



ESPAÑA

| | | |
|-------|--------------------------|------|
| 19 ES | 11 NUMERO | 10 Y |
| | 21 264731 | |
| | 22 FECHA DE PRESENTACION | |
| | 1/6 Abril 1.982 | |

MODELO DE UTILIDAD

16 NOV, 1982

| | | |
|-----------------|----------|---------|
| 30 PRIORIDADES: | 32 FECHA | 33 PAIS |
| 31 NUMERO | | |

| | |
|------------------------|--------------------------------|
| 47 FECHA DE PUBLICIDAD | 51 CLASIFICACION INTERNACIONAL |
| | A63H 33/08 |

| |
|--|
| 54 TITULO DE LA INVENCIÓN |
| "JUGUETE TRANSFORMABLE POR MANIPULACION" |

| |
|------------------------------|
| 71 SOLICITANTE (S) |
| DA. CATALINA PICORNELL JAUME |

| |
|--|
| DOMICILIO DEL SOLICITANTE |
| Padre Atanasio, 11 - PALMA DE MALLORCA |

| |
|------------------------------|
| 72 INVENTOR (ES) |
| DA. CATALINA PICORNELL JAUME |

| |
|------------------------------|
| 73 TITULAR (ES) |
| DA. CATALINA PICORNELL JAUME |

| |
|-----------------------|
| 74 REPRESENTANTE |
| D. JUAN LOPEZ SANCHEZ |

EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD

Titular: Da. CATALINA PICORNELL JAUME

Nacionalidad: Española

Domicilio: Padre Atanasio, 11 - PALMA DE MALLORCA

Objeto: "JUGUETE TRANSFORMABLE POR MANIPULACIÓN"

Prioridad:

MEMORIA DESCRIPTIVA

En el curso de la presente Memoria Descriptiva y con el concurso del Flano adjunto, van a quedar expuestas las circunstancias que concurren en un pequeño juguete, transformable por manipulación, de alto valor recreativo, y en el que concurren las cualidades exigidas en el vigente Estatuto-Ley de Propiedad Industrial, para acordar a su titular el privilegio de su exclusiva explotación industrial y comercial en España.

Consiste el juguete en un conjunto de ocho cuerpos poliédricos irregulares, todos ellos iguales entre sí, y cuya forma quedaría definida, manifestando que se

trata de cuerpos poliédricos cúbicos regulares, que sólo poseen tres de sus posibles seis caras cuadradas, y que por unos cortes regulares, quedan reducidos en su volumen sólo a su mitad, creando en su interior, tres cajeados entrantes separados por tres salientes, todos ellos de iguales medidas y proporciones, por lo que, la parte que falta en cada uno de estos cubos, es prácticamente idéntica a la que se nos muestra, de forma que si se acoplaran ambas mitades (una tangible, la otra la que constituye el vaciado hipotético), se constituiría un cubo o exaedro perfecto y naturalmente macizo.

Todos estos cuerpos, a los que podríamos llamar semicubos, ofrecen, como hemos indicado, unos entrantes alternados con salientes, que conjugan perfectamente con los mismos accidentes que se ofrecen ^{en} el cubo adyacente, con lo que se consiguen con estas conjunciones unas pirámides de base romboidal, que alternan con cajeados - cuyo dintorno adoptan igual forma geométrica. Estos semicubos, se hallan articulados entre sí, mediante una unión flexible a modo de bisagra, del mismo papel que recubre las caras planas exteriores, si bien estas uniones, son solamente en número de ocho, lo que permite pasar de la forma de un cubo regular, a diversas formas, siempre atractivas por estar las caras internas triangulares recubiertas por láminas de colores diferentes, e incluso se llega a formar un cuerpo poliédrico regular, recubierto por doce pirámides, todas ellas iguales, de una gran belleza.

40

Para facilitar la comprensión de las anteriores descripciones, hemos aportado una lámina de dibujos, en la que se recoge un ejemplo gráfico de realización de este atractivo juguete, con la natural advertencia de que estos dibujos tienen el carácter de ejemplo y por ello deberán ser considerados sin ninguna limitación.

45

En la lámina de dibujos, las figuras 1ª y 2ª, nos muestran dos posiciones del cubo inicial, y si tomamos la figura 1ª y procedemos a doblar por las líneas más gruesas o de unión de los semicubos, en la forma que señalan unas flechas, se pasa a la posición mostrada en la figura 3ª, y de esta posición y mediante el traslado de la línea de semicubos, mitad del conjunto, a la posición mostrada por la flecha, se llega a la posición que nos ofrece la figura 4ª.

50

55

De la posición ofrecida en la figura 2ª, y procediendo como señalan las flechas de la misma, se desdobla el juguete hasta alcanzar la posición mostrada en la figura 5ª, y procediendo de igual forma y con las mismas indicaciones, se llega a la posición de la figura 6ª, y tanto de esta figura 6ª, como de la figura 4ª, y así lo indican las flechas, se llega a la forma de mayor complicación que es a la vez la de mayor belleza, esto es al cuerpo poliédrico que está exteriormente limitado por doce pirámides iguales, y cuya figura señalamos como figura 7ª.

60

65

Con las figuras 8ª y 9ª, últimas del plano, se nos muestra una vista en alzado por un extremo del juguete.

70

te, para indicar las partes rehundidas y las realzadas, y una vista en planta superior del juguete totalmente - abierto y con las dos líneas de semicubos en la forma o situación indicada en la figura anterior, con lo que se demuestran los cuatro rehundidos de dintorno piramidal, las dos pirámides, que separan dichos rehundidos, y en los extremos dos semipirámides en cada lado.

75

Refiriéndonos a las precitadas figuras, señalamos con -1- los semicubos y con -2- las líneas de unión, en número de ocho que vinculan las 8 piezas, que integran el juguete.

80

Suficientemente descrita la estructura de este nuevo juguete, sólo resta manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas, de sus diferentes partes, siempre y cuando ello no afecte a su esencialidad, que se resume en la siguiente

85

N O T A
= = = =

Los puntos que se reivindicán en el presente Modelo de Utilidad, son:

90

1º.- Juguete transformable por manipulación, que se caracteriza por estar constituido por un conjunto de ocho piezas, todas ellas iguales, que adoptan la forma de cuerpos poliédricos semicúbicos, regulares, que exteriormente sólo poseen tres de sus seis posibles caras lisas de forma cuadrada, y el interior del cuerpo, lo que lo convierte en semicubo, viene determinado por

95

unos cajeados, en número de tres entrantes, separados por tres salientes o semipirámides, habiendo quedado determinados en tres entrantes y salientes, por tres líneas diagonales que unen vértices opuestos, y que determinan el cajeadado del otro semicubo, no existente, estando unidos y vinculados estos cuerpos iguales por ocho líneas de unión, que vinculan determinados cuerpos adjuntos para formar un todo único, que se articula por las líneas de unión, precisadas. Y

100

2º.- "JUGUETE TRANSFORMABLE POR MANIPULACION",

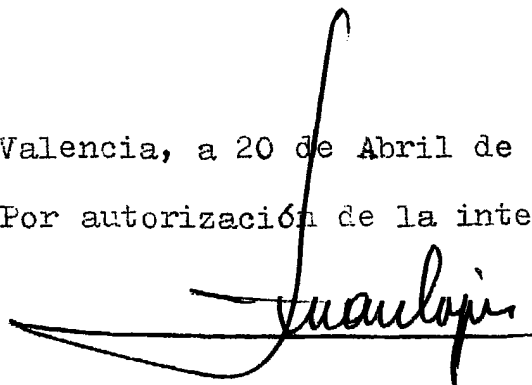
105

de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva, y gráficamente representado en las figuras del plano adjunto para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CINCO hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara y a doble espacio en 108 líneas.

Valencia, a 20 de Abril de 1982

Por autorización de la interesada.



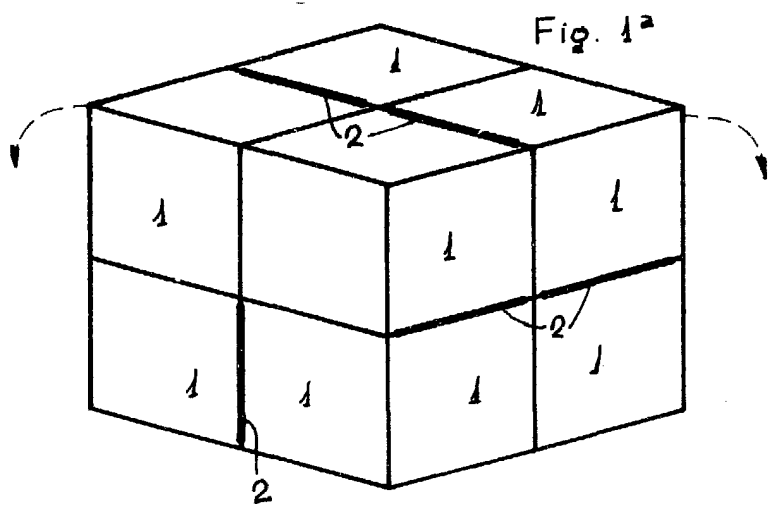


Fig. 1^a

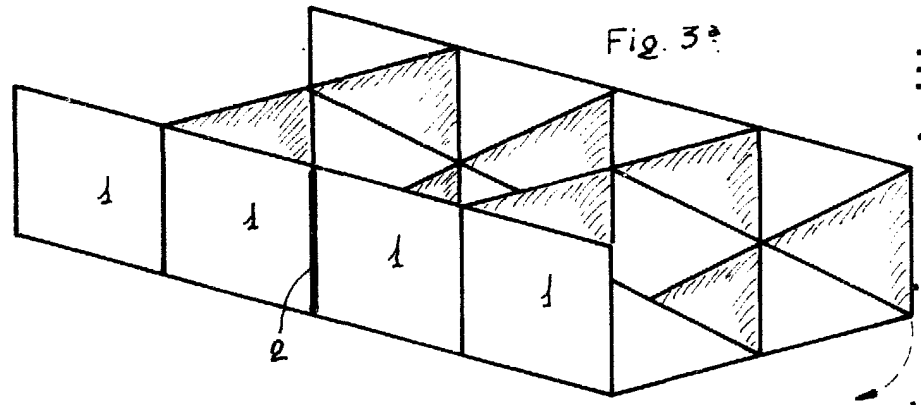


Fig. 3^a

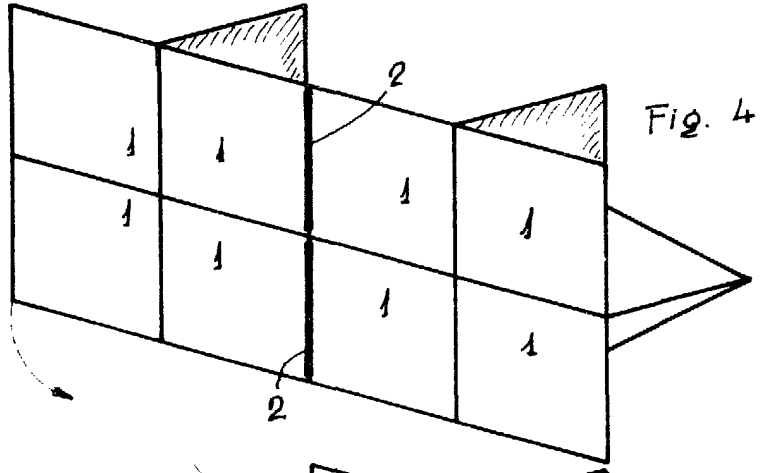


Fig. 4

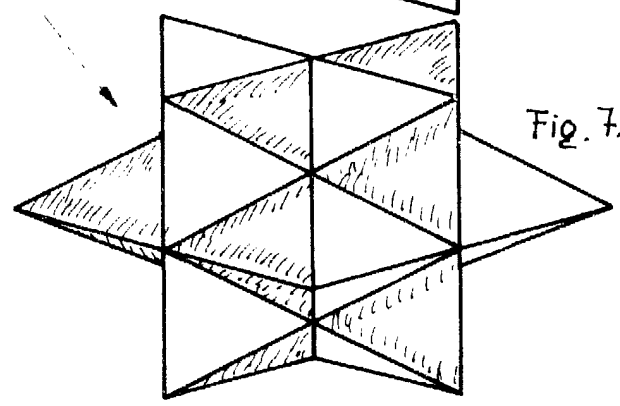


Fig. 7.

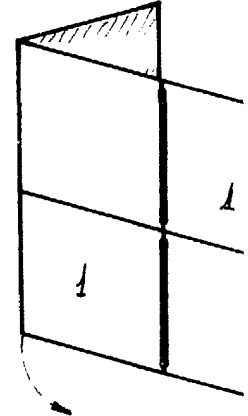
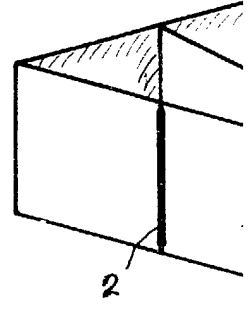
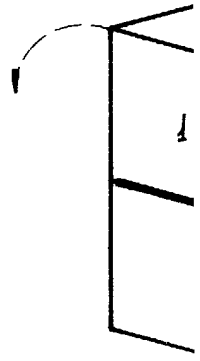


Fig. 2ª

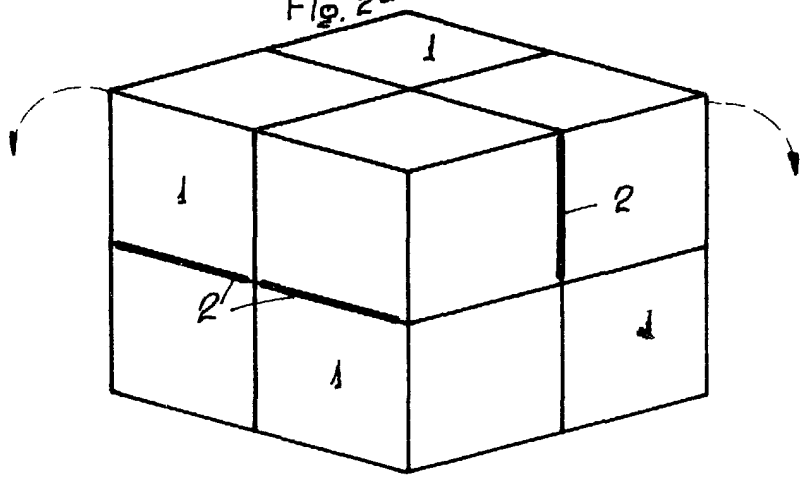


Fig. 8ª

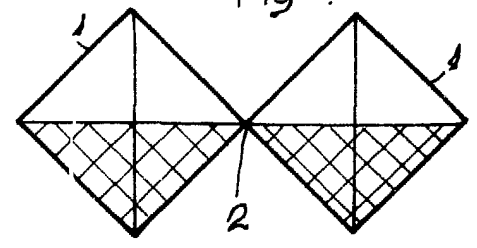


Fig. 5ª

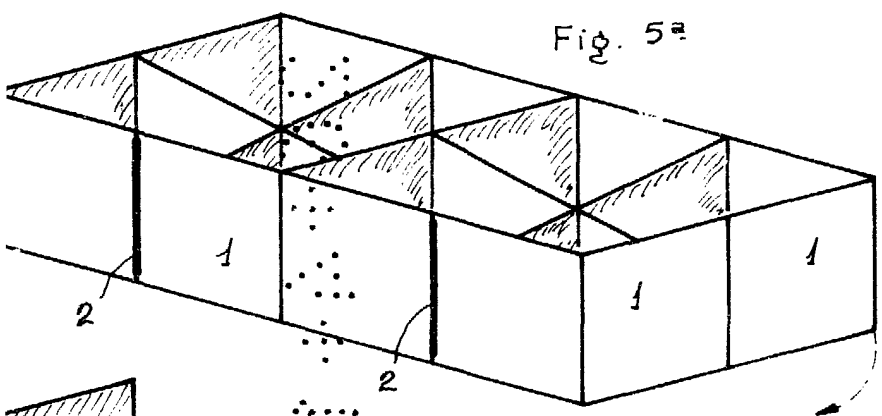


Fig. 6.

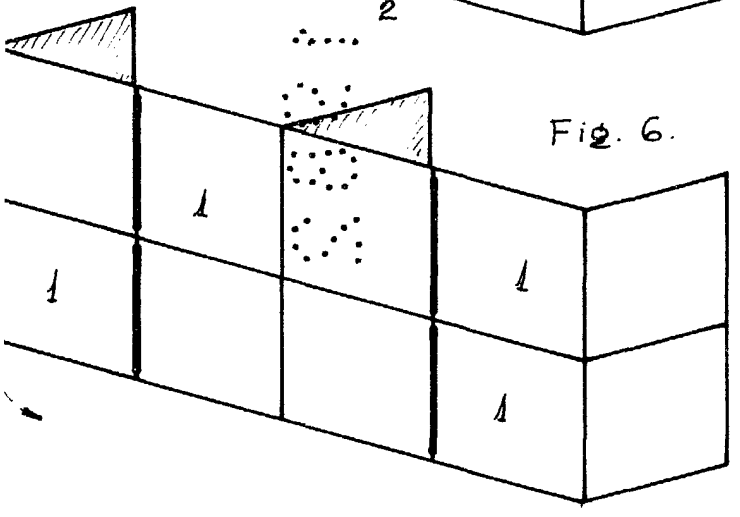
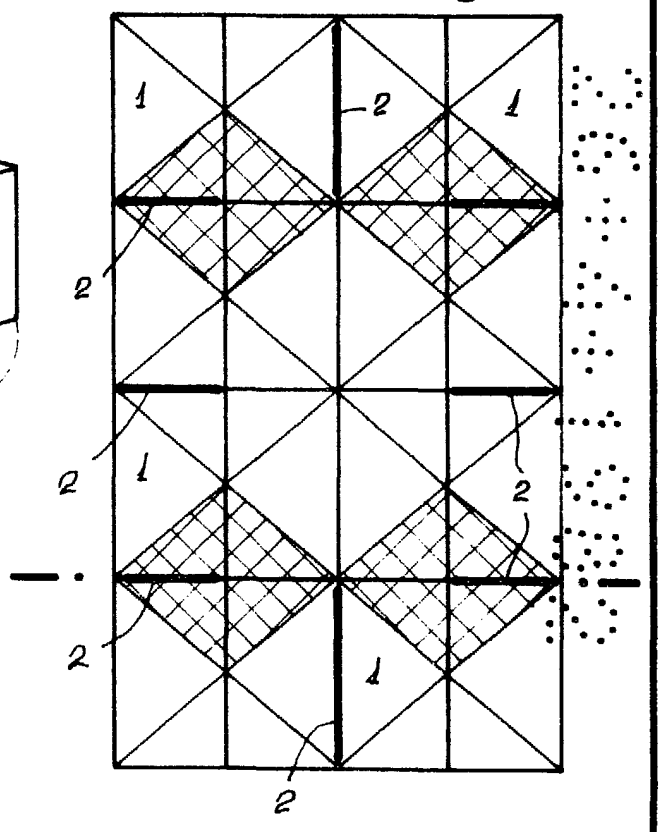


Fig. 9ª



Escala variable
 Madrid, Abril 1982

PA
Juanlopez