

281 551



281551

P A T E N T E D E I N T R O D U C C I O N

por "UN MECANISMO NUCLEAR, DE GIRO REVERSIBLE, PARA MEJORAR
LOS EQUIPOS DE LOS JUEGOS DE SALON", a favor de Don Javier
Alcolado Moratalla, de nacionalidad española, residente en
Barcelona, calle Travesera de las Corts, nº 76, 2ª.1ª. - - -

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

La presente solicitud tiene por objeto garantizar el de-
recho a la fabricación y explotación en exclusiva para España,
sobre un mecanismo nuclear, de giro reversible, para mejorar
los equipos de los juegos de salón, el cual puede pasar a cons-
tituir el motivo central de los obstáculos y accidentes que
5 usualmente se distribuyen en las superficies de las indicadas
mesas, de igual manera que puede acoplarse postizamente en otras
mesas ya existentes.

La finalidad del mecanismo, es la de .aportar a dichos
10 juegos, un dispositivo dotado de movilidad con una cantidad
mucho mayor de conexiones que, por el hecho de ser dobles, son
susceptibles de dar lugar a un aumento de combinaciones.

Presenta también la particularidad de poseer el mecanismo
de un modo propio y auxiliar, un motor generador del movimiento



281551

de giro que puede alternar en los dos sentidos, de una manera cambiante y supeditada a la casual o caprichosa introducción parcial de la bola oscilante, en los orificios que decorativamente circundan la placa superior del núcleo del dispositivo, enclavada en el mismo nivel horizontal del tablero o cancha de juego.

Desde el punto de vista mecánico, la característica esencial del mecanismo, es la de disponer paralelamente dos platinas disociales de las que, la inferior y oculta, es el soporte del motor, en la prolongación de cuyo eje se cala y afianza la platina superior y visible, dotada así del movimiento de rotación en el plano de juego y oponiendo a los embates de la bola, la barrera circular de topes elevados y coloreados decorativamente en una semblanza de carrousel animador del juego.

Para facilitar la comprensión de la precedente descripción del mecanismo, se basa y refiere ésta a la representación gráfica que del mismo aparece en el plano adjunto.

En sus Figs. 1, 2 y 3, se esquematizan total y parcialmente, sectores en planta de las dos platinas integrantes del núcleo. Y, en la Fig. 4, se representa éste visto en alzado dibujándolo en cortes convencionales y aclaratorios.

Como punto de partida estructural, la platina -5-, que constituye la placa base del mecanismo, se instala en el interior de la mesa, pendiente por medio de unos tirantes -5a-, del tablero -6-, o cancha de juego. Solidario de la indicada placa -5-, el motor -7-, eleva su eje -8-, como columna central del núcleo, recibiendo el calado y fijación de la platina superior y visible -8-, en la que existen la profusión de perforaciones diversas y de las que, las mayores -9-, repartidas periféricamente, son las que facilitan el desarrollo de la manobra. Estas, aparecen vistas en planta en la Fig. 2, y en sección, en la Fig. 4.



281551

Por medio de la Fig. 1, se muestra, sobre la placa base -5-, la distribución radial alrededor del eje -10-, de una serie de bloques neutralizadores -11-, en los que se instalan en cada uno un doble contactor (que se vé lateralmente en la Fig. 4), integrado por tres laminillas -12-, de las que, la central, además de ser portadora de un platino doble -13-, visible en los dos caras, se dobla angularmente y prolonga hacia arriba, formando una palanca de accionamiento -14-, que permanece bajo la abertura del orificio -9-, al alcance de la bola cuando esta caiga en su campo (dibujada en línea de trazos).

Estos contactores ocupan circularmente, tres cuartas del círculo de la placa -5-, dejando libre uno de los cuadrantes, en el cual se establece, por atornillamiento, una placa metálica en forma de doble lengüeta curvada -15- y -15a-, elevando sus dos ramas de la manera que se dibuja en alzado en la Fig. 4. Todos los elementos referidos permanecen comprendidos entre las dos platinas, o sea, en el espacio intermedio.

En cambio, en la cara superior de la platina alta -8-, se elevan prominentemente los conos de tope -16-, ostentando a su media altura, el collarín de caucho -16a-, que por elasticidad repudian a la bola cuando viene proyectada hacia ellos, estando repartidos circularmente hacia el centro de la platina. En un punto de dicho círculo, dos de los topes citados, son distintos y junto con un tercero -16b-, Fig. 3, pasan a soportar a una banda circundante de caucho -17-, creando un triángulo de interposición que es el que, al recibir el impacto de la bola, produce la inversión del giro del motor.

El esquema de la Fig. 3, pone de manifiesto que en el interior de la indicada banda de caucho, se aloja un doble contactor, que es una lengüeta con dos platinos -18-, a la que se le oponen a cada lado otros dos contactos -19- y -19a-, que finalizan en unas patillas angulares sobre las que se apoyan los



281551

correspondientes tramos de la banda -17-, alternativamente, y cuando reciben la presión de la bola. Las tres ramas de este contactor se asientan en la base común, aislante, estando ligadas las dos laterales respectivamente a dos "relés" -20- y -20a-, los cuales ejercen sobre el motor -7-, el mismo efecto inversor de su sentido de giro.

Por lo tanto, cuando la bola se halla depositada en el orificio -9-, en cualquiera de ellos, avanza en el sentido que gira la platina permaneciendo inmóvil, pero, al llegar sobre una cualquiera de las dos ramas curvadas -15-, de la doble rampa inferior, la bola experimenta el impulso que la hará salir de su asentamiento, irá a chocar con la banda -17- y ésta, a su vez, cerrando el contacto del platino -18-, correspondiente, conectará con el "relé" de su lado, el cual de acuerdo con lo expuesto producirá el cambio de giro del motor, preparando con ello un nuevo ciclo de las incidencias del juego, cumpliendo así la misión espectacular del núcleo giratorio de este dispositivo.

Descrito suficientemente el objeto de la presente Patente de introducción, es de hacer notar que al ser llevado a la práctica, podrán variar las formas, dimensiones y disposición de los distintos elementos, así como los materiales utilizados, sin que por ello se altere, ni modifique, su esencialidad.

- N O T A -

Se reivindica como objeto de la presente Patente de introducción:

1º.- Un mecanismo nuclear, de giro reversible, para mejorar los equipos de los juegos de salón, que se caracteriza por estar compuesto por un cuerpo circular y giratorio integrado por dos platinas discoidales y paralelas horizontalmente vinculadas a un eje común, que solidarizado a la platina que



281551

aparece en el plano superior, constituye la prolongación axial del eje de un motor auxiliar, que siendo el generador del indicado movimiento giratorio de toda la parte alta del núcleo, se halla en relación con dos "relés" capacitados para transformar el referido giro en dos sentidos de marcha que son opuestos entre sí; comprendiendo en el espacio intermedio entre las dos 5
platinas y sobre la inferior o estática, la constitución de una serie de dobles contactores radiales distribuidos en circunferencia, cada uno de los cuales tiene una conexión derivada con otro de los jalones de tope repartidos por la "cancha" de juego, 10
y mediante los que se ratifican y amplían las pulsaciones de las primeras indicaciones luminosas de puntuación.

2º.- El propio mecanismo, caracterizado porque la platina superior de las dos que se citan en la reivindicación 1ª, presenta en toda su zona periférica una alineación circular de 15
orificios, de diámetro ligeramente menor que el de la bola de juego, respaldados por otra alineación circular de jalones de tope, los cuales estando equipados con bandas de caucho circundantes, repelen a la bola, provocando su penetración transitoria en los referidos orificios de base, estableciendo con la 20
presión de su peso, las pulsaciones de los contactores radiales citados como ocupantes intermedios entre las dos platinas citadas.

3º.- El propio mecanismo, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque los elementos de contacto que se 25
distribuyen radialmente en ambas platinas, ocupan el espacio de tres cuadrantes de círculo, dejando el cuarto cuadrante, libre para la instalación en el mismo, de otro elemento distinto como es una pieza con doble rampa de expulsión, vinculada en la 30
platina inferior, y un aparato interruptor e inversor instalado sobre la platina superior.

4º.- El propio mecanismo, caracterizado porque el aparato



281551

interruptor que se cita en la reivindicación anterior, consis-
te en una banda elástica emplazada y tensada entre tres sopor-
tes que le dán forma de cuña saliente, y en cuyo espacio inte-
rior se aloja un contactor de doble platino, en cuyas dos mi-
5 tades colaterales se enlaza la conexión de un relevador apto
para producir el cambio de sentido en el giro del motor, según
maniobra que efectúan cuando la bola conducida por la platina
superior alcanza a ser expulsada por una de las dos rampas
expulsoras inferiores y presiona contra la banda elástica ci-
10 tada, accionándola a modo de la palanca de un interruptor.

5e.- UN MECANISMO NUCLEAR, DE GIRO REVERSIBLE, PARA MEJO-
RAR LOS EQUIPOS DE LOS JUEGOS DE SALON.-

Madrid, 13 de Octubre de 1962.-

FERNANDO PERAIRE

F.P.

281551

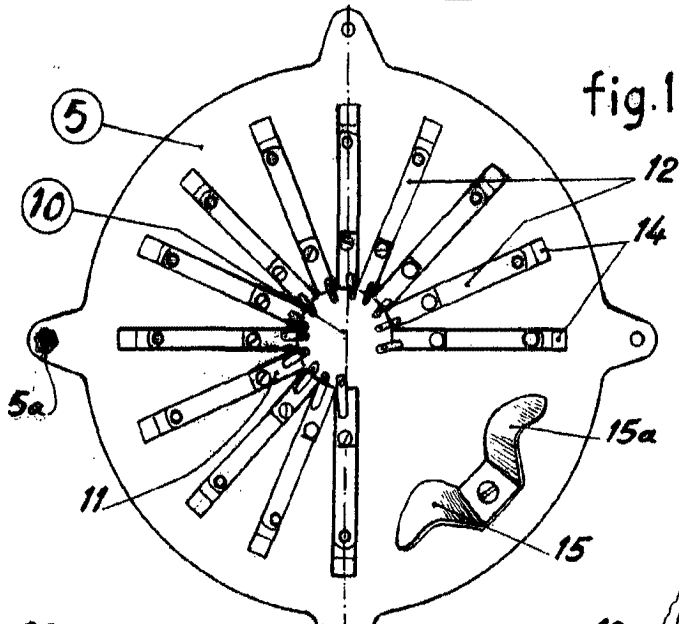


fig.1

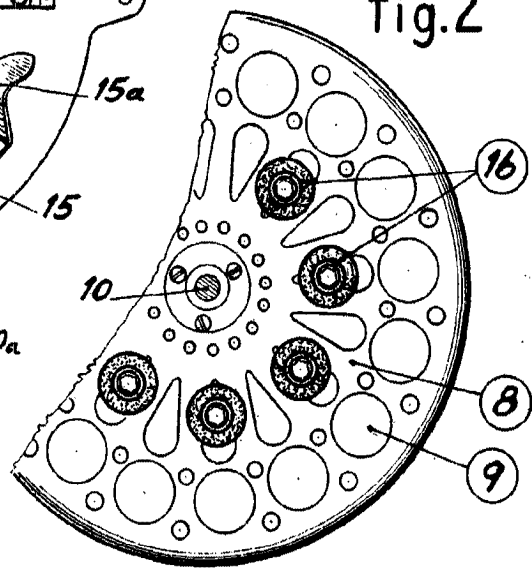


fig.2

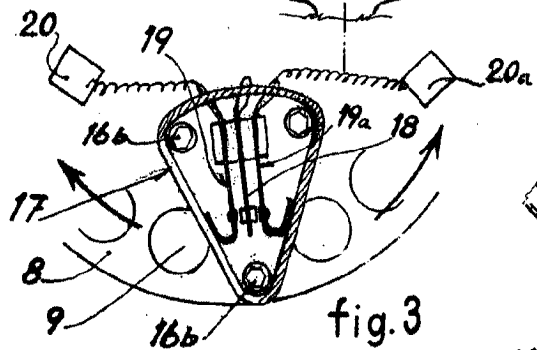


fig.3

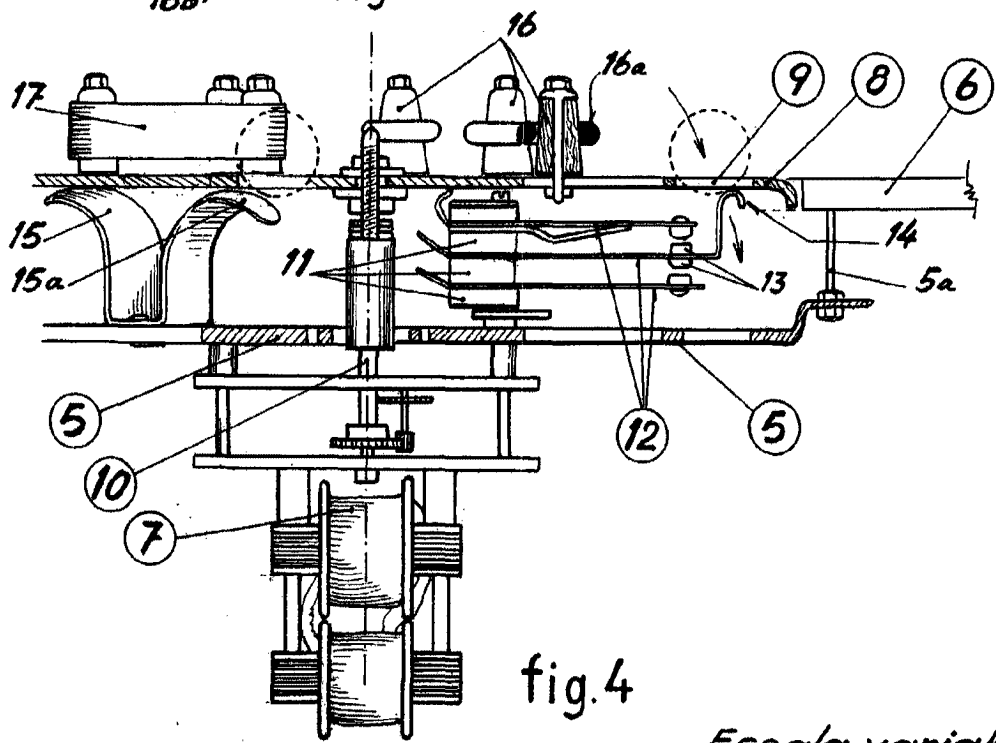


fig.4

Escala variable
p.a. Fernando Peraire.

Fernando Peraire