

10 ES	11 NUMERO	10 Y
	21	
	22 FECHA DE PRESENTACION	
		11 FEB. 1981



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 JUN. 1983

30 PRIORIDADES:	32 FECHA	33 PAIS
31 NUMERO		
--	--	--

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A63 F 9/02

54 TITULO DE LA INVENCIÓN
"Juguete de tiro contra blancos móviles"

71 SOLICITANTE (S)
LUIS CONGOST S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
Travesía Industrial, 247, HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona)

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (S)

74 REPRESENTANTE
M. Curell Suñol

R-1847-117-af

MODELO DE UTILIDAD

por VEINTE años

solicitado en España a favor de LUIS COMGONT, S.A., entidad española, domiciliada en Travesía Industrial n.º 247,

5. INDUSTRIAL DE LIORGOGAT (Barcelona), por "Juguete de tiro contra blancos móviles". - - - - -

DESCRIPCIÓN DESCRIPTIVA

10. La presente invención se refiere a un juguete de tiro contra blancos móviles, basándose en el disparo de unos proyectiles dirigidos a voluntad desde una pieza artillera contra un objetivo móvil que presenta unos puntos sensibles como blancos a alcanzar y que constituyen el aliciente del juguete. - - - - -

15. Una particularidad del mismo juguete estriba en que la trayectoria de los proyectiles queda en todo caso limitada, sea por acertar el objetivo, sea por quedar detenidos los tiros fallados al rebotar en un paramento posterior, por todo lo cual el juguete queda exento de riesgos y, además, se evita el extravío de dichos proyectiles que, en todos casos, caen sobre el área abarcada por el juguete. - - - - -

20.

La expresada invención se caracteriza porque consta de un dispositivo de tiro compuesto por un cañón móvil en los planos vertical y horizontal y dotado de un mecanismo de disparo formado por una palanca de mando unida a un eje portador de un brazo radial que se aplica en un gatillo retenedor de un resorte disparador, y por un dispositivo de accionamiento para unos elementos móviles, formado por un mecanismo motor rotativo que comunica oscilaciones a una biela que articula con los citados elementos para transmitirles movimientos de vaivén y basculantes, consistiendo dichos elementos móviles en unos paneles apaisados y en un panel vertical provisto de unos blancos susceptibles de abatido al ser alcanzados por un proyectil. - - - - -

5.

10.

15.

20.

También se caracteriza la invención porque el dispositivo de disparo adopta una posición estable de precarga y otra posición estable de descarga, a partir de cuya primera posición, girando la palanca, su eje produce simultáneamente la carga del resorte disparador y la separación del gatillo por medio de un brazo radial, hasta liberar dicho resorte, descargándose éste para impulsar un proyectil por el interior del cañón, quedando situado el dispositivo en la posición de descarga a partir de la cual, girando la palanca en el sentido contrario al anterior, se reintegra el resorte al punto de partida para una nueva fase de precarga. - - - - -

25.

Asimismo se caracteriza la invención porque el dispositivo de accionamiento para los elementos móviles se com-

pone de un electromotor miniatura que, al ser cerrado un interruptor, comunica el giro a un tornillo sin fin engranado con una rueda dentada, siendo portadora esta rueda de un pivote aplicado en un orificio colizo de una biela que recibe desplazamientos oscilantes en plano horizontal, estando articulada esta biela a los paneles apaisados para proporcionarles movimientos de vaivén opuestos entre sí, y al panel vertical, a través de un orificio colizo inclinado en plano vertical, para dotarle de unas basculaciones en el mismo plano. - - -

5.

Igualmente se caracteriza la invención porque el cañón posee una rampa lateral para acceso de proyectiles esféricos hasta una cámara inferior de disparo, estando compuesta esta cámara por un cuerpo tubular en curvatura ascendente hasta empalmar con un tubo helicoidal flexible, que penetra en el tubo del cañón para adaptarse a los movimientos del mismo. - - - - -

10.

15.

Otra característica de la invención consiste en que los blancos del objetivo de tiro consisten en unas figuras, tales como de personas, emblemas u otros, que articulan sobre la silueta del panel vertical, siendo abatibles hacia la parte posterior al recibir el impacto de un proyectil. - - -

20.

Aún otra característica de la invención estriba en que el conjunto de los dispositivos y elementos que componen el juguete se alojan en un receptáculo en forma de maleta, la cual contiene tales dispositivos ocultos debajo de un ta-

25.

pete, del que exceden los elementos móviles, el cañón y los mandos, mientras que la tapa se dispone en verticalidad sirviendo de pantalla para recibir los proyectiles no acertantes en el blanco y para sostener el objetivo en dicha posición vertical durante el funcionamiento del juguete. - - - - -

Otros objetos y características de la invención se irán dando a conocer en detalle a lo largo de la descripción que sigue, haciendo referencia a los dibujos ilustrativos que la acompañan. En los dibujos: - - - - -



10. Figura 1, es una vista en planta del conjunto del juguete, mostrando los dispositivos mecánicos que se ocultan en un espacio inferior. - - - - -

Figuras 2 y 3, son unas vistas en alzado lateral correspondientes al dispositivo de tiro en sus posiciones de precarga y de descarga, respectivamente. - - - - -



15. Figuras 4 y 5, representan en alzado, por la parte posterior, la posición de los elementos del mecanismo de disparo en las posiciones de precarga y de descarga, respectivamente. - - - - -

20. Figura 6, es un corte transversal del juguete mostrando las partes móviles del objetivo y anexas al mismo. -

Figura 7, es otro corte transversal del juguete, en sentido perpendicular al de la figura 6. - - - - -

El juguete de referencia se contiene en una maleta 1 con tapa 2 y consta de un dispositivo mecánico de tiro y otro dispositivo mecánico para mover unos objetivos. - - -

3. El dispositivo de tiro consta de un cañón 3, formado por un tubo 4 montado sobre una cureña 5, y por un mecanismo de disparo situado debajo del propio cañón. El tubo 4 articula por unos ejes 6 en la cureña 5 para moverse angularmente en plano vertical, y esta cureña gira horizontalmente sobre una plataforma 7. El mecanismo de disparo posee una palanca de mando 8 unida a un eje 9 portador de un brazo radial 10, un gatillo horizontal 11 que gira en un eje 12 y un resorte disparador 13 montado en el eje 9 y con un extremo fijo en el brazo 10. La palanca 8 es atraída hacia la posición de descarga por un resorte 14 aplicada en el eje 9, y el gatillo 11 es solicitado en la posición retenedora del resorte disparador 13 por otro resorte 15. - - - - -

15. El resorte disparador 13 actúa en una cámara inferior 16 con abertura lateral comunicada con una rampa 17 para acceso de balas 18. Dicha cámara tiene forma de tubo semicircular que se une a otro tubo helicoidal flexible 19 que penetra en el tubo 4 del cañón 3, permitiendo seguir los diversos movimientos de este cañón. - - - - -

20. Como se observa en las figuras 2 y 4, en la posición de precarga del dispositivo de tiro, la palanca 8 se halla en posición avanzada y el gatillo 11 intercepta el re-

25.

sorte disparador 13. Para efectuar la carga a partir de la anterior posición, se desplaza la palanca 8 hacia la posición retraseada con lo que el resorte 13 es cargado al tiempo que el brazo 10 de dicha palanca 8 empuja el gatillo por un borde oblicuo 20, según la figura 5, hasta que este gatillo suelta el resorte disparador 13 para que se produzca la expulsión de la bala 15. Con ello, el dispositivo queda situado en la posición de descarga según las figuras 3 y 5. - - - - -

El dispositivo para accionar el objetivo móvil consta de un mecanismo alimentado por una pila 21 a través de unos contactos 22 y unas conexiones 23 con interruptor 24 activando un electromotor miniatura 25. Este motor 25 va montado sobre una placa 26 que gira sobre un eje 27 y es atraída por un resorte 28 con el objeto de que una polea conductora 29 situada en el eje del motor, se aplique contra una polea conductora 30 unida a un tornillo sin fin 31. El eje 32 del tornillo 31 apoya en unos apoyos fijos 33, y el propio tornillo engrana con una rueda dentada 34 montada en un eje vertical 35. - - - - -

La rueda 34 posee un pivote 36 aplicado en un orificio colise de una biela 37 que oscila en un eje vertical 38 y se relaciona con unos paneles apaisados 39 y 40 imitando alas, y un panel vertical 41, a modo de nave, para lo cual pasa por unas ranuras de los paneles 39 y 40, articulando con los muelles por unas escuadras 42 y 43 con pivote, y con la nave 41 pasando por un orificio colise inclinado de una pla-

ca 44. - - - - -

5. La nave 41 consta de una parte inferior 45 en la que articula por una bisagra 46 a efectos prácticos de plegado del juego, con una parte superior 47, siendo retenida esta última parte en la posición operativa del juguete por un tirante 48 unido a la tapa 2 de la maleta 1. Dicha parte superior 47 es portadora de los blancos para el tiro, los cuales consisten en unas figuras 49a, 49b, 49c, 49d, 49e..., articuladas por otras bisagras 50 sobre el puente o sobre las velas 51 u otras partes de la nave 41. Las expresadas figuras se refieren a personas, emblemas u objetos diversos.

10. El dispositivo para accionamiento de los elementos móviles produce un movimiento de vaivén a los paneles de alas 39 y 40, en sentidos opuestos entre sí, y un balanceo de la nave 41. - - - - -

15. La superestructura del juguete consta de un tapete 51 que oculta los mecanismos, emergiendo de ellos el cañón 3, la palanca de mando 8 y el interruptor 24. Dicho tapete 51 está decorado en forma que en parte representa una superficie marina y en otra parte representa una superficie terrestre. En la parte marina hay unas entalladuras 52 en las que se mueven los paneles de alas 39 y 40 y la nave 41. - - - - -

20. En la proximidad del cañón 3, hay unas tapas 53 y 54 que simulan formar parte de unos arcones, que dan acceso a unos espacios 55 y 56 para la pila 21 y para las balas 18,

25.

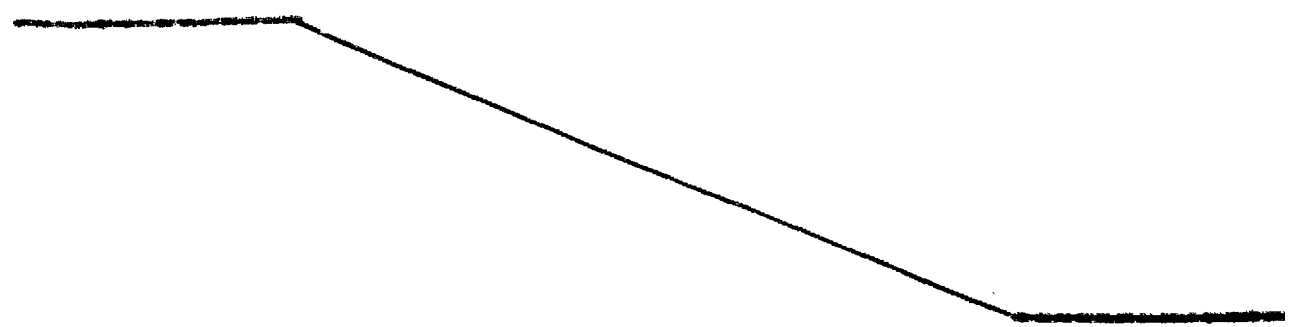
respectivamente. - - - - -

5. La intención del juguete, como es obvio, es la de producir disparos del cañón 3 debidamente encarrado en cada caso para apuntar las figuras 49a, 49b, 49c, 49d, 49e..... para alcanzar las mismas con las balas 18 y abatirlas, mediante el manejo de la palanca 8, previa puesta en marcha del dispositivo para mover los objetivos por medio del interruptor 24. - - - - -

10. Los disparos del cañón 3 pueden sucederse ininterrumpidamente con tal que se le suministren balas 18 por la rampa 17. En cualquier caso, las balas 18 recaen en el interior del juguete, o sea sobre el tapete 51, sea tras acertar los blancos o tras rebotar contra la tapa 2. - - -

15. Describas convenientemente las características de la invención, se hace constar que en la misma podrán introducirse cuantas variantes de detalle pueda aconsejar la experiencia, siempre que con ello no se modifique la esencialidad de la misma. - - - - -

20. A los efectos consiguientes, se declaran de novedad, utilidad y propiedad para España, sus territorios y plazas de soberanía, las reivindicaciones que siguen. - - - -



REIVINDICACIONES

5. 1.- Juguete de tiro contra blancos móviles, caracterizado porque consta de un dispositivo de tiro compuesto por un cañón móvil en los planos vertical y horizontal y dotado de un mecanismo de disparo que comprende una palanca de mando unida a un eje portador de un brazo radial que se aplica en un gatillo retenedor del esfuerzo de compresión de un resorte disparador, y por un dispositivo de accionamiento para unos elementos móviles, formado por un mecanismo motor relativo que comunica oscilaciones a una biela que articula con los citados elementos para transmitirles movimientos de vaivén y basculantes, consistiendo dichos elementos móviles en unos paneles apaisados y en un panel vertical provisto de unos blancos articulados susceptibles de ser abatidos al ser alcanzados por los proyectiles. - - - - -

10.

15.

20. 2.- Juguete de tiro contra blancos móviles, según la reivindicación 1, caracterizado porque el dispositivo de disparo adopta una posición estable de precarga y otra posición estable de descarga, a partir de cuya primera posición, girando la palanca de mando, el eje de la misma produce simultáneamente la carga del resorte disparador y la separación del gatillo por medio del brazo radial, hasta liberar dicho resorte, descargándose éste para impulsar un proyectil por el interior del cañón, quedando situado el dispositivo en la posición de descarga a partir de la cual, girando la palanca de mando en el sentido contrario al anterior, se

25.

reintegra el resorte al punto de partida para una nueva fase de precarga. - - - - -

5.

3.- Juguete de tiro contra blancos móviles, según la reivindicación 1, caracterizado porque el dispositivo de accionamiento para los elementos móviles se compone de un electromotor miniatura que, al ser cerrado un interruptor, comunica el giro a través de unas poleas de contacto periféricas a un tornillo sin fin engranado con una rueda dentada, siendo portadora esta rueda de un pivote aplicado en un orificio coliseo de una biela que recibe desplazamientos oscilantes en plano horizontal, estando articulada esta biela a los paneles apaisados para proporcionarles movimientos de vaivén opuestos entre sí, y al panel vertical, a través de un orificio coliseo inclinado en plano vertical, para dotarla de unas basculaciones en el mismo plano. - - - - -

10.

15.

4.- Juguete de tiro contra blancos móviles, según la reivindicación 1, caracterizado porque el cañón posee una ranpa lateral para acceso de proyectiles esféricos hasta una cámara interior de disparo en la que penetra el resorte disparador, estando compuesta dicha cámara por un cuerpo tubular en curvatura ascendente que empalma con un tubo helicoidal flexible que penetra en el tubo del cañón para adaptarse a los movimientos del mismo en ambos planos. - - - - -

20.

25.

5.- Juguete de tiro contra blancos móviles, según la reivindicación 1, caracterizado porque los blancos del objetivo de tiro consisten en unas figuras, tales como personas,

emblemas u otros, que articulan sobre la silueta del panel vertical, siendo abatibles hacia la parte posterior al recibir el impacto de un proyectil. - - - - -

5. 6.- Jugueto de tiro contra blancos móviles, según la reivindicación 1, caracterizado porque el conjunto de dispositivos y elementos que componen el juguete se alojan en un receptáculo en forma de maleta, la cual contiene tales dispositivos y elementos en forma oculta debajo de un tapete, del que exceden los elementos móviles, el cañón y los mandos, mientras que la tapa se dispone en verticalidad sirviendo de pantalla para recibir los proyectiles no acertantes en el blanco y para sostener el objetivo en dicha posición vertical durante el funcionamiento del juguete. - - - - -

10. 7.- "JUGUETES DE TIRO CONTRA BLANCOS MÓVILES". - -
15. Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente memoria que consta de once hojas, foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras, y de siete figuras que la ilustran.

MADRID, 11 FEB. 1961
P.A. M. CIBELL BUNOL

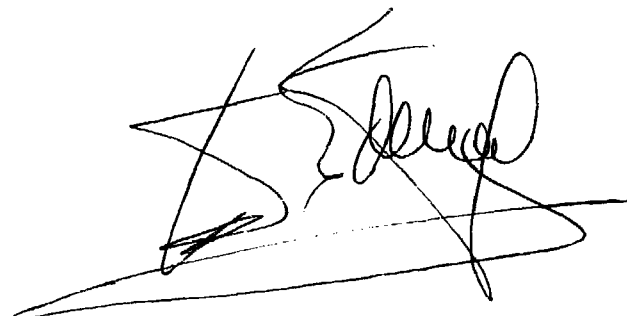
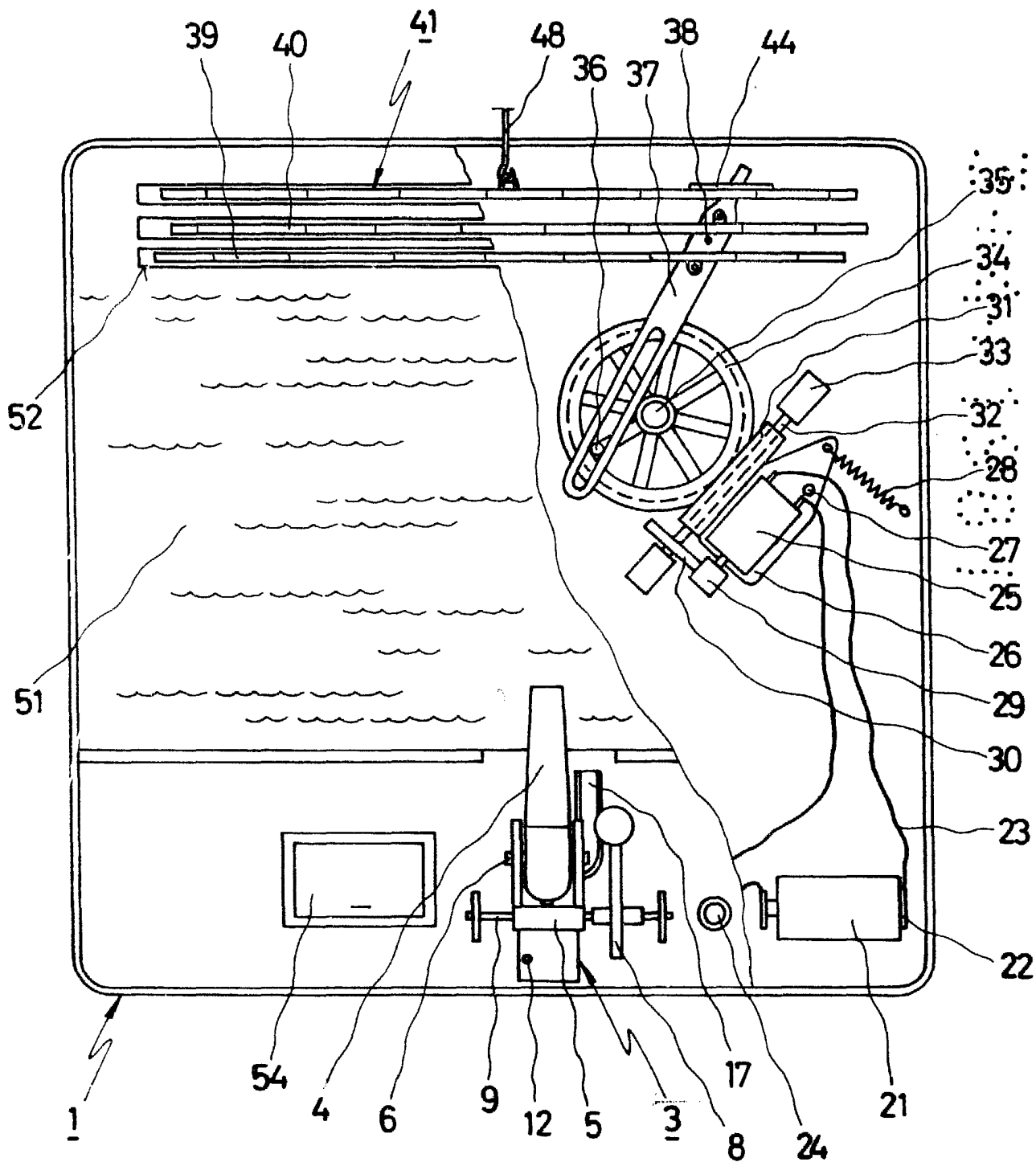


FIG. 1



MADRID, 11 FEB. 1981

P. A. M. CURELL SUNOL

[Handwritten signature]

FIG. 2

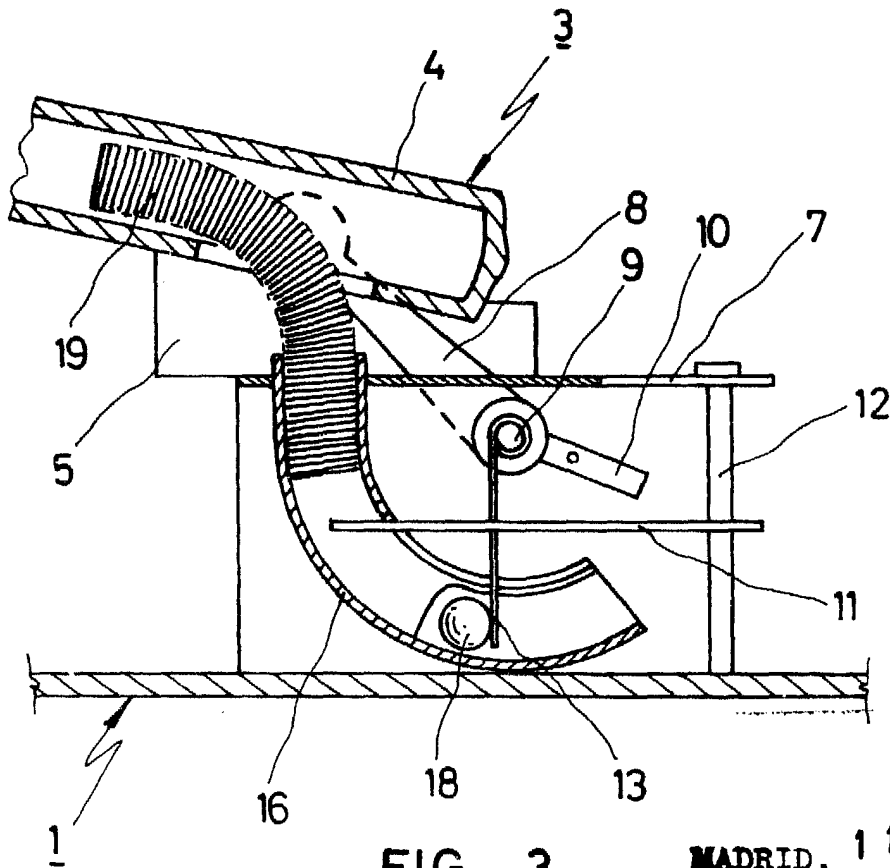


FIG. 3

MADRID, 11 FEB, 1981

P.A. M. CURELL SUÑOL

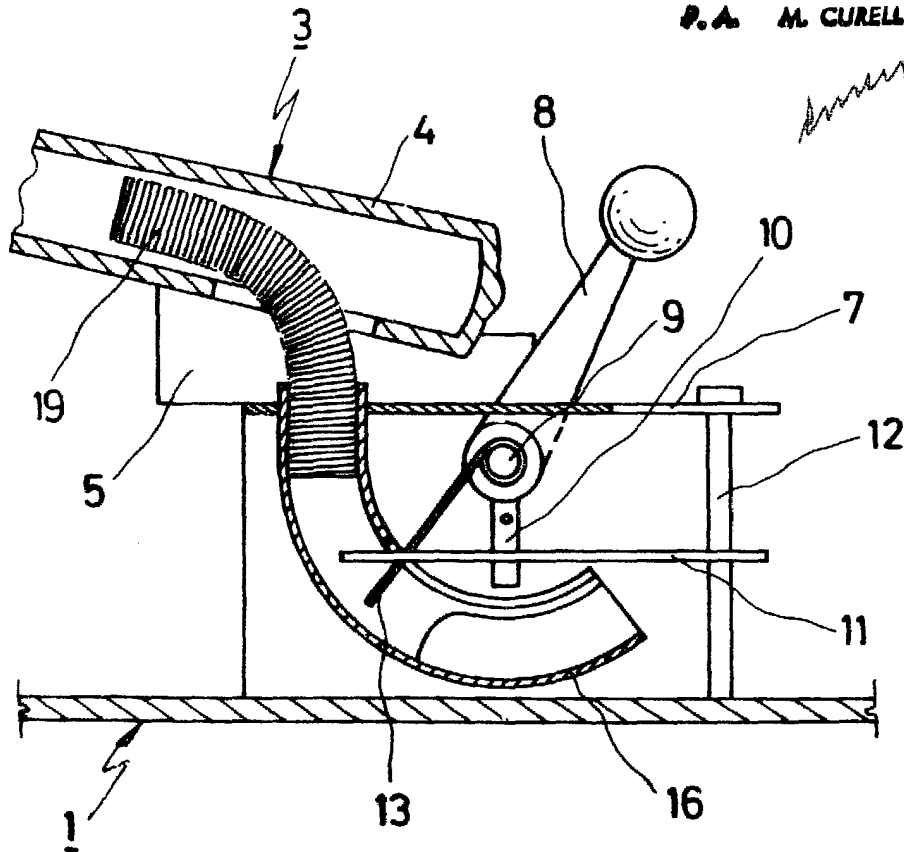


FIG. 4

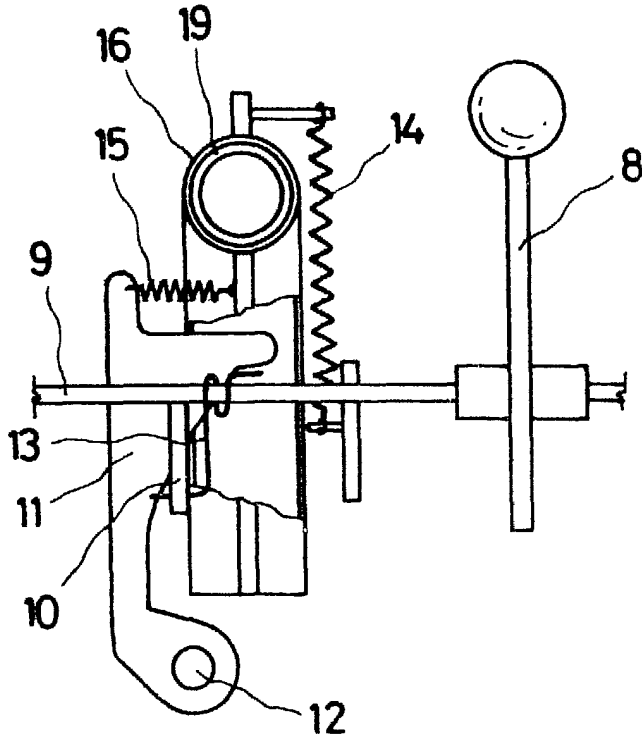


FIG. 5

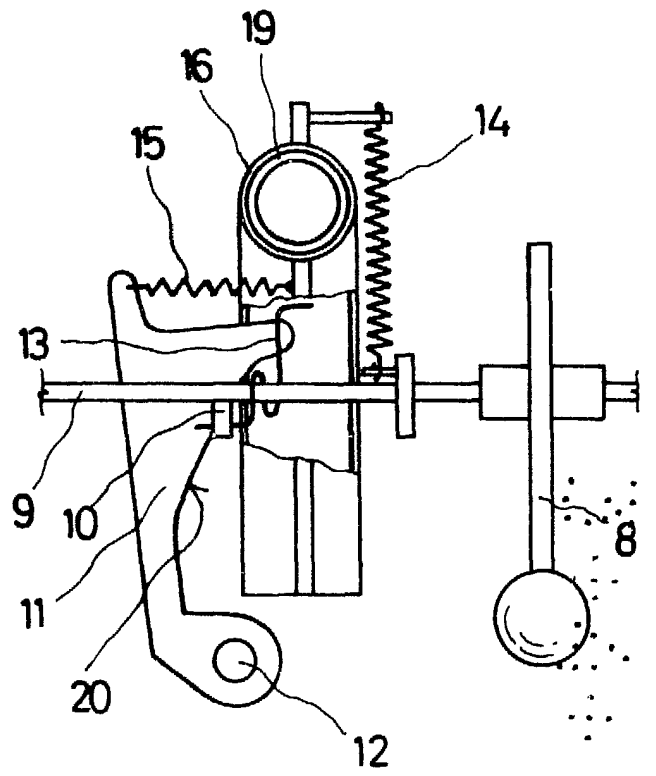
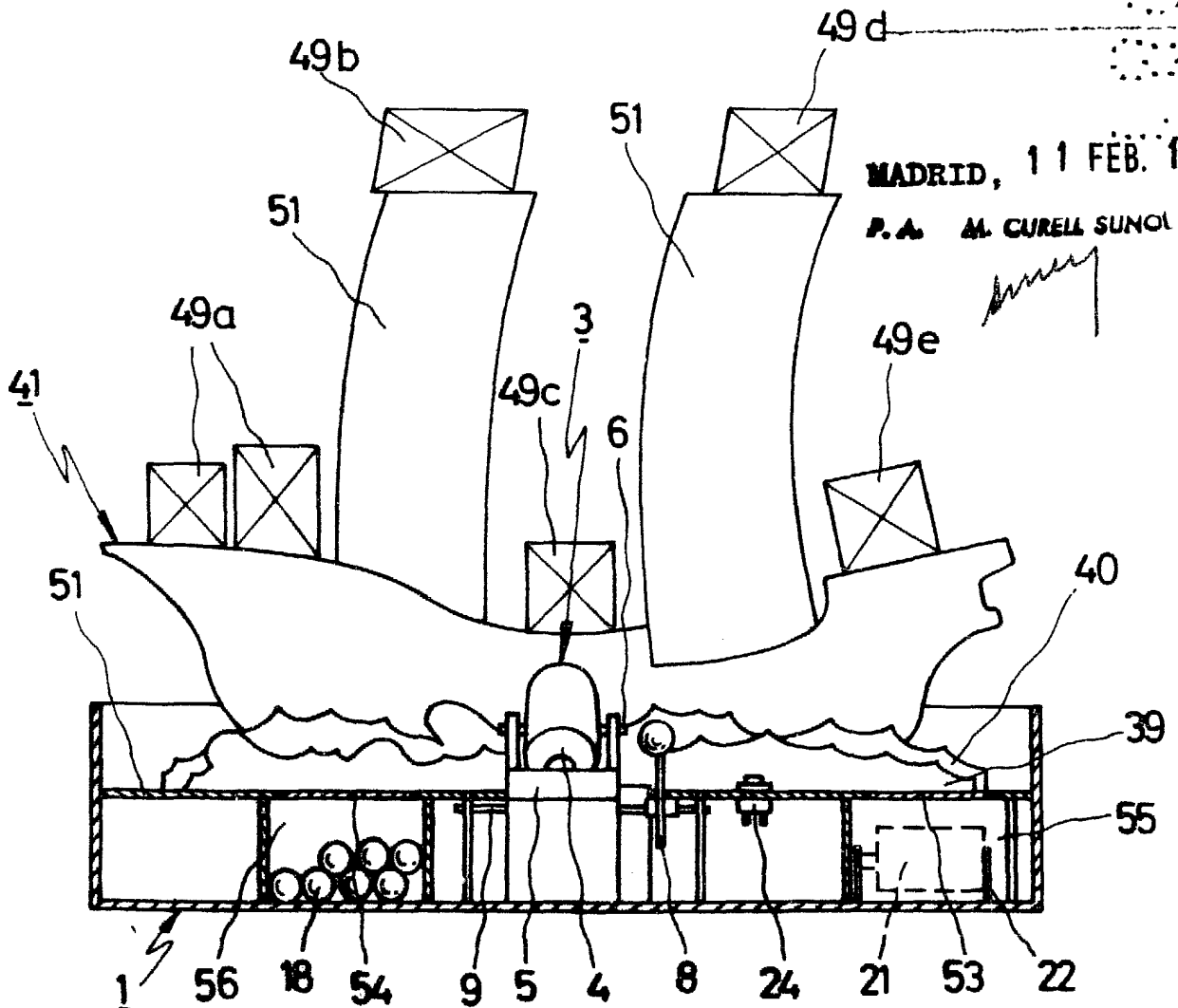


FIG. 6



MADRID, 11 FEB. 1981

P. A. M. CURELL SUNOL

[Handwritten signature]

