

REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL



ESPAÑA

(19) ES	(11) NUMERO	(10) Y
(21)	<b>264093</b>	
(22)	FECHA DE PRESENTACION	
	<b>- 8 MAR. 1982</b>	

MODELO DE UTILIDAD

16 NOV. 1982

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NUMERO		

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	<i>H 03 F 9, 00</i>

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN
"JUEGO DE HABILIDAD"

(71) SOLICITANTE (ES)
D. CANDIDO RUIZ MUÑOZ Y D <sup>a</sup> . FRANCISCA INIESTA NUÑEZ

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
Paseo Manuel Girona, 86 - 1 <sup>a</sup> - 2 <sup>a</sup> - BARCELONA.- 34

(72) INVENTOR (ES)

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE
D. JOAQUIN BOLIBAR PERA

M O D E L O   D E   U T I L I D A D

Memoria descriptiva

5                    El presente Modelo de Utilidad se refiere a  
un juego de habilidad que ha sido ideado y reali-  
zado de manera que sus componentes permiten una  
ejecución sumamente distraída sobre una base de  
juego individual, si bien puede ser llevado a efec-  
to por más de un jugador en un plan competitivo  
10                    por ejemplo, tratando de lograr en el menor espa-  
cio de tiempo posible el fin propuesto que consis-  
te en agrupar pluralidades de cuerpos, tales como  
bolas, piezas planas, etc., según diferentes carac-  
terísticas de dichas pluralidades, por ejemplo,  
15                    características de color.

                  En consecuencia, el juego en cuestión se ca-  
racteriza porque comprende un conjunto de guías re-  
lacionadas entre sí por sus extremos por medio de  
expansiones de enlace que permiten el desplazamien-  
to de una pluralidad de cuerpos individuales inte-  
20                    grados en grupos de características diferentes con  
el fin de agruparlos según dichas características  
dentro de las guías y de acuerdo con diversas com-  
binaciones posibles, cambiando su posición relativa  
25                    en dichas expansiones. De preferencia, dichas guías  
son tubulares y las expansiones de enlace consis-  
ten en elementos huecos, constituyendo un conjunto  
tridimensional transparente.

Con el fin de facilitar una explicación más detallada y su comprensión, se acompañan dos hojas de dibujos en los que se ha representado un caso práctico de realización de un juego de habilidad de las características indicadas, que se cita sólo a título de ejemplo no limitativo del alcance del presente Modelo de Utilidad.

En dichos dibujos:

La figura 1 es una vista en perspectiva del juego de habilidad en realización tridimensional.

La figura 2 corresponde a una vista en planta del mismo juego con una porción del mismo en sección.

De acuerdo con los dibujos, el juego de habilidad descrito como ejemplo consta de una pluralidad de conductos cilíndricos tubulares -1- de naturaleza transparente propia de un material, por ejemplo, plástico. Dichos conductos están relacionados entre sí por sus extremos por unas expansiones esféricas -2- constituidas por elementos huecos asimismo transparentes y de dimensiones apropiadas para hacer posible el desplazamiento de unas bolas a lo largo de los referidos conductos -1- y que las bolas cambien de posición relativa para efectuar su agrupamiento, para lo cual pueden alojar al menos dos bolas con un ligero huelgo. Dichas bolas forman parte de pluralidades de distintas características, por ejemplo de color, y se distinguen con

-3-, -4-, -5-, -6-, etc., según su color. El conjunto de conductos -1- unidos por las expansiones de enlace-2- constituyen en la realización ilustrada un hexaedro en el que las expansiones -2- definen los vértices y un punto interior principal, mientras los conductos -1-, definen las aristas y unos tramos a modo de diagonal entre dicho punto interior y los vértices.

En la realización del juego por parte del jugador, éste debe provocar, mediante sacudidas, el desplazamiento de las bolas citadas con el fin de agriparlas por colores en los conductos -1-, a cuyo fin pueden preverse, por ejemplo, pluralidades de grupos de bolas cada uno del mismo color que se deberán disponer en respectivos conductos -1-. Como se comprende, el número de colores diferentes es variables ya que el número de bolas de cada grupo puede ser cualquiera conveniente, así como el número de grupos estarán relacionados con el número de conductos que componen el conjunto ilustrado, con la finalidad de colocar las bolas del mismo color o alternadas en dos colores solamente en cada conducto de guía -1-, o disponer las bolas en pares alternados con las bolas de cada par del mismo color, o disponer bolas del mismo color en conductos enfrentados, etc., etc., según otras diferentes cantidades de colores.

Como es lógico, la configuración del conjunto

tridimensional constituido por los conductos de  
guía y las expansiones -2- de unión entre ellos  
puede ser cualquier configuración tridimensional  
conveniente, tanto la cúbica con diagonales como  
5 la ilustrada, u otra cualquiera, por ejemplo, pi-  
ramidal, octaédrica, dodecaédrica, o de otro po-  
liedro, en el bien entendido que puede ser regu-  
lar o irregular, y siendo variable, en cualquiera  
de ellas y del caso ilustrado la cantidad, configu-  
10 ración y colores de las bolas, por lo que, como se  
vé, el número de combinaciones que pueden conse-  
guirse con la colocación de las bolas es muy gran-  
de.

La forma de las guías -1-, las expansiones  
15 -2- y las bolas -3-, -4-, etc. estarán en corres-  
pondencia y podrán presentar cualquier configura-  
ción conveniente. Así, las guías pueden ser  
abiertas en forma acanalada o bien cerradas en for-  
ma tubular de sección circular o poligonal, pre-  
20 sentando las expansiones y los cuerpos -3- y -4-  
etc., la configuración correspondiente. Así las guías pre-  
sentan forma acanalada, las bolas pueden consistir,  
por ejemplo, en plaquitas, piezas exaédricas, etc.

Las expansiones de enlace entre las guías  
25 tendrán, como se ha indicado formas adecuadas a  
modo de cajetines de anchos y longitudes suficien-  
tes para hacer posible el citado cambio de posición  
de los cuerpos y su desplazamiento por las guías.

La unión de las guías -1- a las expansiones -2- puede ser la más adecuada en cada caso, ya sea por encolado, por roscado, u otro medio conveniente.

5 Debe hacerse constar que son variables, no sólo las formas de los componentes del juego, sino también sus dimensiones y materiales y todo cuanto no altere la esencialidad de la presente invención.

10 N O T A

=====

Se reivindica como objeto del presente Modelo de Utilidad:

15 1.- Juego de habilidad, caracterizado porque comprende un conjunto de guías relacionadas entre sí por sus extremos por medio de expansiones de enlace que permiten el desplazamiento por dichas guías de una pluralidad de cuerpos individuales integrados en grupos de características diferentes con el fin de agruparlos según dichas características dentro de las guías y de acuerdo con diversas combinaciones posibles, cambiando su posición relativa en dichas expansiones..

20 2.- Juego de habilidad, según la reivindicación 1, caracterizado porque las guías son tubulares y las expansiones de enlace consisten en elementos huecos constituyendo un conjunto tridimensional transparente.

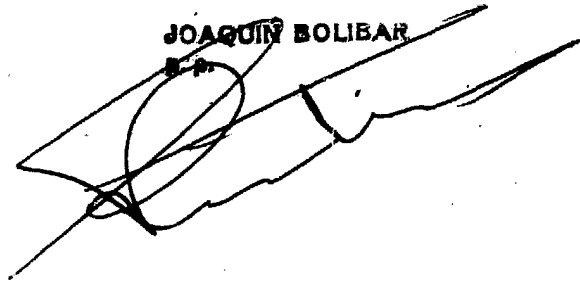
25 3.- Juego de habilidad.

Esta memoria consta de siete páginas escritas  
por una sola cara.

BARCELONA, - 8 MAR. 1982

P.A.

JOAQUÍN BOLIBAR

A large, stylized handwritten signature in black ink, written over the typed name 'JOAQUÍN BOLIBAR'. The signature is highly cursive and somewhat illegible.

2025 MAR 10 10 00 AM

JOAQUIN BOLIBAL  
POR AUTORIZACION

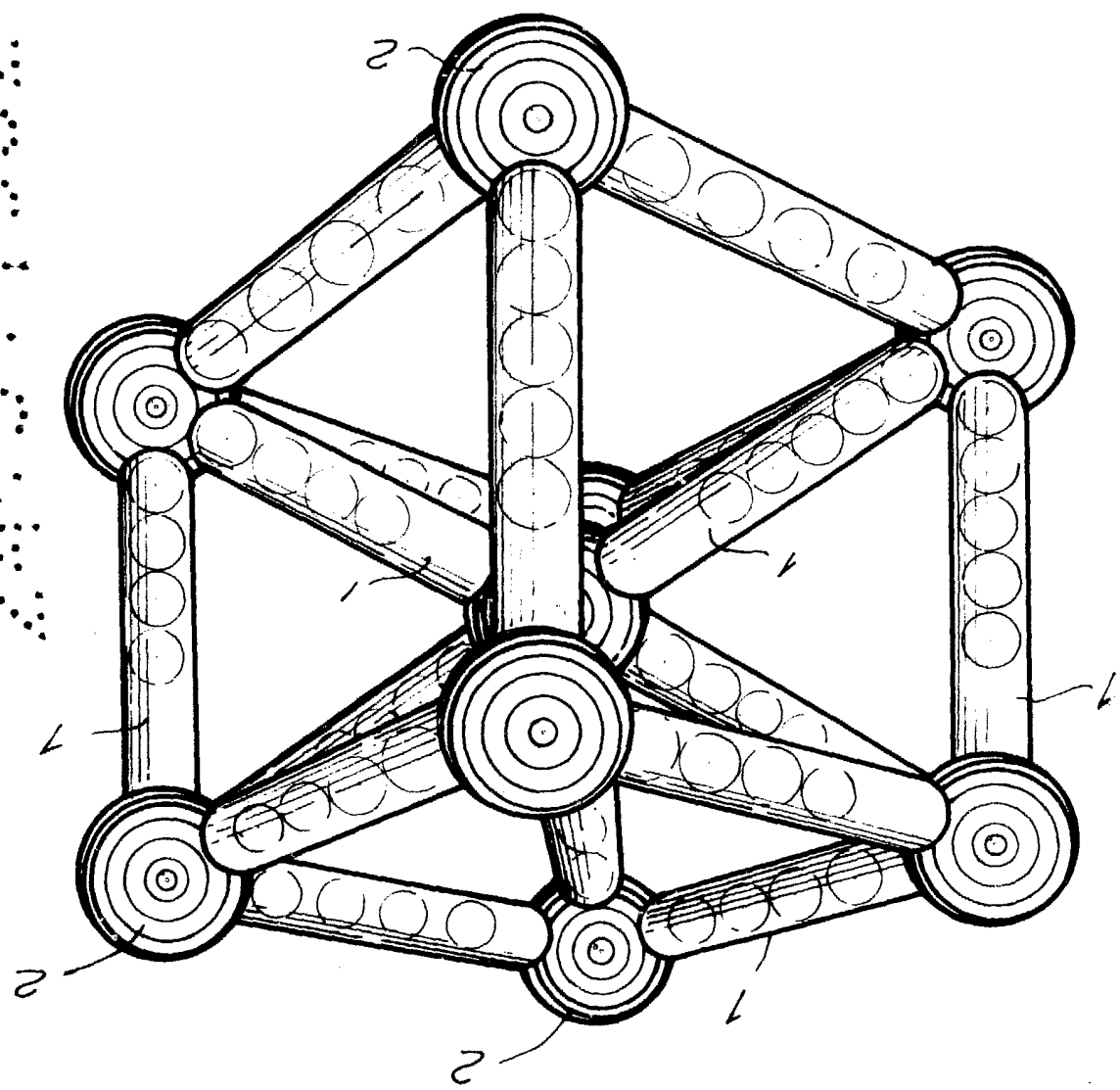


FIG. 1

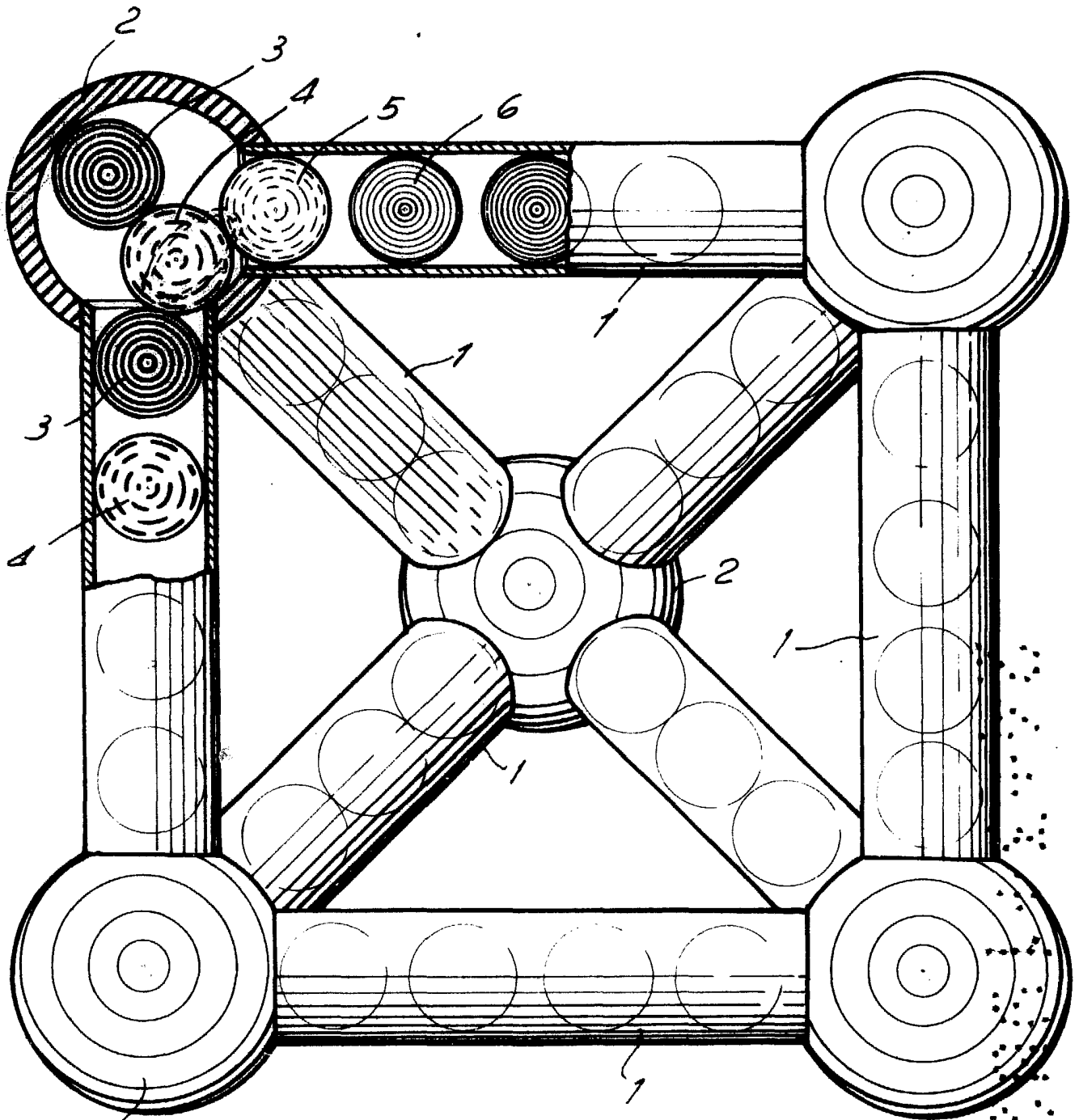


FIG. 2

POR AUTORIZACIÓN:

JOAQUIN BOLIBAR

D. P.