



ESPAÑA

10	ES	11	NUMERO	12	Y
			274260		
13			FECHA DE PRESENTACION		

MODELO DE UTILIDAD

16 ENE. 1984

30 PRIORIDADES:	31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS

47 FECHA DE FUNDACION	61 CLASIFICACION INTERNACIONAL
	G07F 17/34

54 TITULO DE LA INVENCIÓN
"DISPOSITIVO MECANICO PORTADOR DE LOS MOTIVOS DE JUEGO PARA MAQUINAS RECREATIVAS O DE AZAR"

71 SOLICITANTE (ES)
D. Luis TROYAS OSES

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
G/ Navarro Villoslada nº 7 - 3ª izda. <u>PAMPLONA</u>

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE
D. FRANCISCO GARCIA CABRERIZO O.G.: 40.499/MT

La presente invención, se refiere a un dispositivo mecánico portador de los motivos de juego para máquinas recreativas o de azar.

Actualmente, las máquinas recreativas y/o de azar están dotadas de una serie de motivos (frutas, números, naipes, etc.) que van montados en rodillos independientes, de tal modo que cuando se activa la máquina mediante la correspondiente introducción de monedas, tales rodillos giran según un programa electrónico establecido para indicar la coincidencia o no coincidencia de los diferentes motivos representados en la superficie de los rodillos, y así poderse saber el premio correspondiente, en el caso de que éste se produzca.

Este tipo de máquinas de juego han sido motivo de muchas controversias, por diferentes motivos que no vienen al caso explicar, pero que las mismas deben actualmente salir al mercado sin los famosos rodillos en los que están representados los motivos de juego, y cuyos rodillos deben naturalmente ser sustituidos por otros elementos que cumplan la misma función.

En un principio fueron prohibidos los rodillos grandes, de unos 200 mm. de diámetro, mientras que últimamente aprobaron rodillos cuyo diámetro no debería sobrepasar los 40 mm. de diámetro, los cuales por sus reducidas dimensiones resultan poco llamativos aunque si han sido instalados en algunas máquinas de recreo.

En este sentido, el dispositivo de la invención está ideado para sustituir a los clásicos y famosos rodillos prohibidos, estando tal dispositivo constituido por una tira de película sin fin con las perforaciones latera-

les correspondientes, la cual se monta entre sendas ruedas dentadas o piñones, y en cuya tira de película es donde -- van representados los motivos de juego, los cuales se de--
 5. jan ver por medio de la luz emitida por una lámpara incandescente enfrentada a la ventana o zona correspondiente al motivo de juego indicado del naipe, fruta, etc., ya aparezca una vez haya dejado de trasladarse de tira de película; con la particularidad de que la lámpara incandescente es -- optativa u opcional.

10. Una de las ruedas dentadas o piñones entre los -- que va montada la tira de película sin fin estará accionada por un motor cuyo funcionamiento será paso a paso, tanto para el arrastre como el enclavamiento, previamente programado de acuerdo con la técnica paso a paso de dicho motor; mientras que la otra es de giro libre y será hecha girar por el propio avance de la tira de película arrastrada por la citada rueda motora.
- 15.

- En cuanto a la tira sin fin de película, la misma puede ser plana, es decir que la cara de los motivos de --
 20. finen un mismo plano; pudiendo ser convexa, lo cual se consigue mediante un simple patín curvo-convexo dispuesto en correspondencia con la cara interna de la tira de película, pudiendo asimismo ser convexa-trapecial, lo cual se --
 consigue mediante una pareja de pequeños rodillos dispuestos entre las dos ruedas dentadas de arrastre y en correspondencia con un plano anterior al definido por las mismas.
 25.

- Asimismo, la tira sin fin de película puede ir --
 montada entre dos ruedas dentadas cuyo diámetro presente --
 30. gran diferencia entre ellas, siendo el diámetro de la rue-

da de arrastre mucho menor que el correspondiente a la rueda de guiado o de giro libre. También cabe decir que de la rueda de arrastre puede prolongarse su eje de giro en un tramo rectilíneo y axial en cuyo extremo va montado una especie de estrella de enclavamiento que es atacada por el vástago emergente de un electroimán.

De esta forma se consigue un dispositivo que sustituye a los comentados y prohibidos rodillos previstos en las máquinas clásicas de juego o de azar.

10. Para facilitar la mejor comprensión de las características de la invención, se va a realizar una descripción detallada en base a una hoja de planos en los que con carácter meramente orientativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

15. En la figura 1ª, se muestra una vista general de una porción de la tira de película en la que irán representados los motivos de juego.

20. En la figura 2ª, se muestra una vista lateral de la tira de película montada entre dos ruedas dentadas o piones, con la lámpara de iluminación.

En la figura 3ª, se muestra una vista general de la tira de la película en su forma de visión plana.

25. En la figura 4ª, se muestra otra vista general similar a la de la figura anterior con la tira de película en su forma de visión convexa.

En la figura 5ª, se muestra otra vista similar a las dos anteriores con la tira de película en su forma de visión convexa-trapecial.

30. En la figura 6ª, se muestra una vista esquemática de la forma de ir montada la tira sin fin de película -

entre dos ruedas de diferente diámetro.

En la figura 7ª, se muestra un detalle del sistema de arrastre y enclavamiento que produce la estrella, -- complementada con el electroimán, y cuya estrella va montada en la prolongación del eje de la rueda de arrastre.

5.

Sobre las mencionadas figuras, las referencias -- numéricas corresponden a las siguientes partes y elementos:

- 1.- Tira de película.
10. 2.- Alineaciones de orificios laterales de la tira de película.
- 3.- Zonas transversales para la representación -- de los motivos de juego.
- 4.- Rueda dentada de arrastre.
15. 5.- Rueda dentada de guía o de giro libre.
- 6.- Motor paso a paso de accionamiento de la rueda motora (4).
- 7.- Patín arqueado.
- 8.- Pequeños rodillos.
20. 9.- Prolongación del eje de la rueda dentada (4).
- 10.- Estrella montada sobre el tramo prolongado (9).
- 11.- Vástago del electroimán (12).
- 12.- Electroimán.
25. Según se puede ver en las figuras anteriormente citadas, el dispositivo mecánico de la invención se constituye mediante una tira de película (1) sin fin y dotada en sus bordes longitudinales de los correspondientes orificios (2) para producir el engarce y respectivo arrastre de la misma, mientras que entre tales alineaciones laterales
- 30.

de orificios (2) se definen zonas transversales (3) donde irán precisamente representados los diferentes motivos de juego. Tal tira de película sin fin (1) se monta entre --

5. una pareja de ruedas dentadas o piñones (4) y (5), de modo que una de ellas, por ejemplo la rueda dentada (4), será la de arrastre en virtud de que la misma es directamente accionada por un motor (6) paso a paso, mientras -- que la rueda dentada (5) es de giro libre y se constituye en guía para el arrastre y avance de la tira de película

10. (1).

Tras la cara interna de dicha tira de película (1) va dispuesta una lámpara (7) para la visualización de los motivos representados en las zonas transversales (3); con la particularidad de que la exposición o visión de ta.

15. les motivos puede realizarse de diferentes formas, una de ellas denominada "lisa" (figura 3ª), en la que la tira de película (1) queda en un plano. Otra denominada "convexa" (figura 4ª) en la que la tira de película (1) define una superficie convexa, en virtud de ir apoyada por su cara --

20. interna en un patín arqueado (7), y la tercera forma de visión denominada "convexa-trapecial" (figura 5ª) en la que la tira de película (1) define en su frente una superficie trapecial determinada por medio de una pareja de --

25. pequeños rodillos (8) dispuestos en un plano paralelo y anterior al definido por las ruedas dentadas de arrastre (4) y (5).

La máquina, como es natural, podrá incorporar -- una pluralidad de dispositivos mecánicos idénticos al descrito, montados todos ellos paralelamente entre sí según --

30. una alineación de ellos y accionados independientemente --

por medio de respectivos motores paso a paso, estando éstos programados secuencialmente por el correspondiente -- sistema electrónico con que irá dotada la máquina.

5. Como se ve en la figura 6ª, la tira de película (1) es susceptible de ir montada entre la rueda dentada de arrastre (4) y la rueda dentada de guía (5), de forma que el diámetro de ésta sea mucho mayor que el de la arterrior.

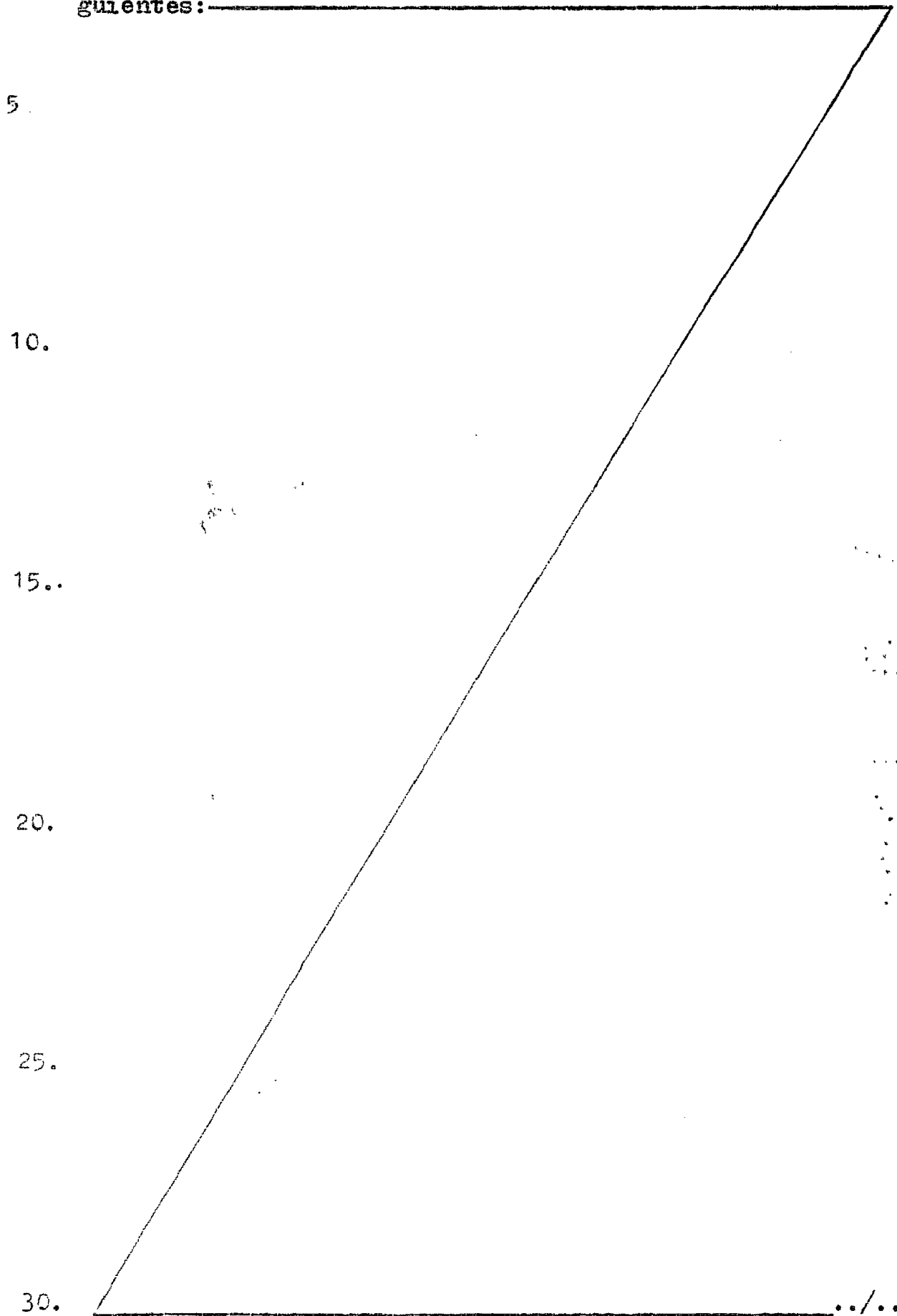
10. Finalmente, decir que el eje de la rueda de -- arrastre (4) puede prolongarse en un tramo (9) opuesto al de emplazamiento del motor (6), y en cuyo tramo se montará una estrella (10) para el enclavamiento, produciéndose éste por el vástago (11) de un electroimán. Es decir, el motor (6) imprimirá un fuerte impulso a la tira de pelícu
15. la (1) mediante la rueda dentada de arrastre (4), de modo que una vez desconectada la energía al motor (6), la tira de película (1) seguirá girando por inercia hasta que es- porádicamente, o por azar, y previamente programado, entre en acción el electroimán (12) y su vástago (11) enclave
20. sobre la estrella (10) y con ello la tira de película (1).

El Solicitante se reserva el derecho de exten-
der esta demanda a los países extranjeros, reivindicando la misma prioridad de la presente solicitud, al amparo --
25. del Convenio Internacional para la protección de la Pro- piedad Industrial.

N O T A

El Modelo de Utilidad que se solicita por veinte años para España, de acuerdo con la vigente Legis
30. lación, deberá recaer sobre: "DISPOSITIVO MECANICO PORTA

DOR DE LOS MOTIVOS DE JUEGO PARA MAQUINAS RECREATIVAS O DE AZAR", según las características esenciales de las siguientes:



REIVINDICACIONES

- 1.- Dispositivo mecánico portador de los motivos de juego para máquinas recreativas o de azar, esencialmente caracterizado porque se constituye mediante una tira de película sin fin que es arrastrada entre una pareja de ruedas dentadas o piñones, una de las cuales es de giro libre en funciones de medio de guía y la otra denominada de arrastre y es accionada directamente por un motor paso a paso; previéndose en la tira de película los correspondientes --
5. orificios de arrastre en correspondencia con sus bordes -- longitudinales o laterales, definiéndose entre éstos zonas transversales para la representación de los motivos de juego; con la particularidad de que tras la cara interna del plano frontal de la tira de película existe una lámpara para la iluminación y visualización del motivo de juego correspondiente.
10. 15.

- 2.- Dispositivo mecánico portador de los motivos de juego para máquinas recreativas o de azar, según reivindicación 1, caracterizado porque la visión que define la cara frontal de la tira de película es lisa y está determinada por un plano paralelo al determinado por las dos ruedas dentadas de arrastre.
- 20.

- 3.- Dispositivo mecánico portador de los motivos de juego para máquinas recreativas o de azar, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la visión que define la cara frontal de la tira de película es convexa y está determinada por una superficie curvo-convexa que realiza un patín arqueado previsto sobre la parte interna de la aludida cara frontal de la tira de película.
- 25.

30. 4.- Dispositivo mecánico portador de los motivos

de juego para máquinas recreativas o de azar, según reivin-
 dicaciones anteriores, caracterizado porque la visión que
 define la cara frontal de la tira de película es convexo-
 -trapezoidal y está determinada por un plano quebrado de per-
 5. fil trapezoidal que se origina mediante una pareja de peque-
 ños rodillos previstos en un plano paralelo y anterior al
 que definen las dos ruedas dentadas de arrastre.

5.- Dispositivo mecánico portador de los motivos
 de juego para máquinas recreativas o de azar, según reivin-
 10. dicaciones anteriores, caracterizado porque la tira de pe-
 lícula es susceptible de ir montada en las ruedas dentadas,
 de tal forma que la rueda dentada de arrastre presenta un
 diámetro ~~estable~~ menor que el de la rueda de guiado.

6.- Dispositivo mecánico portador de los motivos
 15. de juego para máquinas recreativas o de azar, según reivin-
 dicaciones anteriores, caracterizado porque el conjunto in-
 corpora un medio de enclavamiento, el cual consiste en una
 estrella montada sobre el extremo libre de un tramo en que
 se prolonga el eje de la rueda de arrastre, y cuya estre-
 20. lla es atacada para producir el enclavamiento por medio --
 del vástago perteneciente a un electroimán de accionamien-
 to programado.

7.- "DISPOSITIVO MECANICO PORTADOR DE LOS MOTI--
 VOS DE JUEGO PARA MAQUINAS RECREATIVAS O DE AZAR".

25. Según queda sustancialmente descrito en la pre--
 .../...

sente Memoria que consta de diez hojas, escritas a máquina por una sola cara y acompañada de dibujos.

Madrid, - 7 SET. 1983

D. Luis TROYAS OSES

P.P.

5.



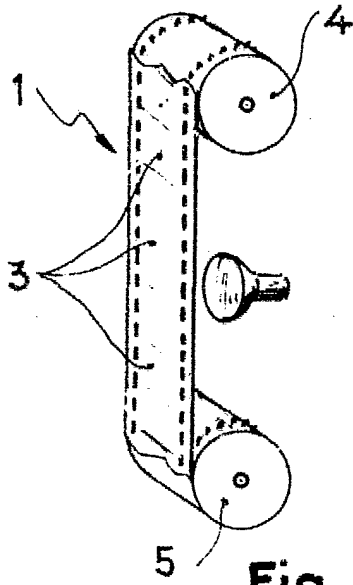


Fig. 2

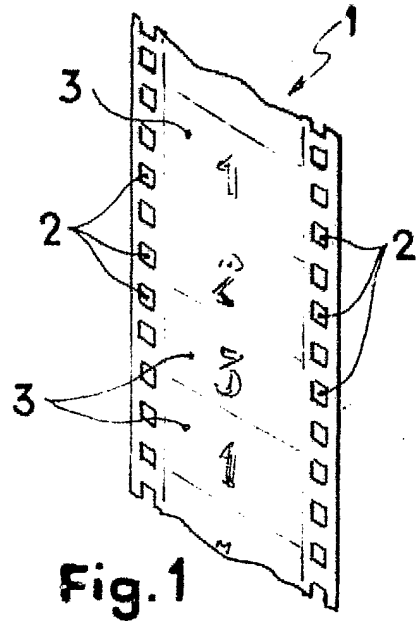


Fig. 1

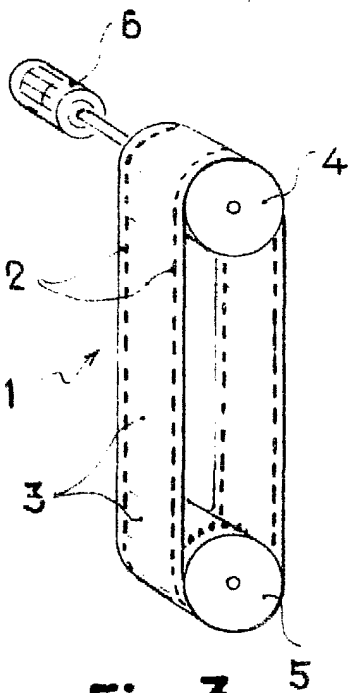


Fig. 3

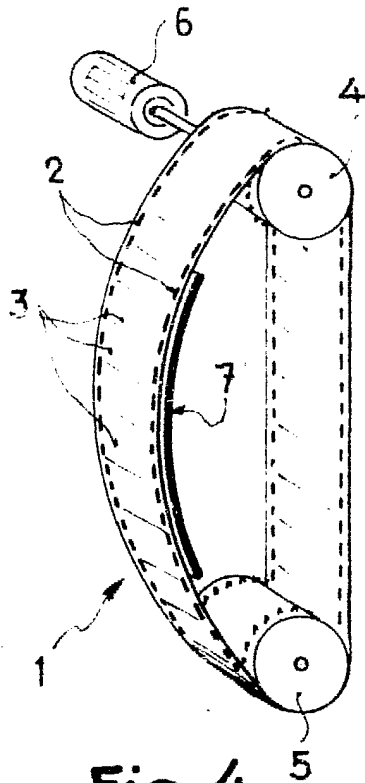


Fig. 4

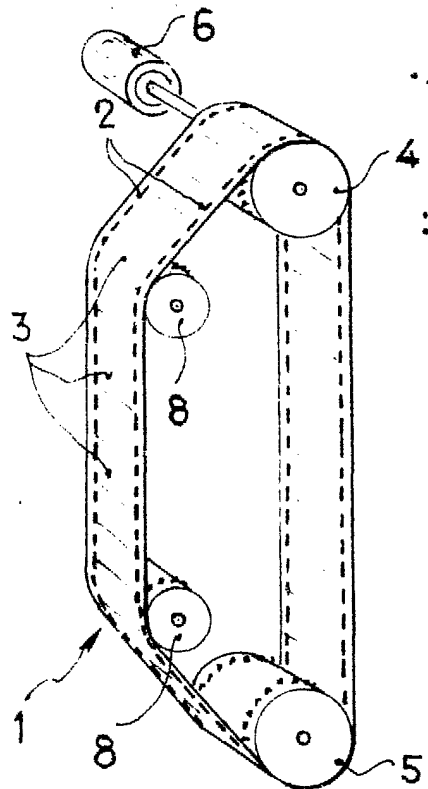


Fig. 5

Madrid, - 7 SET. 1983
P.P.

Escala variable

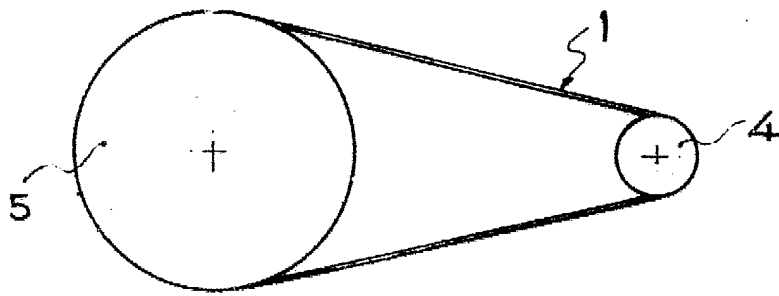


Fig. 6

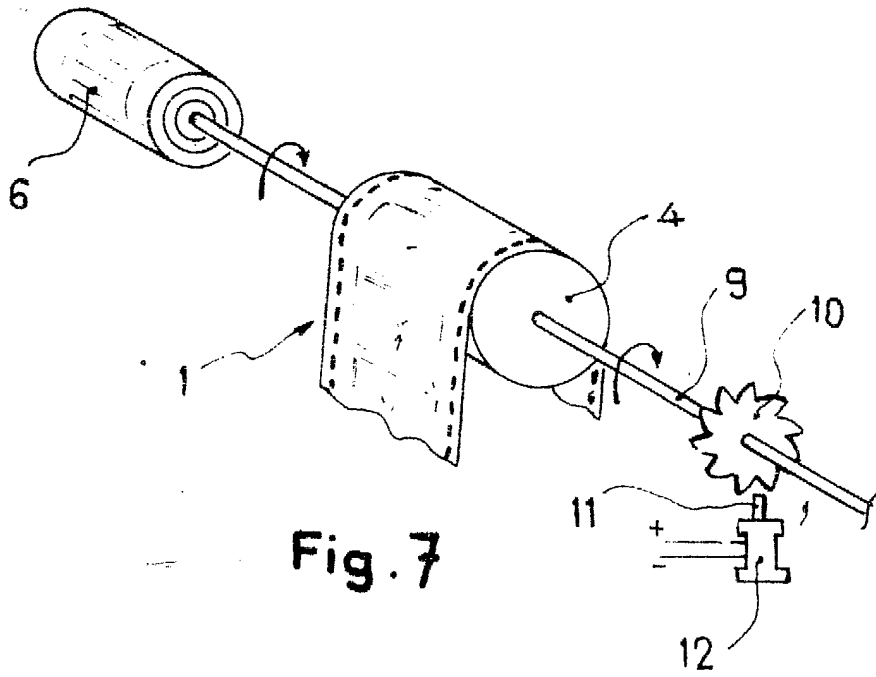


Fig. 7

Madrid, - 7 SET. 1983
P.P.

Escala variable