

(10) ES (11) (21) (22)	NUMERO <b>283310</b>	(10) Y
	FECHA DE PRESENTACION <b>11 DIC. 1984</b>	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 MAYO 1985

(30) PRIORIDADES:	(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS
-------------------	-------------	------------	-----------

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL <b>A63H 33/00</b>
--------------------------	---

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN	.....
<b>"FIGURA PARA JUEGOS"</b>	.....
	.....

(71) SOLICITANTE (S)	.....
<b>D. Francisco COROMINAS Bergadà</b>	.....

CONSEJO DEL SOLICITANTE	.....
<b>PREMIA DE MAR (Barcelona) - Gran Via, 158-160, 1º 2ª</b>	.....

(72) INVENTOR (ES)	.....
--------------------	-------

(73) TITULAR (ES)	.....
-------------------	-------

(74) REPRESENTANTE	.....
<b>D. Alfonso Durán Olivella</b>	.....
<b>08008 BARCELONA - Pº de Gracia, 101, pral.</b>	.....

## MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo de Utilidad se refiere a un elemento para juegos, especialmente para los niños, consistente en una figura que puede ser incorporada a diversos elementos de soporte y que constituye un componente de estimables valores recreativos e incluso educativos.

5. Son conocidas reproducciones de figuras correspondientes a personas, animales y otros seres pertenecientes al mundo infantil, las cuales presentan configuración corpórea a modo de muñecos, o bien representación gráfica a modo de dibujos de diversas clases. La nueva figura presenta características intermedias entre ambas y por su configuración resulta de un manejo sumamente cómodo, pudiendo ser empleado como elemento para jugar, o bien para su fijación a un objeto de uso corriente.

10. La nueva figura para juegos comprende la representación gráfica de un ser perteneciente al mundo de los niños, estampada sobre una de las caras de una lámina que constituye la parte externa de un cuerpo aplanado, de espesor pequeño respecto a su longitud y anchura, a modo de bolsa completamente cerrada que incluye un cuerpo asimétrico laminar de constitución esponjosa y flexible. De esta manera, el cuerpo resultante presenta una gran flexibilidad y elasticidad, recibiendo en su cara opuesta a la del dibujo de que es portador una capa de un adhesivo, que facilitará su fijación contra prácticamente cualquier superficie.

15. Para facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria unos dibujos en los que se ha representado,

a título de ejemplo ilustrativo y no limitativo, un caso de realización de una figura para juegos, según los principios de las reivindicaciones.

En los dibujos:

5. La figura 1 es una vista del nuevo componente para juegos, visto por su cara principal, portadora de un motivo gráfico, y la figura 2 es una vista de perfil.

10. La figura 3 corresponde a la parte posterior del componente, precisamente la que servirá para su fijación a un soporte.

La figura 4 es una sección transversal ampliada, por un plano indicado IV-IV en la primera proyección.

Los elementos designados con números en los dibujos corresponden a las partes indicadas a continuación.

15. La lámina -1-, de un material plástico y flexible, tal como el cloruro de polivinilo, lleva marcada en su superficie externa una figura -2-, ventajosamente perteneciente al mundo de los niños, estampada por cualquier procedimiento gráfico, por ejemplo, serigrafía o bien *offset* y serigrafía combinadas.

20. La lámina -1- presenta su periferia de forma correspondiente aproximadamente a la del dibujo -2-, exceptuándose partes excesivamente aguzadas, por motivos técnicos de fabricación. Dicha cara se halla unida a otra cara de la misma forma y material, indicada -3- en los dibujos, acoplándose ambas por sus bordes mediante una línea periférica -4- de soldadura, realizada por cualquier procedimiento conveniente, por ejemplo, mediante

oscilaciones de alta frecuencia. La superficie de dicha cara -3- se halla recubierta, prácticamente en su totalidad, por una capa -5- de un producto adherente, que determinará la facultad del elemento a aplicarse y mantenerse contra una superficie de soporte.

5.

Queda definida así una especie de bolsa cuyo interior es ocupado por una pieza -6- de un material esponjoso, tal como la espuma de poliuretano, que proporcionará un relleno almohadillado al conjunto, dándole una consistencia flexible y elástica que hace fácil y agradable su manejo.

10.

La fijación de la figura a una superficie se realiza por simple aplicación y presión.

....

Todo cuanto no afecte, altere, cambie o modifique la esencia de la figura descrita, será variable a los efectos del actual Modelo.

....

••••

....

••••

••••

••••

••••

••••

••••

••••

••••

••••

**N O T A.**

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de Utilidad:

1.- Figura para juegos, caracterizada esencialmente por comprender un cuerpo de configuración aplanada y estructura laminar a modo de bolsa hecha de un material sintético soldable, una de cuyas caras presenta estampada en su superficie un motivo gráfico ventajosamente perteneciente al mundo de los niños, siendo el contorno de dicha pieza laminar correspondiente al de la figura representada, acoplándose mediante soldadura periférica en dicho contorno a los bordes de una segunda pieza de la misma forma y material, cuya superficie externa comporta una capa de un producto adherente, estando ocupado el interior del cuerpo bolsa por un componente aplanado de la misma forma y dimensiones levemente inferiores, hecho de un material esponjoso y elástico.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurran en la esencialidad del Modelo de Utilidad, definido en la anterior reivindicación, cuyo objeto es:

**2.- "FIGURA PARA JUEGOS".**

Consta la presente memoria de cuatro hojas foliadas, mecanografiadas por una sola cara y de los dibujos unidos a la misma.

Barcelona, 11 DIC. 1984

P.A. de D. Francisco COROMINAS Bergadà

**ALFONSO DURÁN**

P. P.



Fdo. Luis A. Durán Moya

FIG.1

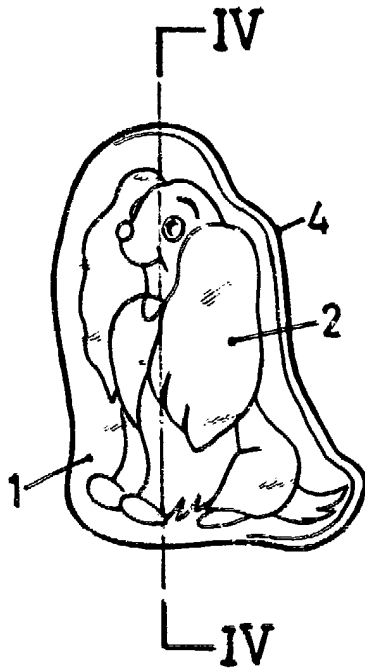


FIG.2

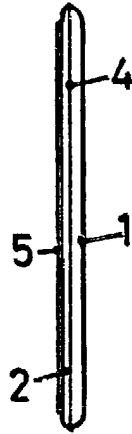


FIG.3

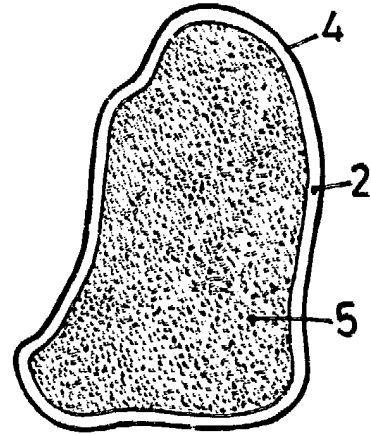
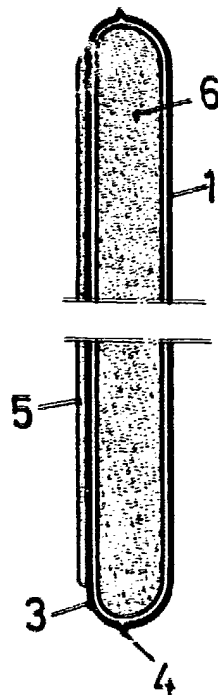


FIG.4



BARCELONA, 11 DIC. 1984

P.A.

ALFONSO DURÁN

p. p.

Fdo. Luis A. Durán Moya

ESCALA VARIABLE

IN. 202