



283 96 0

P A T E N T E
D E
I N T R O D U C C I O N

por "PERFECCIONAMIENTOS EN LA CONSTRUCCION DE JUGUETES" a favor de DON DESIDERIO GIL PITARCH, de nacionalidad española, domiciliado en Barcelona, calle de Portallada nº 53.

= . =

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención desarrollada con éxito en el extranjero se refiere a unos perfeccionamientos en la construcción de juguetes.

Más concretamente estos perfeccionamientos son de aplicar a la construcción de juguetes, especialmente simulando aves, dotados de un mecanismo de cuerda, de forma que el juguete presente, complementariamente al movimiento de avance otros movimientos, tales como movimientos de aleteo y de elevaciones intermitentes sobre sus patas.

10. Dichos movimientos se logran complementariamente al

2

283960

5 ENE



movimiento de avance por una relación mecánica con el mecanismo de cuerda, una de estas relaciones directamente, como es el caso de la elevación sobre las patas, y otra de estas relaciones indirectamente, como es el caso del aleteo, en el cual el

5. movimiento de las alas se produce merced a un juego de palancas relacionado con las ruedas de arrastre a las que el mecanismo de cuerda se halla unido a través de adecuada reducción.

Específicamente consiste en situar toda la caja de mecanismo motor sobre una plataforma horizontal inferior fija a la carcasa del juguete, presentando esta plataforma pasos para las ruedas de arrastre, las cuales tienen una ventana en la que articula una biela, que por su parte superior se halla fijada, articuladamente a una palanca montada por su parte media en puntos fijos de la caja de mecanismo, de forma que bascula, siendo esta palanca apta para el montaje sobre la misma de un ala del juguete, de forma que al avanzar el juguete por el giro de la rueda, es accionada la biela y esta a su vez manda la basculación de la palanca.

10. Independientemente de este mecanismo existe un segundo mecanismo sobre la plataforma, el cual consiste en unas orejas extremas de la plataforma, donde articula por su parte media un eje doblado en U, cuyas ramas constituyen las patas de apoyo del juguete, y en períodos intermitentes gira la U un cierto ángulo ocasionando los movimientos intermitentes de elevación. Este movimiento del eje se logra al presentar
15. fijo en la parte central del mismo una palanca, que es accionada por un tirante de arrastre, el cual recibe el movimiento de una excéntrica montada en uno de los ejes de la caja motora. Esta excéntrica está constituida por una pieza alargada con dos
20. extremos vueltos para permitir el desengatillado del tirante,
- 25.
- 30.



283960

5



el cual presenta en su extremo un saliente para recibir el empuje de la excéntrica, y además una colisa que sirve para guiar su desplazamiento con respecto al eje de la excéntrica.

5. Con el fin de facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo.

En el dibujo:

La figura 1 muestra esquemáticamente los mecanismos objeto del perfeccionamiento.

10. La figura 2 es un detalle en perspectiva del mecanismo basculante.

La figura 3 muestra en perspectiva un juguete realizado con estos mecanismos.

15. Haciendo referencia a las figuras es de observar una caja de un mecanismo de cuerda 1, la cual asienta sobre una plataforma 2, que se fija en la parte inferior de la carcasa del juguete, que por ejemplo puede representar el pato 3. Esta plataforma 2, presenta un paso para las ruedas de arrastre 4, y en la parte posterior un segundo paso para una palanca 5, fija al eje en U 6, que gira sobre dos orejas 7 vueltas en la propia plataforma.

20. En la actuación de los mecanismos, la palanca 5 es accionada por movimientos intermitentes de giro en un cierto ángulo con devolución de posición mediante una placa 8, actuable de tirante de estirado, el cual es accionado por la excéntrica 9, giratoria en el sentido de las agujas de un reloj.

25. Este excéntrica 9 tiene unos extremos 10 de escape, de una doblez 11 del tirante sobre la cual empuja, de forma que entonces el peso del juguete obliga al descenso del mismo; este tirante tiene en coincidencia con el eje de la excéntrica una colisa 12 pa-
- 30.

283960 5



ra su giado en los movimientos del mismo.

El segundo mecanismo consiste en una biela 13, fijada por un extremo, articuladamente a una ventana 14 de la rueda 4, y por su otro extremo presenta un paso 15, donde se fija por introducción y en forma articulada el extremo de una palanca 16, que apoya sobre una prolongación 17 de la caja 1; en una muesca de retención 18 al efecto sobre la cual bascula. El extremo sobresaliente de la palanca 16 se forma simulando las alas 19.

Los extremos del eje 6 se forran simulando las patas 20, del juguete.

La invención, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieren en detalle de la indicada a título de ejemplo en la descripción. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

283 96 05



N O T A

Descrito el objeto de la invención, lo que se declara como nuevo y no divulgado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

5. 1. Perfeccionamientos en la construcción de juguetes, de tipo mecánico que comportan un mecanismo de cuerda dentro de su carcasa, y aplicables especialmente a juguetes representando aves, caracterizados esencialmente por el hecho de disponer la caja de cuerda sobre una plataforma sujeta a la parte inferior de la carcasa, comprendiendo esta plataforma unos pasos para las ruedas de arrastre, en las cuales se han previsto respectivas bielas, que por su extremo libre están sujetas y articuladas a palancas que apoyan y se sujetan por su parte media en muescas previstas en prolongaciones de la caja de mecanismos, de forma que constituyen los extremos de estas palancas el alma de las alas, dándoles un movimiento de vaiven en basculamiento, y comprendiendo además la plataforma en su parte posterior unas aletas vueltas hacia abajo como puntos de apoyo de un eje en U cuyas ramas debidamente forradas constituyen las patas del juguete, siendo este eje mandado en un cierto ángulo de giro, con recuperación de posición mediante una palanca fija al mismo, accionada por un tirante que la estira, siendo este tirante constituido por una placa que lleva una colisa de guía atravesada por el eje de una excéntrica de accionado y llevando el tirante en su extremo de colisa un extremo

-6-

283.960



vuelto a modo de tope, donde empuja la excéntrica, cuyo extremo final es vuelto para permitir el escape del tope mencionado.

2. Perfeccionamientos en la construcción de juguetes.

5. Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva, que consta de seis hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras, acompañadas de los dibujos y documentación reglamentarios.

Madrid, a 5 ENE 1963

10.

DESIDERIO GIL PITARCH

p.a.

JAIWE ISEPN MIRALLES

P. P.

283 960

Fig. 1

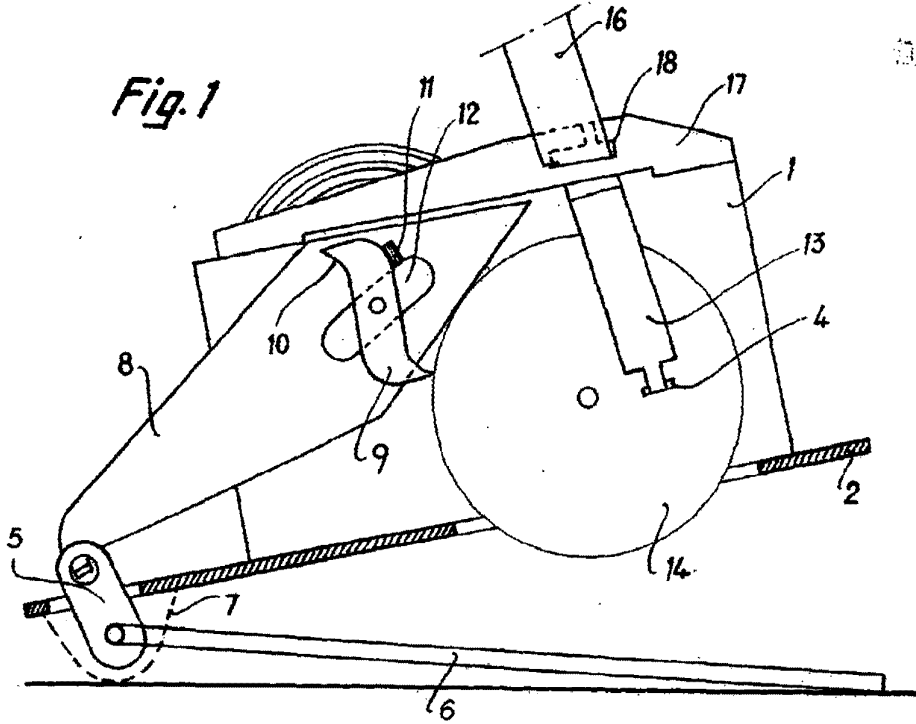


Fig. 2

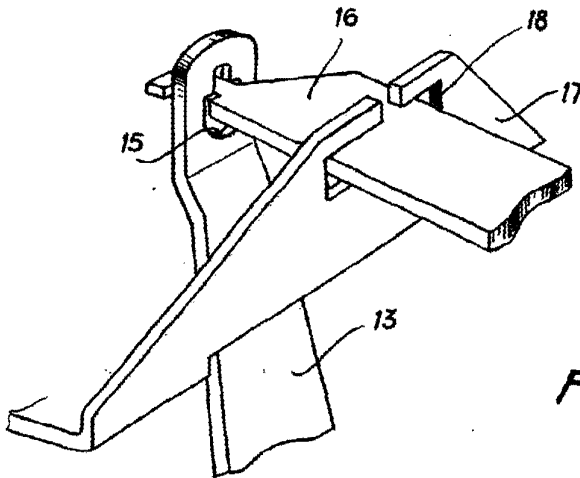


Fig. 3



Madrid, 5 ENF 1963 1963
pp. Jaime Isern