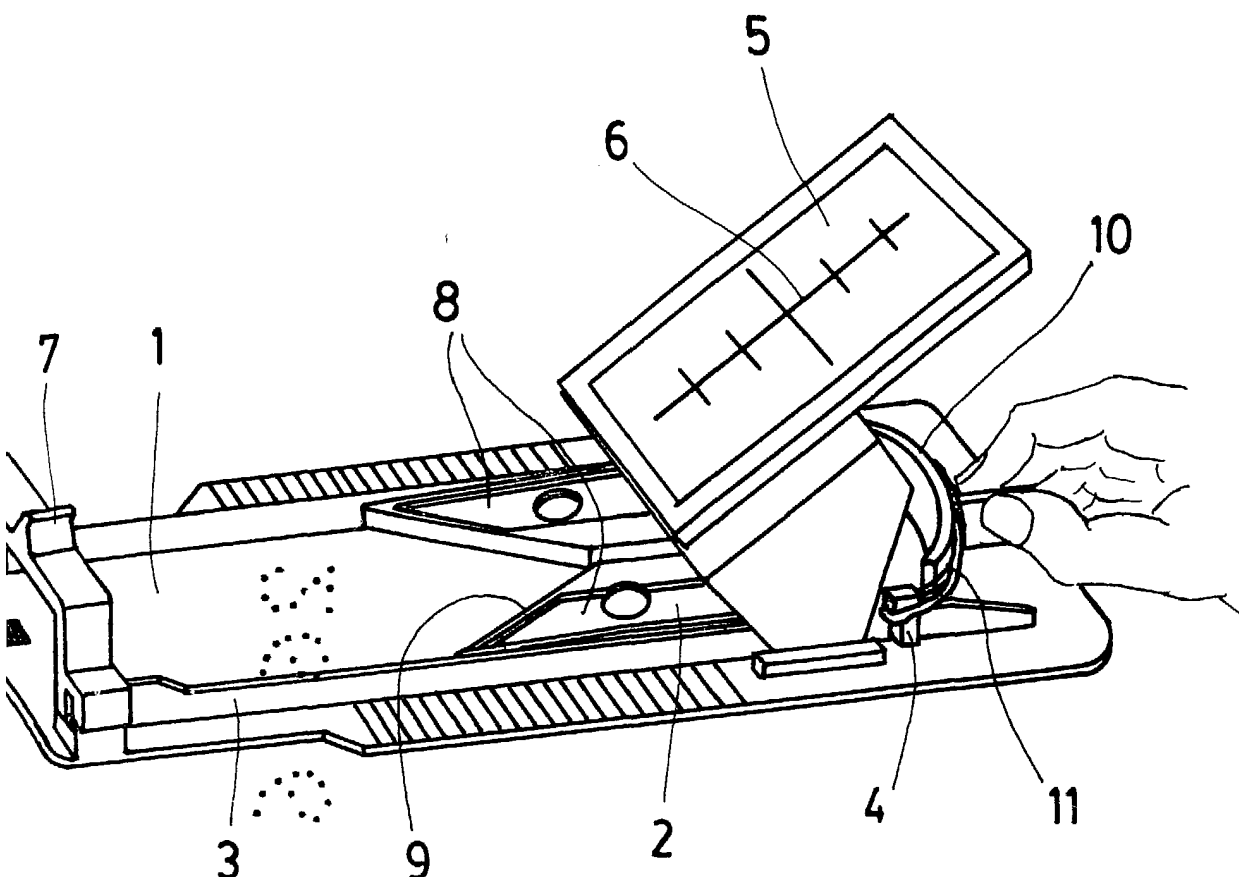
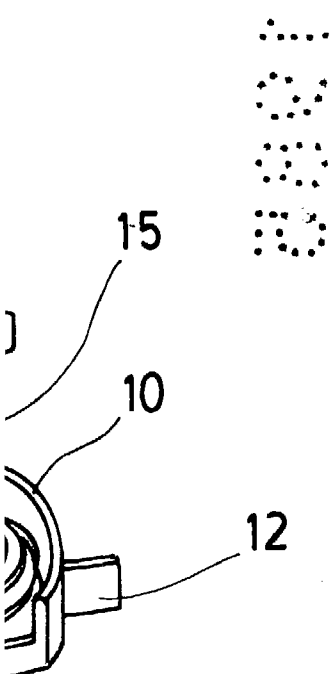


FIG. 1



Madrid, a 20 JUN. 1965
p. a. JAIME ISERNI
p. p.
Firmado: M.^a LUISA ISERNI CUYAS