

283 833



283 833

PATENTE DE INVENCION

que por veinte años, para España y sus Posesiones, se solicita a favor de DON ANTONIO ROJO MUÑOZ, de nacionalidad española, - residente en SEVILLA (ESPAÑA), Fuente y Pellón, 4, por: "APARATO PARA LA PRACTICA DE UN JUEGO RECREATIVO REFERENTE A LA CONDUCCION DE VEHICULOS CON MOTOR".

Memoria Descriptiva

La presente invención se caracteriza por constituir - un aparato para la práctica de un juego recreativo referente a la conducción de vehículos con motor, de gran utilidad y ventaja, pues por la original e ingeniosa forma en que está concebido y -
5 desarrollado en su disposición, construcción y montaje, se consigue obtener un juego recreativo muy entretenido y educativo, - ya que efectuando dicho juego, se adquiere una magnífica práctica en el manejo del volante de cualquier vehículo con motor, así como una enorme pericia y agilidad para sortear los obstáculos que -
10 cuando se va conduciendo un coche se presentan, sirviendo dicho juego recreativo al practicarlo como educativo y de gran enseñanza en éste menester de la conducción de coches.

283833



Este aparato para la práctica de un juego recreativo referente a la conducción de vehículos con motor, se caracteriza por estar constituido en la forma siguiente:

15 Por un chasis soporte (1-fig.1) que constituye el -
armazón o caja (2-fig.2) del aparato, siendo éste formado por
cuatro pies soportes verticales (3-fig.1) de esquinas, arriestrados y unidos entre sí, por una serie de travesaños horizontales (4-fig.1) y todo cubierto por sendas chapas de cerramiento,
20 llevando formado por su parte delantera mediante unos brazos inclinados (5-fig.1), un hueco (6-figs.1-2) en forma de ángulo agudo, sobre cuyo plano inclinado inferior (7-figs.1-2), lleva montado el volante (8-figs.1-2) para el accionamiento del dispositivo visor.

25 En el interior del chasis soporte (1-fig.1) y colocadas en cada uno de sus laterales, lleva montadas y fijas en sentido vertical, dos tablas soportes (9-fig.1) de ancho y -
grueso adecuado, distanciadas convenientemente entre sí, sobre las que van montados en sentido transversal con sus correspondientes cojinetes de giro, unos ejes horizontales (10-fig.1), y sobre éstos a su vez montados unos tambores o rulos (11-fig.1) coloados a una altura variada entre sí sobre los que va montada una banda sin fin (12-figs.1-3) con su cremallera de cierre correspondiente, y sobre la superficie de ésta, pintado un paisaje de carreteras de configuración variada, llevando sobre -
30 ella colocados una serie de obstáculos (13-figs.1-3) consistentes en unos coches, autos, motos, carros, arboles, etc. que son los que hay que ir sorteando, en la conducción del coche mediante el mecanismo visor.

40 Para el movimiento de giro del conjunto de rulos y banda sin fin, va dotado éste aparato de un mecanismo de arrastre, formado por un motor (14-fig.1) que engendra la fuerza -

283833



45 transmitiendola mediante una correa sin fin (15-fig.1) a una
polea motriz (16-fig.1) y ésta a su vez mediante otra correa
sin fin (15'-fig.1) a una polea de arrastre (17-fig.1) mon-
tada y fija en el extremo del eje inferior (10-fig.1) ponien-
do así en movimiento de giro a todo el sistema de los rulos -
(11-fig.1) y con ello el arrastre de la banda sin fin (12-fig.
50 1-3), llevando montado el motor (14-fig.1) un juego de palanca
articuladas (18-fig.1) que actúa sobre el acelerador para darle
más o menos velocidad al arrastre y giro de la banda sin fin,
siendo accionado dicho juego de palanca por su correspondiente
pedal (19-figs.1-2).

55 Este aparato para el juego recreativo va dotado de
un mecanismo visor formado por un cuerpo hueco rectangular -
pasante (20-figs.1-2), montado en forma desplazable mediante -
un sistema de corredera, formado por unas varillas horizontales
(21-fig.1) fijadas en los laterales del cuerpo general y unas
60 pletinas verticales (22-figs.1-2) fijadas al cuerpo visor des-
plazables (20-figs.1-2) discurriendo este así, por la parte in-
terior y a todo el largo de un hueco o ventana rectangular (23-
figs.1-2) dispuesta en la parte delantera superior del aparato.

65 Este cuerpo rectangular hueco (20-figs.1-2) lleva mon-
tados por su interior y hacia su parte delantera, dos espejos -
retrovisores (24 y 25-fig.1) dispuestos en posición inclinada,
uno en la parte superior y otro en la parte inferior de forma
que uno recibe la refracción del obstáculo que avanza por la -
carretera reflejandolo en el otro, llevando tambien el cuerpo
70 rectangular fijada por su parte baja delantera y exteriormente,
una lámina articulada (25-fig.1) de plastico, que es la que al
tropezar o tocar sobre algunos de los obstáculos que van por la
carretera por mala conducción del coche control (27-fig.1) simu-
lado, fijado tambien en la parte delantera del cuerpo rectan-
75 gular (20-figs.1-2), pone en marcha mediante contactación eléc-
trica, un timbre avisador de haber efectuado una mala dirección



y conducción del coche control, llevando también dispuesto el aparato por la cara interior de la parte delantera, un paisaje pintado (28-fig.1) que se refleja en un espejo (29-figs.1-2) -
80 colocado en la cara interior del fondo del aparato, dando la sensación realista de un paisaje con lejanía.

Para el accionamiento del cuerpo visor lleva este - aparato sobre el brazo inferior inclinado (7-fig.1) del hueco angular delantero (6-figs.1-2), un volante (8-figs.1-2) montado
85 sobre su eje correspondiente (30-fig.1) en el que va acoplada y fija por su extremo interior, una polea (31-fig.1) dotada por - su periferia de una canal en la que acopla un cordón (32-fig.1) que después de pasar por unas pequeñas rondanas guías (33-fig.1) va fijado por sus extremos a unos ganchos (34-fig.1) colocados
90 en ambos laterales del cuerpo rectangular (20-figs.1-2) del visor, quedando de esta manera formado el conjunto del mecanismo de accionamiento del visor, para lo cual no hay más que hacer girar el volante (8-figs.1-2) a derecha o izquierda, con lo que se desplazará el cuerpo visor con el coche control, para sortear
95 con la debida agilidad los obstáculos que en el giro y arrastre de la banda presenta las carreteras en ellas pintadas.

Este aparato para el juego recreativo va dotado por su interior de una pequeña instalación eléctrica que por la - toma de corriente de la red general, pone en movimiento a un -
100 dispositivo electro-mecánico (34-fig.1), mediante el que se efectúa el control del tiempo convenido para la duración del juego, iluminación de unos pilotos (35-figs.1-2), así como la contactación de la lámina (26-fig.1) que lleva montada el dispositivo visor, cuando el coche va mal dirigido y tropieza con
105 algunos de los obstáculos que van por la carretera de la banda, cerrando el circuito y haciendo sonar el timbre de alarma avisador de una mala conducción.



110 El cuerpo general o caja (2-figs.1-2) del aparato, va
dotado de tres puertas, una (36-figs.1-2) dispuesta en cada uno
de sus laterales y otra (37-figs.1-2) dispuesta en forma apaisada
en la parte baja del fondo, mediante cuyas puertas puede manipu-
larse en el interior para la colocación o arreglo de cualquier
115 avería que pueda surgir, llevando también montado por la parte
delantera un pequeño cajoncillo (38-figs.1-2) con su mecanismo,
dotado de una ranura por la que se deposita la ficha que ha de -
abrir y poner en marcha el juego por el tiempo convenido.

Este aparato para juego recreativo puede ser objeto de
modificaciones siempre que no alteren la esencialidad de la in-
vención.

120 Todo según se detalla en el dibujo adjunto que a tí-
tulo de ejemplo acompaña a la presente memoria descriptiva en -
el que representa:

La fig. 1: El aparato para el juego recreativo visto -
en alzado y en sección transversal para mejor ver todo su mon-
125 taje y disposición interior;

La fig. 2: El aparato para el juego recreativo visto
exteriormente en alzado y en perspectiva y;

La fig. 3: Un detalle de la banda sin fin con las -
carreteras en ellas pintadas, y los obstáculos que sobre las -
130 mismas van colocados.

REIVINDICACIONES

Se reivindica como de la propia y nueva invención la propiedad
y explotación exclusivas de:

1.- Aparato para la práctica de un juego recreativo referente a
135 la conducción de vehículos con motor, caracterizado por estar -
constituido por un chasis soporte que forma la caja armazón del
aparato, cuyo chasis va formado por cuatro pies soportes verti-
cales, arriestrados y unidos entre sí por una serie de travesaños

283 833



140 horizontales y todo cubierto por el exterior por sendas chapas de cerramiento, llevando formado por su parte delantera mediante unos brazos inclinados, un hueco en forma de ángulo agudo.

145 2.- Aparato para la práctica de un juego recreativo referente a la conducción de vehículos con motor, según reivindicación 1ª, caracterizado por llevar montadas y fijas en el interior del -
150 armazón y en cada uno de sus laterales, dos tablas soportes en sentido vertical, sobre las que van montados en sentido transversal con sus correspondientes cojinetes de giro, unos ejes -
155 horizontales y sobre éstos a su vez montados, unos tambores o rulos colocados a una altura variada entre sí, sobre los que -
va montada una banda sin fin con su cremallera de cierre, llevando sobre dicha banda pintado un paisaje de carreteras de -
configuración variada y sobre éstas colocados una serie de obstáculos consistentes en unos coches, autos, motos, árboles, etc. que son los que hay que ir sorteando en el juego mediante un -
mecanismo visor.

160 3.- Aparato para la práctica de un juego recreativo referente a la conducción de vehículos con motor, según reivindicaciones 1ª y 2ª, caracterizado por llevar montado para el movimiento del -
conjunto de rulos y banda sin fin, un mecanismo de arrastre formado por un motor que engendra la fuerza transmitiéndola mediante una correa sin fin a una polea motriz y ésta a su vez por -
otra correa sin fin a una polea de arrastre montada y fija en el extremo del eje inferior de rulos, poniendo en movimiento de
165 giro a todo el sistema de rulos y banda sin fin, llevando montado el motor un juego de palancas articuladas, que actúan sobre
el acelerador para darle más o menos velocidad al arrastre de -
170 rulos y banda sin fin, siendo accionadas dicho juego de palancas mediante su correspondiente pedal.

4.- Aparato para la práctica de un juego recreativo referente a la conducción de vehículos con motor, según las reivindicaciones

283833



175 1º a 3º, caracterizado por llevar montado un mecanismo visor, formado por un cuerpo hueco rectangular pasante, colocado en forma desplazable mediante un sistema de correderas formado por dos varillas horizontales fijadas en los laterales del cuerpo general y unas pletinas verticales fijadas al cuerpo rectangular del visor, discurriendo éste así por la parte interior y a todo el largo de un hueco dispuesto en la parte delantera superior del aparato.

180 5.- Aparato para la práctica de un juego recreativo referente a la conducción de vehículos con motor, según las reivindicaciones 1º a 4º, caracterizado por llevar el cuerpo rectangular del mecanismo visor montado por su interior y hacia su parte delantera, dos espejos retrovisores dispuestos en posición inclinada, uno en la parte superior y otro en la parte inferior, transmitiéndose la refracción entre ambos, llevando también el cuerpo visor fijada por su parte baja delantera y exteriormente, una lámina articulada de plástico que actúa de tope al efectuar una mala conducción de un coche control fijado también en la parte delantera del cuerpo visor, haciendo funcionar mediante contactación eléctrica un timbre avisador.

185 190 6.- Aparato para la práctica de un juego recreativo referente a la conducción de vehículos con motor, según las reivindicaciones 1º a 5º, caracterizado por llevar dispuesto para el accionamiento del cuerpo visor, un mecanismo formado por un volante montado sobre el lado inferior del hueco angular delantero mediante su correspondiente eje en el que va acoplada y fija por su extremo interior, una polea dotada por su periferia de una canal y en ésta, acoplado un cordón que después de pasar por un juego de rondanas guías va fijado por sus extremos a unos ganchos colocados en ambos laterales del cuerpo visor rectangular.

195 200 7.- Aparato para la práctica de un juego recreativo referente

283833



205 a la conducción de vehículos con motor, según las reivindicaciones 1ª a 6ª, caracterizado por llevar montada por su interior una pequeña instalación eléctrica que por la toma de corriente de la red general, pone en movimiento a un dispositivo electro-mecánico, mediante el que se efectúa el control de tiempo de duración del juego, encendido de unos pilotos de que va dotado, así como de la contactación de la lámina que -
210 lleva el dispositivo para hacer sonar un timbre de alarma indicador de una mala conducción del coche control.

8.- Aparato para la práctica de un juego recreativo referente a la conducción de vehículos con motor, según las reivindicaciones 1ª a 7ª, caracterizado por llevar pintado en la cara interior de la parte delantera, un paisaje que se refleja en un espejo colocado en la cara interior del fondo del aparato para dar la sensación realista de un paisaje con lejanía, estando también dotado el cuerpo caja del aparato de dos puertas laterales y una trasera dispuesta en la parte inferior del fondo,
215 al objeto de dar entrada al interior del aparato, llevando montado en la parte delantera un pequeño cajoncillo con su mecanismo dotado de una ranura para depositar por ella una ficha que ha de abrir y poner en marcha el juego por el tiempo convenido.

220 9.- "APARATO PARA LA PRACTICA DE UN JUEGO RECREATIVO REFERENTE A LA CONDUCCION DE VEHICULOS CON MOTOR".

Consta la presente memoria descriptiva de ocho hojas numeradas y mecanografiadas en una sola cara a las que se acompaña un plano para su mejor comprensión.

MADRID, 31 DIC. 1962

Rodolfo de la Torre

Rodolfo de la Torre

283833

Figura 1.

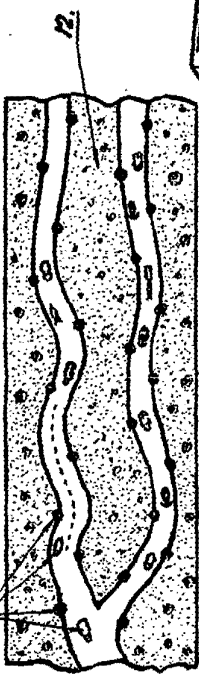
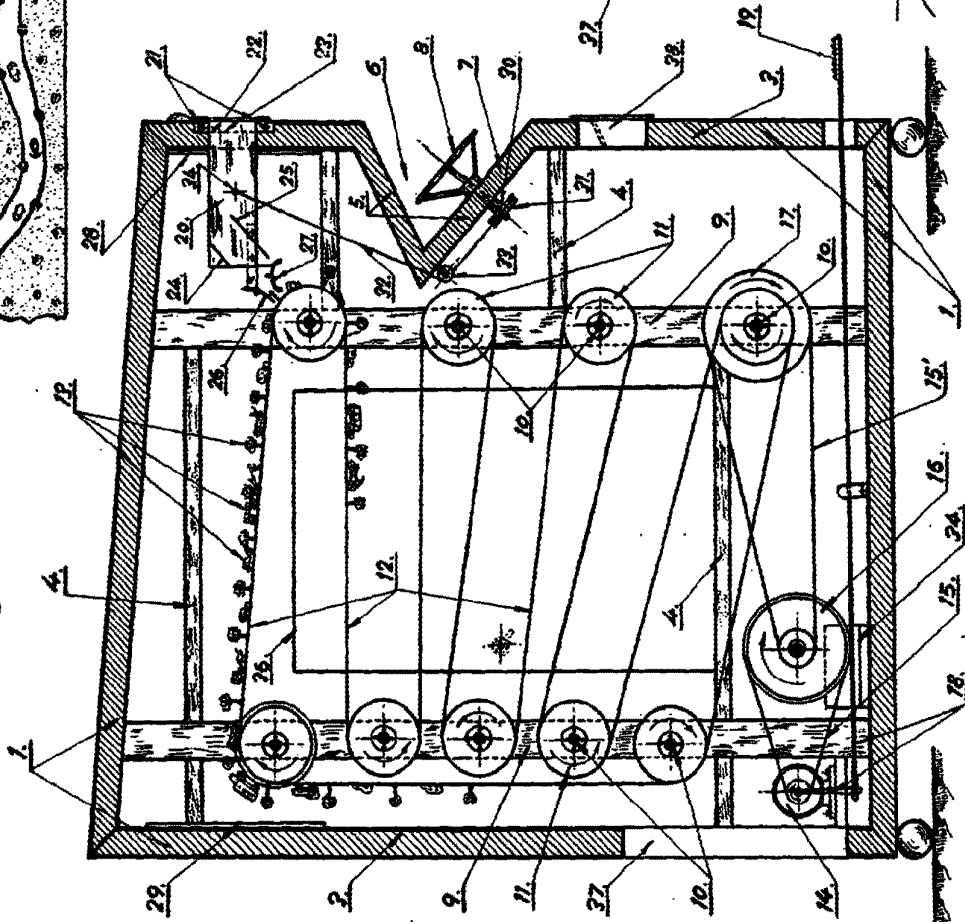
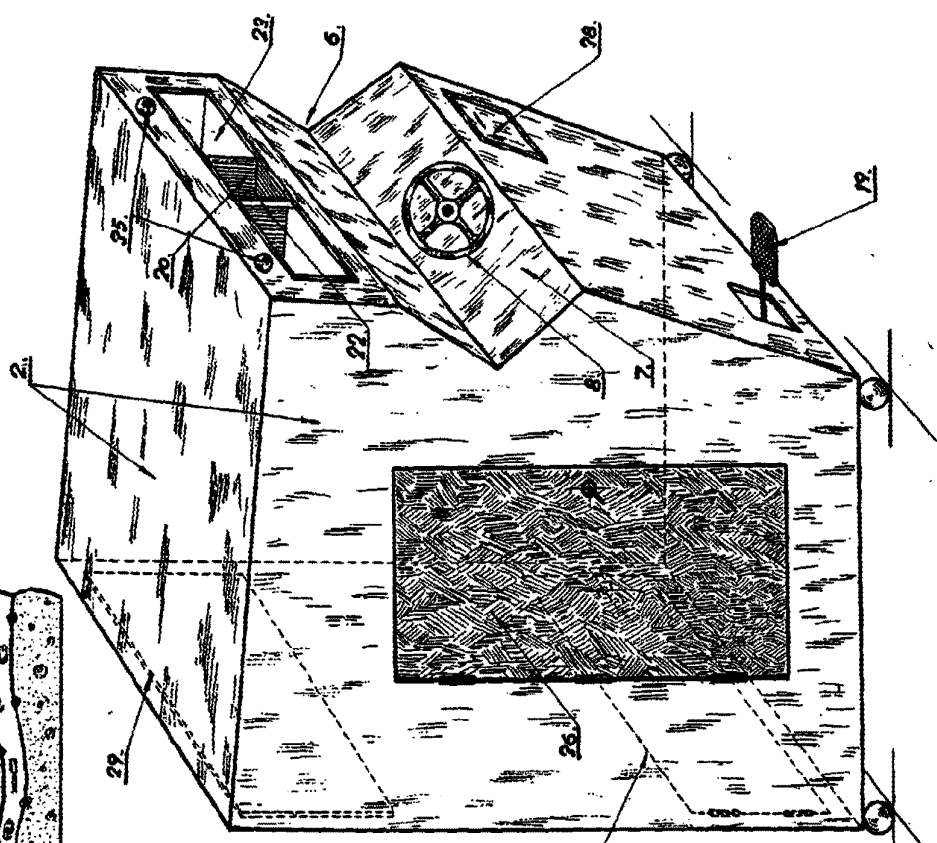


Figura 3.

Figura 2.



Escala variable
de 1/100 a 1/1000
1888