

(10) ES	(11) NUMERO	275264	(16) Y
	(21)		
	(22) FECHA DE PRESENTACION		



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

1 JUL. 1984

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NUMERO		

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A63 F7/00

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN
"JUEGO DE CUBOS ABATIBLES"

(71) SOLICITANTE (S)
D. José JUAN NAVARRO

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
Elda, nº 3 SALINAS (Alicante)

(72) INVENTOR (ES)
D. José JUAN NAVARRO

(73) TITULAR (ES)
D. José JUAN NAVARRO

(74) REPRESENTANTE

La presente Memoria descriptiva tiene como fin, la declaración del objeto sobre el que ha de recaer el privilegio de explotación industrial y comercial, exclusiva en el territorio nacional, de un Modelo de Utilidad conforme a la/

5. Legislación vigente en materia de Propiedad Industrial, que/ según expresa el enunciado, trata de un juego de cubos abati-  
bles.

Como se deduce del enunciado, el objeto que se pre-  
coniza está destinado a proporcionar un tiempo de esparci-  
10. miento a los usuarios, mediante las convenientes evoluciones  
de los cubos sobre el tablero en sus sucesivos abatimientos,  
a fin de conseguir, en el menor número posible de movimien-  
tos alcanzar unas posiciones predeterminadas en virtud del/  
distintivo de cada una de las caras de los cubos, y que cons-  
15. tituyen el final de la partida.

Con el fin de facilitar la interpretación más exac-  
ta sobre el objeto en el que ha de recaer el presente privi-  
legio, en el plano adjunto complementario a esta exposición,  
se representa una forma práctica para la realización indus-  
20. trial y únicamente a título de ejemplo, y por consiguiente /  
sin carácter exhaustivo sino meramente informativo.

En dicho plano se ha representado esquemáticamente una sección vertical parcial de un tablero de juego, y en di-  
cha figura las referencias corresponden a:

25. 1.- Cubo.  
2.- Perfil convexo en cuadrículas fijo en tablero.

3.- Muesca cóncava.

4.- Dirección de la fuerza en los abatimientos.

Como se desprende de la detenida observación del /  
plano, el juego objeto del presente registro está constitu- /  
5. ído sustancialmente por varios cubos -1- de dimensiones ade-  
cuadas cuyas caras se distinguen por colores o señales gráfi-  
cas y dotados de unas muescas o hendiduras cóncavas -3- en /  
sus aristas o vértices, que sirven para ser guiados en sus a-  
batimientos sobre los perfiles o botones convexos en forma /.  
10. de cuadrículas -2- al ser empujados con el dedo en la direc-  
ción conveniente -4-.

Descrita suficientemente la naturaleza del invento  
así como un ejemplo de realización práctica del mismo, sóla-  
mente cabe añadir que en dicho ejemplo es posible introducir  
15. cambios de materias, formas y disposición de sus elementos, /  
siempre que tales alteraciones no supongan variación sustan-  
cial en el objeto reivindicado.

El solicitante se reserva el derecho de extender /  
esta demanda a los países extranjeros, reivindicando la mis-  
20. ma prioridad de la presente solicitud al amparo del Convenio  
Internacional para la protección de la Propiedad Industrial.

#### N O T A

El Modelo de Utilidad que se solicita por veinte /  
años para España, de acuerdo con la vigente Legislación, de-  
25. berá recaer sobre: "JUEGO DE CUBOS ABATIBLES", según las ca-  
racterísticas esenciales de las siguientes: -----

REIVINDICACIONES

- 1ª.- Juego de cubos abatibles, caracterizado por-/  
que sobre varios cubos, se practican en sus aristas unas hendiduras cóncavas, las cuales ajustan sobre unos perfiles o /  
5. guías convexos dispuestos formando cuadrículas sobre una superficie plana, o constituyendo en sí mismo un enrejado o /  
bastidor cuadrículado, en el que abatiendo los cubos sucesivamente, se consiguen los pasos o movimientos convenientes /  
para conseguir unas posiciones prefijadas que son el objetivo final del juego, ya que las caras de los cubos se diferencian entre sí por colores o señales gráficas distintas.

- 2ª.- Juego de cubos abatibles, según reivindicación 1ª, caracterizado porque las hendiduras de los cubos pueden estar dispuestas en sus vértices en forma de cuarto /  
15. de esfera, y coincidentes con pivotes o botones en forma de media esfera dispuestos en superficie plana y en las intersecciones de las cuadrículas.

- 3ª.- Juego de cubos abatibles, según reivindicaciones 1ª y 2ª, caracterizado porque las aristas o vértices de /  
20. los cubos pueden ser sobresalientes, y en sus abatimientos, coincidir con hendiduras hechas sobre una superficie plana formando cuadrículas.

4ª.- "JUEGO DE CUBOS ABATIBLES".-----

Según queda sustancialmente descrito en la presente

25. -----

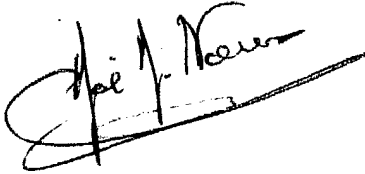
.../...

memoria que consta de cuatro hojas escritas a máquina por una sóla cara y acompañada de dibujos.

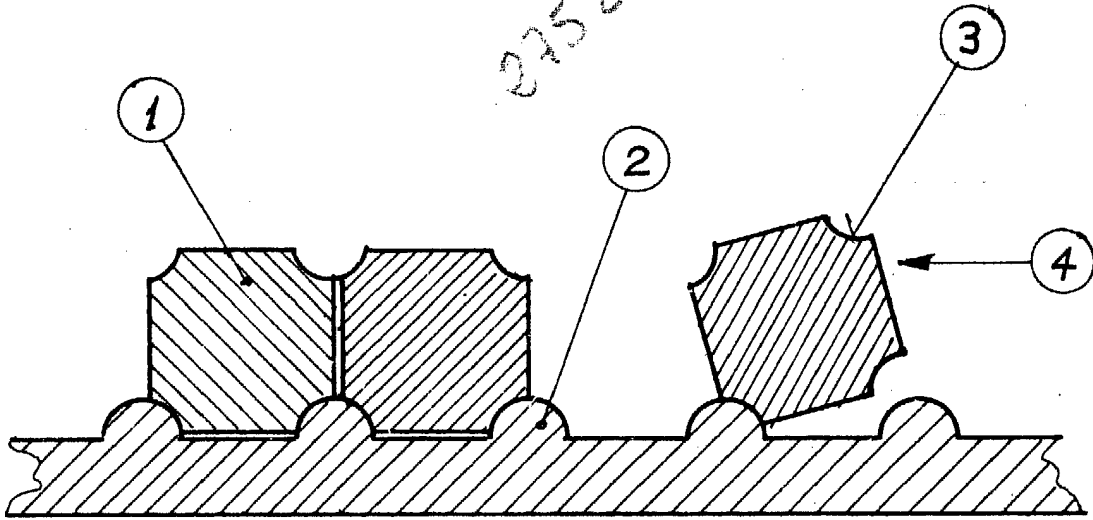
Madrid,

D. José JUAN NAVARRO.

5.

A handwritten signature in black ink, appearing to read "José Juan Navarro". The signature is written in a cursive style with a long horizontal stroke at the bottom.

275264



Madrid,

Escala variable