

(10) ES (11) (12)	NUMERO 279508	(16) Y
	FECHA DE PRESENTACION 28 MAY. 1984	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

1 DIC. 1984

(30) PRIORIDADES:	(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS
-------------------	-------------	------------	-----------

(37) FECHA DE PUBLICIDAD	(38) CLASIFICACION INTERNACIONAL A63F9/04
--------------------------	---

(34) TITULO DE LA INVENCIÓN

"SOPORTE PERFECCIONADO PARA JUEGO DE DADOS".

(71) SOLICITANTE (S)

MB ESPAÑA, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Avda. Real Monasterio de Santa Maria de Poblet, 22 CUART DE POBLET (Valencia).-

(72) INVENTOR (ES)

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE

DON JOSE LOPEZ CORTES.-



MEMORIA DESCRIPTIVA

=====

La presente memoria y los dibujos anexos tienen por objeto describir unos importantes perfeccionamientos introducidos en la constitución de los soportes para juegos de dados.

5 Se conocen soportes para dados compuestos por una caja que tiene practicados orificios en ambas caras, por las que asoman los dados, los cuales son retenidos dentro de la caja, con posibilidad de girar dentro de ella lo que resulta sumamente práctico, por cuanto evita la posible pérdida de los dados y el uso de cubiletes para lanzarlos. Pero estas 10 cajas son de constitución complicada, debido a que, en unos casos precisan de un dispositivo para fijar los dados en la posición alcanzada, después de la jugada y en otros tienen internamente tabiques que compartimentan los alveolos, complicando de este modo la fabricación y, por consiguiente, encareciendo los costes. 15

La invención que vamos a describir tiene la finalidad de evitar los referidos inconvenientes, para lo cual se ha ideado un nuevo soporte sumamente simple y de fácil fabricación, obteniendo con ello una mejora de tipo económico que 20 justifica por si mismo el derecho a su exclusiva explotación,



al amparo de su registro como Modelo de Utilidad.

5 Se caracteriza en esencia el nuevo soporte perfec-
cionado para juego de dados a que nos venimos refiriendo, por-
que siendo del tipo de los constituidos por una caja de poca
altura, compuesto de dos medias partes y dotada de orificios
por ambas caras, conteniendo en su interior los dados, cada
una de dichas medias cajas tiene su zona central con fondos
llanos y exenta de tabiques, formando al superponerse un am-
plio hueco en cuyo centro hay dos orificios enfrentados sin
10 tabiques internos que los circunden, estando destinados dichos
orificios a permitir el giro de un dado central que resulta
visible por ambos orificios, siendo suficiente estos dos ori-
ficios centrales enfrentados para mantener el dado central en
su sitio y con posibilidades de giro, sin tabique alguno.

15 Para comprender mejor la naturaleza de los perfec-
cionamientos anteriormente expuestos, se acompaña una hoja
de dibujos que muestra, a titulo indicativo, pero no limitati-
vo, un ejemplo de realización.

Dichos dibujos representan en sus figuras como sigue:

20 Fig.1.- Planta de una media caja integrante del so-
porte perfeccionado para juego de dados, vista por su cara
interna.



Fig.2.- Planta, también por su cara interna, de la otra media caja integrante del soporte.

Fig.3.- El grupo de siete dados, con números en sus caras, que se alojan en el soporte, vistos en perspectiva.

5 Fig.4.- Planta del soporte, con los dados numéricos alojados en su interior, constituyendo en conjunto un juego de dados.

Fig.5.- Sección diametral por A-B, del juego de dados representado en la figura anterior.

10 Fig.6.- Sección transversal por C-D, de una de las puntas o apéndices, portador de un dado.

describiendo ahora el ejemplo de soporte para juego de dados representado en las figuras relacionadas, vemos que presenta la siguiente constitución:

15 Está compuesto por dos medias cajas 1 y 2, generalmente de plástico moldeado, que adoptan forma de estrella de seis puntas casi circulares, con un amplio orificio circular -3- en cada punta, teniendo el dintorno de estos orificios su canto -4- en bisel. La zona central -5- de ambas medias cajas -1- y -2-, es llana y continua, sin ningun tabique
20 separador, en lo cual reside el perfeccionamiento, de manera que al superponer y pegar una media caja sobre otra, apoyando y uniendo los bordes -6- de las mismas, que carecen de galce o escalón, se formará la caja con un hueco central exento de



5 tabiques, teniendo en su centro el orificio circular -7-, tam-
bién con su dintorno -8- biselado. Se señalan con -9- y -10-,
dos cuerpos cilíndricos a manera de columnas, que forman par-
te de las medias cajas -1- y -2-, que sirven para mantener
separadas las superficies -5- al montar y pegar una media ca-
ja sobre la otra.

10 Antes de montar y pegar la media caja -1-, sobre la
-2-, se coloca en cada orificio -3-, un dado -11-, que en es-
te caso del ejemplo llevan números en cada cara, del 1 al 6,
mientras que en el orificio central se situa un dado -12-, cu-
yos números, siempre según el ejemplo, son las cinco primeras
decenas, o sea del 10 al 50, pudiendo ser este dado central y
uno de los otros seis de un color diferente al de los cinco
restantes. Es de señalar que todos estos dados tienen muertos
15 sus ángulos, formando allí superficies curvas, con objeto de
que puedan girar sobre sus aristas de apoyo constituidas por
los bordes biselados -4- y -8- de los orificios -3- y -7- de
ambas medias cajas, que los aprisionan, dejándolos girar, pero
no salir fuera del soporte.

20 También hay que hacer notar, que todos los dados
-11- y -12- aprisionados entre las dos medias partes -1-2-
que componen el soporte, rebasan la altura de la caja formada,
asomando por los orificios tal como se ve en las figuras 5 y

28 MAY



-6-

5 y 6. De este modo, para realizar una jugada, se toma el soporte con una mano, y con la otra se frota sobre una de las caras, rozando las partes salientes de los dados 11 y 12, con lo cual estos giraran. Hecho esto, si depositamos el soporte en una superficie plana -13- (Figura 5), los dados se apoyarán por su cara inferior en dicha superficie y quedaran fijos e inmóviles, asomando la cara opuesta por los orificios superiores respectivos, mostrando los números que haya determinado el azar de la jugada.

10 Conviene advertir que el soporte descrito y representado podrá fabricarse para acoger un dado central y seis periféricos, o mas o menos y que aunque los dados del ejemplo, contenidos en el soporte, representan números arabicos en sus caras, también podrían ser dados corrientes con grupos de puntos, o incluso letras, figuras o palabras y naturalmente en
15 tamaños y materiales variables.



R E I V I N D I C A C I O N E S
= = = = =

5 1. - Soporte perfeccionado para juego de dados, del tipo de los constituidos por una caja de poca altura, compuesta por dos medias partes acopladas, con orificios enfrentados en su periféria, entre los cuales se atrapan los dados, con posibilidades de giro en ellos, caracterizado porque dichas:
dos medias cajas tienen su zona central con fondos llanos y exentos de tabiques, de manera que al superponerse forman una caja con un amplio hueco central con dos orificios enfrentados, uno en cada cara, sin tabiques internos que los circunden, sirviendo los cantos de los dintornos de ambos orificios para
10 mantener en su sitio el dado central, y con posibilidades de giro sin tabique alguno.

2. - "SOPORTE PERFECCIONADO PARA JUEGO DE DADOS".

15 De conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de SIETE hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Madrid, 28 MAY. 1984

Por autorización de la interesada.-

JOSE LOPEZ CORTES

279508

Fig.3

28 MAY

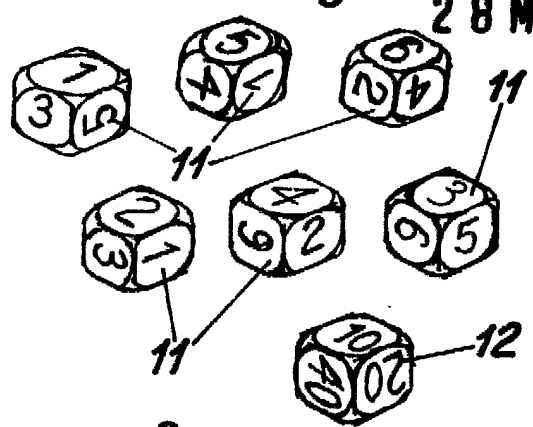
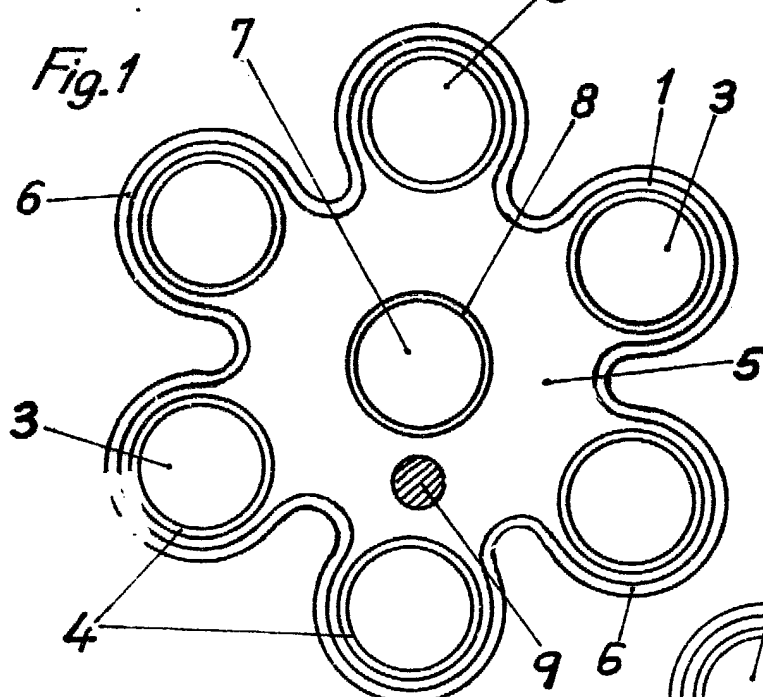


Fig. 2

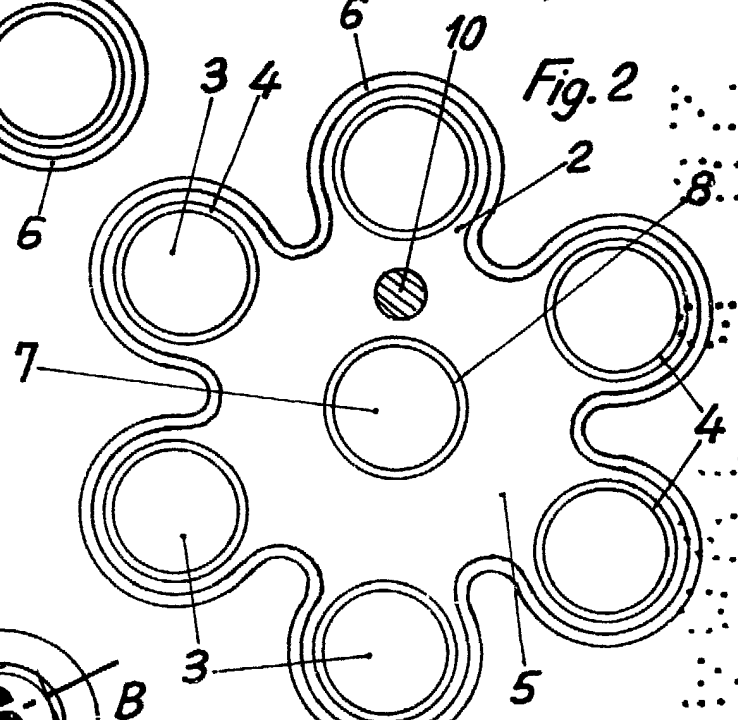


Fig. 4

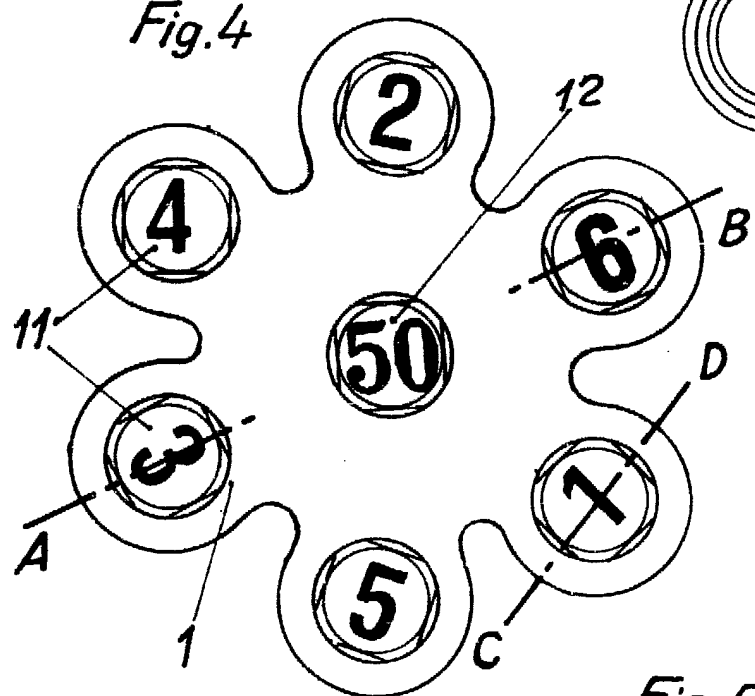


Fig. 6

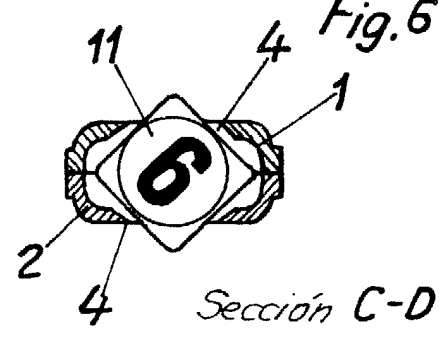
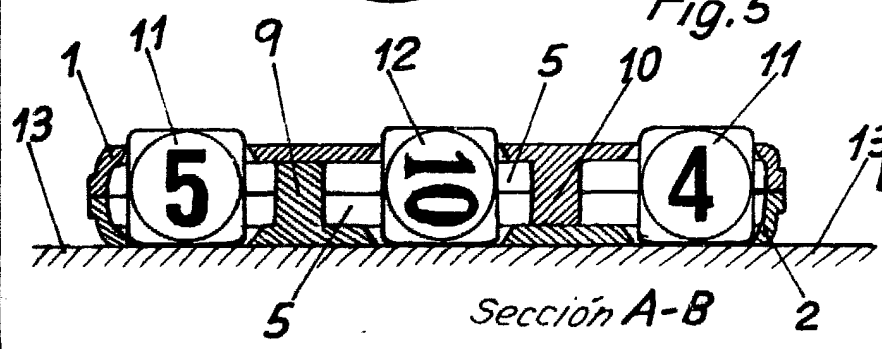


Fig. 5



Escala variable
MADRID 28 MAY. 1984

JOSE LOPEZ CORTES
P. P. *[Signature]*