



ESPAÑA

(19) ES (11) NUMERO
 (21) 26 17 16 (10) Y
 (22) FECHA DE PRESENTACION
 26 Noviembre 1981

MODELO DE UTILIDAD

16 JUL. 1982

(30) PRIORIDADES:

(31) NUMERO (32) FECHA (33) PAIS

(47) FECHA DE PUBLICIDAD (51) CLASIFICACION INTERNACIONAL

A63 F 9/00

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN

"JUEGO RECREATIVO Y APROVECHABLE CON FINES INDUSTRIALES"

(71) SOLICITANTE (S)

D. JOSE ANTONIO SANCHEZ FERLOSIO

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Carretera del Puerto, 28 - SOLLER (Mallorca)

(72) INVENTOR (ES)

D. JOSE ANTONIO SANCHEZ FERLOSIO

(73) TITULAR (ES)

D. JOSE ANTONIO SANCHEZ FERLOSIO

(74) REPRESENTANTE

D. JUAN LOPEZ SANCHEZ

261716

EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD

Titular: D. JOSE ANTONIO SANCHEZ FERLOSIO

Nacionalidad: Española

Domicilio: Carretera del Puerto, 28 - SOLLER (Mallorca)

Objeto: "JUEGO RECREATIVO Y APROVECHABLE CON FINES INDUSTRIALES"

Prioridad:

MEMORIA DESCRIPTIVA

En el curso de la presente Memoria Descriptiva y con la ayuda del plano adjunto, vamos a describir las características de un juego recreativo que ofrece un doble aspecto, puesto que a la vez que elemento de recreo, puede constituir un conjunto aprovechable por lo sugerente, para fines industriales, tal como confección de tejidos, azulejos, etc., siendo por ello evidente las cualidades de utilidad y novedad que permiten acogerse a sus titulares al vigente Estatuto-Ley de Propiedad Industrial, para que le sea atribuido con carácter de exclusividad, la explotación industrial y comercial del objeto de este Modelo.

5

10

15 Consiste este juego, en un conjunto de 136 fi-
chas, normalmente planas y por su contorno cuadradas, -
en cuyas caras vistas existen trazadas unas líneas en -
sentido diagonal, tanto de derecha a izquierda, como vi-
ceversa, y cuya longitud de estas líneas está matemáti-
camente establecida, de forma que podemos afirmar rotun-
damente que no existen dos fichas iguales, y tan sólo -
20 existen unas parejas de fichas que resultan simétricas
una con respecto a la otra.

25 En numerosas de estas fichas, existen líneas
cuya orientación diagonal en las dos direcciones indica-
das, con lo cual queremos indicar, que, forzosamente, -
todas las líneas de una ficha no están en una misma di-
rección u orientación, sino que estas orientaciones así
como sus longitudes, que siempre obedecen a las normas
matemáticas que informan el juego, darían en todas las
fichas, por cuya razón insistimos en lo anteriormente -
30 dicho de que no hay dos fichas iguales.

35 El juego se practica por dos o más jugadores
que se reparten las fichas, los cuales, y siguiendo un
orden pre-establecido, van situando las piezas que tie-
nen yuxtaponiéndolas, ésto es, colocándolas a testa, for-
mando alineaciones horizontales o verticales, pudiendo
40 verificar esta colocación, sin ningún inconveniente en
cualquiera de sus cuatro posiciones, puesto que en cual-
quiera de las mismas, casa con cualquiera otra ficha, y
en cualquiera de las cuatro posiciones o lados de ésta,
peculiaridad ésta que muestra este juego y que puede -

comprobarse cogiendo las 136 fichas, y agrupándolas sin cuidado alguno, formando alineaciones horizontales y verticales formando un bloque, se podría comprobar que la unión de cada ficha con las cuatro, tres o dos que como mínimo pueden yuxtaponerse a otra ficha, mostraría una coherencia en las alineaciones de las líneas que vienen a enfrentarse en esta disposición.

Queremos hacer constar que en aquellos casos en que la colocación de una ficha, muestra que una de sus líneas no se ve continuada en la ficha adjunta, ello constituye un indicio o elemento tendente a que el jugador busque ingeniosamente la mejor forma de colocar su ficha, con vistas a cerrar el ciclo de formación de una "figura completa". Llamamos "figura completa" a aquella que se forma por una línea sin solución de continuidad a través de dos o más fichas, y que encierra o engloba en su interior bien una figura o una línea, naturalmente más pequeña, y que no contacta con las líneas envolventes.

La puntuación que establece la pugna o lid entre los jugadores, se configura dando el valor de una unidad por cada ficha involucrada en la construcción de una "figura completa".

Para facilitar la comprensión de la descripción general que sigue, hemos considerado oportuno aportar una lámina de dibujos, en la que se muestran nueve de las 136 fichas, separadas y sueltas en la figura 1ª, y unidas en las figuras 2ª y 3ª, cambiando en estas dos úl

70 timas figuras la disposición relativa de las fichas entre
sí, para demostrar las características del juego que ante
riormente hemos puesto de manifiesto, queriendo hacer no-
tar que en la figura 2ª, se ha conseguido la formación de
una "figura completa" que destacamos con trazo más grueso,
mientras que en la figura 3ª, en la que las mismas fichas
75 las hemos cambiado de posición relativa, se ha logrado la
obtención de "tres figuras completas", sólo que de tamaño
menor.

Haciendo referencia a estas figuras, señalamos
con -1- a las fichas cuadradas, y con -2-, a las líneas -
80 que sobre su cara vista se trazan, siendo de observar que
estas líneas se trazan en sentido diagonal bien de izquier-
da a derecha o viceversa, siendo sus longitudes variables,
señalando con -3- en los planos a las "figuras completas"
y con -4- a las figuras o líneas (en estos cuatro casos -
85 sólo son líneas), que quedan englobadas dentro de la figu-
ra, pero sin tocar las líneas delimitadoras de estas figu-
ras.

Suficientemente descrita la esencialidad de es-
te juego, sólo nos resta manifestar que serán variables -
90 las circunstancias de materiales, tamaños y formas de las
fichas, siempre y cuando estas circunstancias no lleguen
a alterar su esencialidad que queda evidenciada en la si-
guiente

N O T A
= = = =

95 Los puntos que se reivindicán en el presente Mo-
delo de Utilidad, son:

100

1º.- Juego recreativo y aprovechable con fines industriales, que se caracteriza por constar de un conjunto de 136 fichas, planas, cuadradas de forma laminar, en cuyas caras vistas existen trazadas unas líneas en sentido diagonal, tanto de derecha a izquierda como viceversa, y en las que la longitud de estas líneas, está matemáticamente establecida, de forma que no existen dos fichas iguales, y en cambio se encuentran fichas simétricas con arreglo a planos de simetría bilateral.

105

110

2º.- Juego recreativo y aprovechable con fines industriales, según la reivindicación anterior, que se caracteriza porque en numerosas fichas de las citadas en la precedente reivindicación, existen líneas cuya orientación diagonal se da en las dos direcciones indicadas, es decir que forzosamente no están las líneas de una ficha todas ellas con idéntica orientación, sino que estas orientaciones, así como sus longitudes, que obedecen siempre a las normas matemáticas que informan el juego, varían en todas las fichas.

115

120

3º.- Juego recreativo y aprovechable con fines industriales, según las reivindicaciones anteriores, que se caracteriza porque todas las fichas, al situarse en forma yuxtapuesta, es decir a testa y por cualquiera de sus cuatro lados, pueden situarse sin inconveniente alguno, por cuanto en cualquiera de sus cuatro posibles posiciones, casan sus líneas con las de cualquiera otra ficha y en cualquiera de sus cuatro posiciones, salvo en -

125

determinados casos en que habrá de buscarse la ingeniosa disposición, con vistas a cerrar el círculo de formación de una figura completa, llamando figura completa a aquella que está constituida por una línea sin solución de continuidad y que encierra en su interior o englobe una figura o línea más pequeña y que no contacte con las líneas envolventes. Y

130

4.º.- "JUEGO RECREATIVO Y APROVECHABLE CON FINES INDUSTRIALES", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva, y gráficamente representado en las figuras del plano adjunto para su mejor comprensión.

135

Esta Memoria consta de SEIS hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara y a doble espacio en 135 líneas.

Valencia, a 23 de Noviembre de 1981

Por autorización del interesado.

M. de Valle

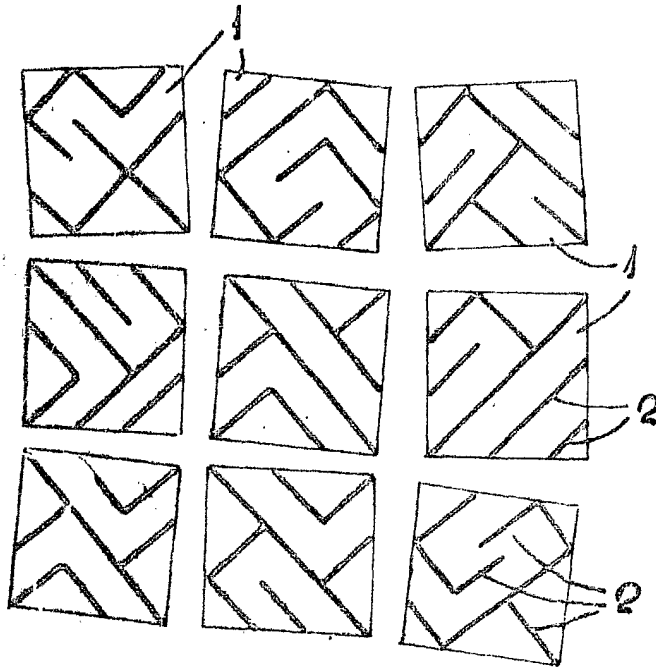


FIG. 1

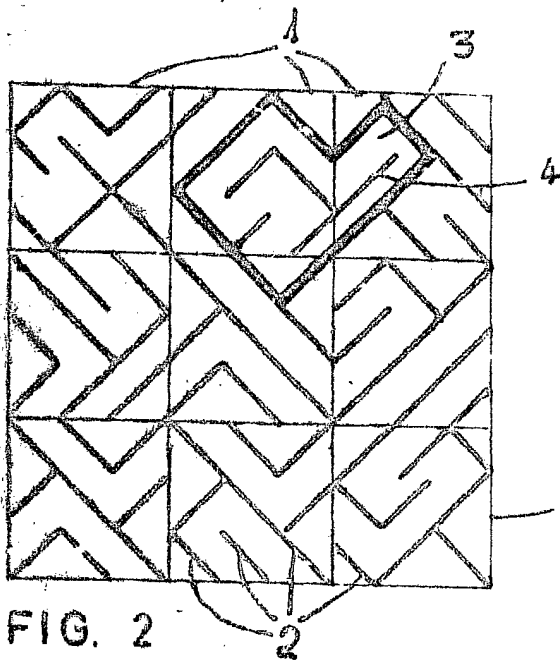


FIG. 2

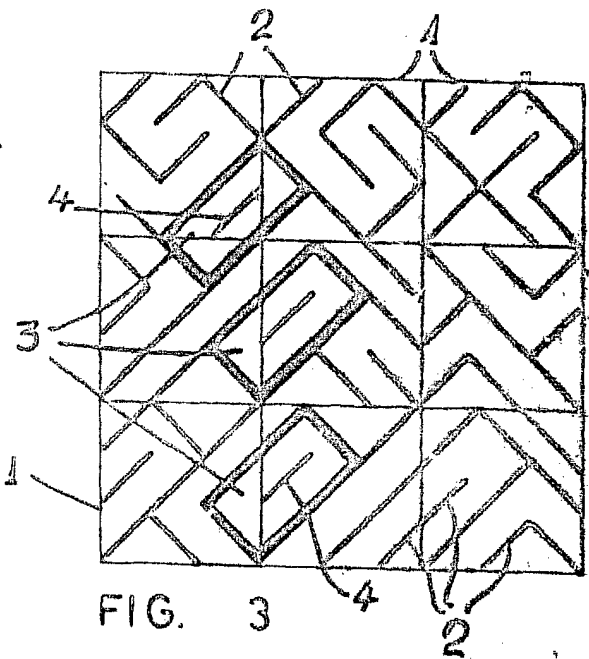


FIG. 3

ESCALA VARIABLE
MADRID NOVIEMBRE 1.901

P. A.

Juan Lopez