

(18) ES (19) (21) (22)	NUMERO 284977	(10) Y
	FECHA DE PRESENTACION 28 FEB. 1985	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

1- AGO. 1985

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NUMERO		
--	--	--

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A63H17/14

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN	
"Vehículo de juguete"	

(71) SOLICITANTE (ES)	
MATTEL ESPAÑA, S.A.	

DOMICILIO DEL SOLICITANTE	
Aribau nº 200, 08036 BARCELONA	

(72) INVENTOR (ES)	
--	

(73) TITULAR (ES)	

(74) REPRESENTANTE	
M. Curell Suñol	

R-5263-105

M O D E L O D E U T I L I D A D

por VEINTE años

solicitado en España a favor de MATTEL ESPAÑA, S.A., entidad española, domiciliada en calle Aribau núm. 200, BARCELONA, por "Vehículo de juguete". - - - - -

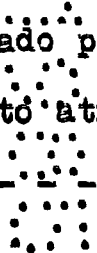
5.

MEMORIA DESCRIPTIVA



La presente invención se refiere a un vehículo de juguete, especialmente un vehículo creado para evolucionar según correlativos desplazamientos entre los cuales efectúa un giro sobre sí mismo, todo lo cual es animado por un dispositivo motor, y lográndose un especial efecto atractivo. - - - - -

10.



El expresado vehículo se caracteriza porque está constituido por una plataforma alargada apoyada en sus extremos sobre sendos grupos giratorios que presentan desnivel de sentido contrario entre sí y que constan de tres patas radiales, y por un aparato superior compuesto por un equipo motor alimentado por baterías y por un asiento para un conductor, el cual motor acciona un piñón que engrana con una cremallera sin fin situada fijamente a lo largo de la

15.

20.

5. cara superior de la plataforma, habiendo asimismo en las partes extremas de esta plataforma un disco unido al centro del respectivo grupo de tres patas y dotado de unos pivotes superiores, por lo que al desplazarse el aparato desde uno a otro extremo de la plataforma provoca en la misma un balanceo que determina su apoyo sobre el grupo de patas más próximo al aparato, y de modo que al ser alcanzado por el aparato uno de dichos extremos de la plataforma inserta un resalta entre los pivotes del correspondiente disco del grupo giratorio de tres patas, al tiempo que el piñón de este aparato discurre por la zona en curva de la cremallera y produce el giro de la plataforma en 180º, con el consiguiente avance, repitiéndose sucesivamente la operación. - - - - -

10.

15.

Otros objetos y características de la invención se irán dando a conocer en detalle a lo largo de la descripción que sigue, haciendo referencia a los dibujos ilustrativos que la acompañan. En los dibujos: - - - - -

20.

Figura 1, es una vista del vehículo en alzado lateral, según una de las posiciones extremas del aparato superior móvil. - - - - -

Figura 2, es una vista en planta del mismo vehículo, referida a la posición del aparato en la figura 1. - -

Figura 3, es una vista del aparato móvil por su cara inferior. - - - - -

Figura 4, es un detalle en sección de un extremo de la plataforma del vehículo en el que articula un grupo giratorio de tres patas. - - - - -

5. Figura 5, es un detalle en planta de un extremo de la plataforma del vehículo, en el que se muestran los elementos de relación con el aparato móvil. - - - - -

Figuras 6a y 6b, representan en alzado lateral, las dos posiciones de equilibrio del vehículo por sendos extremos de su plataforma. - - - - -

10. Figura 7, representa simplificada^{mente}, en planta, diversas posiciones del vehículo en un ciclo de giro. - - -

15. El presente vehículo de juguete consta esencialmente de una plataforma alargada 1, de dos grupos rotativos 2 de tres patas, y de un aparato superior móvil 3. En el presente ejemplo gráfico, este vehículo afecta la forma de un gran dragón, en que su cabeza se comprende en el aparato móvil 3. - - - - -

20. La plataforma 1 es plana y alargada, con extremos redondeados, y consta de una base 4, de una pared periférica 5, de una cremallera sin fin 6 y de una ranura longitudinal 7. - - - - -

Los dos grupos rotativos 2 constan de tres patas 8 unidas radialmente a una placa central 9 dotada de un eje

superior 10 y que se adosa a un plano inclinado inferior 11 de la plataforma 1, según la figura 4. El eje 10 atraviesa la base 4 de dicha plataforma y se une a un disco 12 portador de unos pivotes 13. - - - - -

5. El aparato móvil 3 consta de una envolvente 14 para el equipo motor, que presenta la citada forma de cabeza de dragón, y de un asiento 15 para un conductor, el cual se sujeta por una correa 16. Este aparato tiene una base circular 17, visible en la figura 3, que tiene una abertura de acceso al equipo motor y dotada de una tapeta practicable 18 de la que se deriva un resalte 19. El citado equipo motor consta de un electromotor miniatura 20 activado por unas baterías 21 y gobernado por un interruptor 22, de modo que el eje 23 de dicho motor monta un piñón fijo 24. Junto al piñón 24, la base 17 forma una protuberancia 25 para el guiado del aparato. - - - - -

10. La plataforma 1 con sus dos grupos rotativos de apoyo 2, forman un conjunto simétrico que se apoya por uno u otro de sus extremos, o sea por uno de dichos grupos, según sea la posición que en un momento dado presente el aparato móvil 3, o sea según donde recaiga el peso, como se muestra en las figuras 6a y 6b. - - - - -

20. Los movimientos del vehículo son los que se resumen esquemáticamente en la figura 7 en diversas fases. Así, la fase A corresponde a un punto de partida, hallándose el

25.

aparato móvil 3 en un extremo de la plataforma 1 y en el sentido de avance. Al ser cerrado el interruptor 22, se pone en marcha el motor 20 y su piñón 24, que engrana con la cremallera 6 comunica una propulsión de dicho aparato hacia el extremo contrario, según la fase B, con lo que la plataforma 1 bascula, y de modo que al alcanzar dicho piñón el tramo de curva de la cremallera 6, comunica a la plataforma un giro de 180° en la forma que se representa en la fase C, hasta quedar situado el aparato 3 como se muestra en la fase D que es igual a la fase de partida A, repitiéndose esta operación hasta que se para el motor. Con ello, el vehículo realiza intermitentes desplazamientos equivalentes a su propia longitud. - - - - -

Durante los recorridos en recta del aparato 3, su resalte inferior 19 circula por la ranura 7 de la plataforma 1. - - - - -

Cada vez que el aparato llega a un extremo de la plataforma 1, introduce su resalte inferior 19 entre los pivotes 13 del disco 12 solidario al grupo rotativo de patas 2 correspondiente, lo que causa el acoplamiento entre el aparato móvil 3 y dicho grupo 2, obligando a la plataforma 1 a que desarrolle un giro durante el tiempo de engrane del piñón 24 con un tramo curvo de la cremallera 6. - - - - -

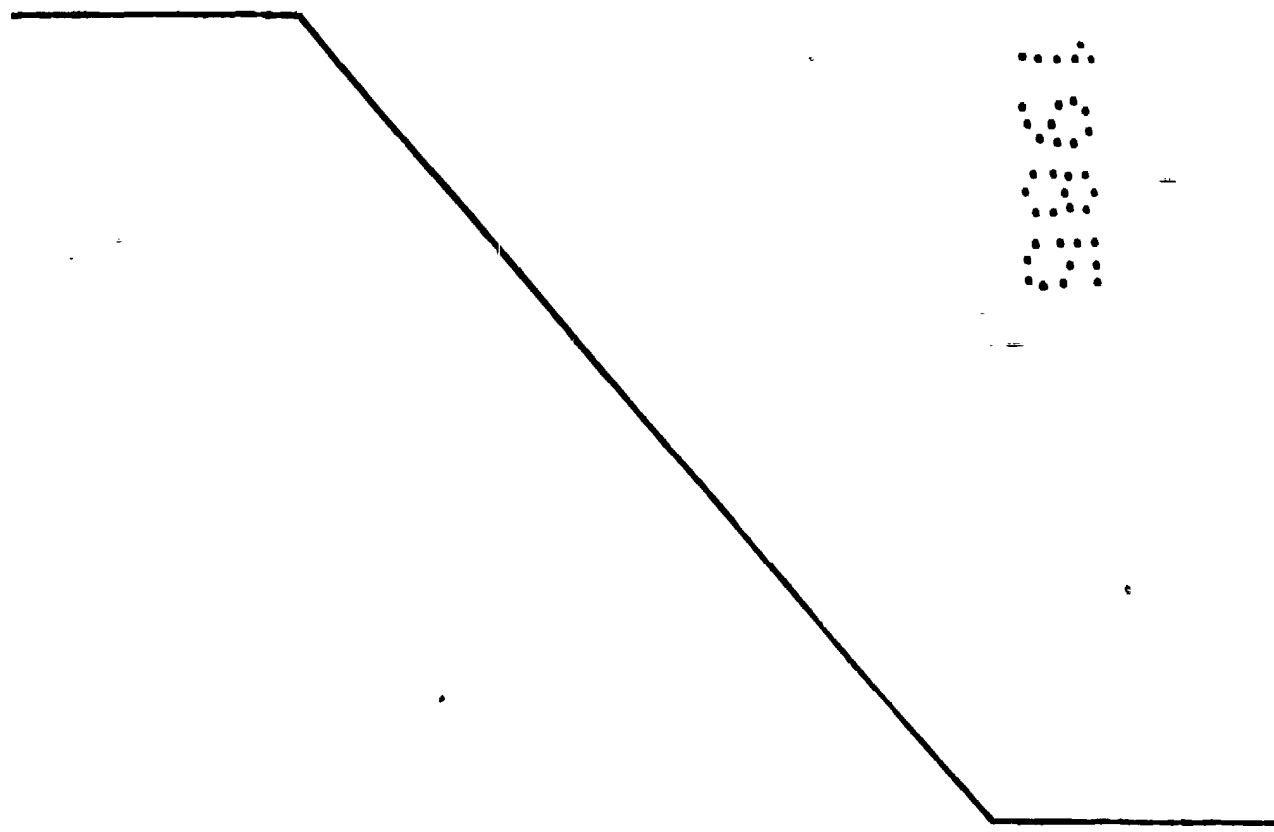
Además, la protuberancia 25 derivada de la base 17 del aparato móvil 3, se desplaza con el mismo siguiendo el espacio que media entre la pared 5 de la plataforma 1 y la

cremallera 6, sirviendo de guía para la estabilidad de dicho aparato 3 en su recorrido sobre la plataforma 1. - - -

5. La plataforma 1 y el aparato 3 tienen unos espacios 26 en su superficie externa destinados a la colocación de adhesivos para la decoración. - - - - -

10. Descritas convenientemente las características de la invención, se hace constar que en la misma podrán introducirse cuantas variantes de detalle pueda aconsejar la experiencia, siempre que con ello no se modifique la esencialidad de la misma. - - - - -

A los efectos consiguientes, se declaran de novedad, utilidad y propiedad para España, sus territorios y plazas de soberanía, las reivindicaciones que siguen. - - -



REIVINDICACIONES

1.- Vehículo de juguete, caracterizado porque está constituido por una plataforma alargada apoyada en sus extremos sobre dos grupos giratorios que presentan un des-
5. nivel de sentido contrario entre sí y que constan de tres patas radiales, y por un aparato superior compuesto por un equipo motor alimentado por baterías y por un asiento para un conductor, el cual motor acciona un piñón que engrana
10. con una cremallera sin fin situada fijamente a lo largo de la cara superior de la plataforma, habiendo asimismo en las partes extremas de esta plataforma un disco unido al centro del respectivo grupo de tres patas y dotado de unos pivotes superiores, por lo que al desplazarse el aparato desde uno a otro extremo de la plataforma provoca en la mis-
15. ma un balanceo que determina su apoyo sobre el grupo de patas más próximo al aparato, y de modo que al ser alcanzado por el aparato uno de dichos extremos de la plataforma inserta un resalte entre los pivotes del correspondiente disco del grupo de patas, al tiempo que el piñón de este aparato discurre por la zona en curva de la cremallera y produce
20. el giro de la plataforma en 180º, con el consiguiente avance, repitiéndose sucesivamente la operación. - - - - -

2.- "VEHICULO DE JUGUETE". - - - - -

25. Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente memoria que consta de ocho hojas, foliadas y

mecanografiadas por una sola de sus caras, y de siete figuras que la ilustran.

MADRID 28 FEB. 1985

A.A. M. CURELL SUÑOL

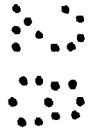


FIG. 1

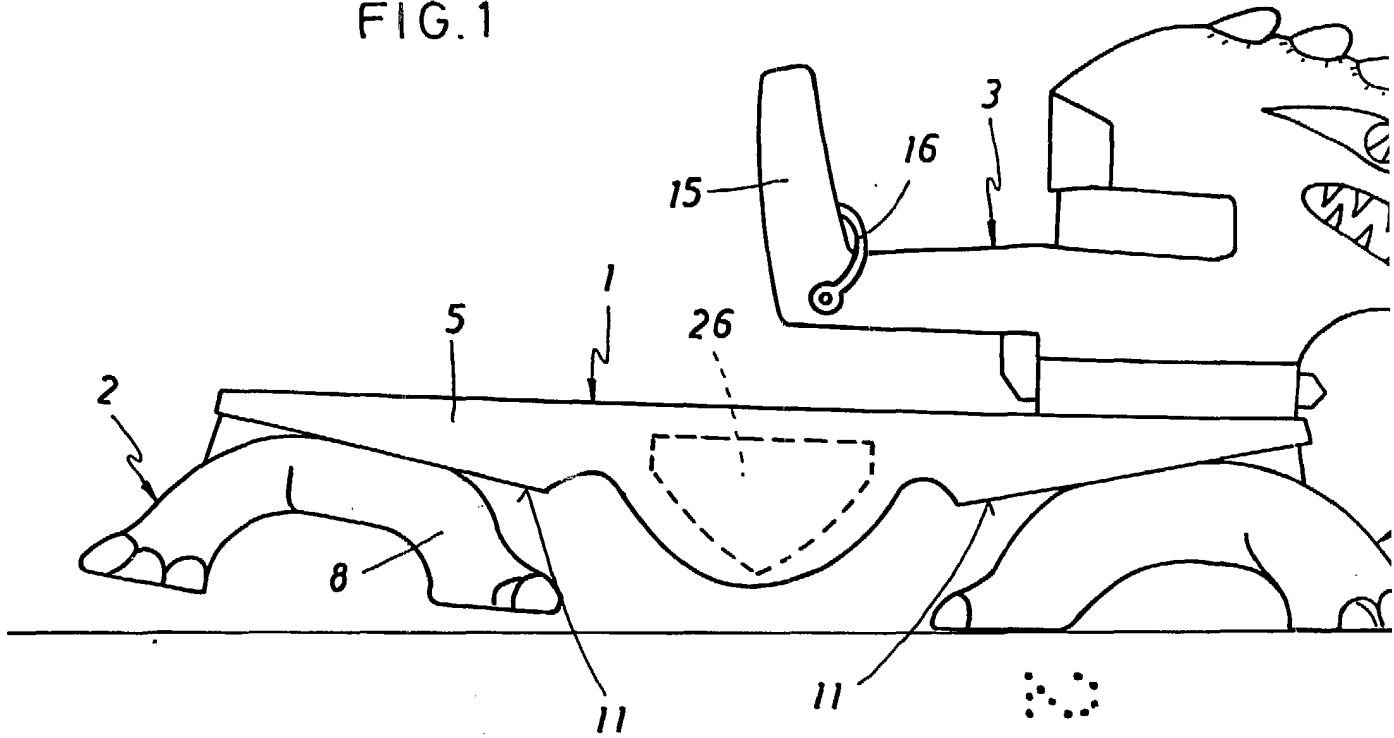


FIG. 2

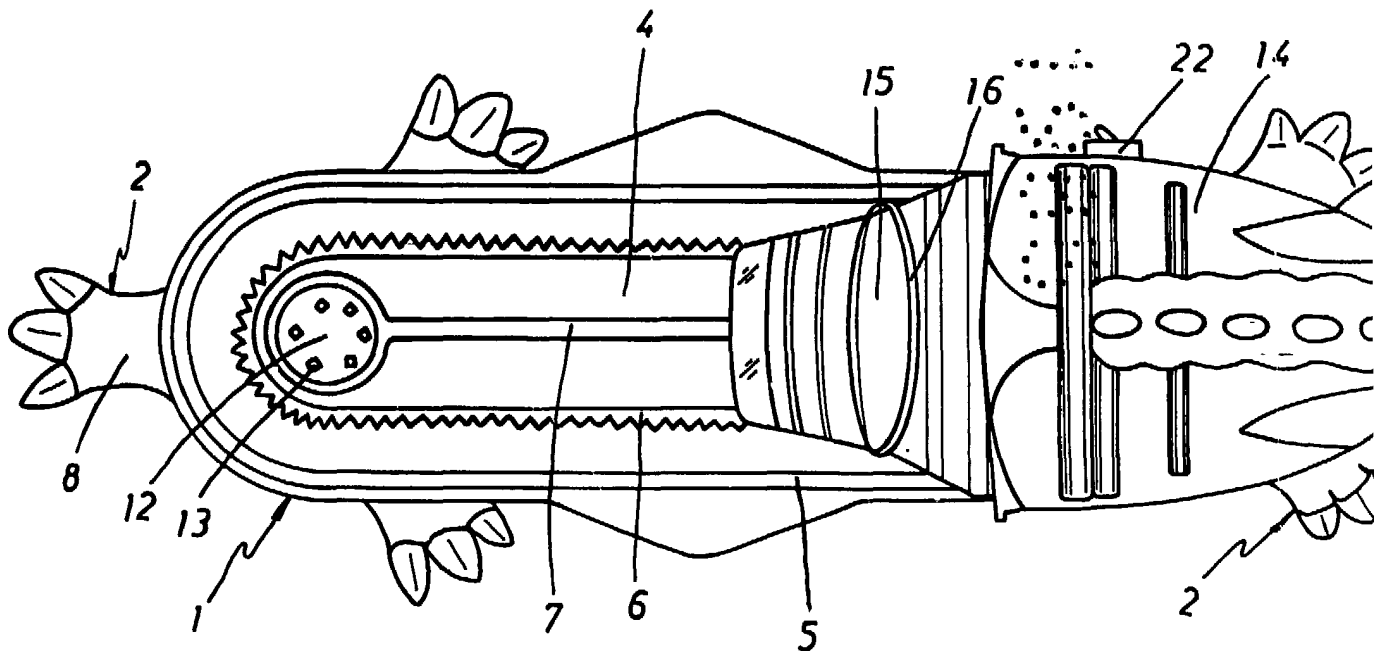
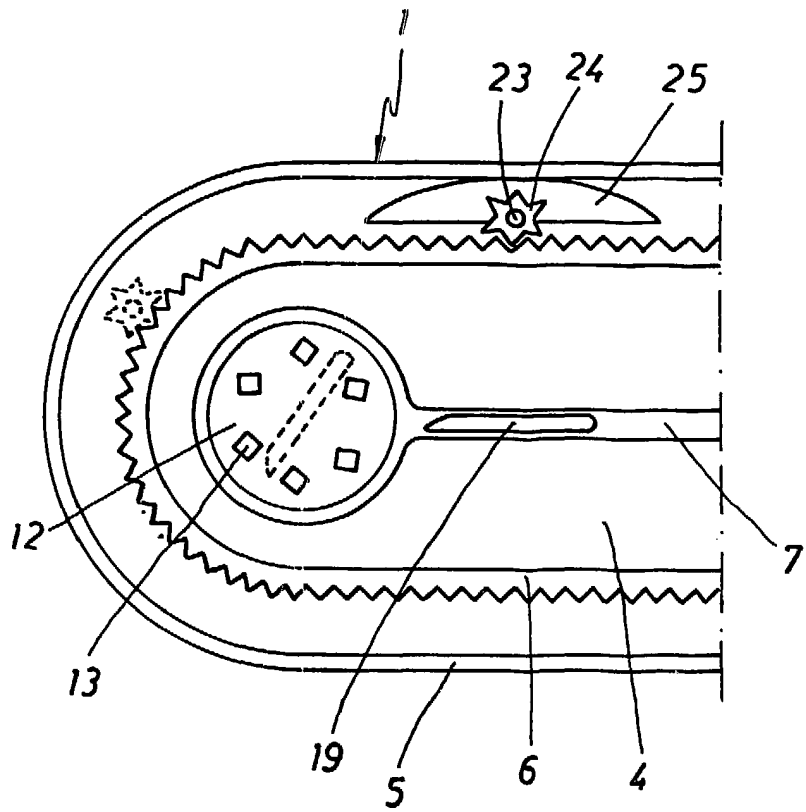


FIG. 5



MADRID 28 FEB. 1955

P. A. M. CURELL SUÑOL

FIG. 3

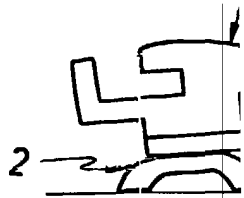
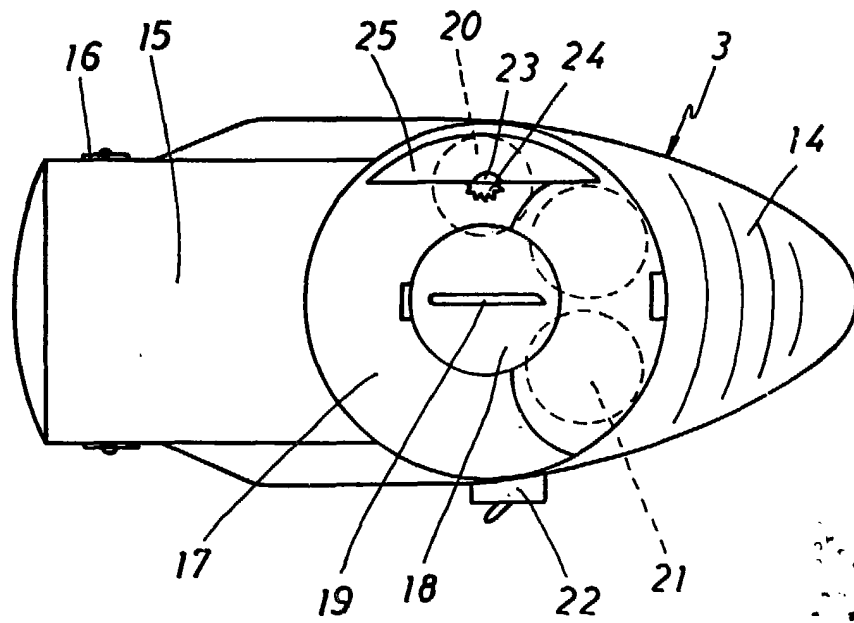


FIG. 7

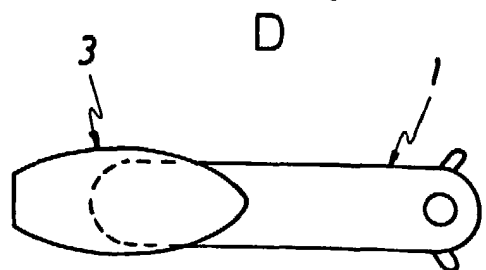
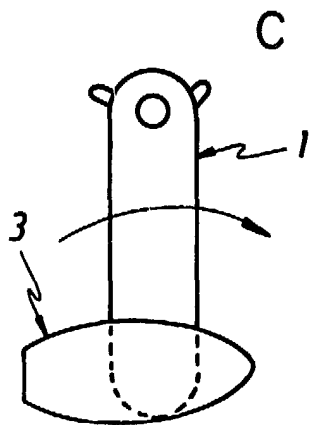
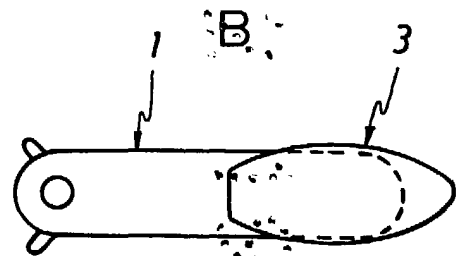
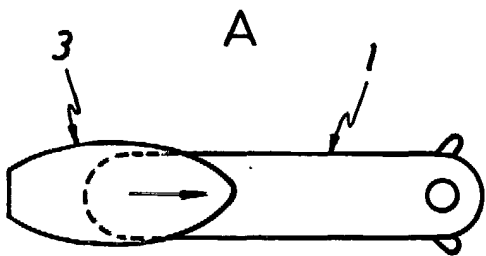


FIG. 6a

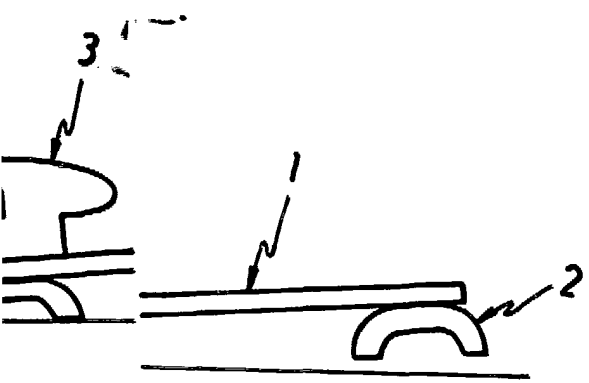


FIG. 6b

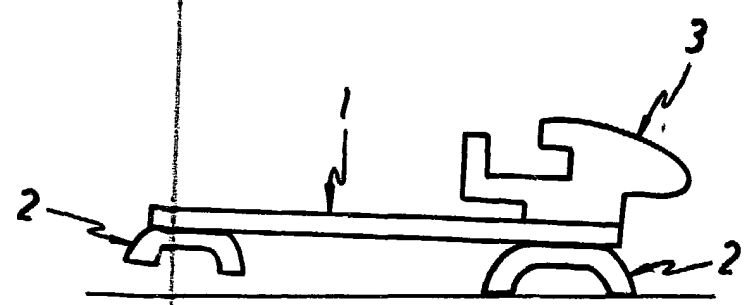
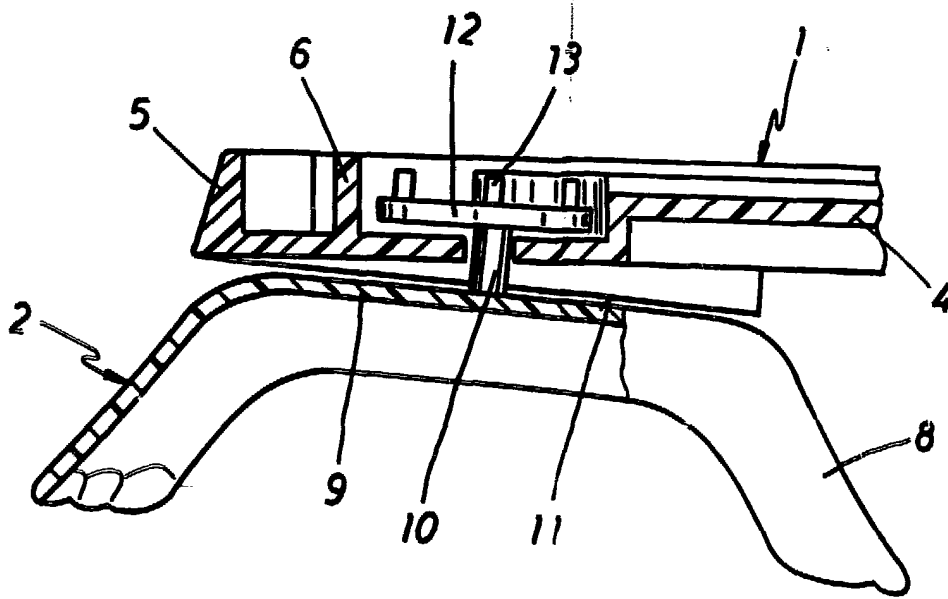


FIG. 4



MADRID 2 B FEB. 1935

P.A. M. CURELL SUÑOL