

19 ES 11 21 22	NUMERO <b>277295</b>	10 Y
	FECHA DE PRESENTACION <b>3 FEB. 1984</b>	



ESPAÑA

**MODELO DE UTILIDAD**

**4 - MAR. 1986**

30 PRIORIDADES: 31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
------------------------------	----------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL <b>G09B 1/28</b>
------------------------	--

54 TITULO DE LA INVENCIÓN  <b>"JUEGO DE PALABRAS".</b>	
--	--

71 SOLICITANTE (S)  <b>MILTON BRADLEY INTERNATIONAL INC.-</b>	
---	--

DOMICILIO DEL SOLICITANTE <b>Baystate West, 1500 Main St. SPRINGFIELD MA 01115 (EE.UU.).</b>	
---	--

72 INVENTOR (ES)	
------------------	--

73 TITULAR (ES)	
-----------------	--

74 REPRESENTANTE  <b>DON JOSE LOPEZ CORTES.-</b>	
--	--



M E M O R I A D E S C R I P T I V A  
 = = = = =

La presente invención trata de un original juego recreativo al que se denomina juego de palabras porque su base se fundamenta en que los jugadores formen palabras partiendo de las letras obtenidas en una jugada.

5 Para poder desarrollar el citado juego se ha ideado una dispositivo que tiene las propiedades utilitarias de ser de muy sencilla constitución, lo que influye en la reducción de los costes y la de ser de facilísimo y cómodo manejo, que hacen muy atractivo su uso, aparte de lo interesante que resulta el desarrollo del juego en si, en el que se establece una verdadera competición de ingenio 10 que desarrolla la inteligencia de niños y también de adultos, por lo que puede calificarse de un juguete pedagógico.

15 Se caracteriza en esencia el juego de palabras a que nos venimos refiriendo por el hecho de estar constituido por dos piezas moldeadas de plástico, y unidas solidariamente una a otra, cuyas piezas tienen interiormente unas oquedades circulares separadas por tabiques, constituyendo en el interior del cuerpo formado con 20 ambas piezas varias, celdas o alveolos circulares, con la particularidad de que en las dos amplias caras planas de dicho cuerpo, hay unos orificios o bocas circulares que, tanto por una cara como por la otra, se corresponden con



las celdas o alveolos, de tal modo que cada una de dichas  
 celdas o alveolos tiene dos amplias ventanas o bocas en-  
 frentadas, que recaen una a cada cara opuesta. Dentro de  
 cada una de estas celdas o alveolos, hay alojado un dado  
 5 o cubo, con los ángulos muertos y redondeados. siendo de  
 unas dimensiones tales que el dado o cubo puede girar hol-  
 gadamente dentro de su respectivo alojamiento, sin posibi-  
 lidad de salirse de él dado que las dos bocas o ventanas  
 son ligeramente inferiores al diámetro del dado, sea cual  
 10 fuere la posición que adopte. Además, como los alveolos  
 prácticamente no tienen fondos, los dados alojados en ellos,  
 descansan en los cantos de los bordes de los orificios ó  
 ventanas, pero rebasan ligeramente el plano horizontal de  
 la boca u orificio, asomando un poco por la parte inferior;  
 15 si el cuerpo del juego se sostiene encogiendo de los lados,  
 y, al contrario, asomando ligeramente por el orificio superior,  
 si el cuerpo del juego se deposita en una superficie o mesa,  
 pues entonces los dados se apoyan en dicha superficie y re-  
 basan el orificio superior por donde asomaran.

Los referidos dados tienen en cada una de sus  
 20 caras una letra y conviene que sean de diferentes colores.

Para facilitar la comprensión de las caracterís-  
 ticas del juego descrito anteriormente de una manera general  
 así como para explicar su manejo, se acompaña una lámina  
 25 de dibujos que representa un ejemplo de preferente realiza-



ción, aunque debe hacerse constar que dentro de la misma constitución general cabría darle al juego otras formas y variar detalles constructivos secundarios, sin alterar por ello lo esencial de la invención.

5 Los dibujos mencionados representan en sus figuras como sigue:

Fig.1.- Perspectiva del juego.

Fig.2.- El juego visto de canto o perfil.

Fig.3.- Sección por A-B, de la figura 1.

10 Describiendo ahora el ejemplo de juego de palabras que las figuras relacionadas representan, vemos que consta de los siguientes elementos: comprende dos medias  
 15 piezas señaladas -1- y -2- que tienen una forma semejante a estrella de seis puntas, aunque estas puntas son ro-  
 mas y de forma casi cilíndrica, menos la porción de tan-  
 gencia o unión al resto de la pieza. Cada una de dichas  
 20 piezas -1- y -2- tiene varias cavidades o alveolos circun-  
 lares -3-, circundadas por tabiques -4- (en el caso del  
 ejemplo son nueve) teniendo la pieza -1- varios grandes  
 orificios -6- y la pieza -2- otros grandes orificios -7-,  
 los cuales quedan enfrentados dos a dos coincidentes con  
 las cavidades -3-, de manera que cada una de ellas dispone  
 de un orificio o boca en una cara superior y de otra en  
 la otra. Finalmente, dentro de cada cavidad o alveolo -3-



5 hay alojado un cubo o dado -8- que tiene la particulari-  
dad de que su diámetro menor es siempre ligeramente mayor,  
en cualquier posición que el dado se coloque, que los ori-  
ficios -6- y -7- y como los dados tienen los ángulos muer-  
tos y ligeramente redondeados, pueden girar todos ellos  
libremente, dentro de su respectivo alveolo.

Cada dado tiene en cada una de sus seis caras  
una letra distinta, siendo cada dado de un color.

10 Si apoyamos la caja -1-2- o cuerpo general del  
juego sobre una mano y con ambas manos frotamos las dos  
caras del juego, obligaremos a los dados a que giren, tras  
lo cual depositaremos el juego en la mesa, apareciendo una  
letra en la cara superior de cada dado. La finalidad del  
juego puede consistir, por ejemplo, en que cada jugador  
forme palabras a partir de las letras obtenidas en cada  
15 frotamiento de los dados, siendo ganador el primer juga-  
dor que componga un número determinado de palabras, o que  
obtenga mayor cantidad de puntos, valorando cada palabra  
con una cantidad de puntos.

20 El juego se fabricará preferentemente de plás-  
tico y los dados de madera o de plástico, aunque podrian  
utilizarse otros materiales. En cuanto a la forma de la  
caja contenedora de los dados puede ser variable, asi como  
sus dimensiones y tambien la cantidad de alveolos y dados

3 FEB 1950



-6-

de que disponga, lo mismo que para el desarrollo del juego puede establecerse cualquier reglamento.

W

N

U

O

S

A



## R E I V I N D I C A C I O N E S

=====

1.- Juego de palabras, constituido por dos  
piezas moldeadas de plástico u otro material, formando el  
cuerpo general del juego, estando dichas piezas unidas  
solidariamente una a otra, caracterizado por el hecho de  
que las citadas piezas tienen conformadas unas cavidades,  
preferentemente circulares, que al acoplar ambas piezas  
enfrentadas haciendo coincidir las cavidades, constituyen  
varias celdas o alveolos internos, separados unos de  
otros por tabiques, con la particularidad de que en las  
dos amplias caras planas opuestas del citado cuerpo gene-  
ral hay unos grandes orificios o bocas circulares que,  
tanto por una cara como por la otra, se corresponden con  
las celdas o alveolos mencionados, de tal modo que cada  
una de dichas celdas o alveolos tiene dos amplias ventanas  
o bocas enfrentadas recayendo una a cada cara del cuerpo,  
mientras que en el interior de cada celda o alveolo hay  
encerrado un dado o cubo, provisto en cada una de sus ca-  
ras de una letra diferente, teniendo dichos dados los án-  
gulos muertos o redondeados, a la vez que tienen unas di-  
mensiones tales que pueden girar holgadamente dentro de  
su respectivo alojamiento, sin posibilidad de salirse de  
él, si bien las referidas bocas u orificios tienen el diá-  
metro suficiente para permitir al dado que asome ligeramen-

3 FEB



-8-

5 te fuera del cuerpo o caja, con objeto de que, frotando con las manos ambas superficies del cuerpo general, se haga girar simultáneamente a todos los dados dentro de sus celdas para que al depositar el juego sobre una superficie plana resulten visibles las letras de la cara superior de cada dado.

2.-"JUEGO DE PALABRAS".

10 De conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de OCHO hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Madrid, 3 FEB. 1984

Por autorización de la interesada.



Fig.1

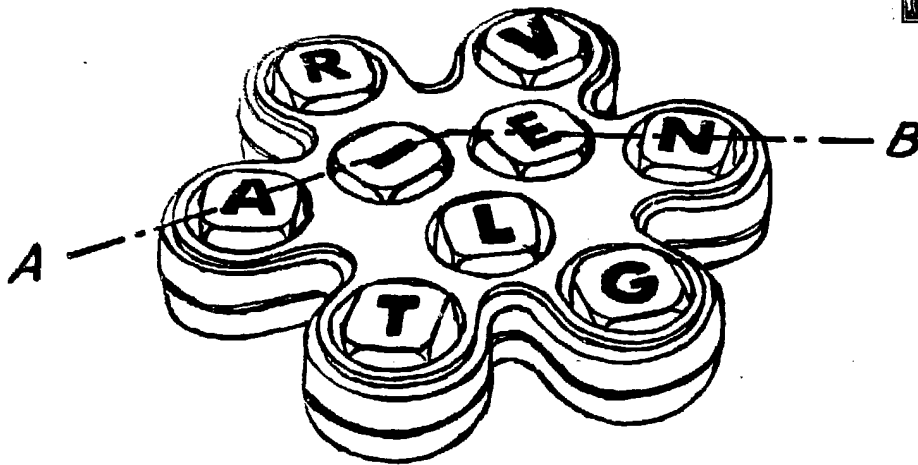


Fig.2

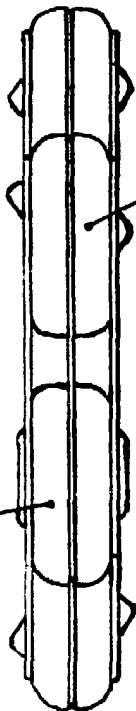
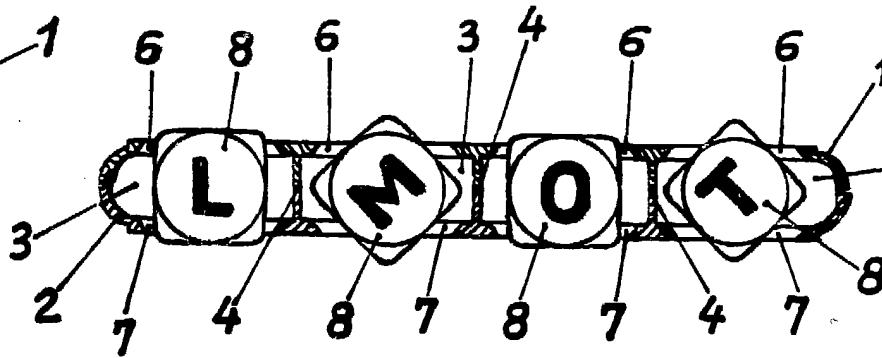


Fig.3



Sección A-B

Escala variable  
MADRID 3 FEB 1984