

ESPAÑA

(18) ES	(11) NUMERO 267906	(19) Y
(21)	(22) FECHA DE PRESENTACION 18-10-82	

MODELO DE UTILIDAD

~~18~~ MAYO 1983

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NUMERO		

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL G07F 17/32
--------------------------	--

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN

UNA ESTRUCTURA EXHIBIDORA PARA UNA MAQUINA RECREATIVA.

(71) SOLICITANTE (S)

JOHN BARRY NOBLE.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

10A Hope Drive, The Park, Nottingham, Inglaterra.

(72) INVENTOR (ES)

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE

D. BERNARDO UNGRIA GOIBURU.

Se refiere esta invención a máquinas recreativas dispuestas de modo que presentan una exhibición de imágenes variables ante un jugador, con el fin de poderse desarrollar un juego, que comprende dicha presentación visual de imágenes, con la máquina, cuando ésta ha sido puesta en marcha, por ejemplo mediante inserción de una moneda. En particular, la invención se refiere a una estructura de exhibiciones visuales de tal máquina, para presentar a un jugador cualquiera de entre una pluralidad de representaciones gráficas almacenadas en la estructura.

Se caracteriza la invención porque existe un tambor de hojas rígidas, cada una de las cuales sirve de soporte a una parte de una representación gráfica sobre cada una de sus caras anterior y posterior, montado en disposición rotativa sobre un eje, estando cada una de las hojas montada en forma giratoria para moverse sobre un eje que se proyecta longitudinalmente respecto al tambor, y existiendo un trinquete que saca las hojas sucesivamente según gira el tambor, siendo tal la disposición que en todo momento se presenta visualmente una imagen en la cara frontal de una hoja retenida por el trinquete, junto a la cara posterior adyacente de la última hoja que ha pasado por el trinquete, cambiándose la exhibición al girar el tambor para hacer que dicha hoja retenida por el trinquete pase del mismo y dé la vuelta para exponer su cara posterior adyacente a la cara anterior de una siguiente hoja retenida por el trinquete.

En una construcción preferida, las hojas están montadas en disposición giratoria sobre un carrete, entre unos discos de extremo del mismo, comprendiendo cada hoja una porción de extremo en proyección que queda situada por encima de la

periferia de uno de los discos y determina los límites del movimiento giratorio de la hoja por coincidencia con la periferia.

5 De preferencia, la estructura comprende un motor eléctrico de escalonamiento, dispuesto para hacer girar el tambor de hojas.

10 La estructura proporciona una disposición muy reducida para exhibir cualquiera de entre un gran número de representaciones visuales almacenadas. Como quiera que se utiliza la superficie total de dos hojas para presentar cada imagen de exhibición, las imágenes pueden ser de un tamaño relativamente amplio. El mecanismo de la estructura es simple y eficaz.

15 Damos a continuación una descripción detallada, que debe leerse con referencia al plano que se acompaña, de una estructura de exhibición visual para una máquina recreativa, que ilustra la presente invención a modo de ejemplo.

El plano adjunto es una vista en perspectiva de la estructura.

20 La estructura de exhibición de imágenes está concebida para exponer ante un jugador cualquiera de entre un gran número de representaciones gráficas almacenadas en la estructura. Por ejemplo, la estructura puede almacenar representaciones de todos los naipes de una baraja ordinaria,
25 pero podría también almacenar representaciones gráficas de frutas o de números.

30 Comprende la estructura un carrete o bobina giratorio que tiene unos discos de extremo 10 y 12 unidos por un eje (no representado); el carrete va montado en forma rotativa sobre su eje, en un bastidor 14. Una pluralidad de

hojas rígidas rectangulares, oblongas, 16, se encuentra montada sobre el carrete para extenderse axialmente entre los discos, estando cada hoja montada en disposición pivotante sobre ambos discos, para moverse sobre el carrete en torno a un pivote a modo de eje, que se proyecta paralelo al eje del carrete y estrechamente adyacente a un borde interno de la hoja que se extiende axialmente. Las hojas están montadas en disposición de giro sobre sus ejes a cada extremo de los discos, en posiciones uniformemente espaciadas, sobre un círculo dispuesto coaxialmente al eje del carrete, de un radio algo menor que el disco. Cada hoja comprende en cada extremo una porción 20 de extremo, en proyección, que se encuentra por encima de una superficie periférica cilíndrica 22 del disco adyacente, para determinar los límites del movimiento giratorio de la hoja. El tambor de hojas así dispuesto está concebido de manera que las hojas adyacentes en el extremo superior del carrete pueden, según se ve en el dibujo, descansar contra las periferias de los discos 10 y 12, en planos paralelos, para proporcionar una superficie de exhibición de presentaciones visuales constituidas por las superficies expuestas de ambas hojas, quedando situados inmediatos los bordes interiores 18 de las dos hojas, para proporcionar una superficie casi continua.

La estructura expone una representación gráfica, cada vez, de entre las almacenadas. Los medios para hacer girar el carrete a fin de variar la representación expuesta, comprenden un motor eléctrico de graduación escalonada 24 y una caja de cambios 26 montada sobre el bastidor 14. El motor 24 está dispuesto de modo que hace girar el carrete en sentido antihorario según se mira el dibujo, para ir sacando las hojas 16 sucesivamente, mediante un trinquete en forma de uña de retención 28, fijado al bastidor 14. La disposición es tal que, al pasar la

uña 28, cada hoja gira en 180º para dejar expuesta su otra cara. Cada hoja presenta la mitad de una representación gráfica diferente sobre cada una de sus caras, anterior y posterior, a fin de presentar una nueva exhibición gráfica cada vez que una
5 hoja pasa por la uña 28; en cada momento, se exhibe una presentación visual en la cara delantera de una hoja retenida por la uña 28 y la cara posterior adyacente de la última hoja que ha pasado por la uña.

Una máquina recreativa comprende una pluralidad de
10 tales estructuras de exhibición bajo la regulación de un microprocesador. Como quiera que se emplean motores de graduación escalonada 24 para accionar las estructuras exhibidoras, el microprocesador puede, sin dificultad, regular las representaciones gráficas exhibidas en cualquier momento mediante cóm-
15 puto de los impulsos eléctricos que han pasado a los motores. El dispositivo de cada estructura para pasar el mecanismo a cero, comprende una leva muescada 30, montada en disposición rotativa con el carrete, y un seguidor de leva 32, dispuesto para ac-
20 cionar un microinterruptor 34, al detectarse en la leva una muesca 36. Esta disposición permite que el microinterruptor baje al punto cero, puesto que proporciona un dato de posición determinada para el carrete de la estructura, tanto en cuanto al montaje de la máquina para su uso como por lo que se refiere a una comprobación regular durante el juego.

25 Las estructuras exhibidoras de una máquina recreativa pueden disponerse con sus ejes de carrete en general en posición vertical, pero puede ser ventajoso disponerlas con sus ejes de carrete en posición horizontal y con la superficie de exhibición de representaciones gráficas, en general, vertical. Con esta
30 última disposición y con la uña de retención 28 actuando contra

las hojas superiores de una estructura así dispuesta, las hojas que van pasando por la uña saltarán con mayor efectividad, ayudadas por el efecto de la gravedad.

En resumen, el Modelo de Utilidad que se solicita
5 deberá recaer sobre las siguientes

REIVINDICACIONES

1. Una estructura exhibidora para una máquina recreativa, destinada a exhibir ante un jugador cualquiera de entre una pluralidad de representaciones gráficas almacenadas por la estructura, caracterizada porque un tambor de hojas rígidas,
10 cada una de las cuales presenta parte de una representación gráfica sobre cada una de sus caras anterior y posterior, se encuentra montado en rotación sobre su eje, estando cada una de las hojas montada en disposición giratoria para moverse sobre un
15 eje que se proyecta longitudinalmente respecto al tambor, y existiendo un trinquete que hace pasar las hojas sucesivamente, según gira el tambor, siendo tal la disposición que en todo momento se exhibe una representación gráfica en la cara delantera de una hoja retenida por el trinquete y la cara adyacente posterior
20 de la última hoja que ha pasado del trinquete, cambiándose la exhibición mediante rotación del tambor, para hacer que dicha hoja retenida por el trinquete pase del mismo y dé la vuelta a fin de exponer su cara posterior en posición adyacente a la cara anterior de una segunda hoja retenida por el trinquete.

25 2. Una estructura exhibidora, según la reivindicación 1, caracterizada además porque las hojas se encuentran montadas en disposición giratoria sobre sus ejes, en un carrete situado entre discos de extremo de tal carrete, comprendiendo cada hoja una porción de extremo en proyección, que queda situada por
30 encima de la periferia de uno de los discos y determina los lí-

mites del movimiento de giro sobre su eje de la hoja, por coincidencia con la periferia.

5 3. Una estructura exhibidora, según cualquiera de las reivindicaciones 1 y 2, caracterizada además porque comprende un motor eléctrico de graduación escalonada, dispuesto para hacer girar el tambor de las hojas.

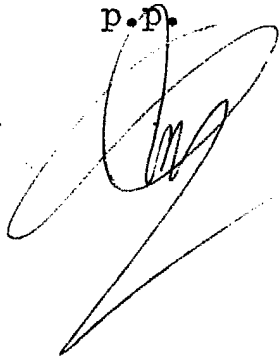
4. Se reivindica por último como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita: UNA ESTRUCTURA EXHIBIDORA PARA UNA MAQUINA RECREATIVA.

10 Todo conforme queda descrito y reivindicado en la presente memoria descriptiva que consta de siete páginas mecanografiadas y dibujos que se acompañan.

Madrid 18 de octubre de 1982

BERNARDO UNGRIA

p.p.

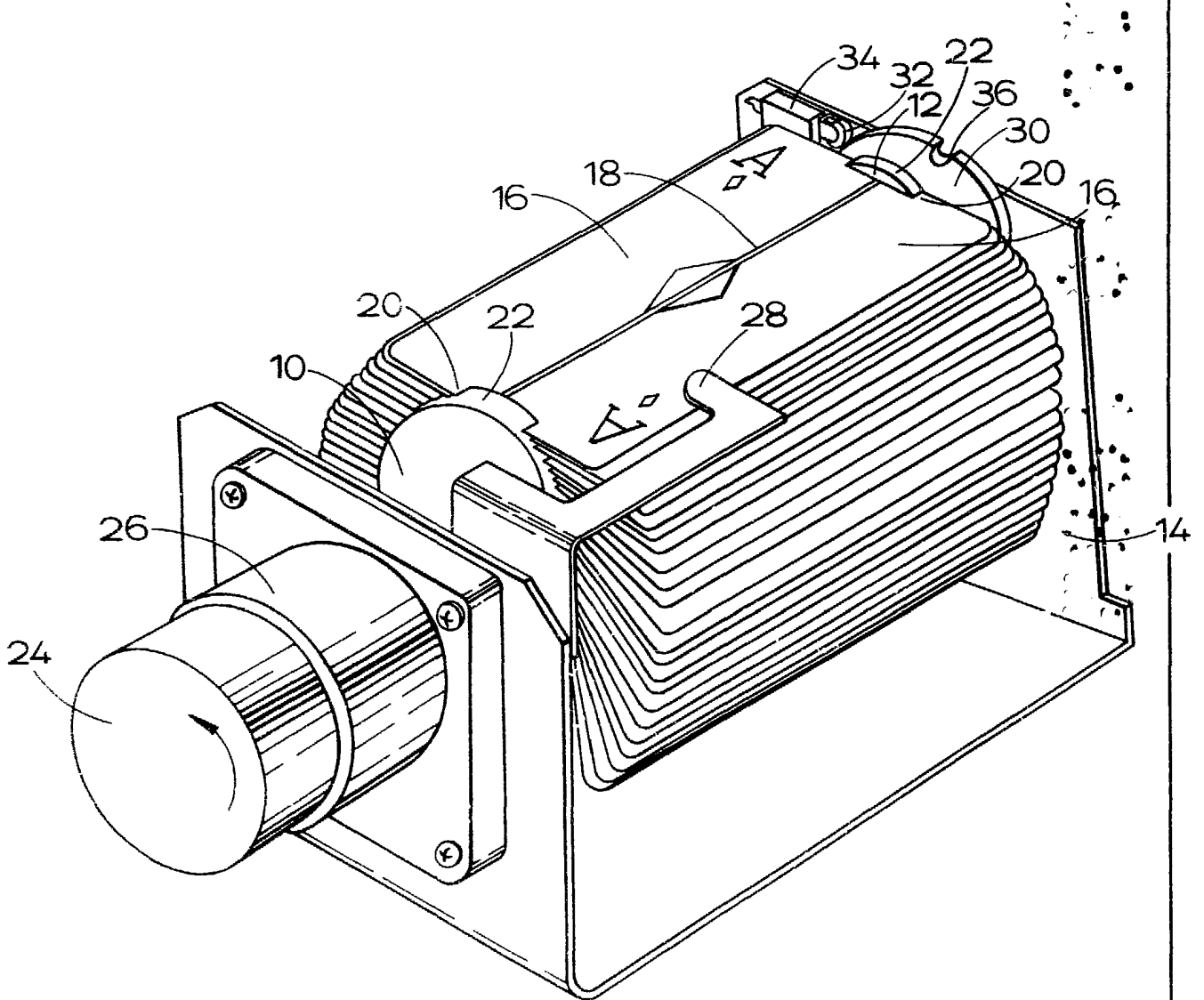
15 



20

25

30



ESCALA VARIABLE
Madrid, 18 octubre 1982
BERNARDO UNGRIA

P.P.
[Signature]