

10 ES 11 21 22	NUMERO 271726	10 Y
	FECHA DE PRESENTACION 20 ABR. 1983	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

1 OCT. 1983

30 PRIORIDADES: 31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
------------------------------	----------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL AG3H 33/22
------------------------	--

54 TITULO DE LA INVENCIÓN

JUGUETE SIMULADOR DE MOVIMIENTO A PARTIR DE IMAGENES IMPRESAS.

71 SOLICITANTE (S)

D. MIGUEL VERDE PAREDES

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Avda. del Manzanares no. 168. MADRID-19.

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE

D. IGNACIO GOMEZ-ACEBO Y DUQUE DE ESTRADA

El presente Modelo de Utilidad se refiere a un juguete simulador de movimiento a partir de imagenes impresas, del tipo que comprenden un visor transparente y un soporte laminar. El visor está dotado por su superficie externa de nervaduras para  
5 lelas equidistantes en media caña. Por su parte, el soporte lleva impresas las imagenes correspondientes a dos secuencias sucesivas según franjas alternadas de anchura aproximadamente igual al de las nervaduras del visor.

En los juguetes del tipo indicado, conocidos hasta ahora, el visor esta configurado en forma de caja, en cuyo interior se aloja una porción laminar en la que van impresas las imagenes observables a través de dicho visor. Para poder alternar la visión de las dos secuencias impresas en la sección laminar, es necesario mover alternativamente el visor. Por otro lado, la  
10 porción laminar es fija, con lo cual el atractivo del juguete es muy reducido, puesto que siempre seran las mismas dos escenas las que puedan observarse.

El objeto de la presente invención es conseguir un juguete del tipo indicado, con diferente concepción, de modo  
20 que no sea necesario mover el visor para observar las frecuencias sucesivas y permita además la visión de secuencias correspondientes a dos o más escenas, que pueden estar relacionadas entre sí, formando una historieta o suceso completo.

De acuerdo con la invención, el soporte laminar esta constituido por una tira de cartulina o similar la cual esta  
25 subdividida transversalmente, por unas de sus superficies, en una serie de cuadros, en cada uno de los cuales van impresos, según franjas alternadas, dos secuencias sucesivas de una misma escena. El conjunto de escenas de los diferentes cuadros corresponden a  
30 situaciones consecutivas de una historia o acción.

Por su parte, el visor consiste en una placa de contorno aproximadamente cuadrado, dotada por su superficie plana de guías para la retención de la tira de cartulina, con facultad de deslizamiento longitudinal de la misma.

5 De este modo, manteniendo fijo el visor y deslizando longitudinalmente la tira respecto a dicho visor, pueden observarse alternativamente las secuencias de cada cuadro y sucesivamente las escenas de los diferentes cuadros.

10 La placa que constituye el visor puede presentar exteriormente una franja periférica opaca, limitando una zona de visibilidad de altura ligeramente inferior a la de los cuadros en que esta subdividida la tira.

15 Con el fin de que pueda comprenderse más fácilmente la constitución y funcionamiento del juguete de la invención seguidamente se hace una descripción más detallada del mismo, con referencia a los dibujos adjuntos, donde se representa una posible forma de ejecución, dada a título de ejemplo no limitativo.

En los dibujos:

La figura 1 es una vista frontal del juguete.

20 La figura 2 es una sección según la línea II-II de la figura 1.

25 Como puede verse en los dibujos, el juguete comprende un visor, referenciado en general con el número 1, que está constituido por una placa transparente 2 que presenta por su superficie externa una serie de nervaduras equidistantes iguales 3 en media caña. La zona ocupada por las nervaduras 3 está circundada por una franja periférica 4, que puede ser opaca y puede llevar diferentes signos o distintivos impresos.

30 A partir de la cara opuesta de la placa 3 y según sus bordes perpendiculares a las nervaduras 3, sobresalen per

pendicularmente dos paredes 5 de pequeña altura, que se prolongan más allá de los bordes de la citada placa paralelos a las nervaduras 3 en porciones referenciadas con el número 6. Entre estas porciones discurren dos travesaños 7 entre los cuales y la placa 2 se hace pasar una tira de cartulina 8. Esta tira de cartulina es-  
5 ta dividida transversalmente en una serie de cuadros consecutivos 9, en cada uno de los cuales van impresas las imagenes correspondientes a dos secuencias sucesivas, según franjas alternadas de anchura aproximadamente igual a las de las nervaduras 3 del visor

10 Con la constitución descrita, la tira 8 puede deslizar longitudinalmente respecto al visor 1, de modo que al pasar bajo la zona ocupada por las nervaduras 3 las dos secuencias correspondientes a un cuadro 9, estas son visibles alternativamente, conforme se mantiene el deslizamiento de la tira, pudiéndose  
15 así observar alternativamente las escenas de los diferentes cuadros, que pueden componer una historieta o acción completa.

20 Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como la manera de realizarlo en la práctica, debe hacerse constar que las disposiciones anteriormente indicadas son susceptibles de modificaciones de detalle en cuanto que no alteren su principio fundamental.

REIVINDICACIONES

1.- Juguete simulador de movimiento a partir de imagenes impresas, del tipo que comprenden un visor transparente, dotado en su superficie externa de nervaduras paralelas equidistantes en media caña, y un soporte laminar donde van impresas las imagenes correspondientes a dos secuencias sucesivas, según franjas alternadas de anchura aproximadamente igual a las de las nervaduras del elemento plano transparente, caracterizado porque el soporte laminar esta constituido por una tira de cartulina o similar y el visor consiste en un elemento plano o placa de contorno aproximadamente cuadrado, dotada por su superficie plana de guias para la retención de la tira de cartulina, con facultad de deslizamiento longitudinal de la misma; estando la superficie de la referida tira que queda dirigida hacia la placa subdividida longitudinalmente en una serie de cuadros, en cada uno de los cuales van impresos, según franjas alternadas, dos secuencias consecutivas de una misma escena, correspondiendo el conjunto de escenas de los diferentes cuadros a situaciones consecutivas de una historia o acción, de modo que al deslizar longitudinalmente la tira respecto al elemento transparente, puedan observarse alternativamente las dos secuencias de cada cuadro y sucesivamente las escenas de los diferentes cuadros.

2.- Juguete según la reivindicación 1, caracterizado porque de la cara plana de la placa transparente sobresalen perpendicularmente, a partir de los bordes de dicha placa perpendiculares a los nervios, dos paredes de pequeña altura, entre cuyos extremos discurren sendos travesaños, los cuales definen con la referida placa un estrecho pasaje para la tira citada, la cual es de anchura aproximadamente igual a la separación entre las paredes citadas.

3.- Juguete según la reivindicación 1, caracte  
rizado porque las paredes citadas se prolongan más allá de los  
bordes de la placa paralelos a las nervaduras, quedando los tra-  
vesaños situados por fuera de dicha placa.

5

4.- Juguete según la reivindicación 1, caracte  
rizado porque la placa citada presenta una franja periferica opa  
ca, limitando una zona de visibilidad de altura ligeramente infe  
rior a la de los cuadros en que esta subdividida la tira.

10

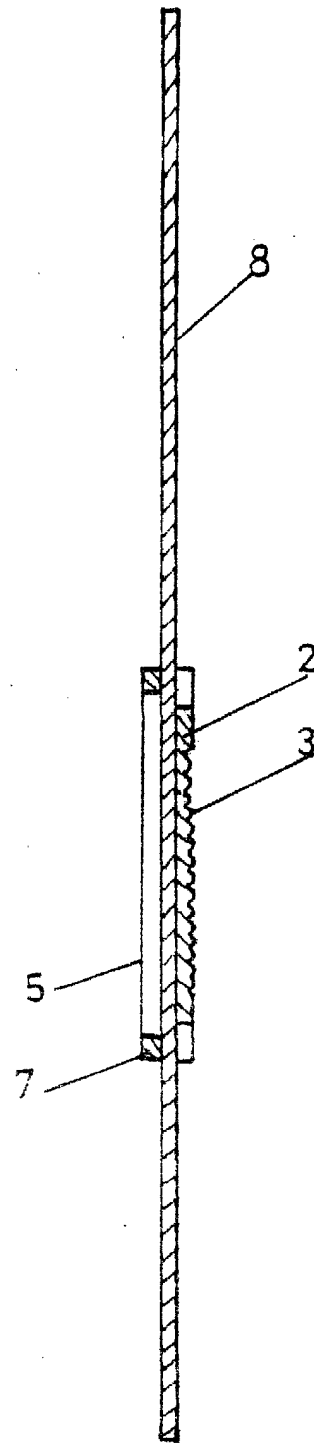
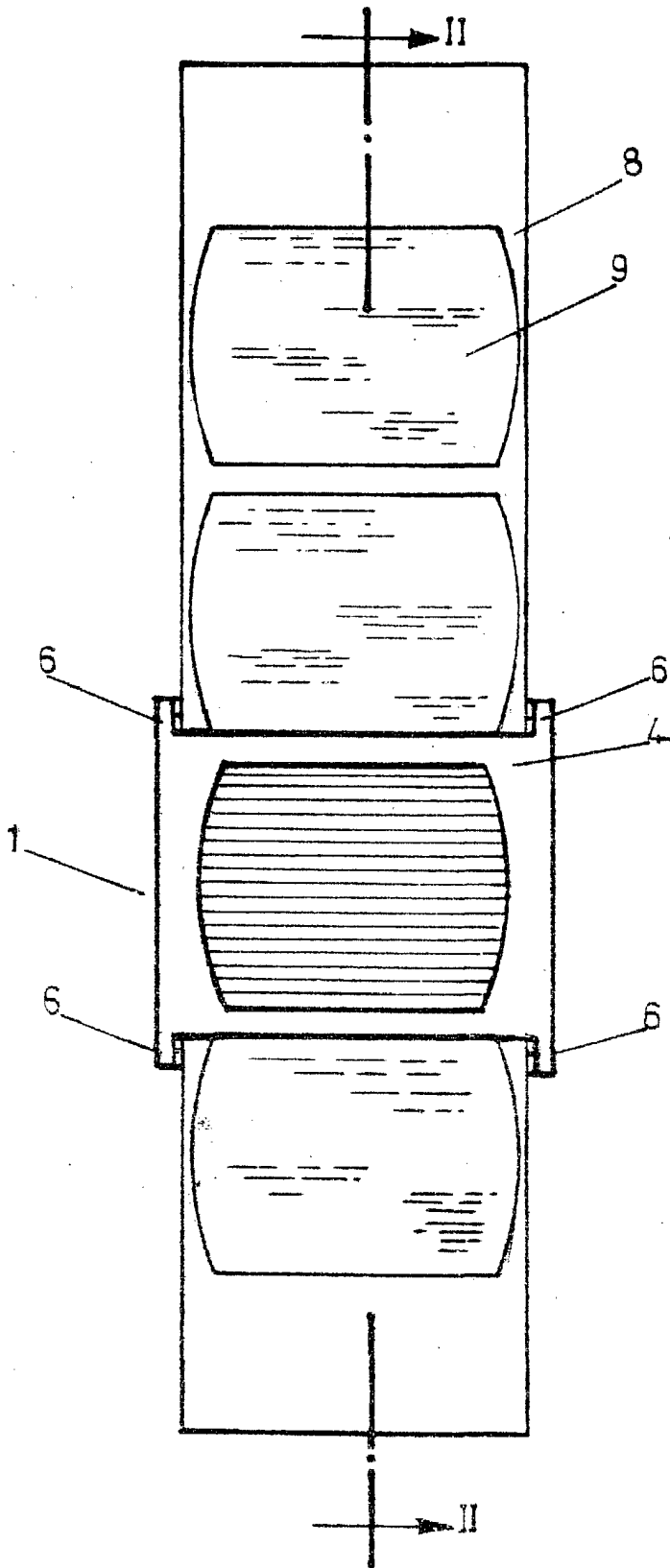
5.- Juguete simulador de movimiento a partir de  
imagenes impresas, tal y como queda sustancialmente descrito en  
la presente Memoria e ilustrado en los dibujos adjuntos.

Esta Memoria consta de cinco hojas escritas a  
máquina por una sola cara.

Madrid, 26 ABR. 1983

D. MIGUEL VERDE PAREDES  
IGNACIO GOMEZ-ACEBO

Firmados por Hernández Colmenero



ESCALA VARIABLE.

Madrid 28 ABR. 1983

MIGUEL VERDE PAREDES  
28/4/83