

10 ES 21 22	11 NUMERO 282.673	10 Y
	FECHA DE PRESENTACION 20 - 11 - 84	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

1 - MAYO 1985

30 PRIORIDADES: 31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
------------------------------	----------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL A63G 13/00
------------------------	--

54 TITULO DE LA INVENCIÓN "PLATAFORMA MOVIL PARA JUEGOS INFANTILES"
--

71 SOLICITANTE (S) Sra. Josefa CHAVARRIA SALVADO

DOMICILIO DEL SOLICITANTE Feliu y Codina, 72 BARCELONA

72 INVENTOR (ES) La propia solicitante.
--

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE Sra. Matilde Lloret Geronés

El presente Modelo de Utilidad se refiere a una plataforma móvil para juegos infantiles, que viene a suponer una variante con novedad respecto a los columpios y otros elementos que sirven para que los niños se monten y provoquen ellos mismos el balanceo de la plataforma en que se han subido.

La simplicidad y facilidad de anclaje y resistencia a la intemperie permite su utilización en el exterior, calles peatonales, parques, pudiéndose facilitar el entretenimiento de los pequeños sin riesgo alguno.

La plataforma móvil para juegos infantiles que se reivindica, está constituida por una base inferior que se ancla adecuadamente al suelo, normalmente mediante una cimentación. A esta base se sujeta, mediante ganchos, la espiral inferior de un resorte vertical de resistencia adecuada al peso a soportar. En la espira superior del resorte se solidariza la plataforma en la que se va a sentar el usuario.

Alrededor de la plataforma y de acuerdo con el tipo de cabalgadura o vehículo que se simule, se solidarizan cabezales y prolongaciones, situándose las barras precisas para que el niño pueda sujetarse con las manos y apoyar los pies. La sujeción es imprescindible ya que, mediante la misma, se puede imprimir a la plataforma los movimientos oscilantes hacia adelante, hacia atrás y hacia los lados que permite el resorte y que se producen a voluntad del niño encaramado en la plataforma.

En la hoja gráfica adjunta y a título de ejemplo no limitativo, se representa un caso de realización práctica de la plataforma móvil para juegos infantiles, objeto del presente modelo de utilidad.

5 Las figuras 1 y 2 representan la vista lateral y frontal de una realización, viéndose en la figura 3 de trazos, una segunda realización entre las muchas que pueden establecerse con el mismo principio.

10 Siguiendo los dibujos se advierte la base -1- fija en el suelo, en la que se sujeta mediante ganchos -2- la espira inferior del resorte vertical -3-, en cuya espira superior se sujeta la plataforma rectangular, cuadrada, circular o poligonal -4- en la que se sienta el niño que quiere jugar. En el caso de las figuras 1 y 2, la plataforma es rectangular y de la misma sobresalen y se unen la placa representativa de la cabeza -5- y cola -6- de un caballo. Estos elementos se representan de trazos, así como los elementos tubulares que en, forma de U invertida y dispuestos en la parte delantera -7- y posterior -8-, presentan los extremos inferiores de sus ramas unidos mediante tramos tubulares inclinados -9- con la parte más baja en el lado anterior. Así se simulan los anclajes, riendas y protección de la silla y se establecen como puntos seguros la U -7- y los ángulos inferiores -10- para que el niño que juegue sujete las manos y apoye los pies en una perfecta simulación de la operación de cabalgar.

25 Basándose en el mismo principio de soporte mediante

resorte que permite la inclinación de la plataforma en todos los sentidos hacia delante, hacia atrás y hacia los lados, se puede simular cabalgaduras y cualquier tipo de vehículo existente en la realidad o imaginario.

5 En la figura 3 se representa el caso en que, con la misma base -1-, el resorte -3- y la plataforma -4-, a ésta se le solidarizan dos placas circulares laterales -11- y -12- que protegen la situación del niño montado en la plataforma. Unas barras horizontales superior -13-, e inferior -14- que unen las placas circulares laterales, permiten que el niño usuario se sujete respectivamente con las manos y apoye los pies. La sujeción al conjunto de plataforma y discos le permite actuar iniciando el balanceo del juego.

10

15 Se fabricará la plataforma móvil para juegos infantiles, objeto del presente Modelo de Utilidad, con los materiales apropiados a sus elementos componentes, pudiendo variar su forma, acabado, dimensiones y cuantos detalles alteren, cambien o modifiquen su esencialidad.

20

25

- R E I V I N D I C A C I O N E S -

5 1ª.- Plataforma móvil para juegos infantiles, constituida por una base inferior que se ancla adecuadamente al suelo, normalmente mediante una cimentación. A esta base se sujeta, mediante ganchos, la espira inferior de un resorte vertical de resistencia adecuada al peso a soportar. En la espira superior del resorte, se solidariza la plataforma en la que se va a sentar el usuario.

10 2ª.- Plataforma móvil para juegos infantiles, según reivindicación primera, caracterizada porque alrededor de la plataforma y de acuerdo con el tipo de cabalgadura o vehículo que se simule, se solidarizan cabezales y prolongaciones, situándose las barras precisas para que el usuario pueda sujetarse con las manos y apoyar los pies. La sujeción es imprescindible para poder imprimir a la plataforma los movimientos oscilantes hacia adelante, hacia atrás y hacia los lados que permite el resorte y que se producen a voluntad del niño encaramado en la plataforma.

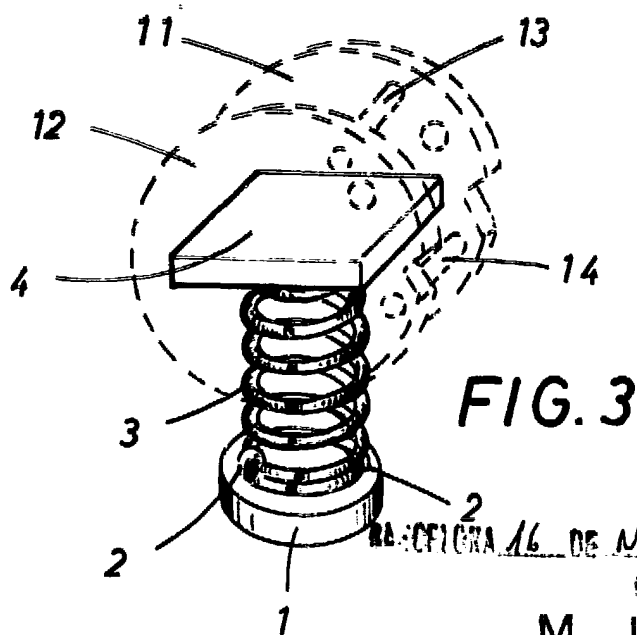
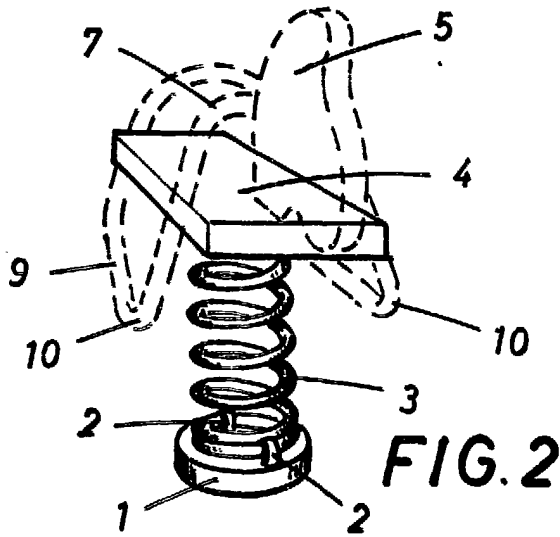
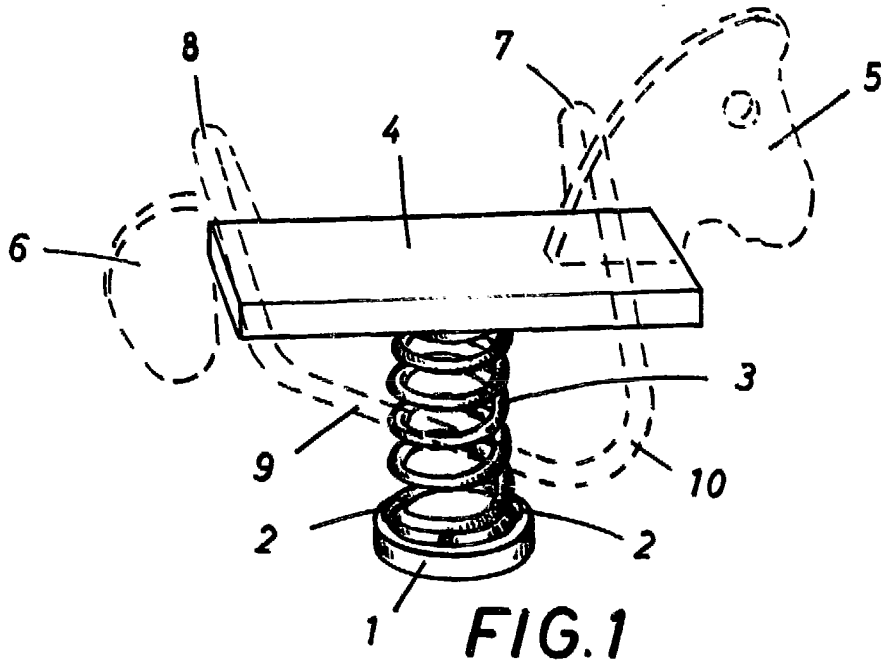
15 3ª.- Plataforma móvil para juegos infantiles.

20 Consta la presente memoria descriptiva de cinco hojas foliadas escritas por una sola cara.

Barcelona, 16 de noviembre de 1.984

P. A.
M. LLORT





RECEBIDA 16 DE Noviembre DE 1986

P A
M. LLORT