

(19) ES	(11) NUM	(10) Y
	<b>26 176 6</b>	
	(21)	
	(22) FECHA DE PRESENTACION	



ESPAÑA

**MODELO DE UTILIDAD**

**16 MAYO 1982**

(30) PRIORIDADES	(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	I. A. CL. <u>G07F 17/34</u>

(54) TITULO DE LA INVENCION

"JUEGO DE AZAR PERFECCIONADO"

(71) SOLICITANTE (S)

CEVI, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Concejo, 13 - VITORIA

(72) INVENTOR (ES)

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE

D. LUIS REY SANCHEZ, Agente Oficial de la Propiedad Industrial

1

Memoria descriptiva de un modelo de utilidad en exclusiva para España, que por "JUEGO DE AZAR PERFECCIONADO" se solicita por veinte años a favor de C.E.I., S.A. de acuerdo con las leyes vigentes sobre Propiedad Industrial pudiéndose de acuerdo con los convenios internacionales sobre la materia extender esta solicitud a otros países reivindicando la misma-prioridad.

5

El objeto de la invención es un juego de azar, de los acoplables en máquinas recreativas, en los que la máquina incluye dos paneles, con el reverso de los mismos constituidos en base de los circuitos electrónicos, y que proporciona un doble premio: de una parte el normalmente conseguido por el jugador actuando sobre unos pulsadores que activan unos circuitos interiores y de otra el proporcionado por la propia máquina sin intervención directa del jugador.

10

El jugador va provisto de dos dispositivos admitores de monedas, para monedas de diferente valor. El dispositivo admitor de monedas de mayor valor incluye un pulsador que, según se actue o no proporciona una devolución de cambios o admite la moneda a juego por su valor total. En este segundo caso el juego incorpora un dispositivo de avance automático del valor de la jugada, de tal forma que al superar un valor prefijado se proporcionan unas posibilidades de premio mayores que si no se supera dicho valor.

15

Así mismo, el juego incluye un dispositivo corrector de errores, incorporado a los pulsadores de juego de modo que actuando estos un número impar de veces se detiene el correspondiente disco, en tanto que si se actúa un número par de veces se anula la detención, continuando el disco su giro.

20

Para comprender mejor el objeto de la presente invención se representa en los planos una forma preferente de realización práctica, susceptible de cambios accesorios que no desvirtuen su fundamento.

25

La figura 1 representa una vista general esquemática de un juego de azar según la invención.

De acuerdo con la realización representada este juego de azar se constituye en dos paneles 2 y 3 asociados a un mueble 1 de una máquina recreativa.

30

Uno de los paneles 2 incorpora dos dispositivos 4 y 5 admitores de monedas de distinto valor. El dispositivo admitor 4, de monedas de menor valor, admite a juego a un número determinado de estas monedas, hasta un tope máximo prefijado. El dispositivo 5 admitor de monedas de mayor valor, lleva interconexionado un pulsador 51 actuable a voluntad del jugador que, si éste es pulsado se admite a juego un valor correspondiente a una de las monedas introducida en el dispositivo admitor 4, devolviéndose el resto como moneda de cambio en tanto que, si el pulsador 51 no es pulsado, se admite a juego el valor total de la moneda introducida por el dispositivo admitor 5.

35

40

...//...

En este mismo panel 2 existe un contador-display 6 que señala, bien el número de monedas o valor de las mismas admitidas a juego, o bien los premios obtenidos que son proporcionados automáticamente por la máquina.

45 Este panel 2 lleva también, en su reverso, unos circuitos interiores que actúan iluminando una o varias alineaciones 7, frontales al panel (según el número de monedas o valor de las mismas admitidas a juego se iluminará una, dos a más alineaciones). Estos circuitos ubicados en relación con el panel 2 se ponen en marcha al presionar el jugador sobre uno de los pulsadores 8 pero funcionan independientemente de otros circuitos ubicados 50 en el otro panel 3, que más adelante se detallan y que pueden ser manipulados a voluntad del jugador.

Este otro panel 3, que lleva también en su reverso los correspondientes circuitos, prevee frontalmente unos pulsadores 8 que ponen en marcha el juego, unos ventanales 9 que permiten el acceso visual a unos discos 55 rotables interiores a la máquina - no representados -. Cada uno de estos discos puede proseguir su giro o ser detenido a voluntad del jugador para lo cual basta con que éste oprima el correspondiente pulsador de parada 10.

Cada uno de estos pulsadores 10 va provisto interiormente de un contactor-desconector en actuación sucesiva de modo que pulsando 60 cualquiera de estos pulsadores 10 un número impar de veces se detiene el disco rotable interior -no representado- y se observa su valor representativo a través de los ventanillos 9, pero actuando un número par de veces se anula esta detención continuando el disco rotable su giro.

Este panel 3 lleva también indicadas las posibilidades 65 de premio, mediante unas anotaciones 12. Asociada a cada una de estas anotaciones 12 existen una serie de columnas que, iluminándose, indican el valor multiplicado del premio (proporcional al valor de la moneda o número de monedas admitidas a juego)

Un dispositivo de avance automático aumenta el valor de 70 los premios si el valor de la moneda o número de monedas admitidas a juego ha superado un valor mínimo prefijado.

REIVINDICACIONES.-

75 1a.- Juego de azar perfeccionado, de los que se incluyen en un mueble, en cuyo interior existen los correspondientes circuitos electrónicos en correspondencia con dos paneles-pantalla, caracterizado porque incluye en uno de sus paneles-pantalla sendos dispositivos admisores de monedas de diferente valor, un marcador electrónico de premios, de automático retorno a cero al introducir nuevas monedas, conexionando por el interior a los circuitos de la máquina y una serie de alineaciones indicativas de premios, en tanto que, en 80 ...//...

85

el otro panel-pantalla, existen además de unas ventanas de acceso visual a unos discos rotables proporcionantes también de premio por opresión sobre uno cualquiera de dos pulsadores laterales, unos pulsadores de parada, a razón de uno por cada disco rotatable, y unos tableros con columnas iluminables, indicativos de los premios.

90

2ª.- Juego de azar perfeccionado, según reivindicación primera, caracterizado porque el dispositivo admisor de monedas de mayor valor va conexasionado a un pulsador de modo que, según que éste sea pulsado o no, se efectua la devolución de cambios o se admite la moneda a juego con su valor total.

95

3ª.- Juego de azar perfeccionado, según reivindicaciones 1 y 2, caracterizado porque cada uno de los pulsadores de parada va provisto de un contactor-desconectador en actuación sucesiva; de modo que, pulsando un número impar de veces, se detiene el correspondiente disco rotatable, en tanto que, pulsando un número par de veces se anula esta detención, continuando su giro el disco.

100

4ª.- Juego de azar perfeccionado, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque incorpora un dispositivo de avance automático del valor de la jugada; de modo que, al introducir más de un número determinado de monedas, fijado previamente, o superar un valor prefijado, proporcionan unas posibilidades de premio mayores que las existentes si no se supera ese valor prefijado.

105

5ª.- Juego de azar perfeccionado, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque, independientemente de los premios obtenidos en jugada los segundos circuitos interiores que van conexasionados al segundo panel, se ponen en marcha al actuar el jugador los pulsadores, pero funcionan independientemente de éstos proporcionando un premio adicional si los signos alineados en el panel coinciden, en idénticas posicional, con los alineados en los discos rotables.

110

6ª.- Juego de azar perfeccionado, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el número de alineaciones que entran en juego en este segundo panel es igual al de monedas o valor de las mismas que entran en juego.

115

7ª.- Juego de azar perfeccionado, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque va provisto también de un dispositivo expendedor automático de premios que entra en funcionamiento al terminar cada jugada, depositando los premios en un cajón de salida.

120

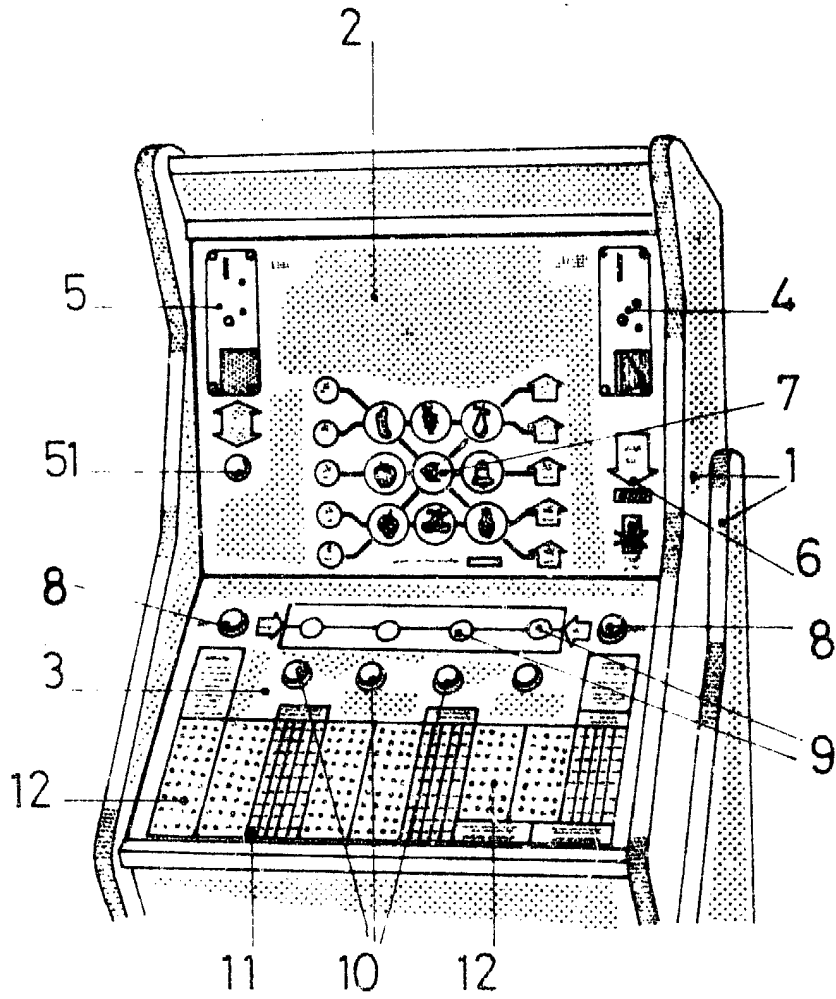
8ª.- JUEGO DE AZAR PERFECCIONADO.

Tal como se ha descrito en la presente memoria de cuatro hojas y sus planos anexos.

Madrid,  
El Agente Oficial.

LUIS REY SANCHEZ

Fig. 1



Madrid

*Luis Rey Sanchez*  
LUI REY SANCHEZ  
ESCALA VARIABLE