

10 ES 11 21 22	NUMERO 286186	10 Y
	FECHA DE PRESENTACION 19 ABR. 1985	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

1 DIC. 1985

30 PRIORIDADES: 31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
------------------------------	----------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	81 CLASIFICACION INTERNACIONAL A63H 33/08
------------------------	---

54 TITULO DE LA INVENCIÓN "JUEGO DE HABILIDAD"
--

71 SOLICITANTE (S) PROMOPLAN S.A. DE PROMOCION DE VENTAS/BBDO

DOMICILIO DEL SOLICITANTE 08006 BARCELONA, Tuset 32

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE D. J.J. ALONSO YAGUE (203-8)

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de habilidad.

Este juego de habilidad es del tipo que comprende una caja superiormente transparente dentro de la cual se alojan unas bolas que deben colocarse en lugares predeterminados de la caja en la que existen tabiquillos distribuidos de forma laberíntica constituyendo obstáculos para el paso de las bolas.

El juego objeto de este modelo se caracteriza por estar constituido de forma simple con el fin de abaratar su coste, para lo cual comprende una lámina de base convenientemente ornamentada sobre cuyo anverso se fija un cajetín invertido transparente formado por una lámina de material plástico configurada mediante calor determinando una serie de embuticiones hacia el interior, que determinan los tabiquillos laberínticos para el paso de las bolas, y una pestaña periférica mediante la que se fija el cajetín en el contorno de la lámina de base, la cual presenta en su anverso una capa de un barniz adecuado para facilitar la fijación mediante calor.

Con el fin de facilitar la explicación más detallada se acompaña con la presente memoria una lámina de dibujos en los que se ha representado un caso práctico de reali-

zación, no limitativo del alcance del modelo.

En los dibujos:

La figura 1 indica en sección alzada este nuevo juego de habilidad, el cual en su mitad derecha presenta su base y el cajetín separados, y

5

la figura 2 muestra en planta dicho juego.

El juego comprende una base circular -1- de cartón con su anverso convenientemente ornamentado y su reverso destinado a la impresión de anuncios propagandísticos o publicitarios. Sobre esta base se fija un cajetín -2- invertido fabricado a base de una lámina transparente de cloruro de polivinilo en la que se han obtenido por termoformación una serie de embuticiones -3- dirigidas hacia el interior y que determinan los tabiquillos laberínticos y obstáculos para el paso de unas bolas -4- alojadas dentro de la caja, las cuales deben disponerse hábilmente en unos lugares predeterminados tales como unas depresiones -5- del anverso de la base -1-.

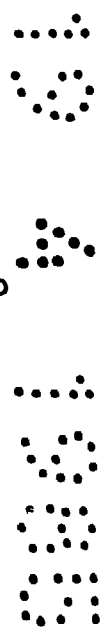
10

15

20

En la termoformación del cajetín -2- se obtiene asimismo una pestaña periférica -6- destinada a fijarse sobre el contorno de la base -1- para lo cual el anverso de la misma presenta una capa de barniz -7- especial que permite el blisterizado

25



mediante adhesión por presión y calor.

En puntos determinados de las embuticiones -3- del cajetín -2- se han previsto unas prolongaciones -8- hacia el interior que llegan a hacer tope contra la base -1- para proporcionar mayor rigidez a dicho cajetín.

Se comprende que las embuticiones del cajetín y las depresiones de la base presentarán las formas que mejor convengan y la disposición adecuada para obtener el grado de dificultad que se desee en el juego, pudiéndose prescindir de las depresiones de la base en el caso de tratarse de un juego solamente laberíntico.

El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser... llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo, a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, fabricarse este juego de habilidad en cualquier forma y tamaño, con los medios y materiales más adecuados y con los accesorios más convenientes, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

REIVINDICACIONES

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

5 1.- Juego de habilidad, del tipo que comprende una caja donde están alojadas unas bolas que deben colocarse en lugares predeterminados de la misma, caracterizado esencialmente porque la caja comprende una lámina de base en cuyo anverso se fija un cajetín transparente invertido constituido por una lámina de material plástico en la que se ha obtenido por termoformación una serie de embuticiones dirigidas hacia adentro, que determinan los pasos laberínticos para las bolas, y una pestaña periférica destinada a fijarse sobre el contorno de la lámina de base.

15 2.- Juego de habilidad, según la anterior reivindicación, caracterizado porque la lámina de base comprende en su anverso una capa que favorece la adhesión del cajetín.

20 3.- JUEGO DE HABILIDAD.

Consta la presente memoria descriptiva de cinco hojas mecanografiadas y una lámina de dibujos.

Madrid, a 19 ABR. 1985

PROMOPLAN S.A. DE PROMOCION DE VENTAS/BBDO

p.a.

J. J. ALONSO YAGÜE
 p.p.

 M. Dactilis Legido

Fig. 1

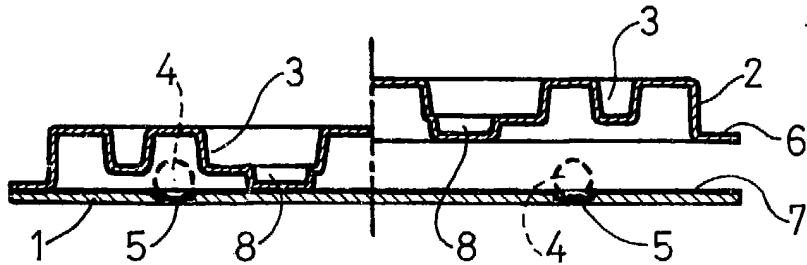
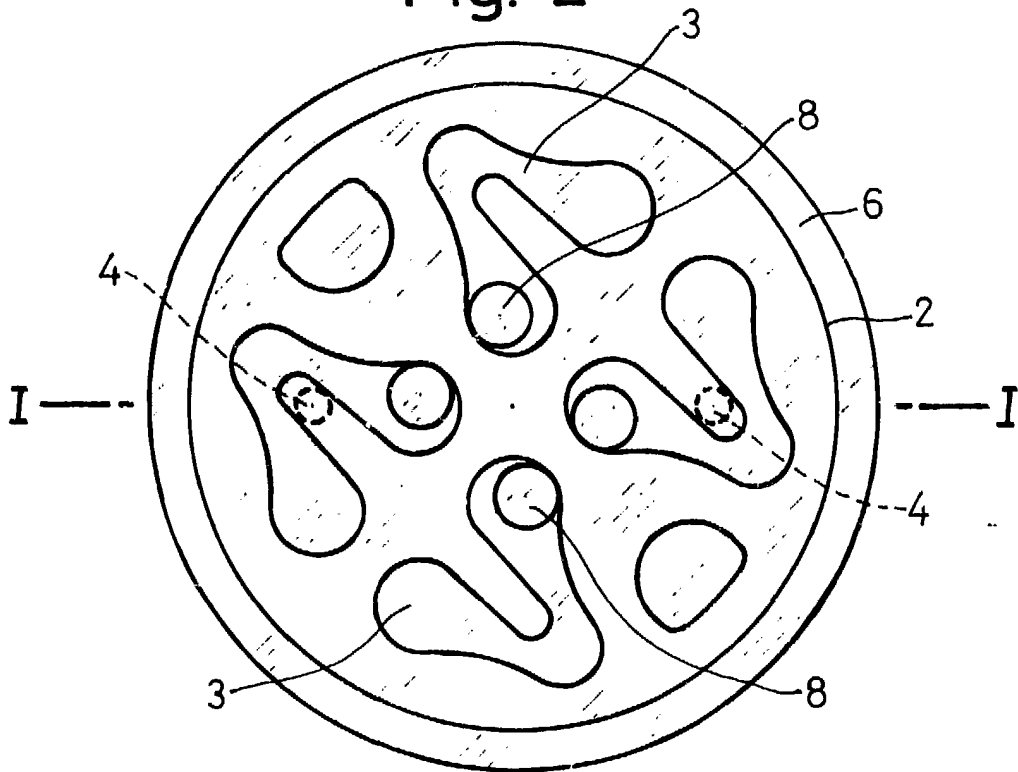


Fig. 2



Madrid, 19 ABR. 1985

J. J. ALONSO YACÚE
P.P.

M. [Signature]

Escala variable.