



ESPAÑA

(19) ES (21) (22)	(11) NUMERO 282.674	(18) Y
	FECHA DE PRESENTACION 20 - 11 - 84	

MODELO DE UTILIDAD

1 - MAYO 1985

(30) PRIORIDADES:	(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS
-------------------	-------------	------------	-----------

(17) FECHA DE PUBLICIDAD	(81) CLASIFICACION INTERNACIONAL A63G 13/00
--------------------------	--

(84) TITULO DE LA INVENCIÓN "ASIENTO OSCILANTE PARA JUEGOS INFANTILES"

(71) SOLICITANTE (S) Sra. Josefa CHAVARRIA SALVADO

DOMICILIO DEL SOLICITANTE Feliu y Codina, 72 BARCELONA

(72) INVENTOR (ES) La propia solicitante.
--

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE Sra. Matilde Lloret Geronés

El presente Modelo de Utilidad se refiere a un asiento oscilante para juegos infantiles que constituye una solución práctica y económica para establecer en parques, calles peatonales, tiendas y en cualquier otro lugar donde puedan haber niños, tratándose de un tipo de columpio simple que permite ofrecer a los niños un entretenimiento compatible con la vigilancia de los mayores sobre ellos.

El asiento oscilante está constituido por una base inferior que lleva tornillos de anclaje debidamente cimentados. A los tornillos de anclaje se sujeta el tramo horizontal inferior de una pletina de mayor dimensión horizontal y que presenta lateralmente la forma de una S con lo que tiene la adecuada flexibilidad. El tramo superior horizontal de perfil en S se solidariza a la cara inferior de la plataforma de asiento del usuario.

En la parte delantera de la plataforma oscilante, se le solidariza un cabezal de perfil variado según la simulación de la cabalgadura que se desee. La placa del cabezal lleva a ambos lados unas barras de anclaje que permite la sujeción y apoyo de las manos y pies del usuario que, de esta forma, se sujeta debidamente para imprimir al asiento las oscilaciones hacia adelante y hacia atrás que permite la flexibilidad de la pletina soporte doblada en S.

En la hoja gráfica adjunta y a título de ejemplo no limitativo, se representa un caso de realización práctica del asiento oscilante para juegos infantiles, objeto del presente

Modelo de Utilidad.

La figura 1 representa una vista en perspectiva de una realización, mientras que la figura 2 representa otra posibilidad de conseguir el asiento oscilante mediante el mismo principio.

Siguiendo los dibujos se advierte el fleje de pletina doblado en forma de S con tramo horizontal inferior -1-, debidamente anclado a la cimentación del suelo mediante unas abrazaderas -2- y unos espárragos de anclaje -3- y tuerca -4-. Se advierte el tramo inclinado -5- de la pletina, mientras que el tramo superior -6- se solidariza a la base inferior de la plataforma -7- de asiento del usuario.

En el caso de la figura 1 se indica de trazos la prolongación y sujeción mediante placas verticales de hierro -8- del cabeza! en forma de placa -9- que presenta la silueta de un ave. En los laterales de esta silueta, se establecen las barras tubulares cerca de cuyo anclaje superior -10- se puede sujetar el niño, mientras que la unión -11- a la prolongación inferior -12- de la silueta permite el apoyo de los pies. Con esta sujeción, el niño puede imprimir a la plataforma el movimiento oscilante hacia adelante y hacia atrás que permite el anclaje de pletina en S.

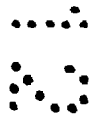
En la otra versión se repiten los elementos -1-, -2-, -3-, -4-, -5-, -6- y -7- teniendo sujeta a la plataforma una figura de rueda -13- que permite disponer las barras laterales -14- de sujeción del niño.

Se fabricará el asiento oscilante para juegos infantiles, objeto del presente Modelo de Utilidad, con los materiales apropiados a sus elementos componentes, pudiendo variar su forma, acabado, dimensiones y cuantos detalles no alteren, cambien o modifiquen su esencialidad.

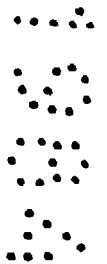
5



10



15



20

25

- R E I V I N D I C A C I O N E S -

5 1a.- Asiento oscilante para juegos infantiles, constituido por una base inferior que lleva tornillos de anclaje debidamente cimentados. A los tornillos de anclaje se sujeta el tramo horizontal inferior de una pletina de mayor dimensión horizontal y que presenta lateralmente la forma de una S, con lo que tiene la adecuada flexibilidad. El tramo superior horizontal de perfil en S se solidariza a la cara inferior de la plataforma de asiento del usuario.

10 2a.- Asiento oscilante para juegos infantiles, según reivindicación primera, caracterizado porque en la parte delantera de la plataforma oscilante, se le solidariza un cabezal de perfil variado según la simulación de la cabalgadura que se desee. La placa del cabezal lleva a ambos lados unas barras de anclaje que permite la sujeción y apoyo de las manos y
15 pies del usuario.

3a.- Asiento oscilante para juegos infantiles.

Consta la presente memoria descriptiva de cinco hojas foliadas escritas por una sola cara.

Barcelona, 16 de Noviembre de 1.984

20 P. A.

M. LLORT



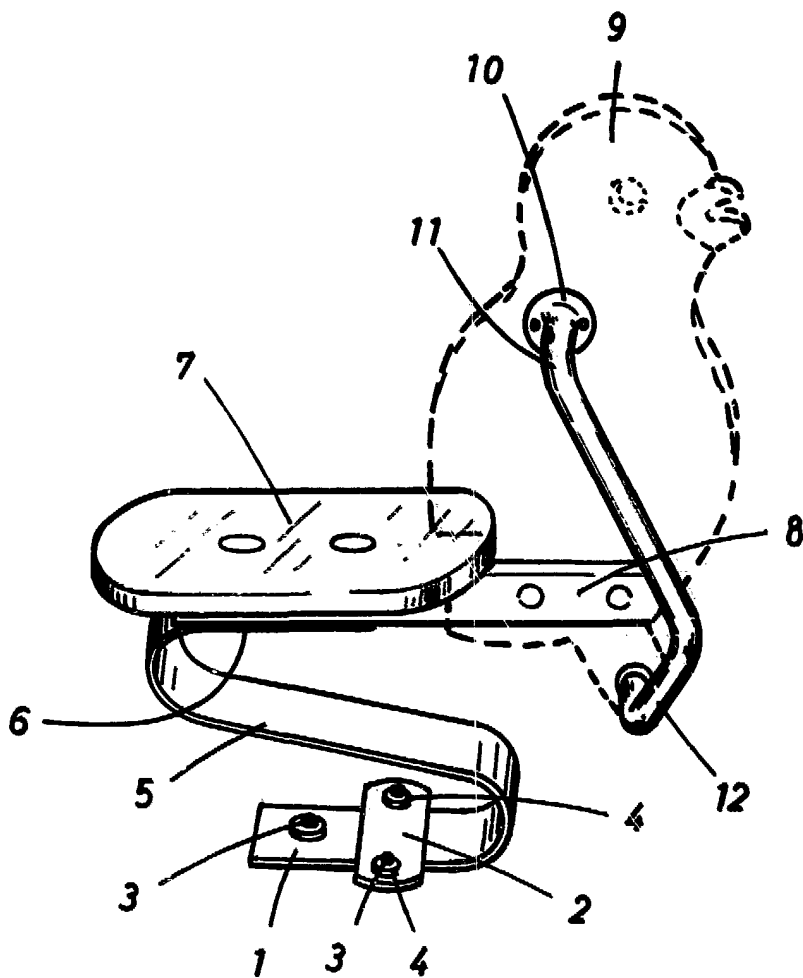


FIG. 1

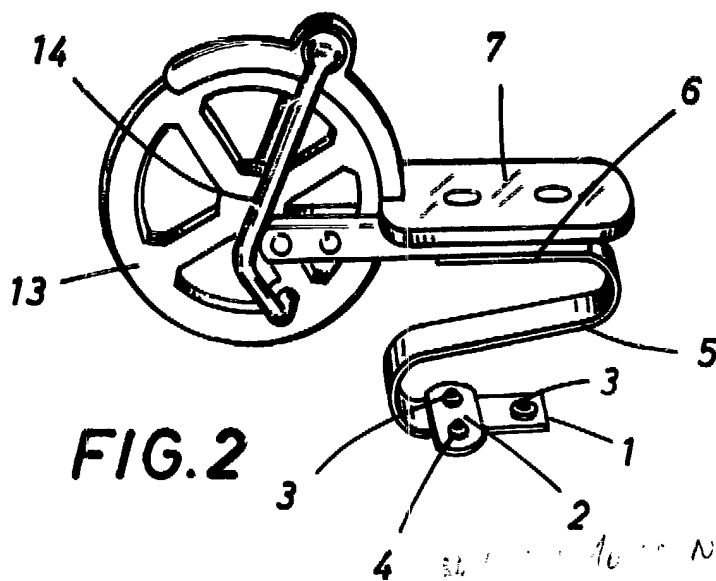


FIG. 2

4 de Noviembre 1954