



ESPAÑA

19 ES	21 21	NUMERO 274802	20 Y
	22	FECHA DE PRESENTACION 5-10-1983,	

1 MAR. 1984

MODELO DE UTILIDAD

30 PRIORIDADES:	31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
-----------------	-----------	----------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL G07F 17/32
------------------------	--

64 TITULO DE LA INVENCIÓN "MAQUINA RECREATIVA TRAGAPERRAS CON LANZAMIENTO DE BOLA"

71 SOLICITANTE (S) Dn. Santiago Laguna Llop.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE Ripollet (Barcelona), Jaime I, nº 10.
--

72 INVENTOR (ES) Dn. Santiago Laguna Llop.

73 TITULAR (ES) Dn. Santiago Laguna Llop.
--

74 REPRESENTANTE Dn. Fernando Peraire del Molino.
--

M O D E L O D E U T I L I D A D

por "MAQUINA RECREATIVA TRAGAPERRAS CON LANZAMIENTO DE BOLA",
a favor de Don Santiago Laguna Llop, de nacionalidad española,
residente en Ripollet (Barcelona), Jaime I, nº 10

=====

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

El presente Modelo de Utilidad, hace referencia a una máquina recreativa tragaperras del tipo de lanzamiento de bola, dotada de unas características ventajosas, que se describirán seguidamente.

5 En las conocidas máquinas con lanzamiento de una bola desde la parte delantera y junto al lateral de las mismas, mediante una pulsación adecuada efectuada por el jugador, la bola se desplaza, por el impulso recibido, sobre una superficie algo inclinada hacia el lado del jugador, la cual
10 presenta una serie de obstáculos y orificios, debiendo situar el jugador a la referida bola en uno de los orificios. En estas máquinas conocidas hay una relación invariable, por

su construcción, entre las secuencias de puntuación o de premios y los distintos orificios, de modo que pueden obtenerse idénticas puntuaciones o premios si se consigue que la bola se sitúe sobre idénticos orificios correspondientes. Asimismo, en dichas máquinas existe un panel con las puntuaciones o premios fijos, correspondientes a los distintos orificios.

De ahí que un jugador con cierta habilidad pueda alcanzar, con un poco de práctica, premios máximos al hacer incidir la bola sobre el lugar que ofrece dichos premios.

La máquina recreativa tragaperras con lanzamiento de bola objeto del presente Modelo de Utilidad elimina estos inconvenientes, a la par que ofrece una nueva posibilidad en el juego, al ofrecer para cada juego una secuencia distinta de premios, es decir, que los lugares que, en una jugada, ofrezcan, por ejemplo, premios elevados si el jugador consigue que la bola ocupe uno de ellos, en la siguiente jugada pueden ofrecer premios más bajos y aún no ofrecer premio alguno, precisamente por haber variado la secuencia de premios. Estas variaciones aleatorias se producen merced a un microordenador u otra unidad de proceso programadora similar, que presenta la máquina para el fin expuesto.

Resulta, pues, que el jugador tendrá una nueva dificultad y, por ello, un nuevo aliciente en el juego con esta máquina, al no ser dicho juego repetitivo, como en el caso de las máquinas conocidas, en las que el jugador puede aprender, con relativa facilidad, a efectuar el lanzamiento correcto de la bola para obtener el premio deseado.

Las variaciones aleatorias citadas aparecen instantáneamente, en cada jugada, en el panel vertical.

Los premios podrán ser en metálico (dinero) o en boletos (tickets), estos últimos canjeables por objetos (muñecos, utensilios, objetos de regalo, etc...), a su vez valorados según una puntuación determinada.

5 En la lámina adjunta, y a modo ilustrativo, no limitativo, se dibuja una realización práctica de la máquina objeto del presente Modelo de Utilidad.

10 En dicha lámina se representa una vista en perspectiva de la citada máquina, mostrando la disposición de los diversos elementos de la misma, cuyas especiales estructura y combinación ofrecen las novedades y ventajas del presente Modelo.

15 La máquina recreativa tragaperras con lanzamiento de bola -1-, está compuesta por un cuerpo prismático -2-, cuya cara superior -3- queda sensiblemente inclinada descendiendo hacia la parte anterior de la máquina y presentando el pulsador -4-, para el lanzamiento de la bola que será objeto del juego, así como el correspondiente mecanismo alimentador de bolas -8-.

20 En la cara frontal del cuerpo -2-, quedan dispuestos el dispositivo de ranura -5-, para introducir la o las monedas que permitan realizar un juego, y la boca de salida -6- de las monedas de premio o de los boletos (tickets) correspondientes.

25 Sobre el tablero de juego -3-, quedan dispuestos, con una lámina transparente de protección por encima, una serie de orificios -9- y de pivotes -10-, que serán los obstáculos que encontrará la bola lanzada para llegar hasta uno de los citados orificios, descansando la bola sobre él -encajada par-

cialmente- de modo que, una vez acabado el juego y retirado el premio (en su caso) por el jugador, el apoyo de la bola se desplaza o desaparece y ésta cae, pudiendo iniciarse de nuevo otro juego. El momento de la liberación de la bola podría estar controlado por el propio accionamiento de alimentador de bolas -8-, que efectúa el jugador para iniciar el juego.

En la parte posterior queda dispuesto un panel vertical -7-, en cuya superficie quedan grafiadas las diferentes combinaciones -11- de premios que pueden obtenerse, con la reproducción total de los orificios -9- que hay sobre el tablero de juego -3-. Este panel podrá ser luminoso.

Mediante el microordenador o similar, que posee la máquina, se variará automáticamente la secuencia de premios que el jugador puede obtener en cada jugada. La secuencia queda inmediatamente reflejada sobre el panel vertical -7-, de forma que el jugador tenga conocimiento inmediato de la misma y pueda mostrar su habilidad efectuando el lanzamiento adecuado, que será distinto para cada jugada, al variar las posibilidades de premio.

Así pues, y una vez finalizada una jugada, el microordenador efectuará, automáticamente y de forma inmediata, el cambio de programa, con lo que la valoración de los orificios -9- del tablero -3- cambiará. Esta nueva valoración se reflejará en el panel vertical -7-, mediante la iluminación de los grafismos -11-, según convenga, para conocimiento inmediato del jugador, que deberá efectuar el lanzamiento que crea más adecuado para obtener el mayor premio.

Descrito suficientemente el objeto de la presente invención, es de hacer notar que, al ser llevado a la práctica,

podrán variar las formas, dimensiones, proporción y disposición de los distintos elementos, así como los materiales utilizados, sin que por ello se altere ni modifique su esencialidad.

R E I V I N D I C A C I O N E S

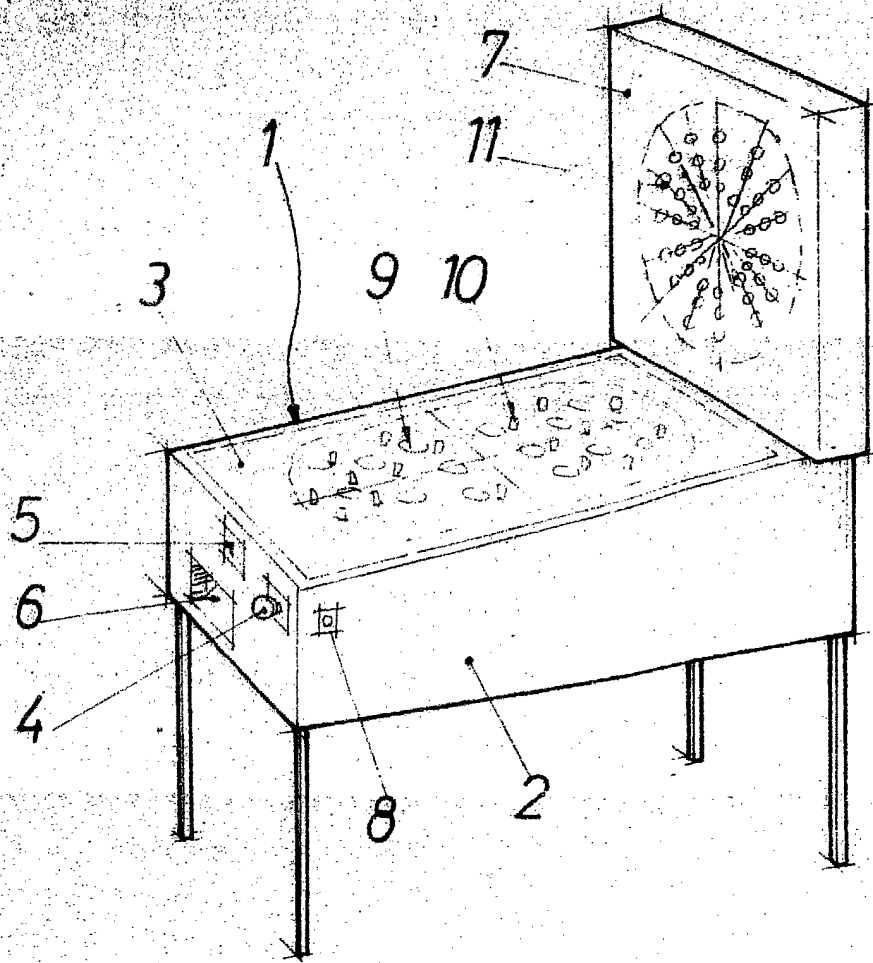
1ª.- Máquina recreativa tragaperras con lanzamiento de bola, del tipo que el jugador e-
 5 túa una pulsación adecuada y la bola se desplaza, por el impulso recibido, sobre una superficie algo inclinada y dotada de unos series de obstá-
 culos y de orificios, debiendo el jugador situar a la bola en uno de los orificios, los cuales tienen atribuidos unos premios determinados, que se muestran en un panel vertical
 10 unido al cuerpo de la máquina, caracterizada porque compren- de un microordenador o unidaa de proceso programadora similar que, automáticamente y al finalizar cada jugada, produce una variación aleatoria de la secuencia de premios, de modo que varía la distribución de los valores de los premios en rela-
 ción con los orificios y exige al jugador un cambio en su
 15 táctica de lanzamiento de bola, para intentar adaptarse a la distinta distribución mencionada de cada jugada; y porque se muestra instantáneamente, en el panel vertical de la má-
 quina, cada secuencia de premios en relación con la serie de orificios en que puede situarse la bola, de acuerdo con el
 20 programa generado por el microprocesador mencionado para cada jugada, de modo que el jugador tenga conocimiento de dicho programa antes de lanzar la bola.

2ª.- MAQUINA RECREATIVA TRAGAPERRAS CON LANZAMIENTO DE BOLA.

La presente memoria descriptiva consta de seis hojas es- critas a máquina por una sola de sus caras y otra de dibujos que la ilustran.

Madrid, 5 de Octubre de 1983.

FERNANDO FERRER
 P.R. 16/10/83



pa. Fernando Peraire

Escala variable