



ESPAÑA

19 ES 11 21 22	NUMERO 272093	10 Y
	FECHA DE PRESENTACION 9 MAYO 1983	

16 OCT. 1983

MODELO DE UTILIDAD

30 PRIORIDADES: 31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
------------------------------	----------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL A63 F 7/00
------------------------	---

54 TITULO DE LA INVENCIÓN "DISPOSITIVO DE JUGUETE"
--

71 SOLICITANTE (S) OLLE, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE VALLIRANA (Barcelona) - Major, 85-105

72 INVENTOR (ES)


73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE D. Alfonso Durán Olivella
--

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo de Utilidad se refiere a un dispositivo destinado a los niños, constituyendo un objeto de pasatiempo, caracterizado por sus posibilidades recreativas y formativas. Al mismo tiempo, el nuevo dispositivo constituye un excelente objeto de promoción comercial, al poderse utilizar como elemento publicitario asociado a la venta de productos o la prestación de servicios.

10. El juguete que se describirá es del tipo recortable a partir de una cartulina en la que se ha impreso un dibujo de características determinadas, que el niño, futuro usuario, recortará para definir una imagen que, por sus rasgos y vestimenta, le recuerde una figura real, tal como un jugador deportivo, un personaje de un relato perteneciente al mundo de los niños, figuras de animales, etc.

15.  La figura obtenida tras el recortado de la pieza de cartulina representa en todos los casos la parte superior y media del cuerpo de una persona o animal, en tanto que las piernas de la imagen estarán formadas por dos dedos de la mano del jugador, el cual imitará así el movimiento de la persona o ser representado. Los dedos índice y mayor de una mano se introducirán en unos orificios previstos al efecto en la parte inferior de la figura, imitando las piernas de la misma y comunicándole movimiento en imitación al propio de la persona o ser representado.

20. Para facilitar la explicación, se acompaña a la

presente memoria unos dibujos en los que se ha representado, a título de ejemplo ilustrativo y no limitativo, un caso de realización de un dispositivo de juguete, según los principios de las reivindicaciones.

5. En los dibujos:

La figura 1 muestra una pieza de cartulina en la que se ha impreso y troquelado la figura que servirá de juguete a un niño, la cual aparece en la figura 2 recortada y en disposición de utilizarse.

10. La figura 3 representa la manera en que se emplea el nuevo dispositivo de juguete, viéndose cómo se sustenta y cómo los dedos empujan, en el caso de representación de un futbolista, una bola en funciones de balón.

15. Los elementos designados con números en los dibujos corresponden a las partes indicadas a continuación.

La pieza de cartulina -1- lleva dibujada la figura -2- de un deportista, un danzarín, un animal u otro ser, y su contorno está definido por una línea -3- troquelada y de fácil rasgado. La figura presentará normalmente los rasgos y vestimenta correspondientes al personaje imitado, y tras su recortado se tendrá la pieza laminar -4- de la figura 2 de consistencia semirrígida, provista en su parte inferior de los orificios -5-, destinados a la inserción de dos dedos de la mano imitativos de los pies de la figura, dedos que se introducirán en la forma representada en las figuras 3 y 4 y que se pondrán en contacto por sus puntas con la superficie de una mesa o equivalente, en funciones de campo de juego, tablao de actuación o similar.

20.

25.

El jugador, junto con otros utilizando dispositivos de juguete similares, podrán utilizar una bola -6- en funciones de balón, para la imitación de juegos deportivos y similares, así como otros objetos correspondientes a las actividades imitadas.

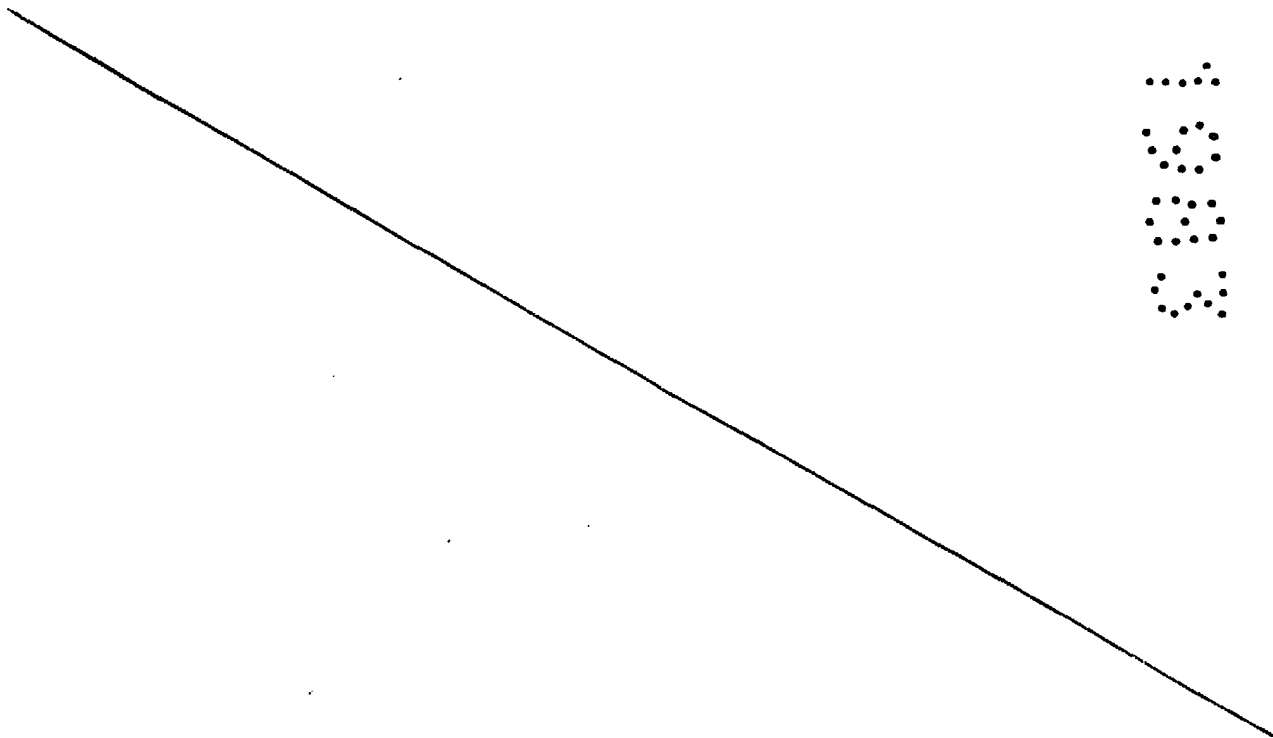
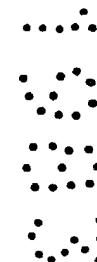
5.

Otra parte -7- de la pieza de cartulina podrá utilizarse para la presentación de inscripciones y dibujos -8- correspondientes a mensajes publicitarios, con lo cual se tendrá una forma de promoción comercial sumamente estimable.

10.

Para dar a comprender inmediatamente la manera de utilizar la figura recortable, la pieza -1- podrá comportar la ilustración -9- de una mano, cuyos dedos sostienen la figura recortada en orden a su utilización para jugar.

15. Todo cuanto no afecte, altere, cambie o modifique la esencia del dispositivo descrito será variable a los efectos del actual Modelo.



N O T A.

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de Utilidad:

5. 1.- Dispositivo de juguete, caracterizado esencialmente por comprender una pieza de un material laminar semirrígido, portador en una de sus caras de la representación incompleta de un ser animado, cuyo contorno aparece troquelado mediante una línea de fácil rasgado en orden a su recortado y la obtención de una figura

10. representativa de un personaje que, en su parte inferior, presenta dos orificios destinados a la introducción, por la parte posterior de la figura, de dos dedos de una mano en imitación de las piernas del personaje representado.

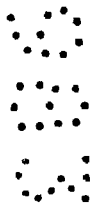
15. Sean cuales fueren las circunstancias que concurren en la esencialidad del Modelo de Utilidad definido en la anterior reivindicación, cuyo objeto es:

2.- "DISPOSITIVO DE JUGUETE".



20. Consta la presente memoria de cuatro hojas foliadas mecanografiadas por una sola cara y de los dibujos unidos a la misma.

Barcelona, 9 MAYO 1983
 P.A. de OLLÉ, S.A.



ALFONSO DURÁN
 p. p.

[Handwritten signature]
 Alfonso Durán Moya

FE/em.

FIG.1

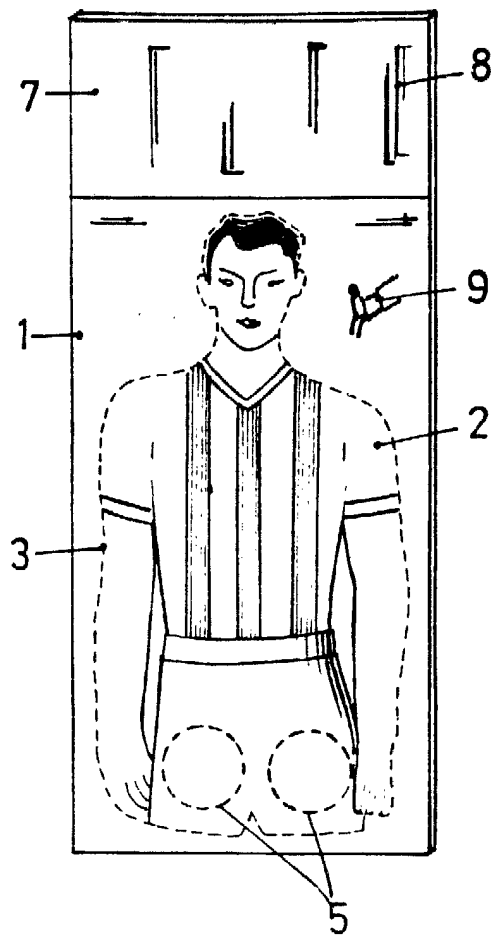


FIG.2

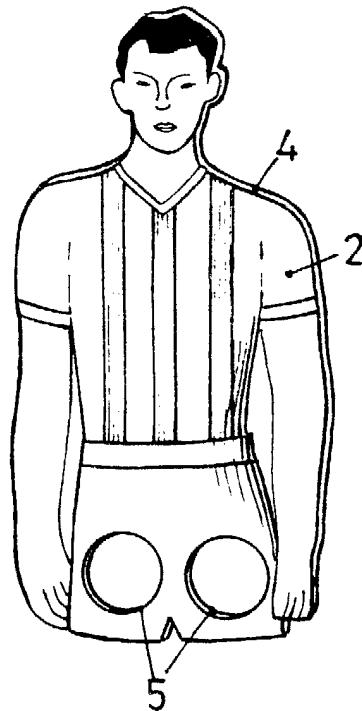


FIG.

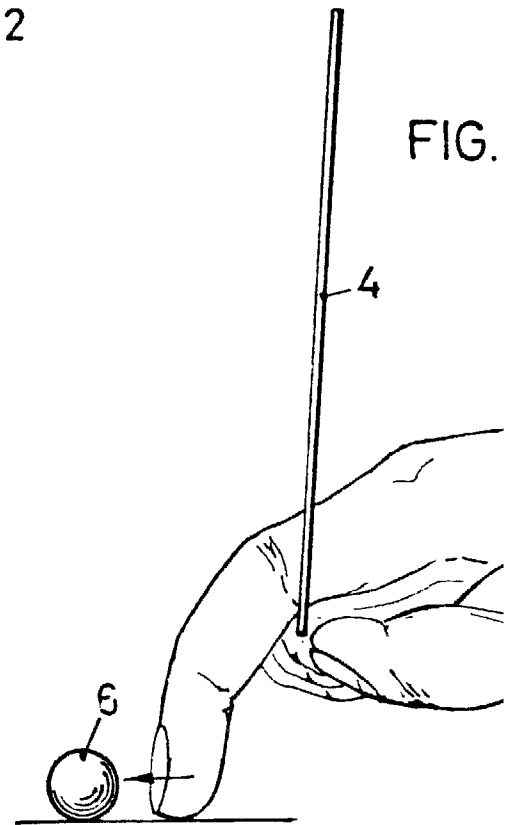


FIG.4

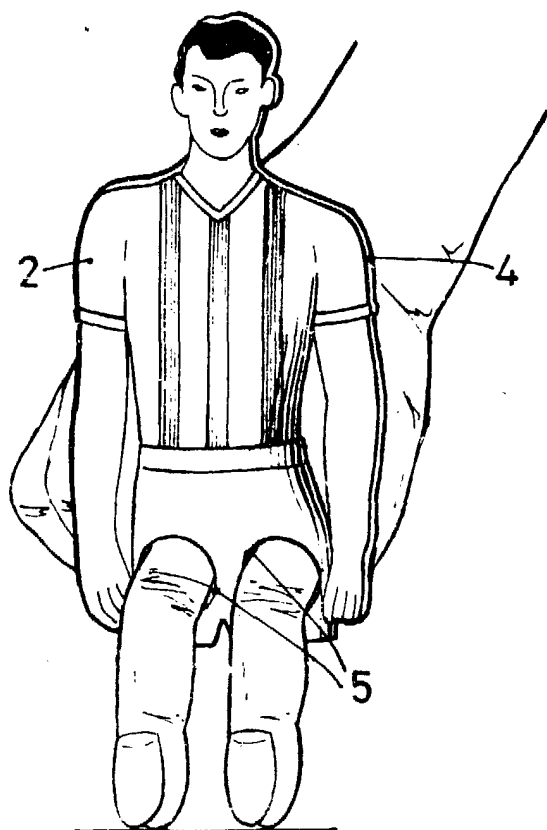


FIG.3

BARCELONA,
P.A.

9 MAYO 1923

ALFONSO DURÁN
P. P.



Fdo.: Luis A. Durán Moya