



ESPAÑA

ES

11

21

22

NUMERO	268302
FECHA DE PRESENTACION	2 Noviembre 1.982

Y

MODELO DE UTILIDAD 16 MAYO 1983

30 PRIORIDADES:	31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
-----------------	-----------	----------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A6347/02

54 TITULO DE LA INVENCION

"ARRASTRE DE JUGUETE"

71 SOLICITANTE (S)

HIJOS DE JOAQUIN DOMENECH, S.L.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Andrés Furió, 1 - ALCUDIA DE CARLET (Valencia)

72 INVENTOR (ES)

D. RAFAEL DOMENECH

73 TITULAR (ES)

HIJOS DE JOAQUIN DOMENECH, S.L.

74 REPRESENTANTE

D. JUAN LOPEZ SANCHEZ

EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD

Titular: HIJOS DE JOAQUIN DOMENECH, S.L.

Nacionalidad: Española

Domicilio: Andrés Furió, 1 - ALCUDIA DE CARLET (Valencia)

Objeto: "ARRASTRE DE JUGUETE"

Prioridad:

### MEMORIA DESCRIPTIVA

En el curso de la presente Memoria Descriptiva y con la ayuda del plano adjunto, van a quedar expuestas las características que ofrece un tipo de juguete, conocido como arrastre, para niños de corta edad, en el que el avance del juguete posee un gran efecto cómico; por la forma de avanzar sus extremidades, consiguiendo por ello las condiciones de utilidad recreativa y novedad que merecen sea otorgado a sus titulares el privilegio de su exclusiva explotación industrial y comercial en España, que se concede al amparo del vigente Estatuto-Ley de Propiedad Industrial.

5

10

Para mejor comprensión de la descripción que sigue, hemos considerado oportuno aportar una lámina de dibujos, en la que se ofrece un caso práctico de realización, en la que está representado un animal, en este caso perro, cuyas cuatro patas, en su desplazamiento alcanzan el efecto cómico pretendido, dado que estas extremidades, llevan en una pieza giratoria circular, una lámina larga y flexible, a modo del pie del animal representado, y cuyo avance, por el carácter blando y desmayado de este avance, - prestan al juguete una evidente gracia y comicidad que lo hacen singularmente atractivo para los niños.

La figura 1ª del plano nos muestra una vista lateral del juguete, del que la figura 2ª es una vista frontal, y la figura 3ª es un detalle de una posible y pequeña modificación de la rueda de una de sus extremidades.

Haciendo referencia a estas figuras, señalamos con -1- el cuerpo del juguete, en este caso representando a un perro, cuyo grosor es relativamente pequeño, esto es que adopta una forma laminar, y sobre cuyo lomo se encuentra la articulación -2- con el casquillo -3-, en el que se aloja la varilla -4- del arrastre.

La característica fundamental de este juguete estriba en que en ambos lados del mismo, aparecen las ruedas -5- que giran sobre ejes montados en el cuerpo -1-, y cuyas ruedas ofrecen unas entallas -6-, en las que queda introducido el extremo de la lámina -7-, de forma palmeada o no, y que imita o reproduce el extremo de la pata del animal.

40

Esta circunstancia laminar hace que estas piezas, en el volteo de las ruedas -6-, sean arrolladas por las ruedas, y giren cayendo sobre el suelo por un movimiento realmente cómico.

45

Una variante de las ruedecillas -5-, es la que se ofrece en la figura 3ª, y que señalamos con -5'-, en que se establece en lugar de la entalla -6-, un pequeño escalón -6'-, en el que se fijará la misma lámina -7-, que constituye la base principal de este juguete.

50

Suficientemente descrito el objeto de este Modelo, sólo nos resta manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas, así como la naturaleza del animal u objeto que pueda constituir este juguete, siempre y cuando ello no suponga alteración de su esencialidad, que queda recogida en la siguiente

55

N O T A  
= = = =

Los puntos que se reivindican en el presente Modelo de Utilidad, son:

60

1ª.- Arrastre de juguete, que se caracteriza porque el cuerpo del juguete, representando un animal u otro objeto, de estructura preferentemente laminar, se apoya en el suelo sobre ruedas de giro libre sobre el animal o cuerpo principal, en ambos lados, al objeto de poseer la máxima estabilidad, y cuyas ruedas ofrecen en un punto de su periferia, bien una entalla o un escalón para la introducción y fijación del extremo de una lámina flexible, tal como lona o goma, que representa el ex-

65

tremo de la pata o pie del animal, que, en el giro de la rueda cae sobre el suelo imitando la andadura del juguete. Y

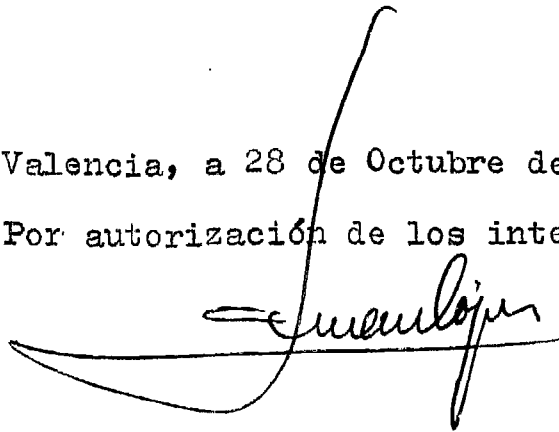
70

2º.- "ARRASTRE DE JUGUETE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva, y gráficamente representado en las figuras del plano adjunto para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CUATRO hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara y a doble espacio en 74 líneas.

Valencia, a 28 de Octubre de 1.982

Por autorización de los interesados.

A large, stylized handwritten signature in black ink, written over a horizontal line. The signature is cursive and appears to read 'J. M. López'.A vertical stamp or mark consisting of a series of small, irregular shapes and dots, possibly a registration mark or a stamp from a specific office or institution.

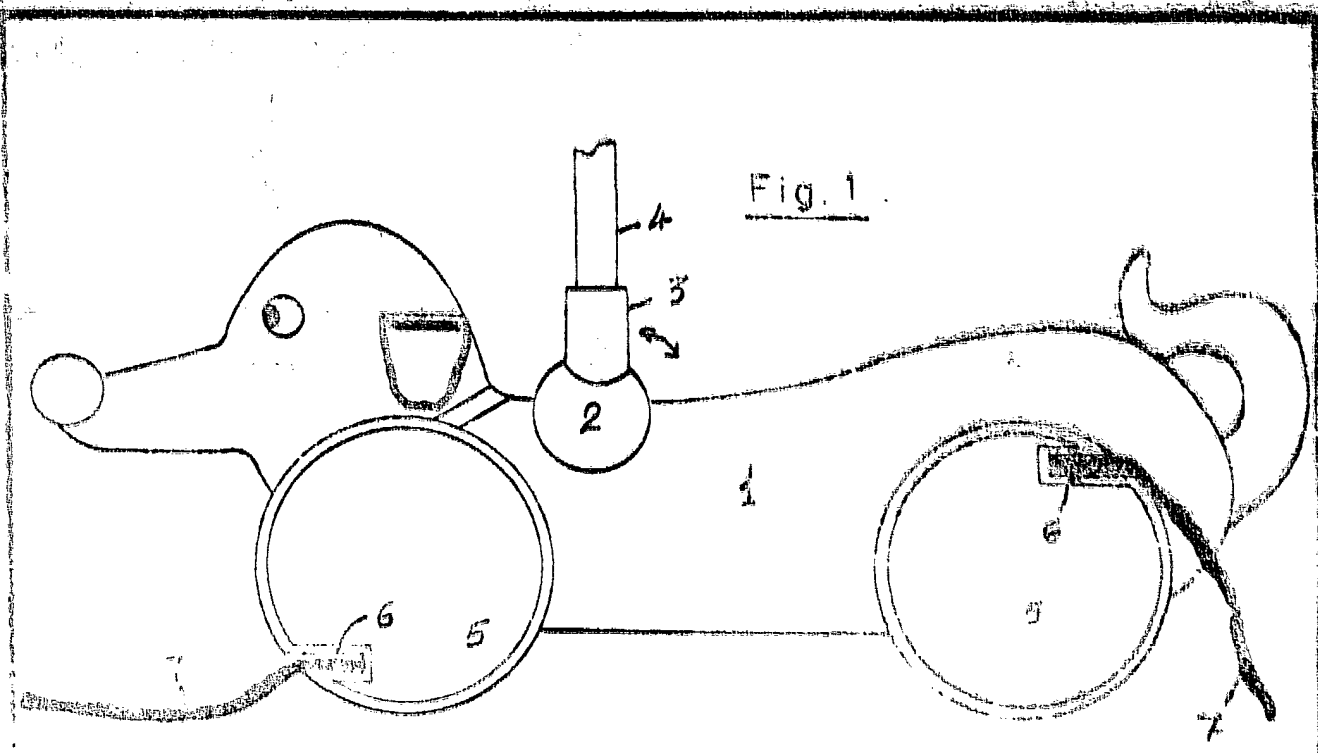


Fig. 1

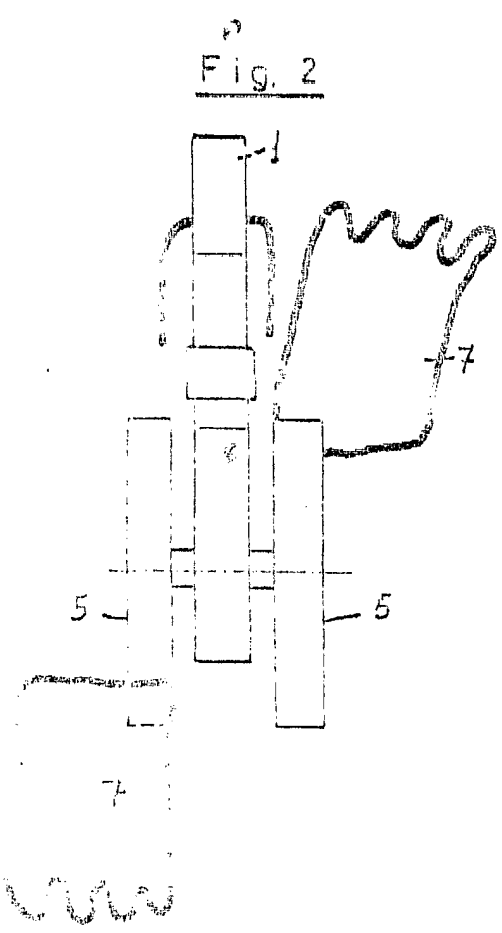


Fig. 2

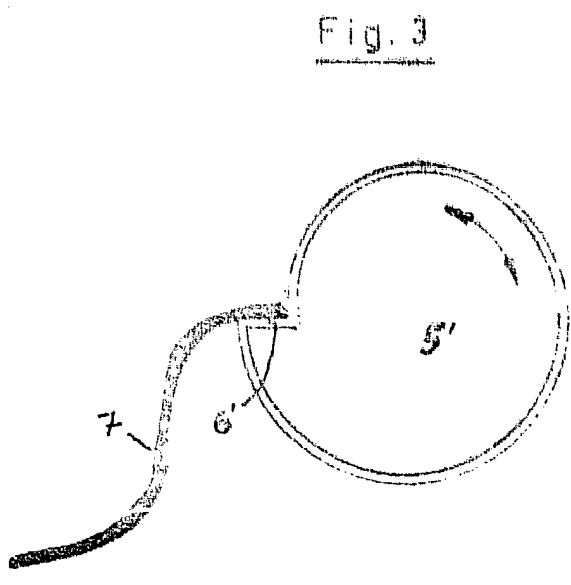
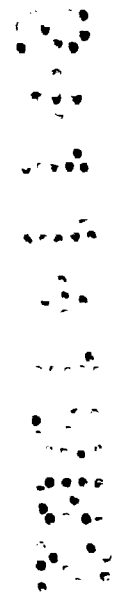


Fig. 3



Escola variable

Madrid, Octubre 1982

P.A.

Juanlopez