



281 931

281 931

# MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de una

..... PATENTE DE INVENCION .....

por VEINTE años en España, por " PERFECCIONAMIENTOS

INTRODUCIDOS EN JUEGOS DE FUTBOL ELECTROMECHANICOS "

a favor de

..... DON GREGORIO JOVER SANCHEZ .....

domiciliado en CARTAGENA (Murcia).- San Vicente, 13 (Taller)  
Carmen, 37 - 2º (Part.)

INVENTOR: El mismo solicitante, de nacionalidad española.



281931

La invención a que se refiere la presente Memoria constituye una novedad industrial, con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente de la Propiedad Industrial de fecha 26 de Julio de 1.929, texto refundido, publicado el 30 de Abril de 1.930.

Según el invento, éste se contrae como su enunciado indica, a unos perfeccionamientos introducidos en los juegos de futbol electro-mecánicos; si bien, más particularmente se refiere a un nuevo juego recreativo en el cual se busca la mayor semejanza con el deporte del futbol.

La descripción de este mecanismo se realiza con ayuda de los dibujos que se adjuntan, a base de los cuales se expone su estructura al propio tiempo que su funcionamiento.

En los planos, las Figuras corresponden:

Fig. nº 1.- Disposición general del mecanismo

Fig. nº 2.- Detalle del cuerpo de jugador con movimiento a una sola pierna (indiferente la aplicación a la derecha o izquierda)

Fig. nº 3.- Disposición del cuerpo de jugador con movimiento a dos piernas.

Fig. nº 4.- Disposición general del campo.

Fig. nº 5.- Detalle campo de juego.

En la Fig. nº 1, se representa el montaje de uno de los conjuntos de los doce que integran este juego; éste a su vez se compone:

De un eje nº 26, que mediante un giro de  $90^{\circ}$  y acoplado a un sector dentado nº 16, mediante los elementos de sujeción correspondientes nº 22 y nº 29, mueve una rueda dentada nº 11 en un sector de  $180^{\circ}$ , la cual va acoplada a su vez por un eje nº 10 a un platillo de giro nº 5, el cual presenta un desnivel ampliamente dimensionado para el deslizamiento perfecto del balón en el campo de juego.

281931

97 OCT 1952



Como se puede observar el objeto del sector dentado tanto como el de la rueda dentada es el de transmitir el movimiento con que se impulsa al eje al platillo de giro n° 5 y a su vez al jugador, elemento solidario a dicho platillo.

5

El jugador reseñado con el n° 35 va sujeta al platillo de giro n° 5, mediante un tubo roscado n° 3, en el interior de la pierna (libre de movimiento) y para mayor seguridad contra los posibles movimientos bruscos ocasionados al funcionar el electroiman n° 24, lleva un tornillo de sujeción; para mantener al jugador en posición vertical se le ha puesto la cuña n° 4.

10

El movimiento de la pierna libre del jugador se consigue por medio de un electroiman n° 24 en el que un núcleo n° 30, lleva en la parte superior un regulador de recorrido n° 23, el cual va protegido por medio de un amortiguador n° 21, que golpea la palanca B-20; la cual al girar sobre un eje actúa sobre el tirante n° 12 y resorte n° 9; a la vez éste último sirve para devolver la posición inicial a la pierna, la cual va unida al cuerpo del jugador n° 35 por medio del eje n° A-1 que a su vez es impulsado por la palanca de tiro A-2, movida por el tirante n° 12.

15

20

Para la sujeción del sistema se emplea la pieza n° 7 la cual va situada en la parte interior del tablero que simula el campo.

La figura n° 3 representa el sistema anterior de movimiento, aplicado a dos piernas, siendo la única diferencia, que de esta forma se necesitan dos electroimanes, así como la palanca B-20 de dos ramas.

25

La distribución del campo, así como la pendiente que tiene, viene determinada en las figuras 4ª y 5ª respectivamente,

30

El giro de 90° con que se impulsa al eje n° 26 como al eje n° 38 se obtiene por medio del giro de unas empuñaduras acopladas a dichos ejes, estas llevan tres pulsadores debidamente aislados que ponen en funcionamiento el electroiman correspondiente a cada jugador.

281931

- 4 -

27 OCT



Teniendo en cuenta que cada una de estas empuñaduras mueve un grupo de tres jugadores a la vez indiferentemente del movimiento de la pierna y para mayor sencillez, describimos un solo equipo de seis jugadores ya que para el otro el sistema se repite.

5 Para jugar basta pulsar el electroiman de salida de bolas, y una vez la bola en el campo, debido a la pendiente que lleva el mismo, tiene de a introducirse en la portería, y para evitar se produzca gol en contra de la persona que está jugando, solo tiene que accionar la empuñadura del grupo más cercano al balón, y dentro de él, esperar ocasión propicia para pulsar el electroiman correspondiente al jugador que 10 tenga mayor posibilidad de lanzar el balón con mayor fuerza en dirección al campo contrario.

15 Una vez producido el gol el balón se retiene en unos canales inclinados hacia un extremo del campo fuera del terreno de juego, y así sucesivamente hasta el final de la competición. El ganador se determina contando el número de bolas que hay en cada ranura; una vez terminada la partida sólo habrá que abrir unas tapas que cierran unos agujeros situados en el final de la ranura consiguiendo con ello que las bolas vuelvan a su lugar de procedencia.

20 Hecha la descripción precedente, hemos de añadir, que los detalles de realización de la idea expuesta, pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención, que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y la que se reivindica en la siguiente

25 N O T A

En resumen: La Patente de Invención que se solicita, recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

30 1ª.- PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN JUEGOS DE FUTBOL ELECTRO-MECANICOS, caracterizados porque afectan a un eje que mediante un giro de 90° y acoplado a un sector dentado, mueve a una rueda dentada en un sector de 180°, la cual va acoplada a su vez por un eje a un platillo de

281931

- 5 -

27 OCT



giro, el cual tiene realizado un desnivel ampliamente dimensionado para el deslizamiento perfecto del balón por el campo de juego, teniendo por misión el sector y la rueda dentadas, transmitir el movimiento con que se impulsa al eje, al platillo de giro y a su vez al jugador, elemento solidario a dicho platillo.

2<sup>a</sup>.- PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN JUEGOS DE FUTBOL ELECTRO MECANICOS, caracterizados según la anterior reivindicación y porque los jugadores van sujetos respectivamente a cada platillo de giro mediante un tubo roscado en el interior de la pierna, libre de movimiento, y para mayor seguridad contra los posibles movimientos bruscos ocasionados al funcionar el electroiman accionador, lleva un tornillo de sujeción y una cuña para mantener el jugador en posición vertical.

3<sup>a</sup>.- PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN JUEGOS DE FUTBOL ELECTROMECANICOS, caracterizados según las reivindicaciones anteriores y porque, el movimiento de la pierna libre del jugador, se consigue por medio de un electroiman en el que su núcleo lleva en la parte superior un regulador de recorrido el cual va protegido por medio de un amortiguador que golpea una palanca la cual al girar sobre su eje actúa sobre un tirante y resorte; a la vez que este último sirve para devolver la posición inicial a la pierna, la cual va unida al cuerpo del jugador por medio de un eje que a su vez es impulsado por la palanca de tiro, movida por el tirante.

4<sup>a</sup>.- PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN JUEGOS DE FUTBOL ELECTROMECANICOS, caracterizados según todas las reivindicaciones anteriores y porque, el giro de 90° con que se impulsa a los dos ejes se obtiene por medio del giro de unas empuñaduras acopladas a dichos ejes y que tienen tres pulsadores aislados que ponen en funcionamiento el electroiman correspondiente a cada jugador; teniendo en cuenta que cada una de estas empuñaduras mueve un grupo de tres jugadores a la vez indiferentemente del movimiento de la pierna



281931

5ª.- Se reivindica por último, como objeto sobre el que ha de recaer la Patente de Invencion que se solicita: " PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN JUEGOS DE FUTBOL ELECTROMECHANICOS ".

5 Todo conforme queda descrito y reivindicado en la presente Memoria que consta de seis páginas mecanografiadas y dibujos adjuntos.

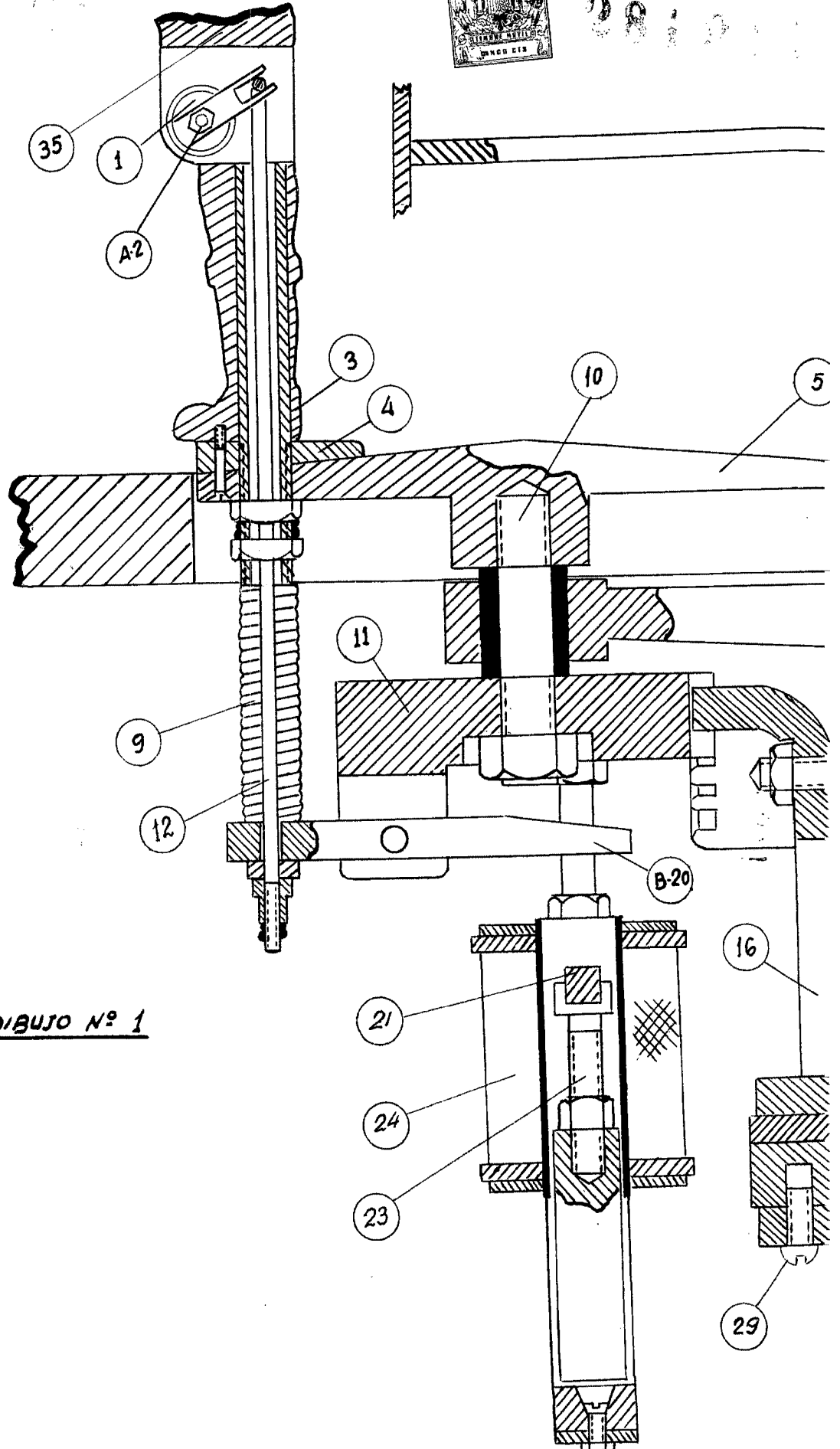
Madrid, 27 de Octubre de 1962

ALFONSO UNGRIA

*A. Ungria*

10

Gregorio Jover  
Sanchez



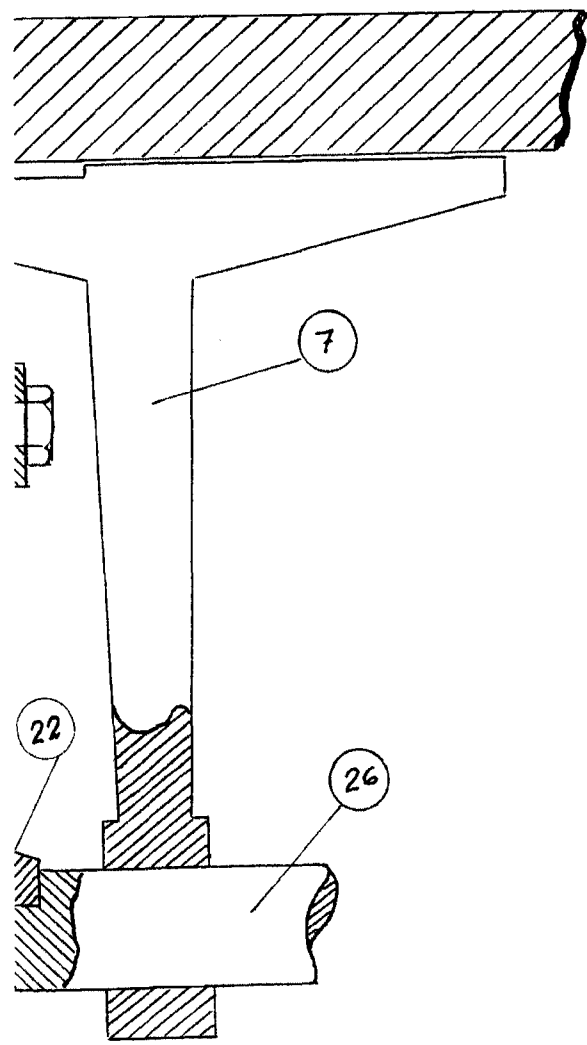
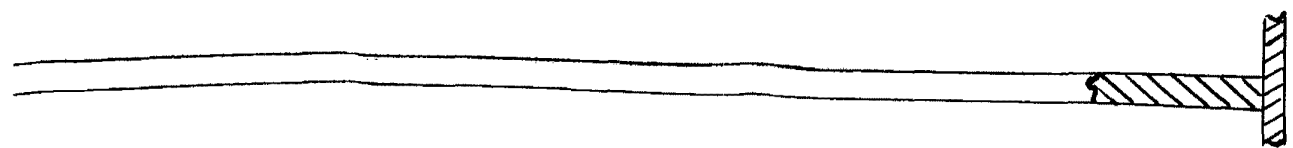
DIBUJO N° 1



271931 DOS HOJAS / 1<sup>a</sup>

28-03

DIBUJO N<sup>o</sup> 5



**ESCALA VARIABLE**

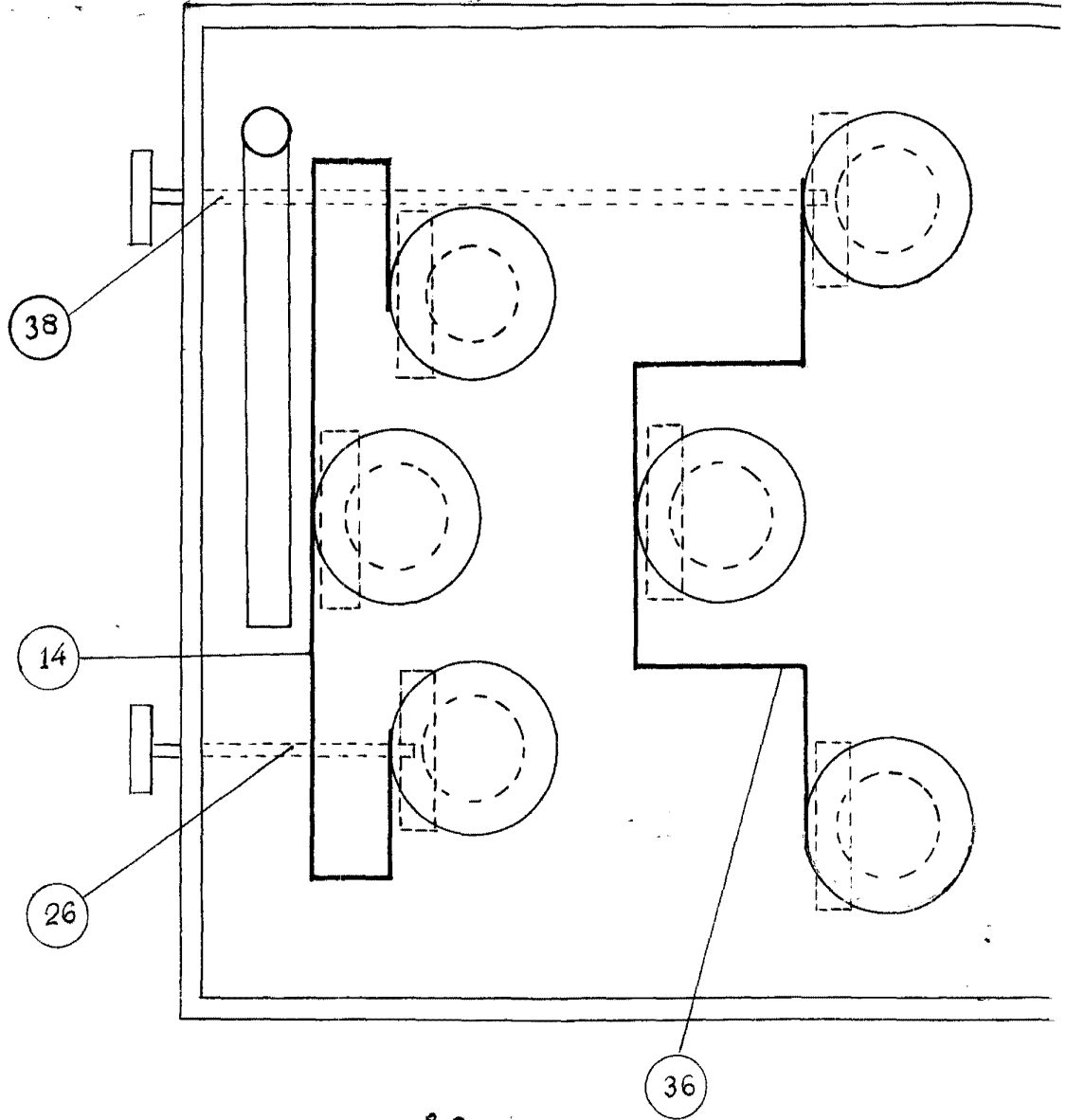
Madrid, de de 196

**ALFONSO UNGRIA**

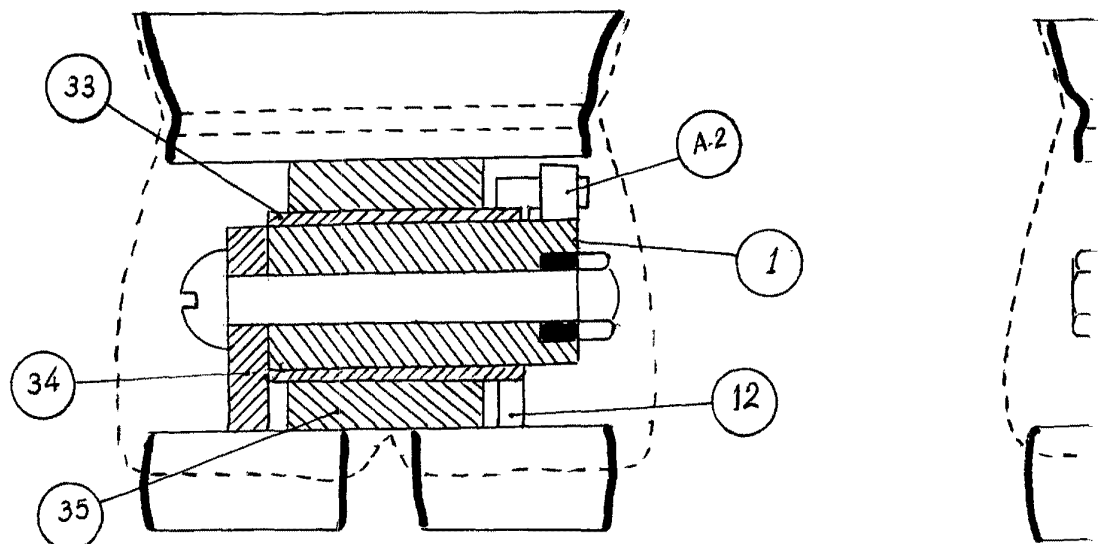
p.p.



281931

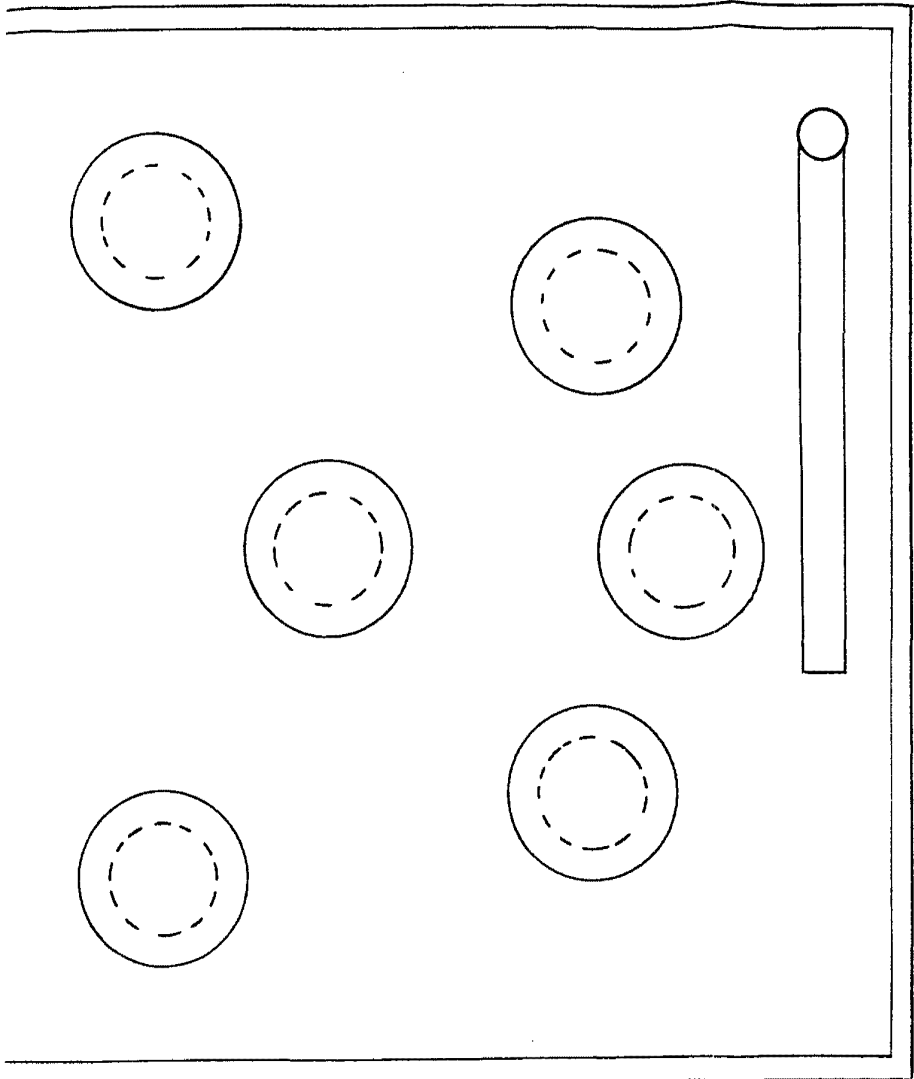


DIBUJO N° 2



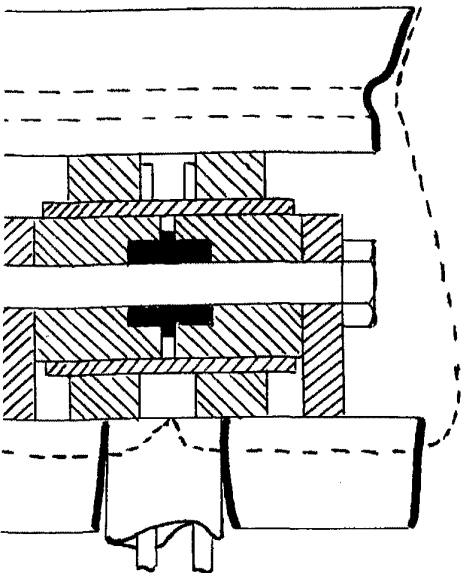


281331



DIBUJO Nº4

DIBUJO Nº 3



**ESCALA VARIABLE**  
Madrid, 27 de Mayo de 1964  
**ALFONSO UNGRIA**  
p.p.