

ES

11

21

22

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| NUMERO                | 221506       |
| FECHA DE PRESENTACION | 8 Junio 1983 |

Y



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

11 NOV. 1983

|                 |           |          |         |
|-----------------|-----------|----------|---------|
| 30 PRIORIDADES: | 31 NUMERO | 32 FECHA | 33 PAIS |
|-----------------|-----------|----------|---------|

|                        |   |
|------------------------|---|
| 47 FECHA DE PUBLICIDAD | 51 CLASIFICACION INTERNACIONAL<br>A63F 3/02 |
|------------------------|---|

|   |
|---|
| 64 TITULO DE LA INVENCIÓN<br>Juego encadenado por fichas. |
|---|

|   |
|---|
| 71 SOLICITANTE (S)<br>Ismael Gómez Delgado<br>Rocio Dominguez Gonzalo |
|---|

|  |
|--|
| DOMICILIO DEL SOLICITANTE<br>C/ Ramón Esteban, 28 S. Sebastian de los Reyes.-(Madrid). |
|--|

|   |
|---|
| 72 INVENTOR (ES)<br>Ismael Gómez Delgado. |
|---|

|                 |
|-----------------|
| 73 TITULAR (ES) |
|-----------------|

|                  |
|------------------|
| 74 REPRESENTANTE |
|------------------|

Juego encadenado por fichas: juego didáctico, de reflexión y entretenimiento para dos personas, se juega sobre un tablero (fig.1) perforado según la disposición (fig.1A) por unos orificios circulares en los cuales se irán colocando unas fichas de iguales dimensiones como la de la (fig. 2 y 3) fijandolas por sus tetones (fig.2B) ocupando tres orificios por ficha aunque solamente se utilizan dos orificios, los extremos (fig.1C) para su fijación.

Las fichas serán todas de iguales dimensiones y un total de veinticinco por jugador, cada jugador jugará con un color por ejemplo uno con veinticinco fichas negras y otro con veinticinco fichas blancas.

La mecánica del juego consiste en salir colocando fichas desde el lado propio hasta tocar el otro lado (el del contrario) formando una cadena, utilizando las fichas a modo de eslabones, de forma que mantengan un contacto físico unos con otros (fig.1D) y de un lado a otro del tablero, para lo cual deberá burlar los obstáculos (fichas) que interponga el contrario y al mismo tiempo evitar que pueda tocar con sus fichas el lado propio haciendo su propia cadena.

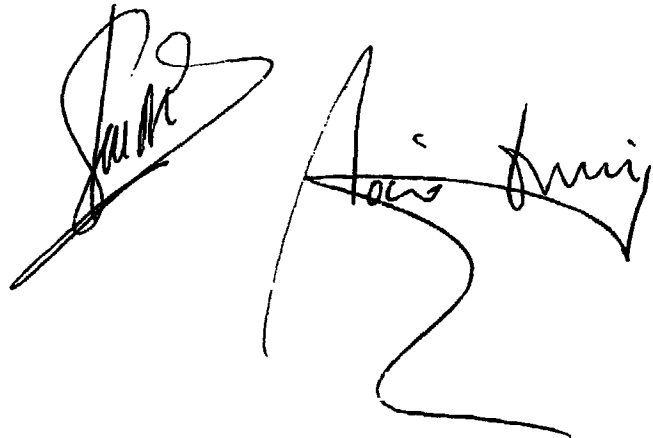
El primer jugador que alcance el extremo opuesto siempre manteniendo una conexión entre fichas gana la partida.

Si agotamos todas las fichas y nadie logra alcanzar la meta o final la partida quedaría en tablas.

La figura 3 es una vista de una ficha por su parte interior donde se aprecian los tetones.

19. Juego encadenado por fichas, juego formado por un tablero perforado y unas fichas que se irán insertando en los orificios.
29. Juego encadenado por fichas, juego que segun la reivindicación anterior consta de un tablero perforado en líneas oblicuas por orificios perforados circulares hasta un total de doscientos cuarenta donde irán colocadas las fichas.
39. Juego encadenado por fichas, juego que según la reivindicación anterior consta de un total de cincuenta fichas veinticinco de cada color estas fichas serán rectangulares y poseeran dos tetones que se introducirán en los orificios del tablero, las fichas tendrán una longitud que ocupará tres orificios en el tablero.
49. Juego encadena por fichas.

La presente memoria consta de un total de tres ' jas dos hojas mecanografiadas por una sola cara y una hoja de dibujos.



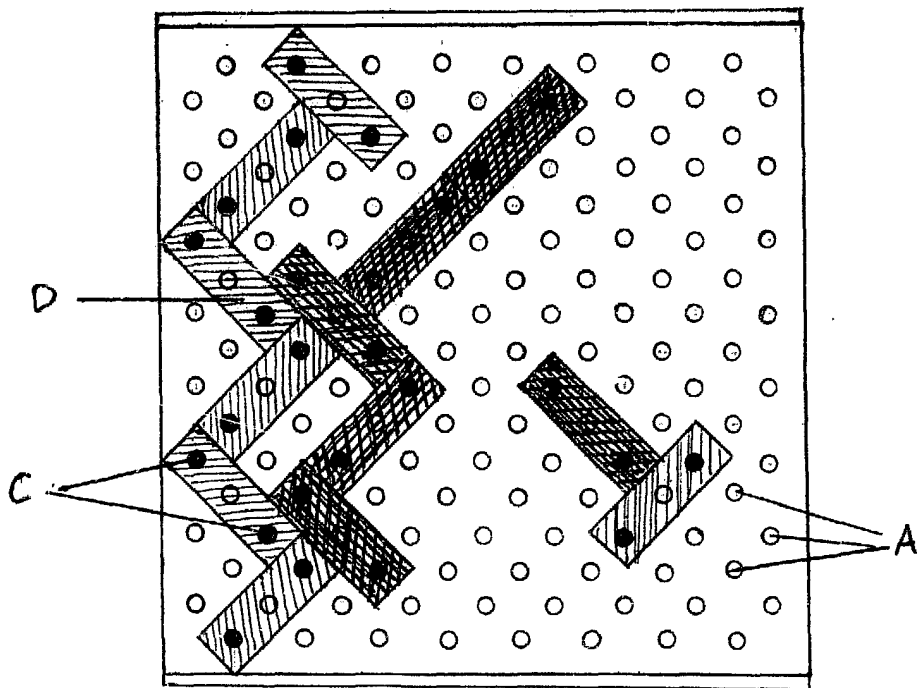


FIGURA 1

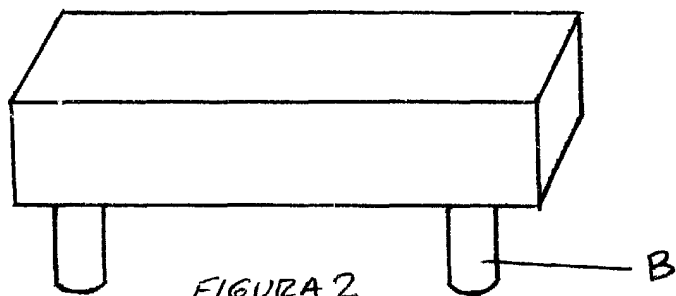


FIGURA 2



FIGURA 3

