



ESPAÑA

(19) ES (11) (21) (22)	NUMERO 265132 (10) Y
	FECHA DE PRESENTACION <i>12</i> Mayo 1.982

MODELO DE UTILIDAD

1 DIC. 1982

(30) PRIORIDADES:		
(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL <i>A63F 9/00</i>
--------------------------	--

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN "JUEGO MANUAL RECREATIVO"

(71) SOLICITANTE (ES) D. DAVID GUTIERREZ CALLEJA
--

DOMICILIO DEL SOLICITANTE Av. del Cid, nº 144 - VALENCIA
--

(72) INVENTOR (ES) D. DAVID GUTIERREZ CALLEJA

(73) TITULAR (ES) D. DAVID GUTIERREZ CALLEJA
--

(74) REPRESENTANTE D. JUAN LOPEZ SANCHEZ
--

extracción es tan sólo posible si se producen unas determinadas manipulaciones, con arreglo a un orden previsto, y que da como resultado la liberación de aquella pieza-pasador, encerrando una cierta dificultad operativa la práctica de este juego, que constituye un entretenimiento que intriga y cautiva la atención del jugador, buscando resolver el problema de extracción de la pieza-pasador, objetivo principal de este juego.

15

Para facilitar la comprensión de la descripción que sigue, se ha estimado oportuno aportar una lámina de dibujos, en la que se ofrece un ejemplo práctico de realización de este juego, y cuya aportación sólo tiene carácter ilustrativo y no limitativo de su alcance.

20

En la lámina de dibujos, la figura 1ª nos muestra en alzado y ligera perspectiva al juego preparado para iniciar su desarrollo; las figuras 2ª, 3ª, 4ª y 5ª corresponden a sendas vistas en planta de las cuatro piezas o clases de piezas que intervienen en el juego.

25

Haciendo pues referencia a las precitadas figuras, señalamos con -1- la regleta-base que en su extensión tiene practicados una serie de orificios pasantes -2-, equidistantes entre sí y perfectamente alineados en el centro de la regleta. En estos orificios se encuentran pasados unos vástagos -3- con su base -4- remachada para impedir escapar de la regleta, y cuyos vástagos tienen holgura en los orificios, de forma que pueden moverse libremente en su interior, ofreciendo todos estos vástagos

30

35

40

una incurvadura en forma de gancho -5- en el extremo opuesto, que deja en su interior el espacio -6-, en el que quedan montadas y alojadas las arandelas -7- de una sola pieza.

45

Con -8- designamos una pieza-pasador constituida por un alambre con sus extremos unidos, sin solución de continuidad, con sus dos largos brazos paralelos, y que rematan en sus extremos en sectores semicirculares.

50

La pieza-pasador -8- se encuentra pasada a través de todas las arandelas -7-, y dejando entre ambos brazos paralelos al conjunto de vástagos -3-, que integran el juego.

55

Naturalmente esta posición inicial del juego que nos muestra la figura 1ª, ha sido conseguida tras una manipulación dotada de cierta complicación, combinando de forma ordenada los pasos de la pieza-pasador a través de las argollas, y éstas tras una manipulación asimismo conducente a pasar por entremedio de los brazos paralelos de aquella pieza, y lógicamente siguiendo un orden preestablecido y que forzosamente tiene carácter ineludible, puesto que cualquier manipulación indebida en cuanto a su orden o forma de proceder con las piezas, conduce de forma irremisible al fracaso respecto al objeto perseguido.

60

Es evidente que estas piezas podrán ser fabricadas con materiales de distinta naturaleza, pero dotados de una cierta consistencia que permita que las manipulaciones no conduzcan a la rotura de alguna de estas piezas, puesto

65 que quedaría el juguete inservible. Podrán ser igualmente
 variables determinados detalles de sus estructuras, así -
 como el número de vástagos insertados en la placa-base, -
 puesto que en todo momento y sea cual fuere el número de
 aquéllos, habrá de procederse a las mismas manipulaciones
 70 para conseguir desprender la pieza-pasador sacándola fue-
 ra del conjunto.

Suficientemente descrita la estructura objeto -
 de este Modelo, sólo nos resta manifestar que serán varia-
 bles las circunstancias de materiales, tamaños y formas -
 de carácter accesorio de las piezas descritas, siempre y
 75 cuando ello no afecte a su esencialidad, puesta de mani-
 fiesto en la siguiente

N O T A
 = = =

80 Los puntos que se reivindican en el presente —
 Modelo de Utilidad, son:

1º.- Juego manual recreativo, que se caracteri-
 za por estar constituido por una placa-base o regleta que
 ofrece un número de orificios pasantes, equidistantes en
 su alineación a lo largo de la misma, y en cuyos orificios
 85 se encuentran anclados unos vástagos que por la parte in-
 ferior de la regleta ofrecen un ensanchamiento que impide
 escapar de aquélla, mientras que su extremo superior rema-
 ta en un gancho que cierra un orificio, y en cuyo orifi-
 cio se encuentra prendida una argolla circular completa-
 90 mente cerrada, con juego naturalmente en el interior del
 gancho, y por último dispone de una pieza-pasador de lon-

95

gitud acorde con la longitud del juguete, constituido por un alambre con sus extremos soldados sin solución de continuidad, y que ofrece dos brazos paralelos que en sus extremos quedan unidos por sectores semicirculares, y cuya pieza se encuentra pasada, atravesando todas las argollas y comprendiendo entre sus brazos a todos los vástagos, y cuyo pasador debe de ser extraído y separado por sucesivas manipulaciones. Y

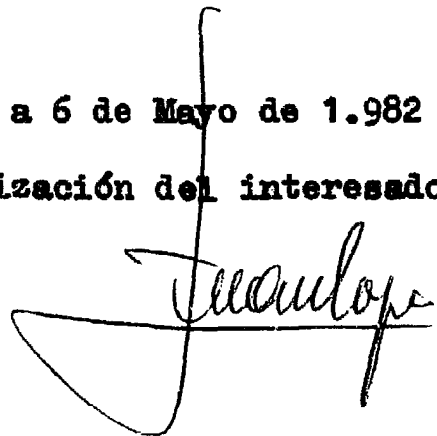
100

2º.- "JUEGO MANUAL RECREATIVO", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva, y gráficamente representado en las figuras del plano adjunto para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CINCO hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara y a doble espacio en 104 líneas.

Valencia, a 6 de Mayo de 1.982

Por autorización del interesado.



•••••
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••
•••••

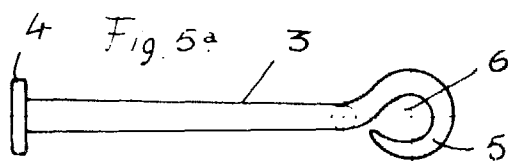
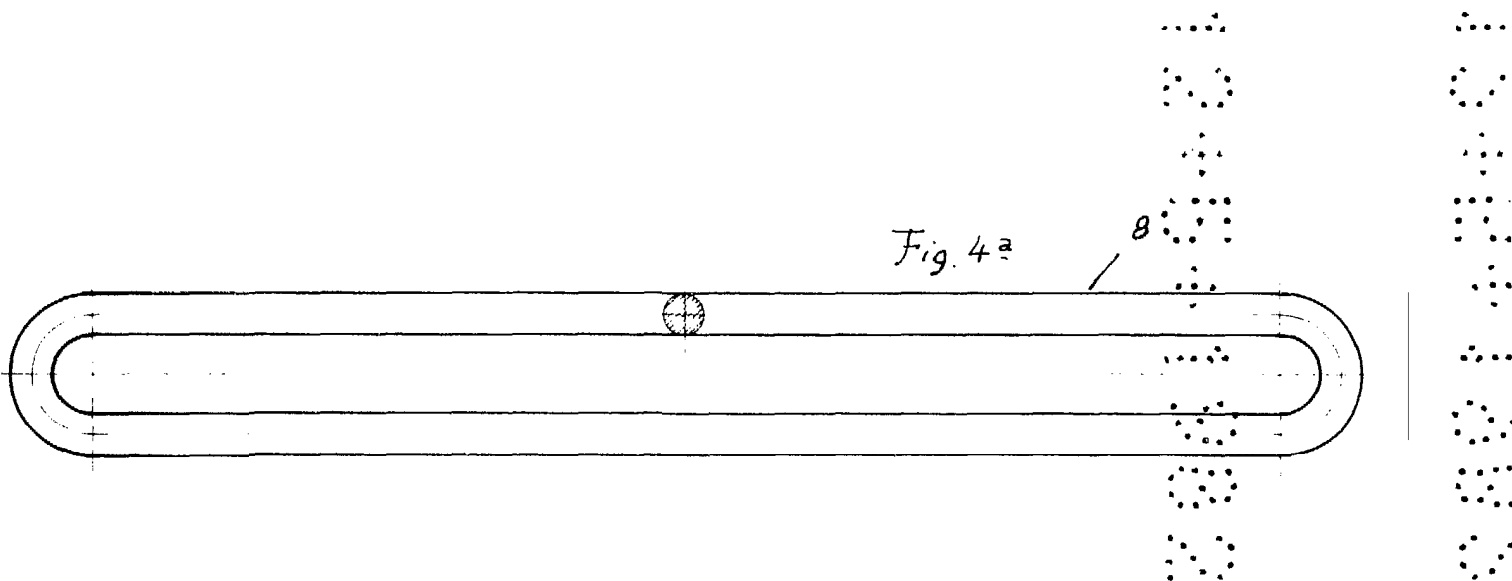
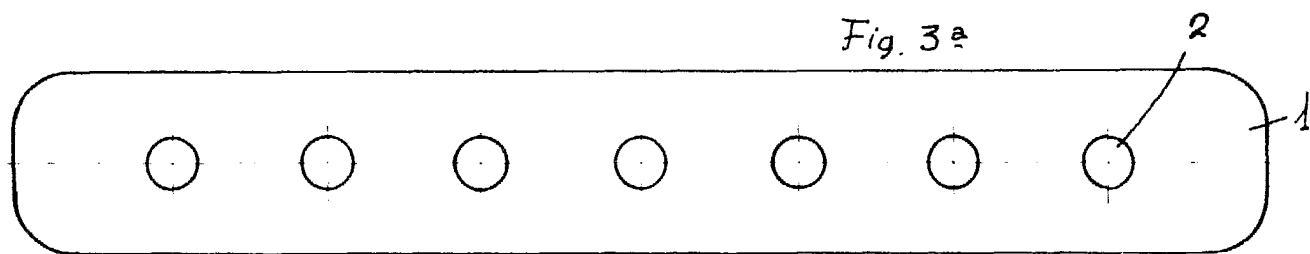
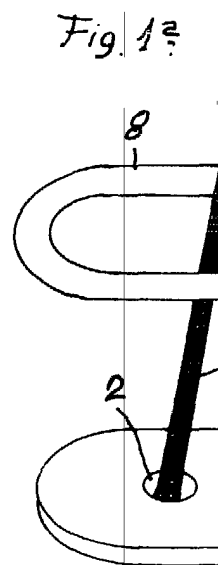
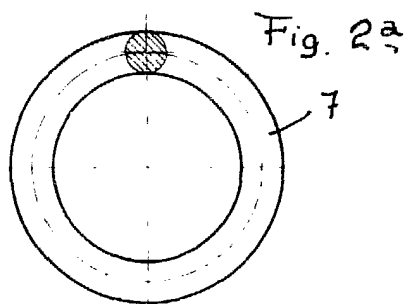
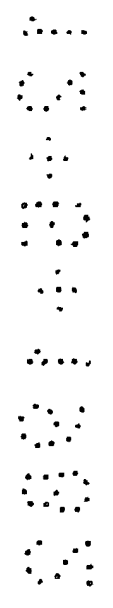
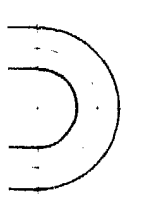
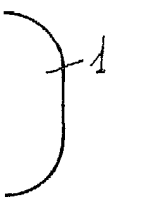
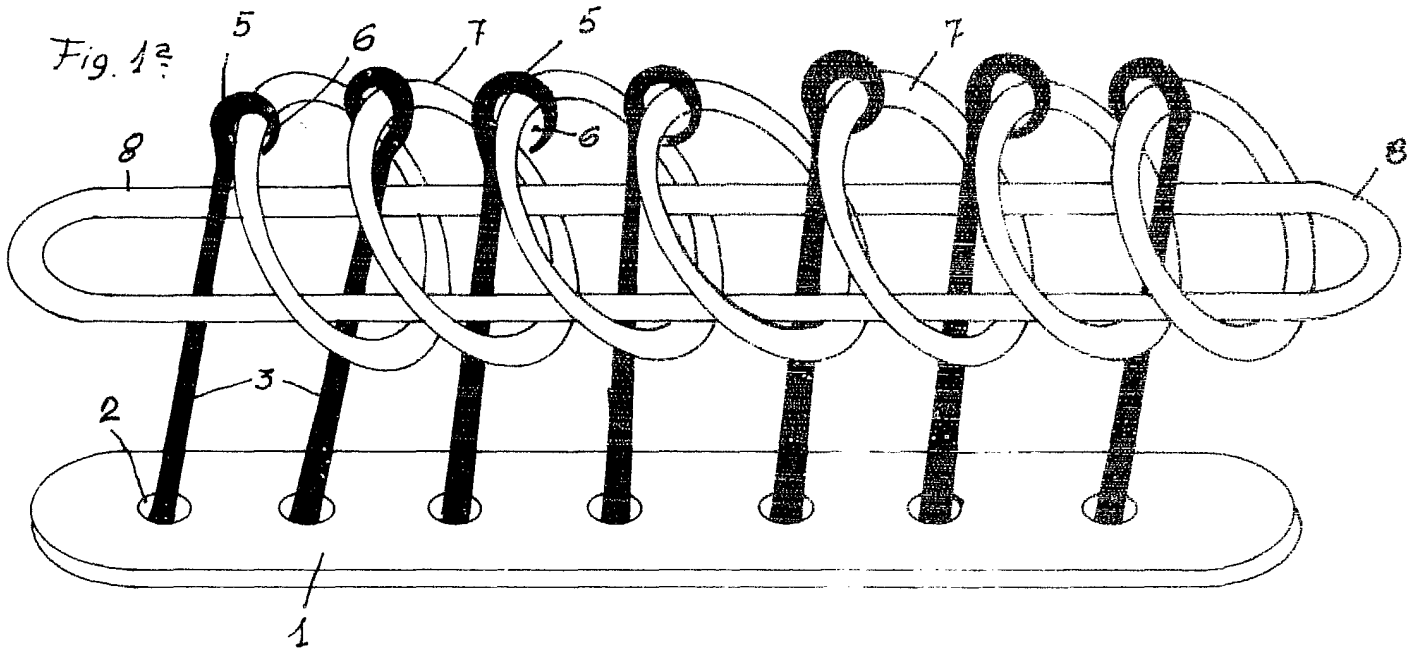


Fig. 1ª



ESCALA VARIABLE.
Madrid, Mayo 1982
P.A.

Juan López