



ESPAÑA

19	ES	11	NUMERO	10	Y
		21			
		22	FECHA DE PRESENTACION		

203157

1 NOV. 1982

MODELO DE UTILIDAD

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
31	NUMERO				
	--		--		--

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			A03B071A2

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
	"Juego de competición"

71	SOLICITANTE (S)
	LUIS CONGOST, S.A.

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	Travesía Industrial nº 247, HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona)

72	INVENTOR (ES)
	--

73	TITULAR (ES)

74	REPRESENTANTE
	M. Curell Suñol

R-1847-109

M O D E L O D E U T I L I D A D

por VEINTE años

solicitado en España a favor de LUIS CONGOST, S.A., entidad española, domiciliada en Travesía Industrial núm. 247, HOSPITALLET DE LLOBREGAT (Barcelona), por "Juego de competición". -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juego de competición, organizado para intervenir dos jugadores que desarrolla intervenciones simultáneas, a base de impulsar unas bolas desde el propio campo hacia el contrario, hasta que al agotarse el contenido de bolas del campo de uno de tales jugadores; se alcanza la victoria del mismo. - - - - -

El juego de referencia se caracteriza porque está constituido por un basamento plano sobre el que encajan dos cúpulas en forma de semiesfera u otra, hueca y transparente, con una abertura superior, relacionándose entre sí ambas cúpulas por la citada abertura mediante un conducto arqueado, formando dicho basamento dentro de cada cúpula una pendiente hasta una cavidad central en la que asoma una palanca impulsora, que bascula en un reborde del basamento y tiene una tecla exterior para accionamiento manual, permitiendo dicha pa-

lanca disparar unas bolas situadas en la citada pendiente y que penetran sucesivamente en la cavidad, para lanzarlas al área oponente a lo largo del conducto arqueado, y poseyendo este conducto en ambos extremos un obturador deslizante, accionable desde un asidero exterior, para cerrar el paso del propio conducto al término del juego. - - - - -

5.

Otros objetos y características de la invención se irán dando a conocer en detalle a lo largo de la descripción que sigue, haciendo referencia a los dibujos ilustrativos que la acompañan. En los dibujos: - - - - -

10.

Figura 1, es una vista en alzado, por uno de sus lados, del presente juego, teniendo seccionada una mitad por un plano en sentido longitudinal. - - - - -

9

Figura 2, es una vista en planta del mismo juego. - - - - -

15.

El juego objeto de la invención consta de un basamento 1, de dos cúpulas 2, de un conducto 3 para intercomunicación de ambas cúpulas, de unas palancas de accionamiento 4, de unos obturadores 5 para el conducto 3, y de unas bolas 6. - - - - -

20.

El basamento 1 presenta una superficie superior 7 substancialmente plana, con una pared periférica 8 para apoyo. En su cara superior, dicho basamento 1, forma dos rebordes anulares 9 para las cúpulas 2, y en el espacio abarcado por ambos rebordes 9 forma una pendiente 10 hacia una cavidad 11. - - -

Las cúpulas 2 tienen, preferentemente, forma semies-

férica hueca y se acoplan en el basamento 1 por encaje alrededor de los citados rebordes anulares 9. La parte superior de ambas cúpulas tiene una abertura formando un cuello 12 dentro del cual se acopla el respectivo extremo del conducto 3. Este conducto 3 tiene forma arqueada y comunica entre sí el espacio interior de las cúpulas 2. - - - - -

Las palancas 4 forman un brazo interior 13 y una tecla exterior 14, apoyándose sobre el borde de la pared 8 del basamento 1. El brazo interior 13 penetra en la cavidad 11 para alcanzar la bola 6 que penetra en ella, y la tecla 14 permite ser pulsada por su cara superior. - - - - -

Los obturadores 5 forman una pantalla capaz de interceptar el conducto 3 junto a la abertura de la correspondiente cúpula, para lo cual desliza por una guía 15 al ser empujada mediante un asidero superior 15. - - - - -

En el presente ejemplo gráfico, el espacio comprendido entre las cúpulas 2 es ocupado por un cuerpo central 17 que queda retenido por unos elementos laterales bloqueadores 18 que se aplican en el flanco del basamento 1. - - - - -

Los diferentes elementos que componen el juego se obtienen preferentemente en material plástico, del tipo resistente a los choques, las cúpulas 2 son transparentes, y en el conjunto se aplican facultativamente láminas decorativas, etiquetas, etc. Las bolas 6 se obtienen en colores diversos. - - - - -

Este juego de competición es utilizado simultáneamen-

te por dos contendientes, cada uno de los cuales maneja la correspondiente tecla 14, y el juego se inicia teniendo cada jugador el mismo número de bolsa 6 dentro de su área abarcada por la cúpula 2, estando en posición abierta los obturadores 5

5. El desarrollo del juego tiene lugar a base de accionamientos de las teclas 14 para impulsar cada vez una bola 6 que, por la pendiente 10, van alcanzando la cavidad 11. Dichas bolas 6, bajo el impacto del brazo 13, serán despedidas en dirección al conducto 3, de modo que en caso de acierto podrán alcanzar la parte contraria para acumularse a las allí existentes. El objetivo a alcanzar por los jugadores estriba en alojar en el campo contrario la totalidad de las bolas, siendo vencedor el que consiga primero tal resultado. Acto seguido, el jugador vencedor accionará el obturador 5 para cerrar la comunicación entre los dos campos. - - - - -

10. Descritas convenientemente las características de la invención, se hace constar que en la misma podrán introducirse cuantas variantes de detalle pueda aconsejar la experiencia, siempre que con ello no se modifique la esencialidad de la misma. - - - - -

15. - - - - -

20. - - - - -

A los efectos consiguientes, se declaran de novedad, utilidad y propiedad para España, sus territorios y plazas de soberanía, las reivindicaciones que siguen. - - - - -

REIVINDICACIONES

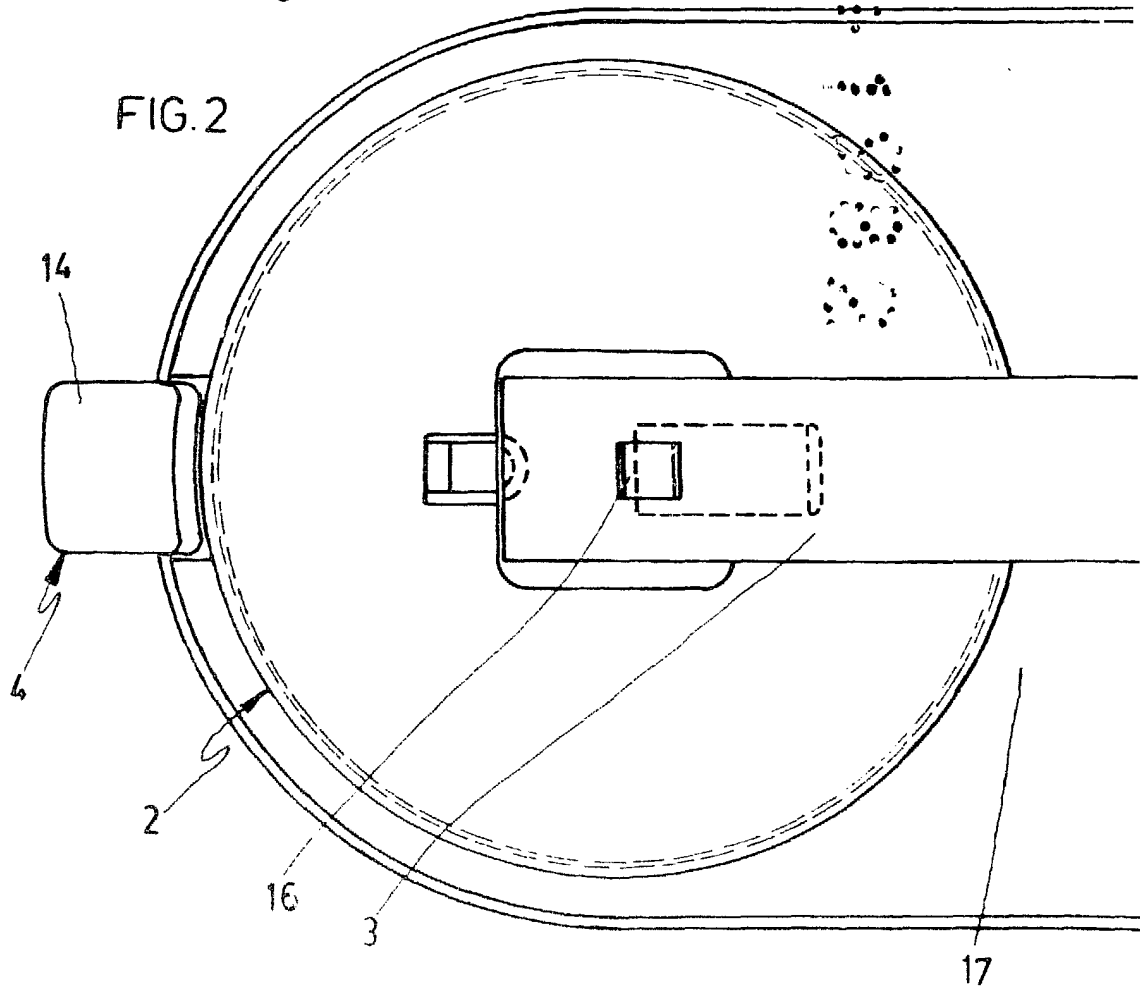
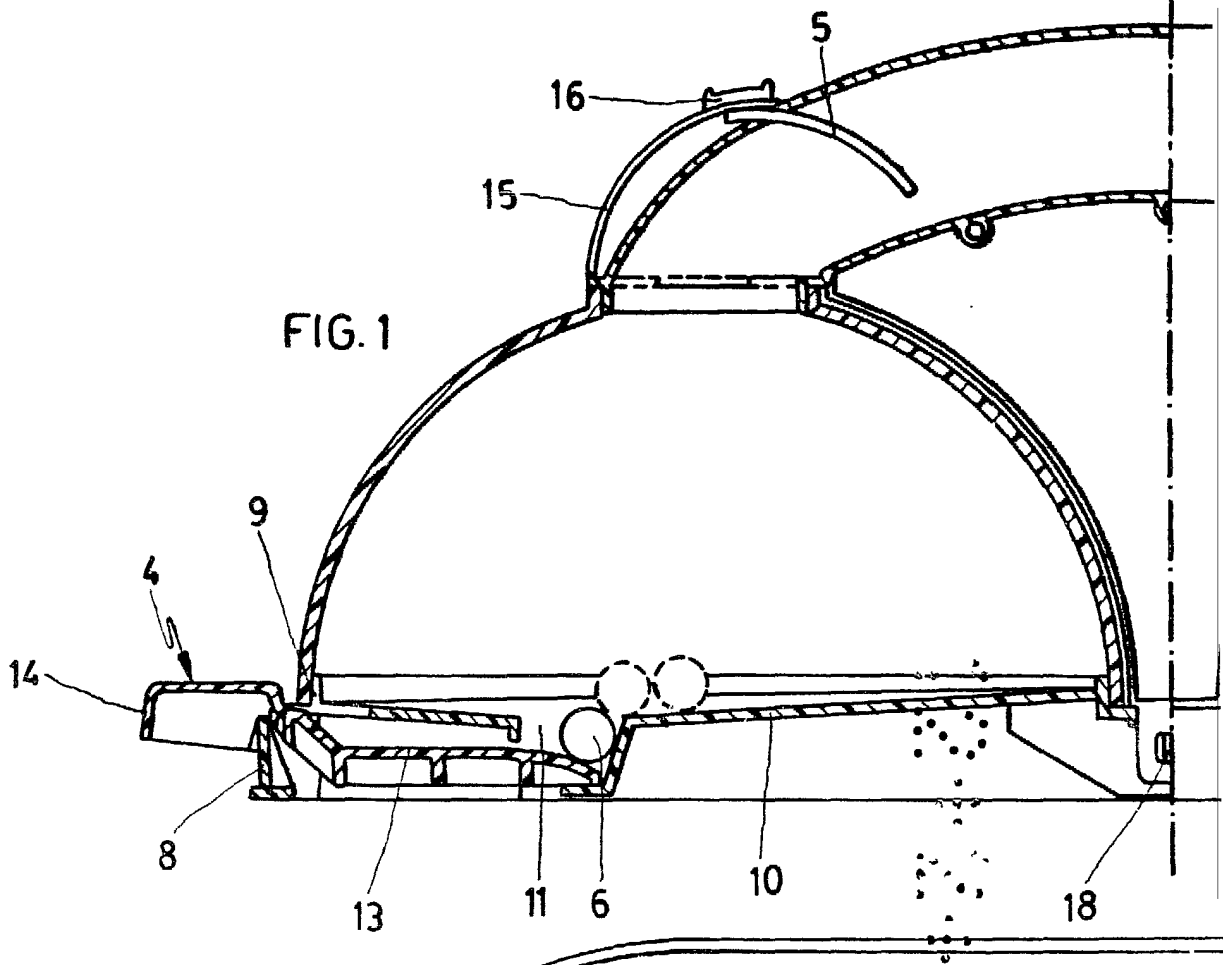
1.- Juego de competición, caracterizado porque está constituido por un basamento plano sobre el que encajan dos cúpulas huecas y transparentes, con una abertura superior, relacionándose entre sí ambas cúpulas por la citada abertura mediante un conducto arqueado, formando dicho basamento dentro de cada cúpula una pendiente hacia una cavidad central en la que asoma una palanca impulsora que bascula en un reborde del basamento y forma una tecla exterior para accionamiento manual, permitiendo dicha palanca disparar unas bolas situadas en la citada pendiente y que penetran sucesivamente en la cavidad, para lanzarlas hacia el área oponente a lo largo del conducto arqueado, y poseyendo este conducto en ambos extremos un obturador deslizante, accionable desde un asidero exterior, para cerrar el paso del propio conducto al término del juego.

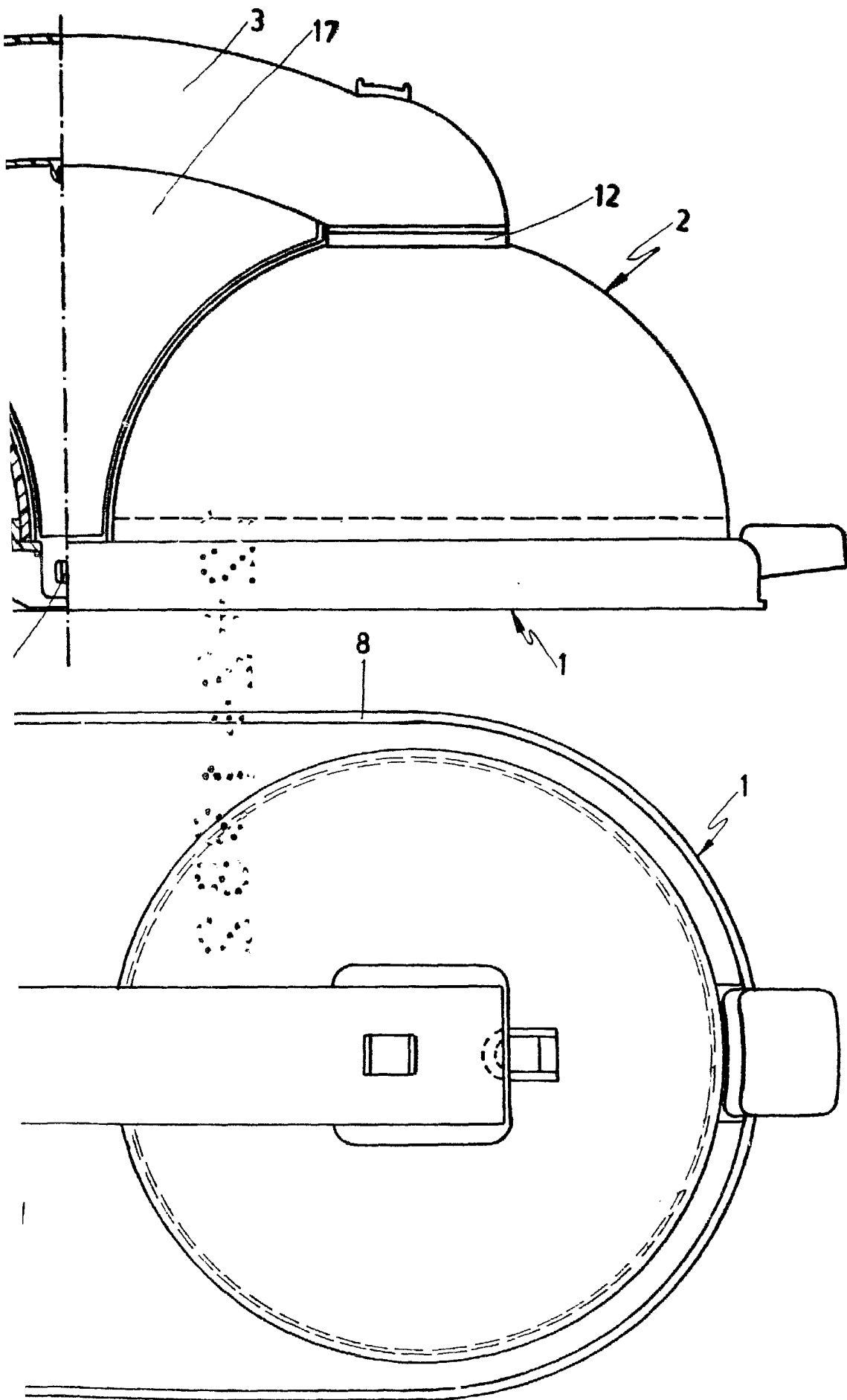
2.- "JUEGO DE COMPETICION".

Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente memoria que consta de cinco hojas, foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras, y de dos figuras que la ilustran.

MARCA
P. A. M. CURELL SUÑOL

[Handwritten signature]





MADRID 1904
P.A. M. CURELL SUROL

[Handwritten signature]